

Service Manual

Video

GDV 100 D

Grundig Service

Hotline Deutschland...
...Mo.-Fr. 8.00-16.30 Uhr

Technik:

TV/SAT	0180/52318-41
VCR/LiveCam	0180/52318-42
HIFI/Audio	0180/52318-43
Car Audio	0180/52318-44
Telekommunikation	0180/52318-45

Fax: 0180/52318-51

Ersatzteil-Bestellannahme:

Telefon: 0180/52318-40
Fax: 0180/52318-50



Zusätzlich erforderliche
Unterlagen für den Komplettservice

Additionally required
Service Manuals for the Complete Service

**Service
Manual**

GDV 100 D

Sach-Nr./Part No.
72010 531 9500

**Service
Manual**

**Sicherheit
Safety**

Sach-Nr./Part No.
72010-800.00

Btx * 32700 #

Sachnummer
Part Number 72010 531 9500

Änderungen vorbehalten
Subject to alteration

Printed in Germany
VK21/VK211 0498

Es gelten die Vorschriften und Sicherheitshinweise gemäß dem Service Manual "Sicherheit", Sach-Nummer 72010-800.00, sowie zusätzlich die eventuell abweichenden, landesspezifischen Vorschriften!



The regulations and safety instructions shall be valid as provided by the "Safety" Service Manual, part number 72010-800.00, as well as the respective national deviations.

D Inhaltsverzeichnis

	Seite
Allgemeiner Teil	1-2...1-20
Meßgeräte / Meßmittel	1-2
Technische Daten	1-3
Präsentations-Betrieb	1-3
Bedienhinweise	1-4
Servicehinweise	1-18
Beschreibung	2-1...2-11
Netzteil	2-1
Bedieneinheit	2-2
A/V-MUX-Platte	2-3
Digital-Platte	2-3
Servicetestprogramm	3-1...3-16
Automatischer Systemtest	3-1
Manueller Systemtest	3-1
PC-Systemtest	3-5
Servicetestebenen	3-7
Platinenabbildungen und Schaltpläne	4-1...4-44
Abkürzungen	4-1
Verdrahtungsplan	4-3
Blockschaltpläne	4-5
Netzteil	4-8
Bedieneinheit	4-11
A/V-MUX-Platte	4-15
Kopfhörerplatte	4-19
Digitalplatte	4-20
• Host-Prozessor	4-22
• DSVP	4-24
• MPEG-Decoder	4-28
• Audio-Decoder / Video-Encoder	4-31
• Speicher	4-33
Fehlersuchdiagramme/Fehlersuchanleitung	4-37
• Netzteil	4-37
• Bedieneinheit	4-38
• A/V-MUX-Platte	4-39
• Digitalplatte	4-41
Explosionszeichnung und Ersatzteilliste	5-1...5-2

Allgemeiner Teil

Meßgeräte / Meßmittel

Regeltrenntrafo	Zweikanaloszilloskop
Digitalmultimeter	Millivoltmeter
Frequenzzähler	

Beachten Sie bitte das Grundig Meßtechnik-Programm, das Sie unter folgender Adresse erhalten:

Grundig Instruments
Test- und Meßsysteme GmbH
 Würzburger Str. 150, D-90766 Fürth/Bay.
 Tel. 0911/703-4118, Telefax 0911/703-4130
 eMail: instruments@grundig.de
 Internet: <http://www.grundig-instruments.de>

„Dolby“, „Dolby Pro Logic“, „AC 3“ ist gefertigt unter Lizenz von Dolby Laboratories Licensing Corporation.
 „Dolby“, „Dolby Pro Logic“, „AC 3“ und das Doppel-D-Symbol „DD“ sind Warenzeichen der Dolby Laboratories Licensing Corporation. Copyright 1992 Dolby Laboratories, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

GB Table of Contents

	Page
General Section	1-2...1-20
Test Equipment / Jigs	1-2
Specifications	1-3
Presentation Mode	1-3
Operating Hints	1-11
Service Instructions	1-18
Description	2-12...2-22
Power Supply	2-12
Keyboard Control Unit	2-13
A/V MUX Board	2-14
Digital Board	2-14
Service Test Programme	3-17...3-32
Automatic Systemtest	3-17
Manual Systemtest	3-17
PC Systemtest	3-21
Service Test Level	3-23
Layout of the PCBs and Circuit Diagrams	4-1...4-44
Abbreviations	4-1
Wiring Diagram	4-3
Block Circuit Diagrams	4-5
Power Supply	4-8
Keyboard Control Unit	4-11
A/V MUX Board	4-15
Headphone Board	4-19
Digital Board	4-20
• Host Processor	4-22
• DSVP	4-25
• MPEG Decoder	4-28
• Audio Decoder / Video Encoder	4-31
• Memory	4-33
Trouble Shooting Diagram/Test Instructions	4-37
• Power Supply	4-37
• Keyboard Control Unit	4-38
• A/V MUX Board	4-39
• Digital Board	4-43
Exploded View and Spare Parts List	5-1...5-2

General Section

Test Equipment / Jigs

Variable isolating transformer	Dual channel oscilloscope
Digital multimeter	Millivoltmeter
Frequency counter	

Please note the Grundig Catalog "Test and Measuring Equipment" obtainable from:

Grundig Instruments
Test- und Meßsysteme GmbH
 Würzburger Str. 150, D-90766 Fürth/Bay.
 Tel. 0911/703-4118, Telefax 0911/703-4130
 eMail: instruments@grundig.de
 Internet: <http://www.grundig-instruments.de>

"Dolby", "Dolby Pro Logic", "AC 3" manufactured under license from Dolby Laboratories Licensing Corporation.
 "Dolby", "Dolby Pro Logic", "AC 3" and the double-D symbol "DD" are trademarks of the Dolby Laboratories Licensing Corporation. Copyright 1992 Dolby Laboratories, Inc. All rights reserved.

Technische Daten

Netzspannung: 100V – 240V~, 50/60Hz
Gewicht: ca. 4kg
Leistungsaufnahme: ca. 23W
 – Stand by: ca. ≤ 5W
Maße in mm (B x H x T): 435 x 70 x 305
Betriebslage: waagrecht
Umgebungstemperatur: +10°C bis +35°C
Relative Luftfeuchte: bis zu 80%
Wiedergabe-Norm: PAL, 50Hz, 625 Zeilen
 NTSC, 60Hz, 525 Zeilen
Wiedergabe-System: DVD-Video, Video-CD, Audio-CD
 Multistandard PAL/NTSC
DVD Disk Format: Durchmesser ø 12cm und ø 8cm
 Spielzeiten (ø 12cm)
 Gesamtspielzeit einer DVD mit zwei Sprachen und drei Untertitel-Sprachen
 Eine Schicht
 einseitig, ca. 2:13 Stunden
 zweiseitig, ca. 4:01 Stunden
 Zwei Schichten
 einseitig, ca. 4:26 Stunden
 zweiseitig, ca. 8:02 Stunden

Video Format

Signal: Digital
 Digital compression: MPEG2 für DVD
 MPEG1 für VCD
 DVD
 50Hz 60Hz
 Horiz. Auflösung: 720 Pixel 720 Pixel
 Vert. Auflösung: 576 Zeilen 480 Zeilen
 VCD
 50Hz 60Hz
 Horiz. Auflösung: 352 Pixel 352 Pixel
 Vert. Auflösung: 288 Zeilen 240 Zeilen

Audio Format

Digital: MPEG/AC-3 Compressed Digital
 PCM 16, 20, 24 bit
 48/96kHz
 Analog: Stereoton und Dolby Pro Logic
 (bei VCDs: Mehrkanalton mit downmix)

Audio Performance

Signal: Analog
 DVD: fs 96kHz 4Hz-44kHz
 fs 48kHz 4Hz-22kHz
 VCD: fs 44,1kHz 4Hz-20kHz
 CD: fs 44,1kHz 4Hz-20kHz
 Rauschabstand (bei 1kHz): 100dB
 Dynamik (bei 1kHz): 96dB
 Übersprechdämpfung (bei 1kHz): 115dB

Anschlußbuchsen/Umschalter

Kopfhörerbuchse: ø 6,3mm, Impedanz 8 - 2000Ω
Netzbuchse: 2-polig
Digital-Audio-Buchse: 1 Cinch
2 Audio-Buchsen: 2 Cinch
Video-Buchse: 1 Cinch
 FBAS 1V_{SS} an 75Ω
Euro-AV-Buchse: 21-polig
 mit RGB-Ausgang 0,7V_{SS} an 75Ω
DC out: Ohne Funktion
 +5V/50mA
Umschalter: für PAL/NTSC-Wiedergabe

Präsentations-Mode

Keine Bedienung am Gerät möglich, aber über die Fernbedienung.



Specifications

Supply Voltage: 100V – 240V~, 50/60Hz
Weight: approx. 4kg
Power Requirement: approx. 23W
 – Stand by: approx. ≤ 5W
Dimensions in mm (w x h x d): 435 x 70 x 305
Operating Position: horizontal
Ambient Temperature: +10°C til +35°C
Relative Air Humidity: up to 80%
Playback Norm: PAL, 50Hz, 625 line
 NTSC, 60Hz, 525 lines
Playback System: DVD-Video, Video-CD, Audio-CD
 Multi-standard PAL/NTSC
DVD Disc Format: Diameter ø 12cm and ø 8cm
 Playing time (ø 12cm)
 Total playing time of a DVD with two languages and three subtitle languages
 One layer
 one-sided, approx. 2:13 hours
 two-sided, approx. 4:01 hours
 Two layers
 one-sided, approx. 4:26 hours
 two-sided, approx. 8:02 hours

Video Format

Signal: Digital
 Digital compression: MPEG2 for DVD
 MPEG1 for VCD
 DVD
 50Hz 60Hz
 Horiz. resolution: 720 pixel 720 pixel
 Vert. resolution: 576 lines 480 lines
 VCD
 50Hz 60Hz
 Horiz. resolution: 352 pixel 352 pixel
 Vert. resolution: 288 lines 240 lines

Audio Format

Digital: MPEG/AC-3 Compressed Digital
 PCM 16, 20, 24 bit
 48/96kHz
 Analog: stereo sound and Dolby Pro Logic
 (with VCDs: multi channel sound with downmix)

Audio Performance

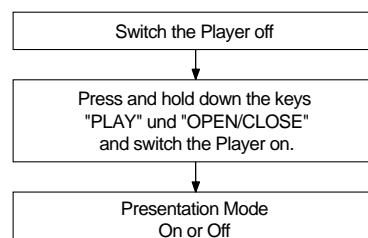
Signal: Analog
 DVD: fs 96kHz 4Hz-44kHz
 fs 48kHz 4Hz-22kHz
 VCD: fs 44.1kHz 4Hz-20kHz
 CD: fs 44.1kHz 4Hz-20kHz
 Signal-to-noise ratio (at 1kHz): 100dB
 Dynamic range (at 1kHz): 96dB
 Crosstalk damping (at 1kHz): 115dB

Connection sockets/Switches

Headphones Sockets: ø 6.3mm, impedance 8 - 2000Ω
Mains Socket: 2-poled
Digital Audio Socket: 1 Cinch
2 Audio Sockets: 2 Cinch
Video Sockets: 1 Cinch
 CVBS 1V_{PP} at 75Ω
Euro-AV Socket: 21-poled
 with RGB output 0.7V_{PP} at 75Ω
DC out: No function
 +5V/50mA
Switch: for PAL/NTSC playback

Presentation Mode

Local operation is not possible in this mode. Use the remote control instead.

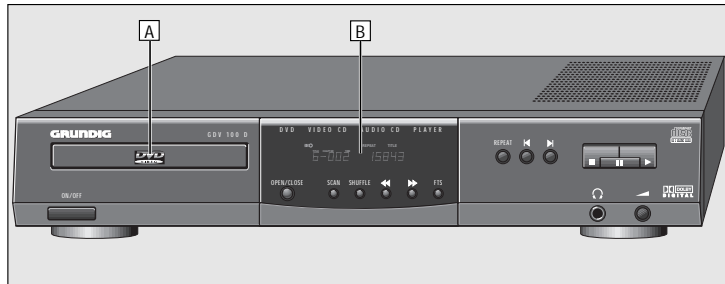


Bedienhinweise

Dieses Kapitel enthält Auszüge aus der Bedienungsanleitung. Weitergehende Informationen entnehmen Sie bitte der Gerätespezifischen Bedienungsanleitung, deren Sachnummer Sie in der entsprechenden Ersatzteilliste finden.

Der DVD-Spieler auf einen Blick

Die Vorderseite

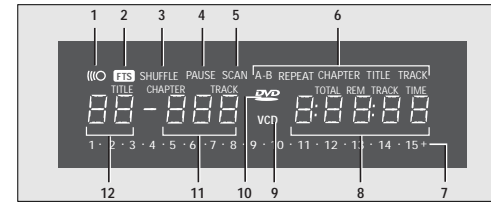


- ON/OFF Schaltet den DVD-Spieler ein und wieder aus. Der DVD-Spieler wird nicht vollständig vom Netz getrennt.
- A** CD-Schublade.
- B** Anzeigefeld (Display).
- OPEN/CLOSE Zum Öffnen und Schließen der CD-Schublade.
- SCAN Den Anfang aller Titel einer CD wiedergeben.
- SHUFFLE Alle Titel einer CD in zufälliger Reihenfolge wiedergeben.
Bei OSD Menü-Betrieb: Cursor-Taste, links. Während der Wiedergabe: Schaltet auf verschiedene Wiedergabegeschwindigkeiten, rückwärts.
- Bei OSD Menü-Betrieb: Cursor-Taste, rechts. Während der Wiedergabe: Schaltet auf verschiedene Wiedergabegeschwindigkeiten, vorwärts.
- FTS Aktiviert die Funktion „Favourite Track Selection“ (FTS), d.h. Sie können favorisierte Lieblingstitel selbst zusammenstellen.

- REPEAT Während der Wiedergabe: Wiederholt den gewählten Titel/ Abschnitt/ Musiktitel.
- Während der Wiedergabe: Wählt den vorherigen Titel/ Abschnitt/ Musiktitel.
- Während der Wiedergabe: Wählt den nächsten Titel/ Abschnitt/ Musiktitel.
- Unterbricht jede Lauffunktion, schaltet auf „STOP“.
- Pause/Standbild bei Wiedergabe. Bei Video-CDs: mehrmaliges Drücken schaltet das Standbild schrittweise fort.
- Startet die Wiedergabe.
- Kopfhörerbuchse, zum Anschließen eines Stereo-Kopfhörers mit Klinkestecker (ø 6,3 mm).
- Lautstärkeinsteller, für einen angeschlossenen Kopfhörer.

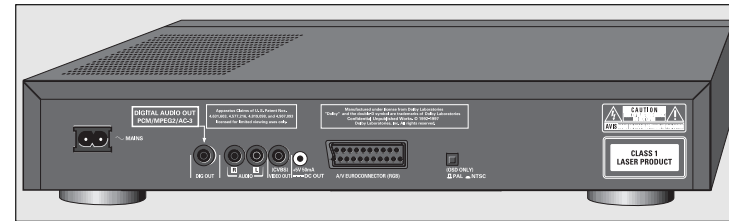


Das Anzeigefeld (Display)



- 1 Anzeige ((C) leuchtet auf, wenn die Fernbedienung aktiv ist.
- 2 FTS-Funktion ist aktiv.
- 3 SHUFFLE-Funktion ist aktiv.
- 4 PAUSE-Funktion ist aktiv.
- 5 SCAN-Funktion ist aktiv.
- 6 Eine der Betriebsarten REPEAT/CHAPTER/TITLE/TRACK ist aktiv.
- 7 Anzeigeskala für Abschnitt- oder Titelnummern.
- 8 TOTAL/REM Gesamtspieldauer/Restspieldauer TRACK TIME Titelspieldauer in Stunden, Minuten und Sekunden
- 9 (V)CD-Wiedergabe-Funktion ist aktiv.
- 10 DVD-Wiedergabe-Funktion ist aktiv.
- 11 DVD CHAPTER oder VCD/CD TRACK Nummer.
- 12 DVD-TITLE Nummer.

Die Rückseite



- ~ MAINS Netzbuchse.
 - DIGITAL AUDIO OUT (PCM/MPEG2/AC3) Ton-Ausgangsbuchse, zum Anschließen einer digitalen Audio-Anlage.
 - R AUDIO L Ton-Ausgangsbuchsen, rechter Kanal/linker Kanal.
 - VIDEO OUT (CVBS) Bild-Ausgangsbuchse.
 - DC OUT (+5V/50mA) Ohne Funktion
 - A/V EURO-CONNECTOR (RGB) Anschlußbuchse für das Fernsehgerät.
 - PAL/NTSC Umschalter der Farbnormen vor der Wiedergabe von Video-CDs.
- !** Stellen Sie keine Verbindungen her, wenn der DVD-Spieler eingeschaltet ist.

Der DVD-Spieler auf einen Blick

Die Fernbedienung

Batterien in die Fernbedienung einlegen

- 1 Batteriefachdeckel abnehmen, dazu Schnapper drücken und Deckel abnehmen.
 - 2 Batterien (2 x 1,5 V, Typ Mignon R03P) einsetzen.
- !** Polung der Batterien beachten; im Batteriefachboden markiert.
- i** Richten Sie die Fernbedienung auf das Anzeigefeld des DVD-Spielers.
- !** Wenn Ihr DVD-Spieler auf die Fernbedienbefehle nicht mehr richtig reagiert, können die Batterien verbraucht sein. Verbrauchte Batterien unbedingt entfernen. Verbrauchte Batterien gehören in den Sondermüll (Umweltschutz). Für Schäden, die durch ausgelaufene Batterien entstehen, kann nicht gehaftet werden.

Die Fernbedienung auf einen Blick

- i** Auf dieser Seite sind die Tasten der Fernbedienung kurz erklärt. Die Bedienung entnehmen Sie bitte dem jeweiligen Kapitel dieser Bedienungsanleitung.



Die Tasten der Fernbedienung

- Schaltet den DVD-Spieler ab (Stand-by). Wieder Einschalten mit jeder beliebigen Taste.
- Ziffern-Tasten für verschiedene Eingaben.
- Cursor-Tasten bei OSD-Menü-Betrieb, Pause-Taste bei CD-Betrieb. Bei Video-CDs: Standbild bei Wiedergabe.
- Wählen verschiedene Wiedergabe-Geschwindigkeiten, vor- oder rückwärts. Bei Video-CDs: schaltet auf Zeitlupe. Bestätigt Eingaben.
- Beendet alle Funktionen, schaltet den DVD-Spieler auf „STOP“.
- Während der Wiedergabe: Wählt verschiedene Titel und Abschnitt eines Titels, rückwärts.
- Während der Wiedergabe: Wählt verschiedene Titel und Abschnitt eines Titels, vorwärts.
- Startet die Wiedergabe.
- Während der Wiedergabe: Schaltet um zwischen Original- und Synchronsprache einer digitalen Video-CD.
- Während der Wiedergabe: Blendet die Untertitel von digitalen Video-CDs ein.
- Während der Wiedergabe von digitalen Video-CDs: wählt verschiedene Blickwinkel (Kamera-Standorte) bestimmter Szenen oder Passagen.
- Während der Wiedergabe: Ruft das Inhaltsverzeichnis der eingelegten CD auf.
- Bei STOP: Ruft das OSD-Menü »Einstellungen« auf.
- Bei OSD-Menü-Betrieb: Ruft das vorherige Menü auf.
- Während der Wiedergabe: Zum Ein- und Ausblenden von Symbolen und Anzeigen am Bildschirm des Fernsehgerätes.
- Vorwahl-Taste für einzelne Titel.
- Während der Wiedergabe: Zum Wiederholen von Abschnitten, Titeln oder CDs.
- Alle Titel einer CD in zufälliger Reihenfolge wiedergeben.

Fernsehgeräte fernbedienen:

(GRUNDIG TV-Geräte ab der Fernbedienung TP 590).

- VOLUME TV-Lautstärke +/-
- PROGRAM TV-Programmwahl +/-

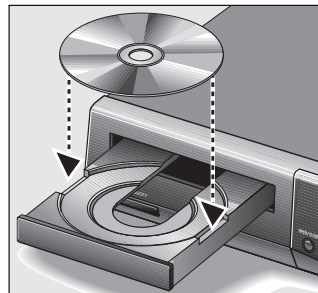
Vorbereiten

- 1 Fernsehgerät einschalten und den Programmplatz für den DVD-Spieler wählen.
- 2 Stereoanlage einschalten und den entsprechenden Toneingang für den DVD-Spieler wählen.
- 3 DVD-Spieler mit Taste ON/OFF einschalten. – Das Anzeigefeld des DVD-Spielers leuchtet. – Nach einiger Zeit erscheint am Bildschirm des Fernsehgerätes das OSD-Menü und fordert Sie auf, eine CD einzulegen.



Compact Disc (CD) einlegen

- 1 Taste an der Vorderseite des DVD-Spielers drücken. – Die CD-Schublade öffnet sich.
- 2 Gewünschte CD mit dem Aufdruck nach oben in die Schublade einlegen. Prüfen Sie, ob sie in die richtige Vertiefung der Schublade eingelegt ist.



- 3 Taste noch einmal drücken, oder drücken Sie vorsichtig auf die Vorderseite der Schublade. – Die CD-Schublade schließt automatisch.

- i** Wenn die Funktion „Autoplay“ eingeschaltet ist (Werkseinstellung), startet die Wiedergabe sofort. – Im Anzeigefeld des DVD-Spielers erscheint die Gesamtspieldauer der CD.

- i** Wenn die Funktion „Autoplay“ ausgeschaltet ist, erscheint am Bildschirm des Fernsehgerätes das OSD-Menü »Wiedergabe« mit Informationen über diesen CD-Typ und den Inhalt der CD. Im Anzeigefeld des DVD-Spielers erscheint die Gesamtspieldauer der CD. Wie die Funktion „Autoplay“ aus- und eingeschaltet wird, lesen Sie im Kapitel „Individuelle Einstellungen“ auf Seite 18.

CD entnehmen

- 1 Taste drücken.
 - 2 Taste OPEN/CLOSE drücken, die CD-Schublade öffnet sich. Jetzt können Sie die CD entnehmen.
- i** Legen Sie die CD nach dem Abspielen immer in die CD-Hülle, dadurch werden Schäden durch Kratzer vermieden.

Bitte beachten Sie:

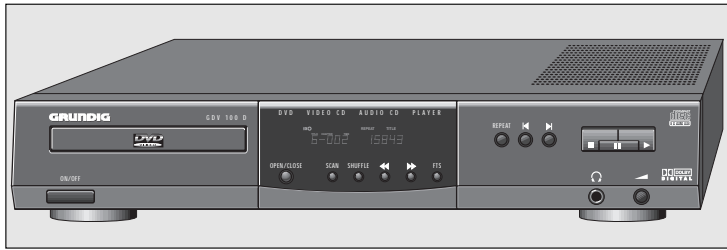
- i** Da Filme normalerweise zu unterschiedlichen Zeitpunkten in den unterschiedlichen Regionen der Welt veröffentlicht werden, sind alle DVD-Spieler weltweit mit einem Regionscode versehen. Dieser DVD-Spieler ist für den Regionscode 2 freigegeben. Auch DVDs können mit einem zusätzlichen Regionscode versehen sein. Wenn Sie eine DVD mit einem abweichenden Regionscode in den DVD-Spieler einlegen, erscheint am Bildschirm des Fernsehgerätes ein Hinweis auf den Regionscode. Die DVD kann nicht wiedergegeben werden und sollte aus dem DVD-Spieler entfernt werden.

OSD-Sprache der Benutzerführung wählen

- i** Die OSD-Sprache der Benutzerführung kann geändert werden. Sie können aus mehreren Sprachen Ihre gewünschte Dialog-Sprache auswählen.

- 1 Taste drücken und danach Taste drücken. – Am Bildschirm erscheint das OSD-menü »Einstellungen«.
- 2 Cursor-Taste so oft drücken, bis die zweite Menü-Seite »Einstellungen« erscheint, dann die Zeile »OSD-Sprache« wählen.
- 3 Mit den Cursor-Tasten oder die gewünschte Sprache wählen.
- 4 Einstellungen mit Taste SETUP oder Taste RETURN beenden.

Die Compact Disc (CD), Sprachwahl



Informationen zur Wiedergabe

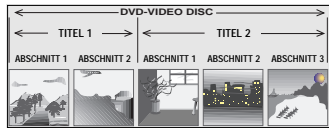
Was sind DVD-Video- oder Video-CDs

DVD-Video-CDs und Video-CDs sind an ihrem Logo zu erkennen.

Die Wiedergabe der CDs kann über das OSD-Menü am Bildschirm des Fernsehgerätes kontrolliert und gesteuert werden.

Je nach Inhalt der CDs (Filme, Videoclips, Fernsehserien usw.) sind sie mit einem oder mehreren Titeln versehen.

Jeder Titel kann einen oder mehrere Abschnitte enthalten. Einfach und komfortabel kann sowohl zwischen Titeln als auch zwischen Abschnitten umgeschaltet werden.



- i** Während der Wiedergabe können verschiedene Symbole ca. 10 Sekunden lang am Bildschirm des Fernsehgerätes erscheinen, wenn bestimmte Funktionen angewählt werden. Diese Symbole können durch Drücken der Taste gelöscht werden.



Autoplay

Bestimmte DVD-Video-CDs enthalten ihren eigenen Autoplay-Befehl, so daß die Wiedergabe jederzeit automatisch startet.

Play Back Control (PBC)

Bestimmte Video-CDs (z.B. Klassik-CDs) enthalten mehrere Titel und Passagen, die vom Hersteller nach einer festgelegten Reihenfolge geordnet wurden. Sie können aber auch die einzelnen Titel und Passagen gezielt anwählen und dann abspielen.

Die Wiedergabe stoppt am Ende jedes Titels.

Audio-CDs

Audio-CDs enthalten nur Musikaufnahmen. Diese CDs sind an ihrem Logo zu erkennen. Sie können sie wie gewohnt über eine Stereoanlage oder über den Bildschirm des Fernsehgerätes mit Hilfe des OSD-Menüs wiedergeben.

Ebenfalls mit Hilfe des OSD-Menüs können Sie Ihr eigenes Musik-Archiv gestalten (FTS-Funktion), indem Sie bestimmte Titel an- oder abwählen.

Sie können einfach und komfortabel die Wiedergabe über das OSD-Menü oder, bei Wiedergabe über eine Stereoanlage, mit den Tasten der Fernbedienung oder am DVD-Spieler steuern.

- i** Sind die Funktionen „Autoplay“ oder „FTS“ eingeschaltet, dann startet die Wiedergabe sofort nach Schließen der CD-Schublade.

- i** Das OSD-Menü kann ebenso mit der Taste aufgerufen werden, die ungefähr 10 Sekunden lang anzeigt, welche Funktionen aktiviert wurden. Wenn das OSD-Menü ständig auf dem Bildschirm des Fernsehgerätes erscheinen soll, die Taste gedrückt halten. Zum Löschen des Menüs die Taste erneut drücken.

- i** Während der Wiedergabe der CD zeigt das Anzeigefeld des DVD-Spielers den laufenden Titel und Abschnitt sowie die abgelaufene Spielzeit.

- i** Die Wiedergabe stoppt am Ende des letzten Titels.

Vorbereiten

- 1 Fernsehgerät einschalten und den Programmplatz für den DVD-Spieler wählen.
- 2 Stereoanlage einschalten und den entsprechenden Toneingang für den DVD-Spieler wählen.

- 3 DVD-Spieler einschalten.
CD-Schublade öffnen, gewünschte CD einlegen und Schublade wieder schließen.
– Nach kurzer Zeit erscheint ein OSD-Menü mit den Daten der eingelegten CD.

- i** Bestimmte DVD-Video-CDs enthalten ihren eigenen Autoplay-Befehl, die Wiedergabe startet sofort. Wenn die Funktion „Autoplay“ eingeschaltet ist, startet die Wiedergabe ebenfalls sofort.

- i** Bitte beachten Sie auch die Benutzerführung am Bildschirm des Fernsehgerätes.

Wiedergabe eines Titels

- 1 Wiedergabe starten, dazu Taste drücken.
- 2 Wiedergabe-Pause (Standbild) anwählen, dazu während der Wiedergabe Taste drücken.
- 3 Die Wiedergabe stoppt am Ende jedes Titels. Wiedergabe mit dem nächsten Titel fortsetzen, dazu Taste erneut drücken.
- 4 Wiedergabe beenden, dazu Taste drücken.
- 5 Die Funktion „Resume“: Wiedergabe fortsetzen, an dem Punkt an dem sie beendet wurde, dazu Taste zweimal drücken.

- i** Die Funktion „Resume“ funktioniert nicht nur bei der gerade in das Gerät eingelegten CD, sondern auch bei den letzten vier CDs, die Sie abgespielt haben. Legen Sie einfach nur die CD erneut ein und drücken Sie zweimal die Taste .

Anwählen eines anderen Titels

- i** Wenn eine CD mehrere Titel enthält (dies wird am Bildschirm des Fernsehgerätes und im Anzeigefeld des DVD-Spielers angezeigt, wenn Sie die Taste drücken), können Sie einen anderen Titel wie folgt anwählen:

- 1 Wiedergabe mit Taste starten. Nächsten Titel wählen, dazu Taste drücken und danach Taste kurz drücken. Anfang des laufenden Titels wählen, dazu Taste drücken und danach Taste kurz drücken. Vorherigen Titel wählen, dazu Taste noch einmal kurz drücken.
- 2 Einen gewünschten Titel direkt anwählen, dazu Taste und danach die Nummer des betreffenden Titels mit den Ziffern-Tasten ... ein- oder zweistellig eingeben.
- 3 Wiedergabe mit Taste beenden.

Anwählen eines anderen Abschnitts

- i** Wenn ein Titel auf einer CD aus mehreren Abschnitten besteht (dies wird im Anzeigefeld des DVD-Spielers angezeigt), können Sie einen anderen Abschnitt wie folgt anwählen:

- 1 Nächsten Abschnitt wählen, dazu Taste kurz drücken. Anfang des laufenden Abschnitts wählen, dazu Taste kurz drücken. Vorherigen Abschnitt wählen, dazu Taste noch einmal kurz drücken.
- 2 Einen gewünschten Abschnitt direkt anwählen, dazu die Nummer des betreffenden Abschnitts mit den Ziffern-Tasten ... ein- oder zweistellig eingeben.
- 3 Wiedergabe mit Taste beenden.

Wiedergabe einer DVD-Video-CD

Zusatzfunktionen der Wiedergabe

Zeitlupe

i Sie können zwischen drei unterschiedlichen Wiedergabe-Geschwindigkeiten wählen.

1 Zeitlupen-Wiedergabe wählen, dazu Taste ∇ so oft drücken, bis die gewünschte Wiedergabe-Geschwindigkeit erreicht ist.

i Immer wenn Sie die Taste ∇ drücken, wird die jeweilige Wiedergabe-Geschwindigkeit ca. 10 Sekunden lang auf dem Bildschirm des Fernsehgerätes angezeigt.

2 Zurück zur normalen Wiedergabe, dazu Taste $\odot/\blacktriangleright$ drücken.

Standbilder schrittweise weiterschalten

1 Während Wiedergabe/Pause (Standbild) Taste \odot/\blacksquare wiederholt drücken.
– Jedesmal wenn Sie diese Taste drücken, wird das Standbild schrittweise weiterschaltet.

2 Zurück zur normalen Wiedergabe, dazu Taste $\odot/\blacktriangleright$ drücken.

SEARCH – verschiedene Wiedergabegeschwindigkeiten anwählen

1 Während der Wiedergabe Taste $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ (vorwärts) oder Taste $\blacktriangleleft/\blacktriangleleft$ (rückwärts) drücken, am Bildschirm erscheint das Symbol » \geq «. – Der DVD-Spieler schaltet auf doppelte Wiedergabe-Geschwindigkeit, vor- oder rückwärts.

2 Während der Wiedergabe Taste $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ (vorwärts) oder Taste $\blacktriangleleft/\blacktriangleleft$ (rückwärts) solange drücken, bis am Bildschirm das Symbol » $\times 8$ « erscheint.
– Der DVD-Spieler schaltet auf 8-fache Wiedergabe-Geschwindigkeit, vor- oder rückwärts.

3 Zurückschalten auf doppelte Wiedergabe-Geschwindigkeit, dazu Taste $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ (vorwärts) oder Taste $\blacktriangleleft/\blacktriangleleft$ (rückwärts) erneut drücken.

4 Zurück zur normalen Wiedergabe, dazu Taste $\odot/\blacktriangleright$ drücken.

i Bei den Funktionen „Zeitlupe“, „Standbild“ und „Verschiedene Wiedergabegeschwindigkeiten anwählen“ wird der Ton stummgeschaltet.

SCAN – alle Titel schnell „durchblättern“

i Bei dieser Funktion wird jeder Anfang eines Titels ungefähr 10 Sekunden lang wiedergegeben.

1 Taste \odot SCAN drücken.
– Das Scan-Symbol wird ungefähr 10 Sekunden lang auf dem Bildschirm des Fernsehgerätes angezeigt.

2 Wiedergabe des laufenden Titels fortsetzen, Taste \odot SCAN oder Taste $\odot/\blacktriangleright$ drücken.

SHUFFLE – alle Abschnitte eines Titels wiedergeben

i Bei dieser Funktion werden die Abschnitte eines Titels in zufälliger Reihenfolge wiedergegeben, wenn der Titel mehrere Abschnitte enthält.

1 Während der Wiedergabe Taste \odot SHUFFLE drücken.
– Das Shuffle-Symbol wird ungefähr 10 Sekunden lang auf dem Bildschirm des Fernsehgerätes angezeigt.

– Jedesmal wenn ein neuer Abschnitt wiedergegeben wird, erlischt die entsprechende Nummer im Anzeigefeld des DVD-Spielers.

2 Zurück zur normalen Wiedergabe, dazu Taste \odot SHUFFLE erneut drücken.

REPEAT – einen Abschnitt, oder einen Titel, oder eine CD wiederholen.

i Bei diesen Funktionen wird der momentan laufende Abschnitt, oder der momentan laufende Titel, oder der gesamte Inhalt der CD wiederholt.

1 Während der Wiedergabe Taste \odot REPEAT drücken.
– Im Anzeigefeld des DVD-Spielers erscheint »REPEAT CHAPTER«. Der laufende Abschnitt wird wiederholt.

2 Während der Wiedergabe Taste \odot REPEAT zweimal drücken.
– Im Anzeigefeld des DVD-Spielers erscheint »REPEAT TITLE«. Der laufende Titel wird wiederholt.

3 Während der Wiedergabe Taste \odot REPEAT dreimal drücken.
– Im Anzeigefeld des DVD-Spielers erscheint »REPEAT«. Der Inhalt der CD wird wiederholt.

4 Zum Beenden der REPEAT-Funktionen Taste \odot REPEAT ein viertes Mal drücken.

Bestimmen Sie den Blickwinkel bestimmter Szenen oder Passagen selbst.

i Viele DVDs enthalten Szenen oder Passagen, die wiederholt von unterschiedlichen Kamera-Standorten (verschiedene Blickwinkel, Winkel = Angle) aus, mehrmals aufgenommen wurden.

Während der Wiedergabe können Sie die verschiedenen Blickwinkel anwählen.

Bei solchen DVDs erscheint am Bildschirm des Fernsehgerätes das Winkel-Symbol » $\times 7$ « welches anzeigt, wieviele Szenen (im Beispiel 7) mit verschiedenen Blickwinkeln (im Beispiel 5) sich auf dieser DVD befinden, sowie den momentan eingestellten Blickwinkel.

1 Einen anderen Blickwinkel wählen, dazu Taste \odot ANGLE drücken.

– Das Winkel-Symbol » $\times 7$ « am Bildschirm des Fernsehgerätes zeigt den „neuen“ Blickwinkel an, im Beispiel 3.

2 Einen anderen Blickwinkel direkt anwählen, dazu die Nummer des betreffenden Blickwinkels mit den Ziffern-Tasten \odot ... \odot eingeben.

i Das Winkel-Symbol » $\times 7$ « erscheint solange am Bildschirm des Fernsehgerätes, bis Sie diese Funktion ausschalten. Dies kann notwendig sein, wenn Sie z.B. die Ziffern-Tasten zum Wählen eines anderen Titels oder Abschnitts benutzen möchten.

3 Diese Funktion kann mit der Taste \odot OSD aus- und eingeschaltet werden.

– Das Winkel-Symbol » $\times 7$ « erlischt oder erscheint am Bildschirm des Fernsehgerätes.

Untertitel einblenden

Wenn auf einer DVD Untertitel zur Verfügung stehen, können Sie diese am Bildschirm des Fernsehgerätes einblenden.

Wenn die Untertitel in mehreren Sprachen verfügbar sind, dann können Sie Ihre gewünschte Dialog-Sprache wählen.

1 Während der Wiedergabe Taste \odot SUBTITLE solange drücken, bis die Untertitel am Bildschirm des Fernsehgerätes eingeblendet werden.

2 Sprache der Untertitel wählen, dazu Taste \odot SUBTITLE so oft drücken, bis die gewünschte Dialog-Sprache der Untertitel am Bildschirm des Fernsehgerätes eingeblendet wird.

3 Untertitel-Funktion beenden, dazu Taste \odot SUBTITLE noch einmal drücken.

Synchronsprache umschalten, Ton-Wiedergabe einstellen

i Bei diesen Einstellungen wird die Synchronsprache umgeschaltet und die entsprechende Ton-Wiedergabe gewählt, wenn die betreffende DVD Alternativen bietet.

1 Während der Wiedergabe Taste \odot AUDIO drücken.
– Die Symbole für Synchronsprache und Ton-Wiedergabe erscheinen 10 Sekunden lang auf dem Bildschirm des Fernsehgerätes.

2 Zum Durchlaufen der Auswahlmöglichkeiten Taste \odot Audio mehrmals drücken. Bei jedem Schritt wird eine andere Synchronsprache gewählt.

i Wenn die Ton-Wiedergabe geändert wird (zum Beispiel von Dolby Surround Sound in Stereo) wird dies ebenfalls angezeigt.

Überprüfen des Inhalts einer DVD-VIDEO-CD

i Die DVD kann Auswahlménüs für Titel und Abschnitte enthalten. Diese Menüfunktion des DVD-Spielers ermöglicht es Ihnen, alle diese Ménüs aufzurufen. Wenn die Auswahlmöglichkeiten numeriert sind, dann drücken Sie die entsprechende Zifferntaste \odot ... \odot . Sind die Auswahlmöglichkeiten nicht numeriert, dann müssen Sie die Auswahlmöglichkeit mit den Cursor-Tasten $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ oder $\blacktriangleleft/\blacktriangleleft$ anwählen und anschließend mit der Taste \odot aufrufen.

i Während der Wiedergabe der DVD zeigt das Anzeigefeld des DVD-Spielers den laufenden Titel und Abschnitt sowie die abgelaufene Spielzeit an.

Titelménü aufrufen

1 Titelménü der DVD aufrufen, Taste \odot T drücken.
– Wenn die DVD ein Titelménü enthält, erscheint dieses am Bildschirm des Fernsehgerätes.

2 Titelménü löschen, Taste \odot T drücken, oder

Auswahlménü aufrufen

3 Taste \odot MENU drücken.
Wenn der gewählte Titel ein Auswahlménü enthält, erscheint dieses am Bildschirm des Fernsehgerätes.

i Das Auswahlménü kann Auswahlmöglichkeiten für Blickwinkel, Synchronsprachen und Untertitel, sowie Abschnitte von Titeln enthalten.

4 Auswahlménü löschen, Taste \odot MENU erneut drücken.

5 Überprüfung mit Taste \odot/\blacksquare beenden.

Wiedergabe einer DVD-Video-CD

Vorbereiten

- 1 Fernsehgerät einschalten und den Programmplatz für den DVD-Spieler wählen.
- 2 Stereoanlage einschalten und den entsprechenden Toneingang für den DVD-Spieler wählen.
- 3 DVD-Spieler einschalten.
CD-Schublade öffnen, gewünschte CD einlegen und Schublade wieder schließen.
– Nach kurzer Zeit erscheint ein OSD-Menü mit den Daten der eingelegten CD.

i Bestimmte Video-CDs enthalten ihren eigenen Autoplay-Befehl, die Wiedergabe startet sofort. Wenn die Funktion „Autoplay“ eingeschaltet ist, startet die Wiedergabe ebenfalls sofort.

i Bitte beachten Sie auch die Benutzerführung am Bildschirm des Fernsehgerätes.

Wiedergabe

- 1 Wiedergabe starten, dazu Taste drücken.
– Die Wiedergabe stoppt am Ende der Video-CD.
- 2 Wiedergabe-Pause (Standbild) anwählen, dazu während der Wiedergabe Taste drücken.
- 3 Wiedergabe fortsetzen, dazu Taste erneut drücken.
- 4 Wiedergabe beenden, dazu Taste drücken.
- 5 Die Funktion „Resume“: Wiedergabe fortsetzen an dem Punkt, an dem sie beendet wurde, dazu Taste **zweimal** drücken.

i Die Funktion „Resume“ funktioniert nicht nur bei der gerade in das Gerät eingelegten CD, sondern auch bei den letzten vier CDs, die Sie abgespielt haben. Legen Sie einfach nur die CD erneut ein und drücken Sie **zweimal** die Taste .

Anwählen eines anderen Titels

i Wenn eine Video-CD mehrere Titel enthält (dies wird am Bildschirm des Fernsehgerätes und im Anzeigefeld des DVD-Spielers angezeigt, wenn Sie die Taste drücken), können Sie einen anderen Titel wie folgt anwählen:

- 1 Wiedergabe mit Taste starten.
Nächsten Titel wählen, dazu Taste T drücken und danach Taste kurz drücken.
Anfang des laufenden Titel wählen, dazu Taste T drücken und danach Taste kurz drücken.
Vorherigen Titel wählen, dazu Taste noch einmal kurz drücken.
- 2 Einen gewünschten Titel direkt anwählen, dazu Taste T und danach die Nummer des betreffenden Titels mit den Ziffern-Tasten 1 ... 0 **ein- oder zweistellig** eingeben.

- 3 Wiedergabe mit Taste beenden.

Anwählen eines anderen Abschnitts (Index)

i Wenn ein Titel auf einer Video-CD aus mehreren Abschnitten (Indexpunkten) besteht (dies wird im Anzeigefeld des DVD-Spielers angezeigt), können Sie einen anderen Abschnitt (Index) wie folgt anwählen:

- 1 Nächsten Abschnitt (Index) wählen, dazu Taste kurz drücken.
Anfang des laufenden Abschnitts (Index) wählen, dazu Taste kurz drücken.
Vorherigen Abschnitt (Index) wählen, dazu Taste noch einmal kurz drücken.
- 2 Einen gewünschten Abschnitt (Indexpunkt) direkt anwählen, dazu die Nummer des betreffenden Abschnitts (Indexpunktes) mit den Ziffern-Tasten 1 ... 0 **ein- oder zweistellig** eingeben.
- 3 Wiedergabe mit Taste beenden.

Wiedergabe mit Play Back Control (PBC)

i Was bedeutet Play Back Control (PBC)? Bestimmte Video-CDs (z.B. Klassik-CDs) enthalten mehrere Titel und Passagen, die vom Hersteller nach einer festgelegten Reihenfolge geordnet wurden. Sie können aber auch die einzelnen Titel und Passagen gezielt anwählen und dann abspielen.

- 1 Eine Video-CD mit PBC einlegen und Taste drücken.
– Das PBC-Menü erscheint am Bildschirm des Fernsehgerätes.
- 2 Mit den auf dem Bildschirm des Fernsehgerätes **eingblendeten Tasten** die gewünschte Passage anwählen, die Wiedergabe wird gestartet.
- 3 Wenn das PBC-Menü aus einer Liste mit Titeln besteht, können Sie einen Titel direkt anwählen.
- 3 Einen gewünschten Titel direkt anwählen, dazu die Taste oder drücken, **oder** die Nummer des betreffenden Titels mit den Ziffern-Tasten 1 ... 0 **ein- oder zweistellig** eingeben.

- 4 Wiedergabe mit Taste starten.
- 5 Vorherigen Menüpunkt oder Titel wählen, dazu Taste RETURN drücken.
- 6 Wiedergabe mit Taste beenden.

Zusatzfunktionen der Wiedergabe**Zeittupe**

i Sie können zwischen drei unterschiedlichen Wiedergabe-Geschwindigkeiten wählen.

- 1 Zeittupen-Wiedergabe wählen, dazu Taste so oft drücken, bis die gewünschte Wiedergabe-Geschwindigkeit erreicht ist.
- 1 Immer wenn Sie die Taste drücken, wird die jeweilige Wiedergabe-Geschwindigkeit ca. 10 Sekunden lang auf dem Bildschirm des Fernsehgerätes angezeigt.
- 2 Zurück zur normalen Wiedergabe, dazu Taste drücken.

Standbilder schrittweise weiterschalten

- 1 Während Wiedergabe/Pause (Standbild) Taste wiederholt drücken.
– Jedesmal wenn Sie diese Taste drücken, wird das Standbild schrittweise weitergeschaltet.
- 2 Zurück zur normalen Wiedergabe, dazu Taste drücken.

SEARCH – verschiedene Wiedergabe-geschwindigkeiten anwählen

- 1 Während der Wiedergabe Taste (vorwärts) oder Taste (rückwärts) drücken, am Bildschirm erscheint das Symbol » 2 «.
– Der DVD-Spieler schaltet auf doppelte Wiedergabe-Geschwindigkeit, vor- oder rückwärts.
- 2 Während der Wiedergabe Taste (vorwärts) oder Taste (rückwärts) **solange drücken**, bis am Bildschirm das Symbol » 8 « erscheint.
– Der DVD-Spieler schaltet auf 8-fache Wiedergabe-Geschwindigkeit, vor- oder rückwärts.
- 3 Zurückschalten auf doppelte Wiedergabe-Geschwindigkeit, dazu Taste (vorwärts) oder Taste (rückwärts) erneut drücken.
- 4 Zurück zur normalen Wiedergabe, dazu Taste drücken.

i Bei den Funktionen „Zeittupe“, „Standbild“ und „Verschiedene Wiedergabegeschwindigkeiten anwählen“ wird der Ton stummgeschaltet.

SCAN – alle Titel schnell „durchblättern“

i Bei dieser Funktion wird jeder Anfang eines Titels ungefähr 10 Sekunden lang wiedergegeben.

- 1 Taste SCAN drücken.
– Das Scan-Symbol wird ungefähr 10 Sekunden lang auf dem Bildschirm des Fernsehgerätes angezeigt.
- 2 Wiedergabe des laufenden Titels fortsetzen, Taste SCAN oder Taste drücken.

SHUFFLE – alle Abschnitte eines Titels wiedergeben

i Bei dieser Funktion werden die Abschnitte eines Titels in zufälliger Reihenfolge wiedergegeben, wenn der Titel mehrere Abschnitte enthält.

- 1 Während der Wiedergabe Taste SHUFFLE drücken.
– Das Shuffle-Symbol wird ungefähr 10 Sekunden lang auf dem Bildschirm des Fernsehgerätes angezeigt.
– Jedesmal wenn ein neuer Abschnitt wiedergegeben wird, ertönt die entsprechende Nummer im Anzeigefeld des DVD-Spielers.
- 2 Zurück zur normalen Wiedergabe, dazu Taste SHUFFLE erneut drücken.

REPEAT – einen Abschnitt, oder einen Titel, oder eine CD wiederholen.

i Bei diesen Funktionen wird der momentan laufende Abschnitt, oder der momentan laufende Titel, oder der gesamte Inhalt der CD wiederholt.

- 1 Während der Wiedergabe Taste REPEAT drücken.
– Im Anzeigefeld des DVD-Spielers erscheint »REPEAT CHAPTER«. Der laufende Abschnitt wird wiederholt.
- 2 Während der Wiedergabe Taste REPEAT **zweimal** drücken.
– Im Anzeigefeld des DVD-Spielers erscheint »REPEAT TITLE«. Der laufende Titel wird wiederholt.
- 3 Während der Wiedergabe Taste REPEAT **dreimal** drücken.
– Im Anzeigefeld des DVD-Spielers erscheint »REPEAT«. Der Inhalt der CD wird wiederholt.
- 4 Zum Beenden der REPEAT-Funktionen Taste REPEAT ein **viertes** Mal drücken.

Wiedergabe einer Audio-CD

Vorbereiten

- 1 Wenn gewünscht, Fernsehgerät einschalten und den Programmplatz für den DVD-Spieler wählen. – Sie können die Wiedergabe von Audio-CDs mit Hilfe des OSD-Menüs steuern.
- 2 Stereoanlage einschalten und den entsprechenden Toneingang für den DVD-Spieler wählen.
- 3 DVD-Spieler einschalten.
CD-Schublade öffnen, gewünschte CD einlegen und Schublade wieder schließen.
– Nach kurzer Zeit erscheint ein OSD-Menü mit den Daten der eingelegten CD.

i Wenn die Funktion „Autoplay“ eingeschaltet ist, startet die Wiedergabe sofort.

i Bitte beachten Sie auch die Benutzerführung am Bildschirm des Fernsehgerätes.

Wiedergabe

- 1 Wiedergabe starten, dazu Taste drücken.
– Die Wiedergabe stoppt am Ende der Audio-CD.
- 2 Wiedergabe-Pause anwählen, dazu während der Wiedergabe Taste drücken.
- 3 Wiedergabe fortsetzen, dazu Taste erneut drücken.
- 4 Wiedergabe beenden, dazu Taste drücken.
- 5 Die Funktion „Resume“: Wiedergabe fortsetzen an dem Punkt, an dem sie beendet wurde, dazu Taste zweimal drücken.

i Die Funktion „Resume“ funktioniert nicht nur bei der gerade in das Gerät eingelegten CD, sondern auch bei den letzten vier CDs, die Sie abgespielt haben. Legen Sie einfach nur die CD erneut ein und drücken Sie zweimal die Taste .

Anwählen eines anderen Titels

- 1 Nächsten Titel wählen: Während der Wiedergabe Taste kurz drücken.
Anfang des laufenden Titels wählen, dazu Taste kurz drücken.
Vorherigen Titel wählen: Während der Wiedergabe Taste noch einmal kurz drücken.
- 2 Einen gewünschten Titel direkt anwählen, dazu die Nummer des betreffenden Titels mit den Zifferntasten 1 ... 0 ein- oder zweistellig eingeben.
- 3 Wiedergabe mit Taste beenden.

Zusatzfunktionen der Wiedergabe

SEARCH – verschiedene Wiedergabegeschwindigkeiten anwählen

i Bei der Funktion „Verschiedene Wiedergabegeschwindigkeiten anwählen“ wird die Lautstärke verringert.

- 1 Während der Wiedergabe Taste (vorwärts) oder Taste (rückwärts) drücken, am Bildschirm erscheint das Symbol » 2 «.
– Der DVD-Spieler schaltet auf doppelte Wiedergabegeschwindigkeit, vor- oder rückwärts.
- 2 Während der Wiedergabe Taste (vorwärts) oder Taste (rückwärts) solange drücken, bis am Bildschirm das Symbol » 8 « erscheint.
– Der DVD-Spieler schaltet auf 8-fache Wiedergabegeschwindigkeit, vor- oder rückwärts.
- 3 Zurückschalten auf doppelte Wiedergabegeschwindigkeit, dazu Taste (vorwärts) oder Taste (rückwärts) erneut drücken.
- 4 Zurück zur normalen Wiedergabe, dazu Taste drücken.

SCAN – alle Titel schnell „durchblättern“

i Bei dieser Funktion wird jeder Anfang eines Titels ungefähr 10 Sekunden lang wiedergegeben.

- 1 Taste drücken.
– Das Scan-Symbol wird ungefähr 10 Sekunden lang auf dem Bildschirm des Fernsehgerätes angezeigt.
- 2 Wiedergabe des laufenden Titels fortsetzen, Taste oder Taste drücken.

SHUFFLE – alle Titel in zufälliger Reihenfolge wiedergeben

i Bei dieser Funktion werden die Titel in zufälliger Reihenfolge wiedergegeben. Die Reihenfolge der Titel wird jedesmal geändert.

- 1 Während der Wiedergabe Taste drücken.
– Das Shuffle-Symbol wird ungefähr 10 Sekunden lang auf dem Bildschirm des Fernsehgerätes angezeigt.
– Jedesmal wenn ein neuer Titel wiedergegeben wird, erlischt die entsprechende Nummer im Anzeigefeld des DVD-Spielers.
- 2 Zurück zur normalen Wiedergabe, dazu Taste erneut drücken.

REPEAT – einen Titel, oder eine CD wiederholen.

i Bei diesen Funktionen wird der momentan laufende Titel oder der gesamte Inhalt der CD wiederholt.

- 1 Während der Wiedergabe Taste drücken.
– Im Anzeigefeld des DVD-Spielers erscheint »REPEAT TRACK«. Der laufende Titel wird wiederholt.
- 2 Während der Wiedergabe Taste zweimal drücken.
– Im Anzeigefeld des DVD-Spielers erscheint »REPEAT«. Der Inhalt der CD wird wiederholt.
- 3 Zum Beenden der REPEAT-Funktionen Taste ein drittes Mal drücken.

Gestalten Sie Ihr eigenes Musik-Programm

i Mit der Funktion „Favourite Track Selection (FTS)“ dieses DVD-Spielers können Sie Ihre favorisierten Lieblingstitel verschiedener Audio-CDs zusammenstellen.

Sie können die gewünschten Titel anwählen („Track Selection“ oder „Titelauswahl“), oder die Titel, die nicht wiedergegeben werden sollen, ignorieren („Exclude Tracks“ oder „Titelabwahl“). Für insgesamt 100 Audio-CDs können eigene Musik-Programme erstellt werden. Wenn zuviele Musik-Programme (über 100) erstellt sind, dann werden die weniger häufig wiedergegebenen Musik-Programme automatisch gelöscht.

i Diese Einstellungen sind nur im OSD-Bildschirmmenü möglich.

Musik-Programm zusammenstellen

- 1 CD-Schublade öffnen, gewünschte CD einlegen und Schublade wieder schließen.
- i** Wenn die Funktion „Auto FTS“ eingeschaltet ist, startet die Wiedergabe der FTS-Routine sofort. Falls nicht:
Taste drücken.
– Das Symbol »FTS« leuchtet im Anzeigefeld des DVD-Spielers.
- 3 Taste drücken.
– Die FTS-Wiedergabe wird gestartet.
- 4 Zum Umschalten auf normale Wiedergabe, Taste erneut drücken.

Titel abwählen (ignorieren):

- 1 CD-Schublade öffnen, gewünschte CD einlegen und Schublade wieder schließen.
- 2 DVD-Spieler auf „STOP“ schalten, dazu Taste drücken.
- 3 Taste drücken.
- 4 Mit den Cursor-Tasten oder den ersten Titel anwählen, den Sie abwählen möchten.
- 5 Taste drücken.
- 6 Mit den Cursor-Tasten oder die übrigen Titelnummern anwählen, die Sie ignorieren möchten.
- i** Wenn Sie eine bereits ignorierte Titelnummer später wieder in die Titelauswahl einfügen möchten, dann müssen Sie den Titel erneut anwählen und durch Drücken der Cursor-Taste aktivieren.
- i** Wenn Sie die gesamte Auswahl ignorieren und die Programmierung wiederholen möchten, dann drücken Sie die Taste .

Titel auswählen:



- 1 CD-Schublade öffnen, gewünschte CD einlegen und Schublade wieder schließen.
- 2 DVD-Spieler auf „STOP“ schalten, dazu Taste drücken.
- 3 Cursor-Taste drücken.
- 4 Mit den Cursor-Tasten oder den ersten Titel anwählen, den Sie abspielen möchten.
- 5 Cursor-Taste drücken.
- 6 Mit den Cursor-Tasten oder die übrigen Titelnummern anwählen, die Sie abspielen möchten.
- i** Wenn Sie eine bereits gewählte Titelnummer später aus der Titelauswahl entfernen möchten, dann müssen Sie den Titel erneut anwählen und durch Drücken der Cursor-Taste löschen.
- i** Wenn Sie die gesamte Auswahl löschen und die Programmierung wiederholen möchten, dann drücken Sie die Taste .
- 7 Wenn Sie Ihre Musik-Programme fertig zusammengestellt haben, dann drücken Sie die Taste zum Starten der FTS-Wiedergabe, oder die Taste RETURN, der DVD-Spieler schaltet auf „STOP“.
– In beiden Fällen werden Ihre Musik-Programme automatisch gespeichert.

Wiedergabe einer Audio-CD









Stellen Sie Ihren individuellen Bedienkomfort am DVD-Spieler ein

- i** Sie können für bestimmte Wiedergabefunktionen Ihre individuellen Grundeinstellungen vorher festlegen. Detaillierte Erklärungen zu den Funktionen finden Sie im entsprechenden Kapitel.

Gehen Sie für alle Einstellungen so vor!

- 1 Taste  drücken.
- 2 OSD-Bildschirmenü mit Taste  aufrufen.
– Die Zeile »Audio« ist aktiv.



- 3 Mit der(n) Cursor-Taste(n) / die zu ändernde Funktion (Zeile) anwählen.
- 4 Mit den Cursor-Tasten / oder / die gewünschte Grundeinstellung wählen.
- 5 Einstellungen mit Taste  oder Taste  beenden.

Audio – Synchronsprache des Tons wählen (AUDIO LANGUAGE)

- i** Der Ton wird in der von Ihnen gewählten Sprache wiedergegeben, wenn diese auf der eingelegten CD zur Verfügung steht.
Falls nicht, schaltet die Sprachwiedergabe auf die erste Synchronsprache auf der CD zurück.

Sprache der Untertitel wählen (SUBTITLE LANGUAGE)

- i** Die Untertitel werden in der von Ihnen gewählten Sprache wiedergegeben, wenn diese auf der eingelegten CD zur Verfügung steht.
Falls nicht, schaltet die Untertitelwiedergabe auf die erste Sprache auf der CD zurück.

Kindersicherung ein- und abschalten (PARENTAL CONTROL)

- i** Dies wird im folgenden Abschnitt „Kindersicherung“ näher erläutert.

Bild Format wählen (TV ASPECT RATIO)

- i** Werkseitige Einstellung: Breitbild (16:9).
Bei einem herkömmlichen Fernsehgerät (4:3) können Sie die folgenden Einstellungen wählen:
»4:3 Letterbox« (Briefkasten-Format), für eine Wiedergabe mit schwarzen Balken am oberen und unteren Bildschirmrand des Fernsehgerätes, oder
»4:3 Pan Scan« (Panorama-Format), für eine Breitbild-Wiedergabe vergrößert auf volle Bildschirmhöhe, bei der der linke und rechte Rande des Bildes beschnitten ist.

Automatische Wiedergabe (AUTO PLAY)

- i** Diese Funktion ist werkseitig eingeschaltet, was bedeutet, daß die Wiedergabe automatisch startet, sobald eine CD eingelegt wird.
Sie können diese Funktion ausschalten, wenn Sie die Wiedergabe von Hand starten möchten.

Automatische Wiedergabe Ihres Musik-Programmes (AUTO FTS)

- i** Diese Funktion ist werkseitig eingeschaltet, was bedeutet, daß die Wiedergabe eines FTS-Programms automatisch startet, sobald eine Audio-CD eingelegt wird, für die ein FTS-Programm erstellt wurde (siehe Seite 17, Kapitel „Gestalten Sie Ihr eigenes Musik-Programm“).
Sie können diese Funktion ausschalten, wenn Sie die FTS-Programmfunktion von Hand steuern möchten.

Digitalausgang wählen (DIGITAL OUTPUT)

- i** Bei der Werkseinstellung »Aus« wird über den Digitalausgang des DVD-Spielers kein Tonsignal ausgegeben. Wenn Sie einen digitalen Mehrkanal-AV-Empfänger benutzen, dann wählen Sie anhand der Angaben in der Bedienungsanleitung des Empfängers entweder die Einstellung »Alle« (MPEG, AC 3 und PCM) oder »PCM« (normaler Stereoton).

Video Shift – Bildlage einstellen

- i** In der Werkseinstellung wird das Bild auf dem Bildschirm zentriert.

Benutzen Sie diese Einstellfunktion, um die Bildlage auf Ihrem Fernsehgerät nach Ihrem persönlichen Geschmack einzustellen, indem Sie es nach links oder nach rechts verschieben.

OSD-Sprache der Benutzerführung wählen (PLAYER OSD LANGUAGE)

- i** Die OSD-Bildschirmenü erscheinen in der von Ihnen gewählten Sprache.

Die Kindersicherung





- i** Mit der Kindersicherung kann die Wiedergabe der CDs gesperrt werden.

Die Kindersicherung kann so aktiviert werden, daß alle CDs gesperrt sind,







oder

daß CDs für bestimmte Altersgruppen von Ihnen zur Freigabe autorisiert werden.

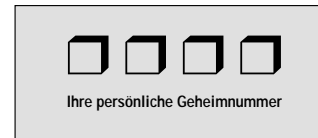
Kindersicherung einschalten

- 1 Taste  drücken.
- 2 OSD-Bildschirmenü mit Taste  aufrufen.
– Die Zeile »Audio« ist aktiv.
- 3 Mit den Cursor-Tasten / die Zeile »Kindersicherung« anwählen.





- 4 Mit den Cursor-Tasten / oder / die Anzeige »PIN Eingeben«.
– Das OSD-Menü fordert Sie auf, eine vierstellige Geheimnummer einzugeben.
- 5 Vierstellige Geheimnummer mit den Ziffern-Tasten  ...  eingeben.
– Die Anzeige »PIN Bestätigen« erscheint.
- 6 Zum Bestätigen die gleiche vierstellige Geheimnummer noch einmal eingeben.



- !** Der DVD-Spieler ist verriegelt.



- i** Falls Sie die Geheimnummer vergessen oder verlegt haben, dann lesen Sie bitte im Kapitel „Störungen selbst beheben“ auf Seite 20 weiter.

- i** Die vierstellige Geheimnummer muß vor jeder CD-Wiedergabe mit den Ziffern-Tasten  ...  eingegeben werden, es sei denn Sie haben vorher die betreffende CD für bestimmte Altersgruppen freigegeben (autorisiert).

Kindersicherung abschalten



- i** Wiederholen Sie die Eingaben der Schritte  bis .


- i** Der DVD-Spieler ist jetzt wieder entriegelt.



CDs freigeben



- i** Sie können CDs für bestimmte Altersgruppen freigeben (autorisieren).

- 1 CD-Schublade öffnen, gewünschte CD einlegen und Schublade wieder schließen.
– Das OSD-Menü fordert Sie auf, Ihre Geheimnummer einzugeben.

- 2 Vierstellige Geheimnummer mit den Ziffern-Tasten  ...  eingeben.



- 3 Drücken Sie die Taste .

- 4 Mit der Cursor-Taste / die Funktion »Kindersicherung« aktivieren.
– Das OSD-Menü fordert Sie auf, Ihre Geheimnummer einzugeben.

- 5 Vierstellige Geheimnummer mit den Ziffern-Tasten  ...  eingeben.

- i** Die CD ist jetzt von Ihnen freigegeben und läßt sich ohne Eingabe der Geheimnummer wiedergeben.

CDs wieder sperren

- i** Wiederholen Sie die Eingaben der Schritte  bis .

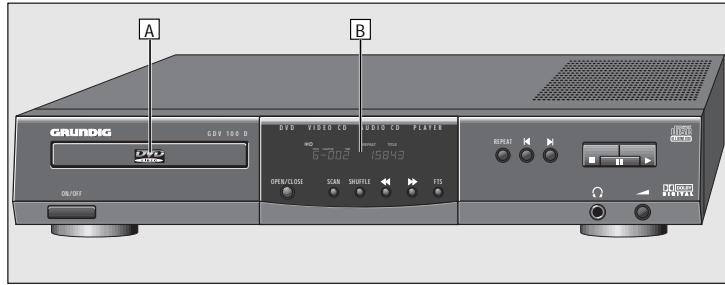
- i** Sie können insgesamt 50 CDs freigeben. Wenn zuviele freigegeben sind, dann werden die weniger häufig wiedergegebenen CDs automatisch gelöscht.

Operating Hints

This chapter contains excerpts from the operating instructions. For further particulars please refer to the appropriate user instructions the part number of which is indicated in the relevant spare parts list.

The DVD-Player at a Glance

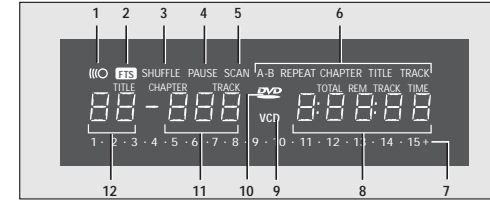
The Front Side



- ON/OFF** Switches the DVD-player on and off. The DVD-player will not be completely separated from the mains.
- A** CD compartment.
- B** Display.
- OPEN/CLOSE For opening and closing the CD compartment.
- SCAN Playing the beginning of all CD titles.
- SHUFFLE Playing the titles of a CD in a random sequence.
- With OSD (ON SCREEN DISPLAY) menu-mode: Cursor-button, left. During playback: switches to various playback speeds, reverse.
- With OSD menu-mode: Cursor-button, right. During playback: switches to various playback speeds, forward.
- FTS Activates the "Favourite Track Selection" (FTS) function, which means you can compile your own favourite title tracks.

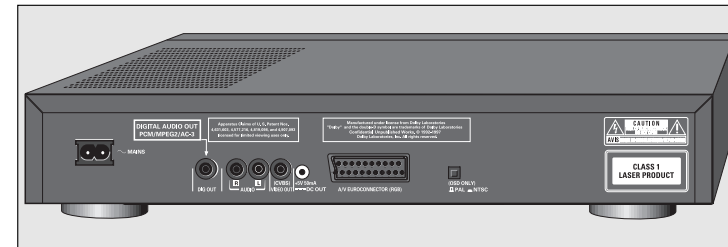
- REPEAT During playback: repeats the selected title/section/music track.
- During playback: selects the previous title/section/music track.
- During playback: Selects the next title/section/music track.
- Interrupts every drive mechanism function, switches to "STOP".
- Pause/Still picture during playback. With Video-CDs: repeated pressing switches the still picture forward step by step.
- Starts playback.
- Headphones socket for connecting the stereo headphones with the jack (ø 6.3 mm).
- Volume control for connected headphones.

The Display



- Display** (illuminates if the remote control is set).
- FTS** function is set.
- SHUFFLE** function is set.
- SCAN** function is set.
- PAUSE** function is set.
- One of the operating modes **REPEAT/CHAPTER/TITLE/TRACK** is set.
- Indicator scale for section or title numbers.
- TOTAL/REM** total playing time/remaining playingtime **TRACK TIME** title playing time in hours, minutes and seconds
- VCD** playback function is set.
- DVD** playback function is set.
- DVD CHAPTER** or **VCD/CD TRACK** number.
- DVD-TITLE** number.

The Rear Side



- ~ MAINS Mains socket.
- DIGITAL AUDIO OUT (PCM/MPEG2/AC3) Audio-output socket, for the connection of audio system.
- R AUDIO L Audio-output sockets, right channel/left channel.
- VIDEO OUT (CVBS) Picture-output socket.
- DC OUT (+5V/50mA) No function.
- AV EURO-CONNECTOR (RGB) Connection socket for the TV set.
- PAL/NTSC Switch for the colour norms before playing Video-CDs.
- Do not connect things together if the DVD-player is switched on.

The DVD-Player at a Glance

The Remote Control

Inserting batteries into the remote control

- 1 Remove battery compartment cover, to do this press catch and remove cover.
 - 2 Insert batteries (2 x 1,5 V, type Mignon R03P).
- ⚠ Observe the polarity of the batteries; highlighted at the bottom of the battery compartment.
- i** Direct the remote control at the DVD-player display.
- ⚠ If your DVD-player does not react to the remote control commands correctly, then the batteries could be used up.
Remove the used batteries immediately.
Used batteries should be dispatched into special containers (environmental protection).
There is no liability for damages arising through dead batteries.

The remote control at a glance

- i** The buttons on the remote control are briefly explained on this page.
To operate, please refer to the respective chapter in this operating manual.



GB
8

The buttons on the remote control

- Switches the DVD-player off (Stand-by). Switch on again with any button.
- Digit buttons for various entries.
- Cursor buttons for OSD menu-mode, Pause button for CD-mode. For Video-CDs: still picture during playback.
- Selection of various playback speeds, forward or reverse.
- With Video-CDs: switches to slow motion.
- Confirms entries.
- Stops all functions, switches the DVD-player to "STOP".
- During playback: selects various titles and a section of a title, reverse.
- During playback: selects various titles and a section of a title, forward.
- Starts playback.
- During playback: switches over between the original and syn-chronized-language on a digital Video-CD.
- During playback: fade in subtitles on digital Video-CDs.
- During playback of digital Video-CDs: selects various camera angles (camera locations) of certain scenes or parts.
- During playback: calls up the table of contents for the inserted CD.
- At STOP: calls up the OSD-menu "Settings".
- At OSD menu-mode: calls up the previous menu.
- During playback: for the fading in or out of symbols and displays on the TV screen.
- Selection button for single titles.
- During playback: for repeating sections, titles or CDs.
- Playing every CD title in a random sequence.

Remote control with TV set:

(GRUNDIG television sets from TP 590 remote control).

- VOLUME TV volume -/+
- PROGRAM TV programme selection -/+

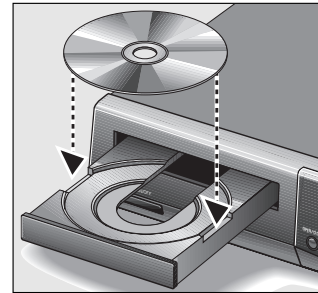
Preparation

- 1 Turn on your television set and select the programme position for the DVD-player.
- 2 Switch on stereo system and select the corresponding audio input for the DVD-player.
- 3 Switch on DVD-player with the ON/OFF button.
 - The display on the DVD-player illuminates.
 - After a short time the OSD-menu appears on the TV screen and requests that you insert a CD.



Inserting a Compact Disk (CD)

- 1 Press the button OPEN/CLOSE at the front side of the DVD-player.
 - The CD compartment opens.
- 2 Insert the desired CD into the compartment with the label facing upwards. Check that it is inserted into the correct indentation in the compartment.



- 3 Press the OPEN/CLOSE button once again, or carefully press the front side of the compartment.
 - The CD compartment closes automatically.

- i** If the function "Autoplay" is switched on (factory-set), then playback will start immediately.
- In the DVD-player display, the total playing time of the CD will appear.

The Compact Disc (CD), Language Selection

- i** If the "Autoplay" function is switched off, then the OSD-menu "Play" will appear on the TV screen with information about the type of CD and the CD contents.
In the DVD-player's display, the total playing time of the CD will appear.
Please read the chapter "Individual Settings" on page 18 regarding how the "Autoplay" function is switched off and on.

Removing CD

- 1 Press button.
 - 2 Press OPEN/CLOSE button, the CD compartment opens. Now you can remove the CD.
- i** Always place the CD back into the CD-case after playing it, in this way damage to its surface can be avoided (e.g. through scratching).

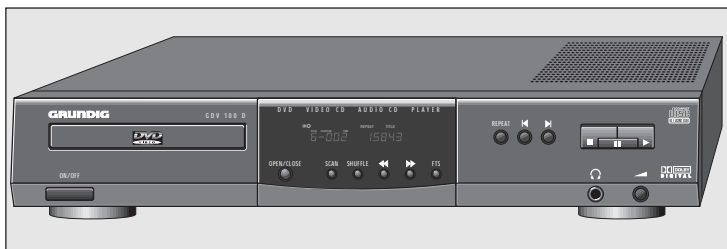
Please observe:

- i** Because films are normally released at differing times in different places throughout the world, all DVD-players worldwide have a regional code given to them.
This DVD-player is released for regional code 2. DVDs can also be given an additional regional code. If you insert a DVD with a differing regional code into the DVD-player, you will become aware of a note on the TV screen indicating the regional code. The DVD can not be played and should be removed from the DVD-player.

Selecting OSD language for user guide

- i** The OSD language for the user guide can be changed. You can select the desired dialogue language from several languages.
- 1 Press button and after that press the SETUP button.
 - The OSD menu "Settings" appears on the screen.
 - 2 Press the cursor button repeatedly until the second "Settings" menu page appears, and then select the line "OSD Language".
 - 3 Select the desired language using the or cursor buttons.
 - 4 Finish settings using SETUP button or RETURN button.

GB
9



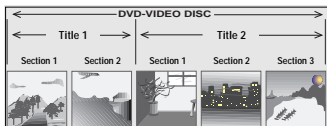
Playback information

What are DVD-Videos or Video-CDs

DVD-Video-CDs and Video-CDs are recognizable by their logos.

The playing of these CDs can be monitored and controlled via the OSD-menu on the TV screen. They can have one or more titles depending on the contents of the CDs (films, videoclips, television series etc.).

Every title can contain one or more sections. One can not only easily and simply switch over between titles but between sections as well.



Various symbols can appear for approximately 10 seconds on the TV screen during play if certain functions are selected. These symbols can be deleted by pressing the **OSD** button.

	PLAY		SECTION NUMBER DISPLAY
	PAUSE		SEVERAL SCENES WITH VARIOUS VIEWING ANGLES WITHOUT VARIOUS VIEWING ANGLES
	STOP		SUBTITLE LANGUAGE
	FORWARD SEARCH		AUDIO LANGUAGE
	REVERSE SEARCH		AUDIO SYSTEM
	PICTURE SEARCH		REMAINING PLAYING TIME
	FORWARD		ELAPSED PLAYING TIME
	PICTURE SEARCH REVERSE		
	REPEAT COMPLETE CD		
	REPEAT OF CD TITLE		
	REPEAT SECTION OF CD		
	REPEAT ALL SECTIONS		
	TITLE NUMBER DISPLAY		

Autoplay

Certain DVD-Video-CDs contain their own Autoplay command so that the playing can be started at any time.

Play Back Control (PBC)

Certain Video-CDs (e.g. classical CDs) contain several titles and sections which are ordered in a set sequence by the manufacturer. But you can directly select single titles and sections separately and then play them.

Play stops at the end of every title.

Audio-CDs

Audio-CDs only include music recordings. These CDs are recognizable by their logos. You can play them as normal on the stereo system or via the TV screen with the aid of the OSD-menu.

You can also create your own music archive with the aid of the OSD-menu (FTS-function) by selecting and rejecting certain titles.

You can simply and easily control play via the OSD-menu or, when playing over a stereo system, with the remote control buttons or on the DVD-player itself.

If the "Autoplay" or "FTS" functions are switched on, then play will commence immediately after closing the CD compartment.

The OSD-menu can also be called up with the **OSD** button which displays the functions that have been activated for approximately 10 seconds. If the OSD-menu is supposed to appear permanently on the TV screen, press the **OSD** button and keep it pressed down for a few seconds. Press the **OSD** button again to delete the menu.

During the time in which the CD is playing, the display on the DVD-player shows the current title and section being played and the elapsed playing time.

Play stops at the end of the last title.

Preparation

1 Turn on your television set and select the program position for the DVD-player.

2 Switch on stereo system and select the corresponding audio input for the DVD-player.

3 Switch on DVD-player. Open CD compartment, insert desired CD and then close the compartment again.
– An OSD-menu appears after a short time with data of the inserted CD.

Certain DVD-Video-CDs contain their own Autoplay command so that the playing can be started at any time. If the function "Autoplay" is switched on, then play will also start immediately.

Please observe the user guide on the TV screen.

Title playback

1 To start playback, press **Play** button.

2 To select play pause (still picture), press the **Pause** button during playback.

3 Playback stops at the end of every title. To continue playback with the next title, press the **Next** button again.

4 To finish playback, press the **Stop** button.

5 The "Resume" function: continue playback, at that point at which it had finished, to do this press the **Play** button twice.

The "Resume" function not only works with just that CD inserted into the device, it also functions with the previous four CDs played by you. Simply insert the CD again and press the button **Play** twice.

Selection of another title

If a CD includes several titles (this will be shown on the TV screen and in the DVD-player display if you press the **Next** button), you can select another title in the following way:

1 Start playback using **Play** button. To select next title, press **Next** button and after that briefly press the **Next** button. To select beginning of current title, press the **Next** button and after that briefly press the **Next** button. To select previous title, briefly press the **Next** button once again.

2 To select a desired title directly, press the **Next** button and after that enter the number of the required title with the digit buttons **1** ... **0** using one or two digits.

3 Finish play using **Stop** button.

Selection of another section

If a title of a CD consists of several sections (this will be shown on the DVD-player display), you can select another section in the following way:

1 To select next section, briefly press **Next** button. To select the beginning of the current section, briefly press **Next** button. To select previous section, briefly press **Next** button.

2 To select a desired section directly, enter the number of the required section with the digit buttons **1** ... **0** using one or two digits.

3 Finish play using **Stop** button.

Additional Functions of Playback

 Slow motion

i You can choose between three various playback speeds.

1 To select slow motion playback, press the ▽ button repeatedly until the desired playback speed is reached.

i When pressing the ▽ button, the respective playback speed will always be displayed for approximately 10 seconds on the TV screen.

2 To return to normal play, press the ◀▶ button.

 Switching still picture step by step

1 During Play/Pause (still picture) press ⏮⏭ button repeatedly.
– Every time you press this button, the still picture will be switched step by step.

2 To return to normal play, press the ◀▶ button.

 SEARCH – selecting various playback speeds

1 When pressing the playback button ⏮⏭ (forward) or the ⏮⏭ button (reverse), the symbol "z" appears on the screen.
– The DVD-player switches to double playback speed, forward or reverse.

2 During activation of the playback button ⏮⏭ (forward) oder ⏮⏭ button (reverse), press until the symbol "8" appears on the screen.
– The DVD-player switches to the 8-fold playback speed, forward or reverse.

3 To switch back to double playback speed, press the ⏮⏭ button (forward) or the ⏮⏭ button (reverse) again.

4 To return to normal play, press the ◀▶ button.

i With the functions "slow motion", "still picture" and "selection of various playback speeds", the sound will become muted.

 SCAN – quickly "flip through" all titles

i Every beginning of a title will be repeated for approximately 10 seconds with this function.

1 Press ○SCAN button.
– The scan symbol will be displayed for approximately 10 seconds on the TV screen.

2 To continue playback of current title, press the ○SCAN button or the ◀▶ button.

 SHUFFLE – play all sections of a title

i With this function, the sections of a title are repeated in a random sequence if the title includes several sections.

1 Press the ○SHUFFLE button during playback.
– The Shuffle symbol will be displayed for approximately 10 seconds on the TV screen.
– Every time a new section is repeated, the corresponding number in the DVD-player display will disappear.

2 To return to normal playback, press the ○SHUFFLE button again.

 REPEAT – repeating a section, a title or a CD.

i With these functions, the currently running section, or the currently running title or the total contents of the CD is repeated.

1 Press the ○REPEAT button during playback.
– "REPEAT CHAPTER" appears on the DVD-player display. The section running is repeated.

2 Press the ○REPEAT button twice during playback.
– "REPEAT TITLE" appears on the DVD-player display. The title running is repeated.

3 Press the ○REPEAT button three times during playback.
– "REPEAT" appears on the DVD-player display. The contents of the CD are repeated.

4 To finish the REPEAT functions, press the ○REPEAT button a fourth time.

 Determine the viewing angle of certain scenes or parts yourself.

i Many DVDs contain scenes or parts which have been repeatedly filmed from varying camera locations (differing viewing angles).

You can select various viewing angles during playback.

With these types of DVDs, the angle symbol "▶7", which indicates how many scenes (in example 7) are found on this DVD with how many viewing angles (in example 5), appears on the TV screen as well as the momentarily set viewing angle.

1 To select another viewing angle, press the ○ANGLE button.
– The angle symbol "▶7" on the TV screen displays the "new" viewing angle, in example 3.

2 To select another viewing angle directly, enter the number of the required viewing angle with the digit buttons ①...⑧.

i The angle symbol "▶7" appears on the TV screen until you switch the function off. This could be necessary, for example, if you wanted to use the digit buttons for selecting another title or section.

3 This function can be switched on or off with the ○osd button.
– The angle symbol "▶7" either disappears or appears on the TV screen.

 Fading in of subtitles

If subtitles are available on a DVD, you can fade them in on the TV screen.

If the subtitles are available in several languages, then you can select your desired dialogue language.

1 Press the ○SUBTITLE button during playback until the subtitles are faded in on the TV screen.

2 To select the language of the subtitles, press the ○SUBTITLE button until the desired subtitle dialogue language is faded in on the TV screen.

3 To finish the subtitle function, press the ○SUBTITLE button once again.

 Switching synchronized language over, setting sound reproduction

i The synchronized language is switched over and the corresponding sound reproduction selected with these settings if the DVD in question supplies these alternatives.

1 Press the ○AUDIO button during playback.
– The symbols for the synchronized language and the sound reproduction appear on the TV screen for 10 seconds.

2 To run through the selection options, press the ○AUDIO button a few times. A different synchronized language is selected at every interval.

i This will also be displayed if the sound reproduction is changed (for example from Dolby Surround Sound to stereo).

 Checking the contents of a DVD-VIDEO-CD

i The DVD can include selection menus for titles and sections. This DVD-player menu function enables you to call up all of these menus. If the selection options are numbered, then press the corresponding numeric button ①...⑧.

If the selection options are not numbered, then you will have to choose the selection options with the cursor buttons ▲/▽ or ◀▶ and then call them up with the ⏮⏭ button.

i During the time in which the DVD is playing, the display on the DVD-player shows the current title and section being played and the elapsed playing time.

Calling up the title menu

1 To call up the DVD title menu, press the ○T button.
– If the DVD includes a title menu, then this will appear on the TV screen.

2 To delete title menu, press the ○T button, or

Call up selection menu

3 Press the ○MENU button.
If the chosen title includes a selection menu, then this will appear on the TV screen.

i The selection menu can contain selection options for viewing angles, synchronized languages and subtitles and sections of titles.

4 To delete the selection menu, press the ○MENU button again.

5 Finish check with ⏮⏭ button.

Preparation

- 1 Turn on your television set and select the programme position for the DVD-player.
 - 2 Switch on stereo system and select the corresponding audio input for the DVD-player.
 - 3 Switch on DVD-player.
Open CD compartment, insert desired CD and close compartment again.
– An OSD-menu appears after a short time with data of the inserted CD.
- i** Certain DVD-Video-CDs include their own Autoplay command, playback can be started immediately. Playback will also start immediately if the function "Autoplay" is switched on.
- i** Please observe the user guide on the TV screen.

Playback

- 1 To start playback, press the button.
– Playback stops at the end of the Video-CD.
 - 2 To select playback pause (still picture), press the button during playback.
 - 3 To continue playback, press the button again.
 - 4 To finish playback, press the button.
 - 5 The "Resume" function: to continue playback at that point at which it had finished, press the button twice.
- i** The "Resume" function not only works with just that CD inserted into the device, it also functions with the previous four CDs played by you. Simply insert the CD again and press the button twice .

Selection of another title

- i** If a CD includes several titles (this will be shown on the TV screen and in the DVD-player display if you press the button), you can select another title in the following way:
- 1 Start playback with the button.
To select next title, press the button and then briefly press the button.
To select the beginning of the current title, press the button and then briefly press the button.
To select previous title, briefly press the button again.
 - 2 To select a desired title directly, press the button and after that enter the number of the required title with the digit buttons 1 ... 0 with one or two digits.
 - 3 Finish playback with the button.

Selection of another section (index)

- i** If the title of a Video-CD consists of several sections (index points) (this will be shown on the DVD-player display), you can select another section (index) in the following way:
- 1 To select the next section (index), briefly press the button.
To select the beginning of the current section (index), briefly press the button.
To select the previous section (index), briefly press the button again.
 - 2 To select a desired section (index point) directly, enter the number of the required section (index point) with the digit buttons 1 ... 0 using one or two digits.
 - 3 Finish playback with button.

Playback with Play Back Control (PBC)

- i** What does Play Back Control (PBC) mean?
Certain Video-CDs (e.g. classical CDs) include several titles and parts which have been ordered in a set sequence by the manufacturer. But you can directly select single titles and parts separately and then play them.
- 1 Insert a Video-CD with PBC and press the button.
– The PBC-menu appears on the TV screen.
 - 2 Select the desired parts with the faded in buttons on the TV screen, playback is started.
- i** If the PBC-menu consists of a list of titles, you can directly select a title.
- 3 To select a desired title directly, press the button, or enter the number of the required title using the digit buttons 1 ... 0 entering with one or two digits.
 - 4 Start playback with button.
 - 5 To select previous menu item or title, press the button.
 - 6 Finish playback with button.

Additional Functions of Playback**Slow motion**

- i** You can choose between three various playback speeds.
- 1 To select slow motion playback, press the button repeatedly until the desired playback speed is reached.
 - i** When pressing the button, the respective playback speed will always be displayed for approximately 10 seconds on the TV screen.
 - 2 To return to normal playback, press the button.

Switching still picture step by step

- 1 During Play/Pause (still picture), press the button repeatedly.
– Every time you press this button, the still picture will be switched step by step.
- 2 To return to normal playback, press the button.

SEARCH – selecting various playback speeds

- 1 During playback, press the (forward) or the (reverse), the symbol "z" appears on the screen.
– The DVD-player switches to double playback speed, forward or reverse.
 - 2 During playback, keep pressing the (forward) or (reverse) button, until the symbol "z" appears on the screen.
– The DVD-player switches to the 8-fold playback speed, forward or reverse.
 - 3 To switch back to double playback speed, press the (forward) or (reverse) button again.
 - 4 To return to normal playback, press the button.
- i** With the functions "slow motion", "still picture" and "selection of various playback speeds", the sound will become muted.

SCAN – quickly "flip through" all titles

- i** Every title beginning will be played for approximately 10 seconds with this function.
- 1 Press the button.
– The scan symbol will be displayed for approximately 10 seconds on the TV screen.
 - 2 To continue playback of current title, press the or the button.

SHUFFLE – playing all sections of a title

- i** With this function, the sections of a title are played in a random sequence if the title includes several sections.
- 1 Press the button during playback.
– The Shuffle symbol will be displayed for approximately 10 seconds on the TV screen.
– Every time a new section is played, the corresponding number in the DVD-player will disappear.
 - 2 To return to normal playback, press the button again.

REPEAT – repeating a section, a title, or a CD.

- i** With these functions, the currently running section, or the currently running title, or the total contents of the CD is repeated.
- 1 Press the button during playback.
– "REPEAT CHAPTER" appears on the DVD-player display.
The section currently running is repeated.
 - 2 Press the button twice during playback.
– "REPEAT TITLE" appears on the DVD-player display. The title currently running is repeated.
 - 3 Press the button three times during playback.
– "REPEAT" appears on the DVD-player display. The contents of the CD are repeated.
 - 4 To finish the REPEAT functions, press the button a fourth time.

Preparation

- 1 If desired, turn on your television set and select the programme position for the DVD-player.
– You can control Audio-CD playback using the OSD-menu.
- 2 Switch on stereo system and select the corresponding audio input for the DVD-player.
- 3 Switch on DVD-player.
Open CD compartment, insert desired CD and then close the compartment again.
– An OSD-menu appears after a short time with data of the inserted CD.

i If the function "Autoplay" is **switched on**, then the playback will start immediately.

i Please observe the user guide on the TV screen.

Playback

- 1 To start playback, press the button.
– Playback stops at the end of the Audio-CD.
- 2 To select play pause, press the button during playback.
- 3 To continue playback, press the button again.
- 4 To finish playback, press the button.
- 5 The function "Resume": to continue playback at that point at which it had finished, press the button twice.

i The "Resume" function not only works with the CD just inserted into the device, it also functions with the previous four CDs played by you. Simply insert the CD again and press the button twice .

Selection of another title

- 1 To select the next title: press the button during playback.
To select the beginning of the current title, briefly press the button.
To select the previous title: briefly press the button once again.
- 2 To select a desired section directly, enter the number of the required section with the digit buttons ① ... ① using one or two digits.
- 3 Finish playback using the button.

Additional Functions of Playback

SEARCH – selecting various playback speeds

i The volume will be reduced when using the "selection of various playback speeds" function.

- 1 During playback, press the (forward) or (reverse) button, the symbol "2" appears on the screen.
– The DVD-player switches to double playback speed, forward or reverse.

- 2 During playback, keep pressing the (forward) or (reverse) button, until the symbol "8" appears on the screen.
– The DVD-player switches to the 8-fold playback speed, forward or reverse.

- 3 To switch back to double playback speed, press the (forward) or (reverse) button again.

- 4 To return to normal playback, press the button.

SCAN – quickly "flip through" all titles

i Every title beginning will be played for approximately 10 seconds with this function.

- 1 Press the button.
– The scan symbol will be displayed for approximately 10 seconds on the TV screen.

- 2 To continue playback of current title, press the or button.

SHUFFLE – playing the titles of a CD in a random sequence

i With this function, the titles are played in a random sequence. The title sequence is changed every time.

- 1 Press the button during playback.
– The Shuffle symbol will be displayed for approximately 10 seconds on the TV screen.
– Every time a new title is played, the corresponding number in the DVD-player display will disappear.

- 2 To return to normal playback, press the button again.

REPEAT – repeating a title or a CD.

i With these functions, the currently running title or the total contents of the CD is repeated.

- 1 Press the button during playback.
– "REPEAT TRACK" appears on the DVD-player display. The title running is repeated.

- 2 Press the button **twice** during playback.
– "REPEAT" appears on the DVD-player display. The contents of the CD are repeated.

- 3 To finish the REPEAT functions, press the button a **third time**.

Arrange your own music programme

i With the DVD-player "Favourite Track Selection (FTS)" function you can compile your favourite titles from various Audio-CDs.
You can either select the desired title (»Track Selection" or "Title Selection"), or ignore the titles that you do not want to play (»Exclude Tracks" or "Reject Title«).
Self-compiled music programmes can be made for more than a total of 100 Audio-CDs.
If too many music programmes are made (over 100), then the less frequently played music programmes are automatically deleted.

i These settings can only be activated on the OSD-screen menu.

Compiling music programme

- 1 Open CD compartment, insert desired CD and then close the compartment again.

i If the "AUTO FTS" function is **switched on**, then the FTS-Routine playback will start immediately. If it is not:

- 2 Press the button.
– The "FTS" symbol illuminates on the DVD-player display.

- 3 Press the button.
– The FTS-playback will be started.

- 4 To switch over to **normal** playback, press the button once again.

Rejecting title (ignore):

- 1 Open CD compartment, insert desired CD and then close the compartment again.

- 2 To switch DVD-player to "STOP", press the button.

- 3 Press the button.

- 4 Select the first title you wish to ignore with the cursor buttons or .

- 5 Press the button.

- 6 Select the other title numbers you wish to ignore with the cursor buttons or .

i If you want to add a rejected title number into the title selection again, then you will have to select that title again and activate it by pressing the cursor button.

i If you want to ignore the complete selection and repeat programming, then press the button.

Selecting title:

- 1 Open CD compartment, insert desired CD and then close the compartment again.

- 2 To switch DVD-player to "STOP", press the button.

- 3 Press the cursor button.

- 4 Select the first title you wish to play with the or cursor buttons.

- 5 Press the cursor button.

- 6 Select the other title numbers you wish to play with the or cursor buttons.

i If you want to remove a selected title number from the title selection, then you will have to select that title again and delete it by pressing the cursor button .

i If you want to delete the complete selection and repeat programming, then press the button.

- 7 If you have finished compiling your music programme, then press the button to start the FTS-playback or press the button, the DVD-player switches to "STOP".
– In both cases, your music programme will be **automatically stored**.

Setting your Individual Operating Convenience on the DVD-Player

- i** You can determine your personal basic settings beforehand using certain playback functions. You will find detailed explanations regarding these functions in the appropriate chapter.

Proceed in this way for all settings!

- 1 Press the button.
- 2 Call up the OSD-screen menu using the button.
– The “Audio” line is set.



- 3 Select the function (line) you wish to be changed using the / cursor button(s).
- 4 Select the desired basic setting using the / or / cursor buttons.
- 5 Finish settings using button or the button.

Audio – select synchronized language for the sound (AUDIO LANGUAGE)

- i** The sound is played in the language chosen by you, providing it is available on the CD inserted. If not, the language playback switches back to the first synchronized language on the CD.

Select language for the subtitles (SUBTITLE LANGUAGE)

- i** The subtitles are shown in the language chosen by you, providing they are available on the CD inserted. If not, the subtitle playback switches back to the first language on the CD.

Switch child lock on and off (PARENTAL CONTROL)

- i** This is explained in more detail in the following section “Child lock”.

Select picture format (TV ASPECT RATIO)

- i** Ex-works setting: Widescreen (16:9).
With a conventional TV set (4:3), you can select the following settings:
“4:3 Letterbox” (letterbox format), for playback with a black bar on the upper and lower edge of the TV screen, or
“4:3 Pan Scan” (panorama format), for a widescreen playback enlarged to full screen height, in which the left and right edge of the screen is cut.

Audiomatic playback (AUTO PLAY)

- i** This function is switched on ex-works, which means that playback automatically starts when a CD is inserted. You can switch this function off should you wish to start playback manually.

Audiomatic playback of your music programme (AUTO FTS)

- i** This function is switched on ex-works, which means that the playback of a FTS-programme automatically starts when an Audio-CD, for which a FTS-programme has been made, is inserted (see page 17, chapter “Compile your own music programme”). You can switch this function off should you wish to control the FTS programme function manually.

Select digital output (DIGITAL OUTPUT)

- i** With the factory setting “Off”, a sound signal is not sent via the digital output of the DVD-player. If you use a digital multichannel A/V-receiver, then select, using the information in the operating manual for the receiver, either the setting “All” (MPEG, AC 3 and PCM) or “PCM” (normal stereo sound).

Video Shift – setting picture position

- i** The picture is centred on the screen with the factory setting.

Use this setting function to adjust the picture position to your personal taste by moving it to the left or right.

Selecting OSD language for user guide (PLAYER OSD LANGUAGE)

- i** The OSD-screen menus appear in the language chosen by you.

The child Lock

- i** CD playback can be blocked by implementing the child lock.

The child lock can be activated in such a way that every CD is blocked.

or

that for certain age groups, the CDs are authorised by you for release.

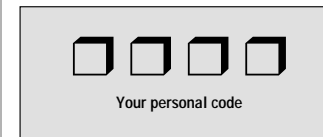
Switching on child lock

- 1 Press the button.
- 2 Call up the OSD-screen menu using the button.
– The “Audio” line is set.
- 3 Select / the line “Parental Control” with the cursor buttons.



- 4 Select the display “Enter Pin” using the / or / cursor buttons.
– The OSD-menu requests you to enter 4-number code.
- 5 Enter 4-number code using the ... digit buttons.
– The “Confirm Pin” display appears.
- 6 Confirm the code number by entering the same four-digit code number again.

! The DVD-player is blocked.



- i** Should you forget or misplace the code, then please read more about this in the chapter “Rectifying malfunctions” on page 20.

- i** The 4-number code must be entered before each CD playback using the digit buttons ... , unless you released (authorized) the CD in question for certain age groups beforehand.

Switching Off Child Lock

- i** Repeat the entries in steps till .

- i** The DVD-player is now released again.

Releasing CDs

- i** You can release (authorise) CDs for certain age groups.

- 1 Open CD compartment, insert desired CD and then close the compartment again.
– The OSD-menu requests you to enter your personal code.
 - 2 Enter 4-number code using the ... digit buttons.
 - 3 Press the button.
 - 4 Activate the function “Parental Control” with the / cursor button.
– The OSD-menu requests you to enter your personal code.
 - 5 Enter 4-number code using the ... digit buttons.
- i** The CD has now been released and can play without entering the code.

Re-blocking CDs

- i** Repeat the entries in steps till .

- i** It is possible to release a total of 50 CDs. If too many are released, then the less frequently played CDs are automatically deleted.

Servicehinweise

1. Entfernen der Gehäuseteile

1.1 Gehäuseoberteil

- 9 Schrauben (A) herausdrehen (Fig. 1 / 4).

Montagehinweis: Das Gehäuseoberteil muß in die 2 Halterungen (B) eintauchen (Fig. 2).

1.2 Frontblende

- Netzschaltertaste abziehen.
- 3 Schrauben (C) und 4 Schrauben (R) herausdrehen (Fig. 5).
- Laufwerk mit Laufwerkhalter vorsichtig 1cm in Richtung Geräte-rückseite schieben.
- Rasthaken (D) (Fig. 2 / 5) lösen und Frontblende abnehmen.

Montagehinweis: Rasthaken (J) unten einhängen (Fig. 3) und vor dem Arretieren der Frontblende darauf achten, daß sich die Massefeder (E) (Fig. 5) nicht verbiegt.

2. Ausbauhinweise

2.1 Bedieneinheit ausbauen

- 10 Schrauben (F) und Schraube (G) (Fig. 6) herausdrehen.
- Bedieneinheit abnehmen.
- Gegebenenfalls Steckverbindungen lösen.

Einbauhinweis:

- Massefeder (H) (Fig. 6) mit Schraube (G) befestigen.

2.2 Kopfhörerplatte ausbauen

- Drehknopf des Kopfhörer-Lautstärkereglers abziehen.
- 3 Schrauben (I) (Fig. 6) herausdrehen und Kopfhörerplatte abnehmen.
- Gegebenenfalls Steckverbindungen lösen.

2.3 Digitalplatte ausbauen

- 3 Schrauben (K) (Fig. 5) herausdrehen und Digitalplatte aus dem Gerät nehmen.
- Gegebenenfalls Steckverbindungen lösen.

Einbauhinweis:

- Digitalplatte so einbauen, daß diese in den Platinenhaltern (L) (Fig. 5) einrastet.

2.4 A/V-MUX-Platte ausbauen

- 5 Schrauben (M) (Fig. 4) herausdrehen.
- 2 Rastnasen (N) (Fig. 5) lösen und A/V-MUX-Platte aus dem Gerät nehmen.
- Gegebenenfalls Steckverbindungen lösen.

2.5 Netzteil ausbauen

- 3 Schrauben (O) (Fig. 4 / 5) herausdrehen.
- 2 Rastnasen (P) (Fig. 5) lösen und Netzteil aus dem Gerät nehmen.
- Gegebenenfalls Steckverbindungen lösen.

2.6 Laufwerk ausbauen

- Steckverbindung zur Chassisplatte lösen.
- 4 Schrauben (R) (Fig. 5) herausdrehen.
- Laufwerk mit Laufwerkhalter vorsichtig 3cm in Richtung Geräte-rückseite schieben.

Hinweis: Das Kabel (S) (Fig. 5) für den Netzschalter ist auf dem Laufwerkhalter befestigt.

- 4 Schrauben (T) (Fig. 5) herausdrehen und Laufwerk aus dem Gerät nehmen.

3. Wichtige Masseverbindungen!

Beim Zusammenbau des Gerätes ist darauf zu achten, daß die Masseverbindungen zwischen den einzelnen Platinen und dem Rahmen sowie dem Laufwerk und dem Rahmen gewährleistet sind.

4. Durchführen von Messungen

Bei Messungen mit dem Oszilloskop an Halbleitern sollten Sie nur Tastköpfe mit 10:1 - Teiler verwenden. Außerdem ist zu beachten, daß nach vorheriger Messung mit AC-Kopplung der Koppelkondensator des Oszilloskops aufgeladen sein kann. Durch die Entladung über das Meßobjekt können diese Bauteile beschädigt werden.

5. Meßwerte und Oszillogramme

Bei den in den Schaltplänen und Oszillogrammen angegebenen Meßwerten handelt es sich um Näherungswerte!

Service Instructions

1. Removing the Cabinet Parts

1.1 Cabinet Upper Part

- Undo 9 screws (A) (Fig. 1 / 4).

Note: When reassembling, the cabinet upper part must fit into the 2 holders (B) (Fig. 2).

1.2 Front Panel

- Pull off the mains switch button.
- Undo 3 screws (C) and 4 screws (R) (Fig. 5).
- Push the drive mechanism with its holder by an amount of 1cm carefully to the back of the cabinet.
- Release the catches (D) (Fig. 2 / 5) and remove the front panel.

Note: Insert the catches (J) on the bottom (Fig. 3). Before locking in the front panel take care that the earth spring (E) does not deform (Fig. 5).

2. Disassembly Instructions

2.1 Removing the Keyboard Control Unit

- Undo 10 screws (F) and screw (G) (Fig. 6).
- Remove the Keyboard Control Unit.
- Unplug the connectors if necessary.

Fitting Instructions:

- Fasten the earth spring (H) (Fig. 6) with screw (G).

2.2 Removing the Headphone Board

- Pull off the headphone volume control knob.
- Undo 3 screws (I) (Fig. 6) and remove the Headphone Board.
- Unplug the connectors if necessary.

2.3 Removing the Digital Board

- Undo 3 screws (K) (Fig. 5) and take out the Digital Board.
- Unplug the connectors if necessary.

Fitting Instructions:

- Fit the Digital Board so that it locks into the pcb holders (L) (Fig. 5).

2.4 Removing the A/V-MUX Board

- Undo 5 screws (M) (Fig. 4).
- Disengage the 2 locking lugs (N) (Fig. 5) and remove the A/V-MUX Board.
- Unplug the connectors if necessary.

2.5 Removing the Power Supply

- Undo 3 screws (O) (Fig. 4 / 5).
- Disengage the 2 locking lugs (P) (Fig. 5) and remove the Power Supply.
- Unplug the connectors if necessary.

2.6 Removing the Basic Engine (Drive Mechanism)

- Unplug the connection to the chassis board.
- Undo 4 screws (R) (Fig. 5).
- Push the drive mechanism with its holder by an amount of 3cm carefully to the back of the cabinet.

Note: The cable (S) (Fig. 5) for the mains switch is attached to the holder of the Basic Engine.

- Undo 4 screws (T) (Fig. 5) and remove Basic Engine.

3. WARNING: Chassis Connections!

When reassembling the machine it is essential to observe that the chassis connections between the individual circuit boards and the frame as well as between the Basic Engine and the frame are in good order.

4. Carrying out Measurements

When making measurements on semi-conductors with an oscilloscope, ensure that the test probe is set to 10:1 dividing factor. Further, please note that if the previous measurement is made on AC input, the coupling capacitor in the oscilloscope will be charged. Discharge via the item being checked can damage components.

5. Measured Values and Oscillograms

The measured values given in the circuit diagrams and oscillograms are approximates!

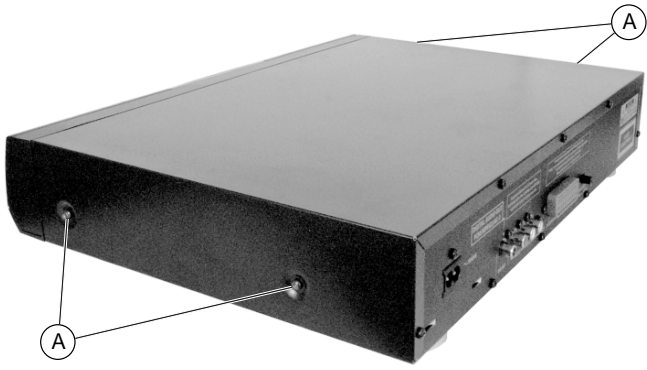


Fig. 1

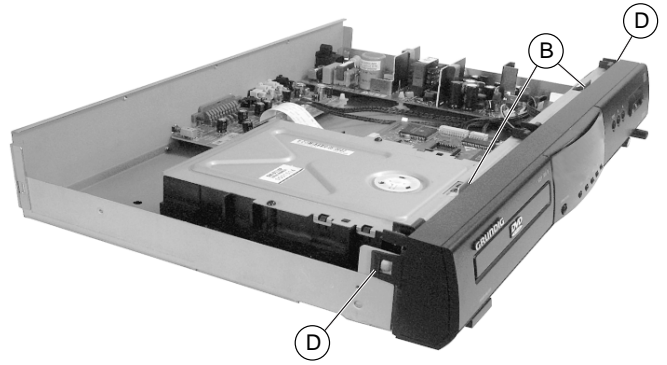


Fig. 2

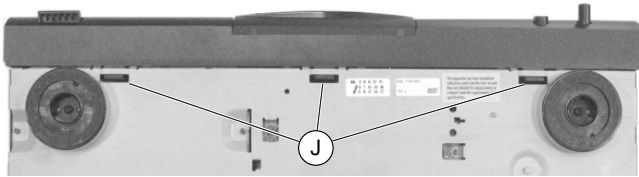


Fig. 3

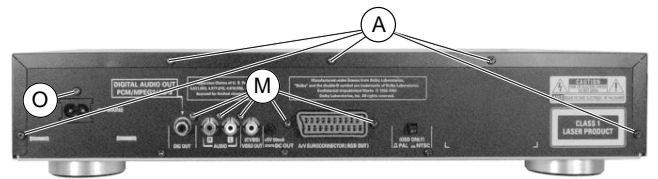


Fig. 4

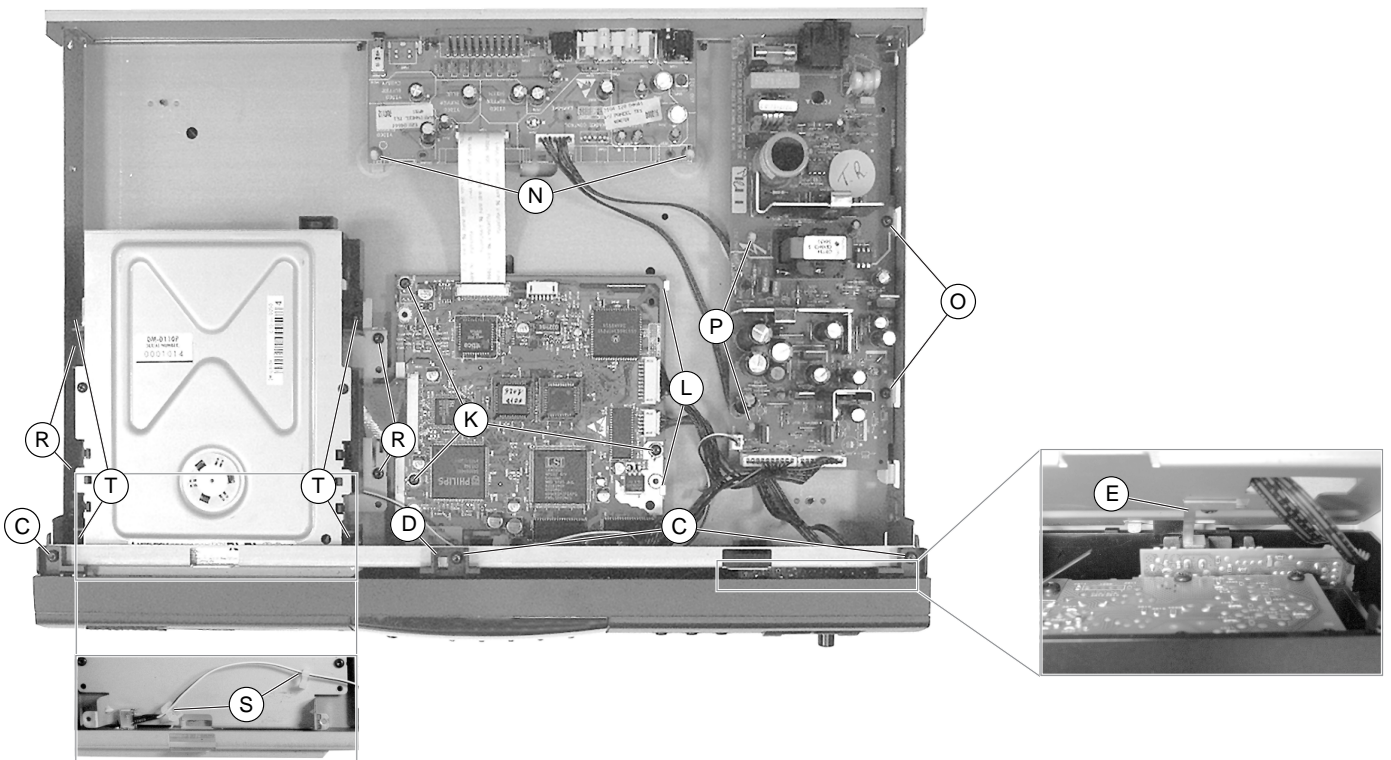


Fig. 5

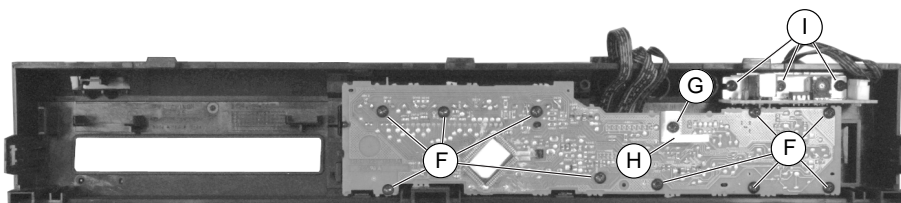


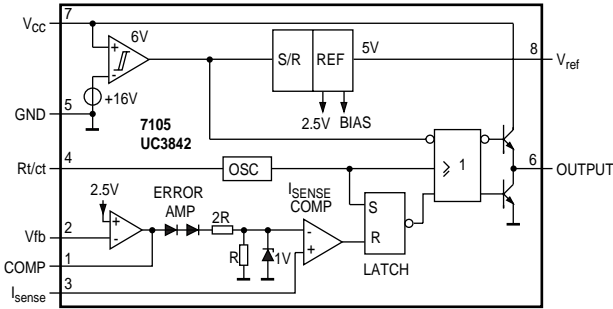
Fig. 6

D Beschreibung

Netzteil

Funktionsbeschreibung

Der MOSFET T7105 ist ein Leistungsschalttransistor, der vom IC7115 angesteuert wird. Während der Sperrphase des Schalttransistors wird Energie vom Netz in den Trafo übertragen. Diese Energie wird in der Leitphase an die Last abgegeben. Mittels der Einschaltzeit wird die Energie, die in jedem Zyklus übertragen wird, so geregelt, daß die Ausgangsspannungen unabhängig von den Änderungen der Last oder der Eingangsspannung sind. Der Steuer-IC UC3842 ist ein Pulsweitenmodulator. Ein Taktsignal erzeugt Impulse mit einer festen Frequenz. Die Impulse sind zu Ende, wenn der Induktionsstrom die Schwelle des Error-Signals überschreitet. Auf diese Weise regelt das Error-Signal den Spitzeninduktionsstrom.



Beschreibung des UC3842

Die Betriebsspannung V_{CC} (Pin 7) wird von einem Komparator mit Hysterese überwacht, der den Schaltkreis bei einer Spannung von 16V aktiviert und bei einer Spannung unter 10V abschaltet. Der Differenzverstärker (ERROR AMP) vergleicht die Spannung V_{fb} (Pin 2), die von der Ausgangsspannung des Netzteils abhängig ist, mit einer internen 2,5V Referenzspannung. Der Stromkomparator vergleicht den Ausgang des Differenzverstärkers (ERROR AMP) mit dem Meßstrom I_{sense} aus dem Netzteil (Pin 3). Der Ausgang des Stromkomparators setzt ein Flip-Flop (LATCH) zurück, welches bei jedem Zyklus vom Oszillator gesetzt wird. Die Ausgangsstufe ist ein niederohmiger Gegentaktausgang, der den MOSFET direkt ansteuert.

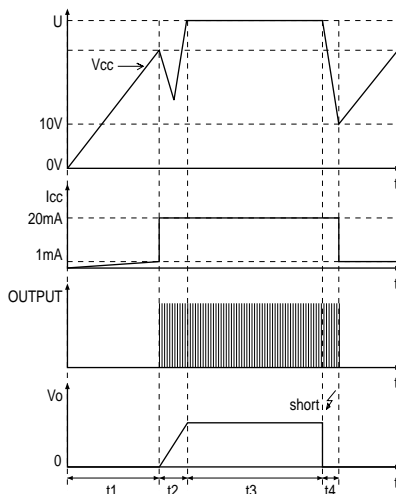
Anlaufphase

t1: Aufladen des Kondensators auf V_{CC}

C2121 ist mit Pin7 verbunden und wird über den Vorwiderstand R3123 aufgeladen. Der Ausgang ist während der Zeit t_1 abgeschaltet.

t2: Aufladen der Ausgangskondensatoren

Wenn die Eingangsspannung am IC 16V überschreitet, ist der IC betriebsbereit und beginnt, Impulse auszugeben. Die Stromaufnahme des ICs steigt bis auf ca. 20mA, abhängig von der äußeren Belastung. Zunächst entlädt sich der Kondensator am Pin V_{CC} , weil die Ausgangskondensatoren auf der Sekundärseite noch nicht geladen sind. Während t_2 erreicht V_{CC} einen Mindestspannungspegel, der von der Kapazität von C2121 bestimmt wird.



t3: Normalbetrieb

Die Ausgangsspannung des Netzteils ist konstant.

t4: Überlast

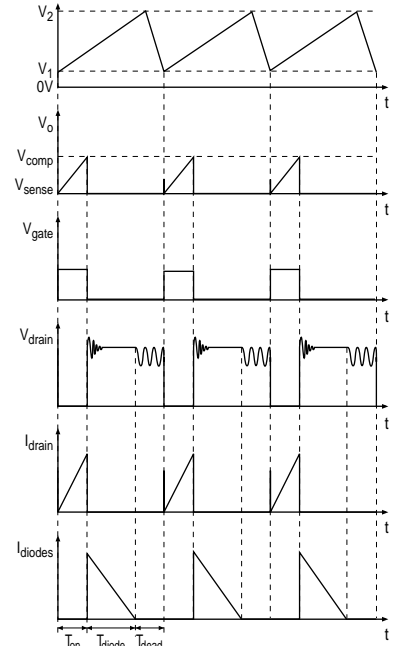
Liegt ein Kurzschluß am Ausgang vor, sinkt die Versorgungsspannung des ICs und unterschreitet nach einer Zeit den unteren Schwellwert. In diesem Moment wird der Ausgang abgeschaltet und der Kondensator lädt sich wieder auf V_{CC} auf. Wird in der nächsten t_2 -Phase wieder ein Kurzschluß festgestellt, wiederholt sich die komplette Start-Stop-Sequenz. Das Netzteil kommt in den Überlastbetrieb.

Regelung

Die folgenden Diagramme zeigen die wichtigsten Signale des Netzteils im Regelbetrieb.

Die Oszillatorspannung wechselt zwischen V_1 und V_2 . Die Spannung am Strommeßanschluß (I_{sense}) wird in jedem Zyklus mit dem Ausgang des Differenzverstärkers (ERROR AMP) verglichen. Der Ausgang wird abgeschaltet, wenn der Meßstrom den Wert des Differenzverstärkerausgangs überschreitet.

1. Die Leitphase (T_{on}): Der Drainstrom fließt von Kontakt 9 durch die Primärwicklung des Trafos über den MOSFET und die Widerstände R3110 und R3111 nach Masse. Da die positive Spannung an Kontakt 9 des Trafos konstant ist, steigt der Strom linear. Seine Stärke ist abhängig von der Netzspannung und der Induktivität der Primärwicklung. Im Trafo bildet sich ein magnetisches Feld, welches einer bestimmten Energiemenge entspricht. Die Sekundärspannungen sind so gepolt, daß die Dioden sperren.
2. Die Umkehrphase T_{diode} : Nach dem Abschalten des MOSFET-Schalttransistors wird keine Energie mehr in den Trafo übertragen. Die Induktivität des Trafos versucht nun, den Pegel des Stromflusses im Trafo konstant zu halten. Die Polarität der Spannung vom Trafo wird deshalb umgekehrt. Durch diese Umkehrung fließt ein Strom durch die Dioden, Elkos und die Last. Dieser Strom ist rampenförmig sinkend.
3. Die Sperrphase T_{dead} : Ist die gesamte im Trafo gespeicherte Energie an die Last abgegeben, fällt die Spannung an den Sekundärwicklungen



unter die Ausgangsspannung (konstant gehalten von den Elkos) plus der Schwellenspannung der Dioden. Der Stromfluß durch die Sekundärwicklung wird gestoppt. Zu diesem Zeitpunkt ist die Drainspannung des MOSFET-Schalttransistors noch nicht Null, da zwischen dem Drain- und Source-Anschluß noch eine gewisse Ladung vorhanden ist. Diese Ladungsträger lösen ein sinusförmiges Nachschwingen zusammen mit einer Selbstinduktion des Trafos aus.

Der Oszillator startet einen neuen Zyklus bestehend aus den drei oben beschriebenen Phasen.

Die Dauer der verschiedenen Phasen richtet sich nach der Netzspannung und der Last.

Die Phase T_{dead} ist bei einer Eingangsspannung von 400V_{DC} und minimaler Last maximal, bei einer Eingangsspannung von 100V_{DC} und Überlast ist sie Null.

Schaltungsbeschreibung

Eingangskreis

Der Eingangskreis besteht aus einem Eingangsfilter (EMI). Dieses Filter wird gebildet aus L5101, C2101, C2102 und C2103. Es verhindert die Einwirkung von Störungen ins bzw. vom Netz.

Gleichrichter-/Glättungsschaltung der Primärseite

Die Eingangswchelsspannung wird im Brückengleichrichter D7101 gleichgerichtet und mit dem Kondensator C2105 geglättet. Die Spannung an C2105 beträgt ca. 300V. Sie kann zwischen 100V und 390V variieren.

Anlaufschaltung und Versorgungsspannung V_{CC}

Der Kreis wird gebildet aus R3105, R3106, D6120, R3123, C2121, D6122, C2125, R3125, und D6125.

Beim Anschließen des Gerätes an das Netz wird C2121 über R3123 mit der stabilisierten Spannung von D6120 (20V) geladen. Erreicht die Spannung an C2121 16V, beginnt der Steuerkreis des IC7115 zu arbeiten und die Regelung setzt ein. Während der Regelung wird die Spannungsversorgung des IC7115 von der gleichgerichteten Spannung aus der Wicklung 3-4 (D6122, C2121) übernommen.

Steuerschaltung

Der Steuerkreis besteht aus IC7115 und seiner Außenbeschaltung. Die Frequenz des Oszillators (~30kHz) wird von R3119 und C2117 bestimmt.

Leistungsschaltkreis

Diese Schaltung besteht aus MOSFET 7105, R_{sense} R3110 und R3111.

Regelkreis

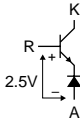
Der Regelkreis besteht aus dem Optokoppler OK7116, der die Regelinformation galvanisch vom IC auf der Primärseite trennt, und dem Referenzelement IC7215.

TL431 (IC7215) kann durch zwei Bauteile dargestellt werden:

- durch eine sehr stabile und genaue Referenzdiode
- durch einen Verstärker mit hoher Verstärkung

Wenn die Referenzspannung höher ist als die interne 2,5V-Referenzspannung, fließt von der Kathode zur Anode des TL431 Strom. Ist die Referenzspannung niedriger, ist der Kathodenstrom fast Null.

Der Strom von der Kathode fließt durch die LED des Optokopplers. Der Kollektorstrom des Optokopplers fließt durch R3115, wo eine Differenzspannung erzeugt wird, zu IC7612-(2).



Überspannungsschutzschaltung

Dieser Schaltkreis besteht aus den Transistoren T7121 und T7122, der Z-Diode D6123, R3124, C2120, R3121 und R3122.

Wird die Regelung auf Grund eines Fehlers in der Steuerschleife unterbrochen, steigt die +5V-Ausgangsspannung (Überspannung). Diese Überspannung wird an der Primärwicklung 3-4 gemessen. Überschreitet die gleichgerichtete Spannung über C2125 20V, werden die Transistoren 7121 und 7122 leitend und die Spannung an IC7115-(1) bricht zusammen. Damit wird der Drainstrom des MOSFET-Transistors T7105 abgeschaltet. C2121 entlädt sich bis 10V. Das Laden und Entladen des C2121 beginnt von neuem (Pumpen). Somit ist ein sicherer Betrieb gewährleistet.

Ein/Aus-Schaltkreis

Dieser Schaltkreis wird mit R3261, C2260, D6260 und D6261 und einem EIN/AUS-Schalter gebildet. Bei geöffnetem Schalter ist die Versorgungsspannung EIN-geschaltet, ist er geschlossen, fließt eine negative Spannung zum Optokoppler und schaltet die Regelschaltung ab. Damit wird auch der Drainstrom vom MOSFET T7105 abgeschaltet. Die Versorgungsspannung ist AUS-geschaltet.

Gleichrichter-/Glättungsschaltung der Sekundärseite

Auf der Sekundärseite gibt es sechs Gleichrichter-/Glättungsschaltungen. Die jeweilige Spannung hängt von der Anzahl der Trafowicklungen ab.

Die +5V ist die Versorgungsspannung für die Regelschleife.

Der SENSE-Eingang dient als Referenz für das Referenzelement IC7215 zur Kompensation der Verluste durch die Verdrahtung der Leiterplatten.

Die Versorgungsspannungen +12V und -5V haben eigene Spannungsregler (IC7205, IC7225).

Das vom SLAVE-Prozessor kommende Standby-Steuersignal schaltet die Spannungen +5V, +12V und -5V über den Transistor T7229 und die MOSFET-Transistoren T7206, T7216, T7217, T7226 ab.

Die Spannung +5VSTB wird der Display-Platte zugeführt. Auf dieser Platte befindet sich eine zusätzliche Last (R3652 und R3653), die den Betrieb des Netzteils während des Standby-Modus aufrechterhalten. Die Spannung -40V wird an die Display-Platte gelegt, die eine Spannung VGL- (-30,7V) liefert. Nach einer Aufstockung von +2,9V über den Regel-IC7256, wird diese Spannung der Display-Platte (VGL+) zugeführt.

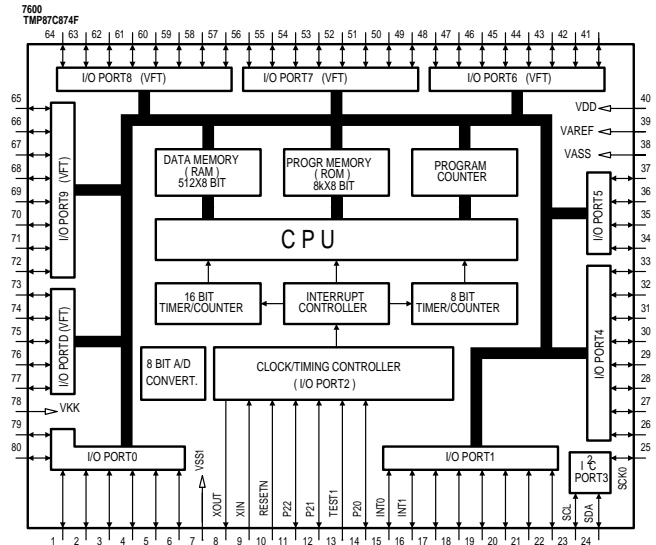
Bedieneinheit

IC7600 TMP87C874F: Bedienrechner

Funktionsübersicht

Der TMP87C874F ist ein schneller 8-Bit-Single-Chip-Mikrocomputer mit einem 8-Bit-A/D-Wandlereingang und einem Treiber für das Vakuum-Fluoreszenz-Display (VFTD).

In dieser Anwendung ist der Mikrocomputer als Bedienrechner und als Treiber für die Fluoreszenz-Anzeige eingesetzt. Die Kommunikation mit dem Digital-Chassis erfolgt über den I²C-Bus.



Pin-Name	Funktion
INT0	externer Interrupt-Eingang 0
INT1	externer Interrupt-Eingang 1
RESETN	Reset-Eingang, LOW-aktiv
SCL	I ² C-Bus-Takt
SDA	I ² C-Bus-Daten
TEST	Test-Anschluß, (LOW)
VAREF	Analog-Referenz-Spannungseingang
VASS	Analog-Referenz-Masse
VDD	+5V
VKK	Spannungsversorgung für den Display-Treiber
VSS	Masse
XIN, XOUT	Quarzanschluß für den System-Takt

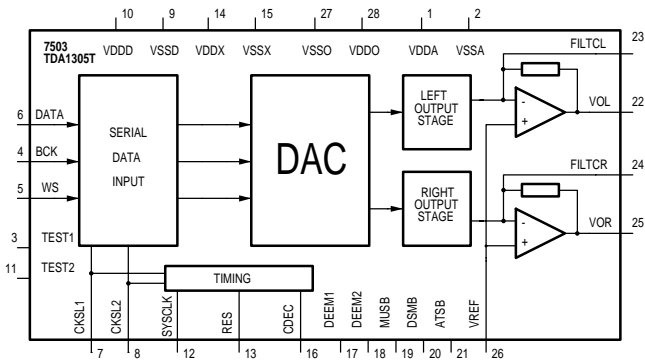
A/V-MUX-Platte

IC7503 TDA1305T: Bitstrom-D/A-Wandler mit ständiger Kalibration

Funktionsübersicht

Der TDA1305T ist ein Zweifach-D/A-Wandler in CMOS-Technik mit Upsampling-Filter und Rauschsignalformung, einem Oversampling bis zu 16-fach, einer Rauschfilterung zweiter Ordnung und einer Signalwandlung mit kontinuierlicher Kalibration, damit gewährleistet ist, daß nur ein einfaches analoges Nachfiltern mit einem Filter erster Ordnung notwendig ist.

Zwei auf der Platte befindliche Operationsverstärker wandeln den D/A-Strom in eine Ausgangsspannung um. Das Filtern 1. Ordnung erfolgt durch Kondensatoren in der Außenbeschaltung, so daß kein Nachfiltern mehr notwendig ist.



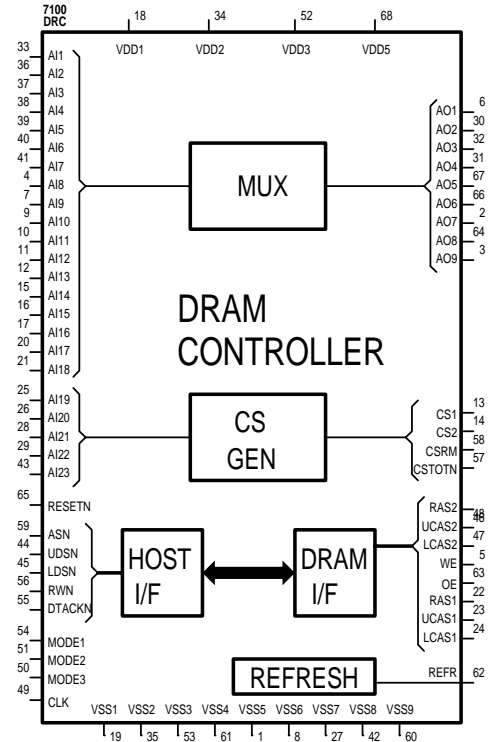
Pin	Name	I/O	Funktion
1	VDDA	-	Betriebsspannung für den Analog-Teil
2	VSSA	-	Masse (Analog)
3	TEST1	I	Testeingang (LOW)
4	BCK	I	Bit-Eingangstakt
5	WS	I	Word-Selektierungseingang
6	DATA	I	Dateneingang
7	CKSL1	I	Takt-Selektierung 1
8	CKSL2	I	Takt-Selektierung 2
9	VSSD	-	Masse (Digital)
10	VDDD	-	Betriebsspannung für den Digital-Teil
11	TEST2	I	Testeingang (LOW)
12	SYSCLK	I	System-Takt
13	RES	-	nicht verwendet
14	VDDX	-	Betriebsspannung
15	VSSX	-	Masse
16	CDEC	O	System-Takt-Ausgang
17	DEEM1	I	Deemphasis 1 Ein/Aus
18	DEEM2	I	Deemphasis 2 Ein/Aus
19	MUSB	I	Stummschaltung (LOW-aktiv)
20	DSMB	I	Geschwindigkeitsverdoppelungs-Mode
21	ATSB	I	12dB-Abschwächung
22	VOL	O	Audioausgang (links)
23	FILTCL	I	Kondensatoranschluß für das linke Kanalfilter 1. Ordnung
24	FILTCR	I	Kondensatoranschluß für das rechte Kanalfilter 1. Ordnung
25	VOR	O	Audioausgang (rechts)
26	VREF	O	interne Referenzspannung (VDD/2) für Audio-Ausgänge
27	VSSO	-	Masse (Operationsverstärker)
28	VDDO	-	Betriebsspannung (Operationsverstärker)

Digitalplatte

IC7100 DRC: DRAM Controller

Funktionsübersicht

Der DRAM-Controller (DRC) bildet die Schnittstelle zwischen dem Hauptrechner (IC7111) und den DRAM-Speichern (IC7102 / IC7103). Des weiteren enthält dieser 4 Chip-Select-Leitungen (werden nicht verwendet). Wenn der Hauptrechner Daten aus dem DRAM lesen bzw. in den DRAM schreiben will, liefert der Controller den DRAMs lediglich die entsprechenden Steuersignale (RAS, CAS, WE, OE) und Adressen, während der Datenbus eine direkte Verbindung zwischen den DRAMs und dem Hauptrechner herstellt. Zur Aufrechterhaltung der Integrität der Daten in den DRAMs werden die Speicher periodisch vom Controller in Abhängigkeit von 8 Burstzyklen aktualisiert.



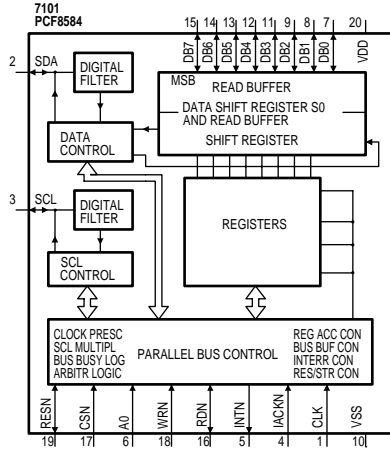
Pin-Name	I/O	Funktion
MODE[3:1]	I	Moduseingänge
CLK	I	Takt
AI[23:1]	I	Adresseingänge: AI23-AI19: für 512 Kbyte-Speicher AI18-AI10: Spaltenadresse AI10-AI01: Reihenadresse
ASN	I	Address strobe
UDSN	I	Abtastimpuls für die höherwertigen Daten
LDSN	I	Abtastimpuls für die niederwertigen Daten
RWN	I	Lesen/Schreiben
RESETN	I	Reset
AO[9:1]	I	Adressausgang
RAS1, RAS2	O	Abtastimpuls für die Reihen-Adressen
UCAS1, UCAS2	O	höherwertige Spaltenadressfreigabe
LCAS1, LCAS2	O	niederwertige Spaltenadressfreigabe
WE	O	Schreibfreigabe
OE	O	Ausgangsfreigabe
DTACKN	O	Datenbestätigung
REFR	O	Aktualisierung
CS1N	O	Chip Select 1
CS2N	O	Chip Select 2
CSROMN	O	Chip Select ROM
CSTN	O	Chip Select
GND	-	Masse
VCC	-	Betriebsspannung

IC7101 PCF8584: I²C-Bus Controller

Funktionsübersicht

Der PCF8584 ist in CMOS-Technologie aufgebaut. Dieser arbeitet als Interface zwischen dem Standard-Parallel-Bus des Mikrocontrollers/ Mikroprozessors und dem seriellen I²C-Bus. Der PCF8584 beherrscht "Master"- und "Slave"-Funktionen.

Die Kommunikation mit dem I²C-Bus erfolgt bidirektional auf Byte-Basis und ist über Bedien-Interrupts oder Abfrage-"Handshake" gesteuert. Des Weiteren werden alle für den I²C-Bus spezifischen Sequenzen, Protokolle, Schlichtungen und zeitlichen Abstimmungen kontrolliert.



Pin	Name	I/O	Funktion
1	CLK	I	Takteingang (vom Mikrocontroller-Taktgenerator)
2	SDA	I/O	I ² C-Bus, serieller Dateneingang / -ausgang
3	SCL	I/O	I ² C-Bus, serieller Takteingang / -ausgang
4	IACKN	I	Interrupt-Aufforderungseingang
5	INTN	O	Interrupt-Ausgang
6	A0	I	Register-Selektierungseingang
7-9, 11-15	DB[0:7]	I/O	8-Bit Bus (bidirektional)
10	VSS	-	Masse
16	DTACKN	O	Datenübertragungskontrollausgang
17	CSN	I	"Chip Select"-Eingang
18	RWN	I	Schreibkontroleingang
19	RESN	I	Reset-Eingang
20	VDD	-	Betriebsspannung

IC7102, IC7103, IC7200, IC7302, IC7304...IC7306

µPD424260A: DRAM

Funktionsüberschrift

Der schnelle dynamische DRAM-Seitenspeicher enthält 262.144 Wörter (mit je 16 Bits). Dieser benötigt nur eine Betriebspannung. Er wird als DRAM-Speicher für den Hauptrechner (IC7102 und 7103), als DRAM (IC7200) für den DVD Stream Manager und als DRAM (IC7302, 7304, 7305, 7306) für den MPEG-Decoder L64005 eingesetzt.

Pin-Name	Funktion
A[0:8]	Adresseingänge
D[0:15]	Dateneingänge / -ausgänge
LCASN,	
UCASN	Strobe-Impulse für Spaltenadresse
OEN	Ausgabefreigabe
RASN	Strobe-Impulse für Reihenadresse
WEN	Schreibfreigabe
GND	Masse
VCC	+5V
NC	nicht belegt

IC7104, IC7105 29F800: FLASH-Speicher

Funktionsübersicht

Die Gerätesoftware der ersten Generation ist in FLASH-Speicher-ICs abgelegt. Diese werden nur in den ersten Produktionsmonaten eingesetzt, um Updates zu ermöglichen. Bei der fortgeschrittenen Gerätegeneration ist die Software in ROMs abgelegt.

- Type: AM29F800
- Speicher: 512K x 16/ 1M x 8
- Geschwindigkeit: 70ns
- Sektoren: Boot-fähig
- Gehäuse: 44-SOIC / 48-TSOP

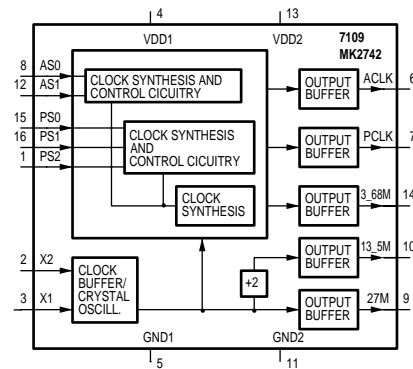
IC7106, IC7107 EPROM-Speicher

Die EPROM(s) enthalten Teile der Gerätesoftware, die durch ROMs ersetzt werden.

IC7109 MK2742: Takt-Synthesizer

Funktionsübersicht

Der MK2742 ist ein Takt-Synthesizer für MPEG1, MPEG2 und Anwendungen, die auf einer SET-TOP-BOX basieren. Die PLL-Schleife (Phase-Locked Loop) erzeugt aus dem 27MHz-Quarz-Eingangssignal an den Ausgängen die Prozessor-Takte, 27MHz, 13,5MHz und 3,6864MHz sowie einen einstellbaren Audio-Takt. Die phasengleichen Ausgangsfrequenzen werden zur exakten Rückgewinnung der Audio- und Video-Tracks benötigt.



Pin	Name	I/O	Funktion
1	PS2	I	Prozessor-Taktselektierung 2
2	X2	O	Quarz-Anschluß 2
3	X1	I	Quarz-Anschluß 1
4	VDD	-	Betriebsspannung
5	GND	-	Masse
6	ACLK	O	Audio-Taktausgang
7	PCLK	O	Prozessor-Taktausgang
8	AS0	I	Audio-Taktselektierung 0
9	27M	O	27,00MHz Takttausgang
10	13.5M	O	13,5MHz Takttausgang
11	GND	-	Masse
12	AS1	I	Audio-Taktselektierung 1
13	VDD	-	Betriebsspannung
14	3.68M	O	3,6864MHz Takttausgang
15	PS0	I	Prozessor-Taktselektierung 0
16	PS1	I	Prozessor-Taktselektierung 1

IC7110 ispLSI 2032: Programmierbare Logik hoher Dichte

Funktionsübersicht

Der IC7110 erweitert die Chip-Select-Ausgänge des HOST-Prozessors IC7111. In Abhängigkeit von den Adresseingängen A[18:21] und den Chip-Select-Eingängen CS[0:2] werden die Chip-Select-Ausgänge gesetzt für den "Digital Stream Manager", den Digital Video Prozessor, den MPEG-Decoder, und den I²C-Bus-Controller. Des weiteren steuert dieser die Freigabeeingänge der FLASH- und EPROM-Speicher.

Aus dem 27MHz-Systemtakt erzeugt der IC7110 den 6,75MHz-I²C-Bus-Takt (Frequenzteilung durch 4).

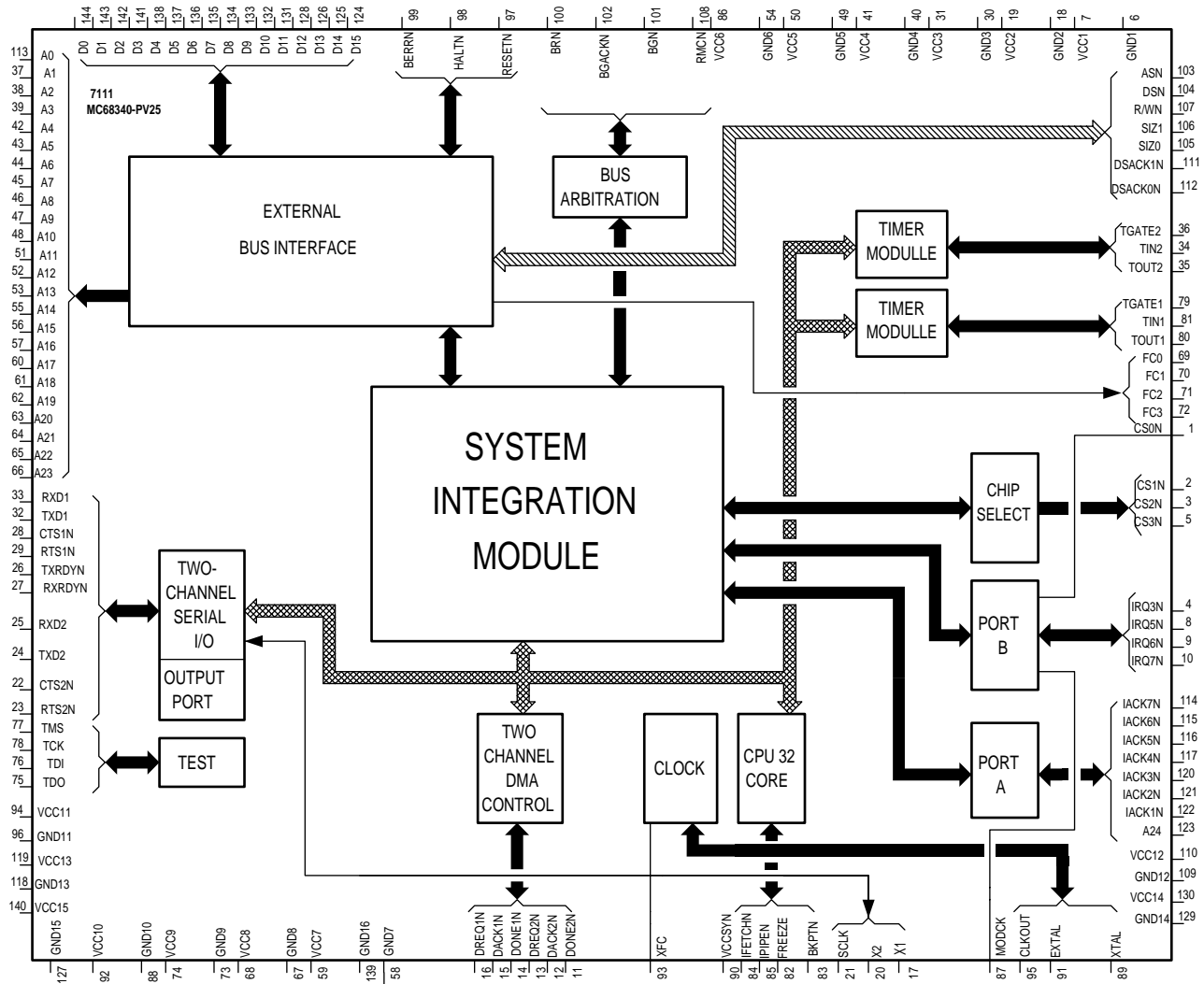
Der IC7110 ist auch das Interface zwischen der CPU und dem DRAM-Controller.

IC7111 MC68340PV: HOST-Prozessor

Funktionsübersicht

Der HOST-Prozessor IC7111 verfügt über folgende Features:

- CPU32-MC68020 ist ein abgeleiteter 32-Bit-Prozessor
- 32 Adressleitungen, 16 Datenleitungen
- 2 DMA-Controller für schnellen Speicherzugriff
- 2 serielle synchrone/asynchrone I/O-Schnittstellen (USART). Diese dienen zur Kommunikation mit dem Laufwerk (S2B)
- 2 unabhängige Zähler/Timer
- integrierte Treiber für TTL und ASIC, z.B. ELPD
- Taktfrequenz: 32,768MHz
- Taktfrequenz der USART-Schnittstelle: 3,6864MHz.



Pin-Name	Funktion	Beschreibung
A[23:0]	Address-Bus	Untere 24 Bits des Adressbusses
ASN	Address Strobe	Hinweis, daß sich eine gültige Adresse auf dem Adressbus befindet
BERRN	Bus Error	Hinweis, daß eine falsche Operation am Bus versucht wird
BGACKN	Bus Grant Acknowledge	Hinweis, daß eine externe Komponenten die Masterrolle über den Bus übernommen hat
BGN	Bus Grant	Hinweis, daß der gegenwärtige Buszyklus abgeschlossen ist
BKPTN	Breakpoint	Hinweis auf eine Unterbrechung in der Hardware zum CPU32
BRN	Bus Request	Hinweis, daß eine externe Komponenten die Übernahme der Masterrolle über den Bus benötigt
CLKOUT	System Clock Out	Interner Systemtakt
CS[3:0]N	Chip Select	Aktivierung peripherer Schaltungen an den programmierten Adressen
CTS1N, CTS2N	Clear To Send	serielles Modul bereit zu senden
D[15:0]	Data bus	16-bit Datenbus soll Bytes oder Wörter übertragen
DACK1N, DACK2N	DMA Acknowledge	Ausgang, der einen Zugriff während des DMA-Prozesses signalisiert
DONE1N, DONE2N	DMA Done	Bidirektionales Signal, daß die letzte Übertragung anzeigt
DREQ1N, DREQ2N	DMA Request	Eingangssignal zum Starten des DMA-Prozesses
DSACK[1:0]N	Data and Size Acknowledge	Für asynchrone Datentransfers und dynamische Daten über Busgröße
DSN	Data Strobe	Während eines Schreibzyklus weist DS darauf hin, daß eine externe Komponente gültige Daten auf den Datenbus schicken soll
EXTAL, XTAL	Crystal Oscillator	Anschlüsse für einen externen Quarzoszillator
FREEZE	Freeze	zeigt an, daß der CPU32 eine Unterbrechung bestätigt hat
HALTN	Halt	stellt Aktivitäten auf dem externen Bus ein
IACK[7:0]	Interrupt Acknowledge	Interrupt-Bestätigungsleitungen

IFETCHN	Instruction Fetch	nicht belegt
IPIPE	Instruction Pipe	nicht belegt
IRQ[7,6,5,3]	Interrupt request	gibt an CPU32 einen Interrupt-Prioritätsbefehl
MODCK	Clock Mode Select	wählt den internen Systemtaktimpuls
RESETN	Reset	System-Reset
RMCN	Read-Modify-Write Cycle	erkennt den Buszyklus als einen Teil einer unteilbaren "read-modify -write"-Operation
RTS1N, RTS2N	Request To Send	Anforderung des seriellen Moduls, Ausgangsdaten zu senden
RWN	Read/Write	zeigt die Datenübertragsrichtung auf dem Bus
RXD1, RXD2	Receive Data	Serieneingang zum seriellen Modul
RXRDN	OP4	Parallelausgang
SCLK	Serial Clock	externer serieller Clockeingang
SI[1:0]	Size	zeigt die Anzahl der für diesen Zyklus noch zu übertragenden Bytes
TCK	Test Clock	liefert ein Clocksignal für die Testlogik IEEE 1149.1
TDI	Test Data In	serielle Testanweisungen und Testdatensignal
TDO	Test Data Out	serielle Testanweisungen und Testdatensignal
TGATE1N, TGATE2N	Timer Gate	Zählerfreigabe zum Timer
TIN1, TIN2	Timer Input	Eingangsdaten zum Timer
TMS	Test Mode Select	steuert die verschiedenen Arten von Tests
TOUT1, TOUT2	Timer Output	Timer-Ausgang
TXD1, TXD2	Transmit Data	Serieneingang zum seriellen Modul
TXRDN	OP6	Parallelausgang
VCC, GND	System Power Supply, Ground	Spannungsversorgung und Masse für MC68340
VCCSYN	Synchronizer Power	Spannungsversorgung für VCO
X1, X2	Serial Crystal Oscillator	Anschlüsse für externen Quarzoszillator zum internen Oszillatoreingang
XFC	External Filter Capacitor	Anschluß für einen externen Filterkondensator für die PLL

IC7201 DSVP: DVD Stream Manager/Video Prozessor

Funktionsübersicht

Der IC7201 verbindet 2 Funktionen: DVD-Stream-Manager (DSM) und DVD-Video-Post-Prozessor (DVP)

DSM (DVD-Stream-Manager)

Der DVD-Stream-Manager ist das Interface zwischen dem Laufwerk, Video-Decoder, Audio-Decoder und dem HOST-Prozessor. Dieser kontrolliert den Fluß der vom Laufwerk kommenden Daten und leitet diese an die entsprechenden Decoder.

Der Sektor-Prozessor ist der Eingangsbereich, der die vom Laufwerk kommenden Daten vorbehandelt und in Halb-Word-Form in den variablen Bit-Raten-Speicher (VBR) des DRAMs speichert. In der Betriebsart VCD und CDDA werden die Zusatzcodes übernommen und in Halb-Word-Form im "Sub-Code"-Speicher des DRAMs gespeichert.

Der Speicher-Manager (VBR buffer control) ist für die Puffersteuerung verantwortlich. In ihm befinden sich Pufferparameter wie z. B. die Position eines Pufferspeichers im DRAM, sowie ein Lese- und Schreibzeiger.

Der Demux liest Daten aus dem VBR-Puffer und speichert diese nach dem Demultiplexen in einem Puffer im DRAM oder gibt sie direkt am digitalen Videoausgang (Serial Sub Picture Out) aus.

Der serielle "Subpicture"-Ausgang (Serial Sub Picture Out) liefert nur Daten, wenn S_REQn aktiv ist und der Demux eine "Subpicture"-Einheit verarbeitet.

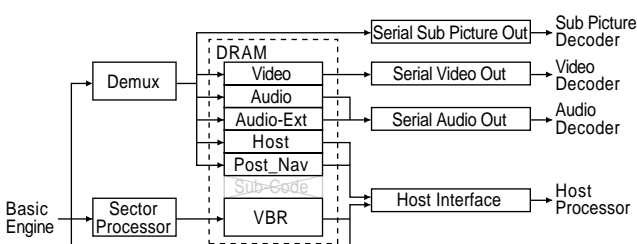
Am seriellen Videoausgang (Serial Video Out) sind nur dann Ausgangsdaten vorhanden, wenn dieser Block aktiviert ist, solange Daten im Video-Pufferspeicher des DRAM sind, und V_REQn aktiv ist.

Am seriellen Audioausgang (Serial Audio Out) stehen nur dann Ausgangsdaten zur Verfügung, solange Daten im Pufferspeicher Audio und/oder Audio Ext vorhanden sind. Die Datenausgabe erfolgt mit einem vom externen Audioclock A_CLK_REF abgeleiteten Taktimpuls. Die Frequenz dieses Taktsignals ist vom Audioausgangsmodus abhängig und muß konfiguriert sein.

Über die Host-Schnittstelle werden die internen Module konfiguriert und der Zugriff auf den kompletten DRAM ist frei.

Die 3 möglichen Betriebsarten des Data Stream Managers DSM sind DVD, VCD und CDDA.

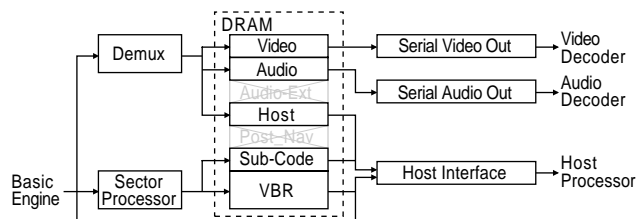
DVD-Modus



Dieser Blockschaltplan zeigt den Datenfluß im DVD-Modus. In dieser Betriebsart empfängt der Sektorprozessor einen seriellen Bitstrom mit Sektoren von 2064 Bytes. Der Header (Datenvorsatz) und die CRC-Bytes sind entfernt, die übrigen 2064 Bytes werden halbwortweise (16 bits) im VBR-Puffer gespeichert. In dieser Betriebsart ist der VBR-Puffer in Segmente mit dieser Sektorgröße von 2048 Bytes eingeteilt. Der Demux liest die Sektordaten aus dem VBR-Puffer und teilt diese auf die entsprechenden Puffer auf. "Subpicture"-Daten werden abhängig vom SP_REQn direkt zum Ausgang geleitet.

Der serielle Videoausgang (Serial Video Out) liest die Daten aus dem Video-Pufferspeicher und gibt diese seriell aus, wenn V_REQn aktiv ist. Der serielle Audioausgang (Serial Audio Out) liest Daten aus dem Pufferspeicher Audio und/oder Audio Ext je nach dem Audiomodus. Sie werden in einem I2S-ähnlichen Format dem Audio Decoder zugeführt. Dieser serielle Audioausgang wird vom Clockimpuls A_CLK_REF entsprechend dem gewählten Audioformat gesteuert (getaktet).

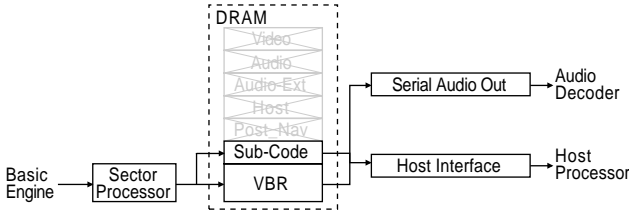
VCD-Modus



In diesem Blockschaltplan ist der Datenfluß im VCD-Modus dargestellt. In dieser Betriebsart empfängt der Sektorprozessor einen seriellen Bitstrom mit Sektoren von 2352 Bytes. Bei statischen Daten werden alle Sektoren "Mode 2 Form 1" im VBR-Pufferspeicher abgelegt. Im Fall von Realzeitdaten "Mode 2 Form 2" werden nur Sektoren im VBR-Pufferspeicher abgelegt, die Video- oder Audioinformationen enthalten (werden durch das Submode-Byte angezeigt). Im VCD-Modus wird der VBR-Puffer in Segmente mit einer Blockgröße von 4096-Bytes unterteilt. In dieser Betriebsart werden die Daten im "SubCode"-Puffer gespeichert, dessen Größe proportional zum VBR-Puffer ist.

Der Demux liest die Sektordaten (Video-oder Audiopakete) aus dem VBR-Puffer und legt die PES-Pakete (Packetized Elementary Stream = paketisierter Elementarstrom) im entsprechenden Pufferspeicher ab. Die Paket-Header von Paketen, die einen System-Header beinhalten, werden im Host-Puffer gespeichert. Die serielle Videoausgangsstufe (Serial Video Out) liest die PES-Pakete aus dem Videopuffer und leitet die Daten (auf Anforderung) an den Video Decoder weiter. Die serielle Audioausgangsstufe (Serial Audio Out) liest die PES-Pakete aus dem Audiopuffer und führt sie dem Audio Decoder zu. Der Audioclock A_CLK_REF ist jetzt ein Vielfaches von 44,1kHz. Da in diesem Modus kein "Subpicture"-Strom vorhanden ist, ist diese Ausgangsstufe nicht aktiviert.

CDDA-Modus



Dieser Blockschaltplan zeigt den Datenfluß im CDDA-Modus. In dieser Betriebsart empfängt der Sektorprozessor einen seriellen Bitstrom mit "Sektoren" von 2352 Bytes. Start/Stop und Geschwindigkeitsüberschreitung basieren auf den Daten A_time oder P_time im Subcode. Im CDDA-Modus ist der VBR-Puffer in Segmente mit 4096 Bytes eingeteilt. Gesteuert wird der Pufferspeicher vom Speicher-Manager. In dieser Betriebsart sind die Subcode-Daten im "Sub Code"- Speicher abgelegt, dessen Größe proportional zum VBR-Speicher ist. Ein Demultiplexen ist im CDDA-Modus nicht erforderlich. Der serielle Audioausgang liest den VBR-Pufferinhalt und leitet die Daten zum Audio Decoder. A_CLK_REF ist dabei ein Vielfaches von 44,1 kHz.

Beschreibung des DVP im IC7201

Der Digital Video Prozessor DVP besteht aus folgenden Komponenten:

- Host-Interface: 8 Datenleitungen, 1 Adressleitung und Steuerleitungen unter Kontrolle des Host-Prozessors.
- "Subpicture"-Eingang: Durch Berechnung des Abstands zwischen dem jeweiligen Anfang von zwei aufeinanderfolgenden "Subpicture"-Einheiten (Subpicture Unit SPU) wird die Länge einer SPU geprüft. Zusätzlich wird ein FIFO mit 240 Bytes verwendet. Er dient zur Erfassung von SPU-Daten und zum Abspeichern dieser Daten in einem externen FIFO während der Zeilenaustastlücke.
- Videoeingang, FIFO-Videoleitung zur Umsetzung ins Letterbox-Format.
- Umsetzung von 8 in 12 Bits zum Eingang eines 12bit-FIFO.
- Subpicture Decoder: Er hat die Aufgabe, die SUPs zu verarbeiten, den Display-Steuerungsablauf zu analysieren und zu steuern, die Pixeldaten zu decodieren, Farbe/Kontrast zu ändern und Einblendungen zu steuern. Der Decoder beinhaltet außerdem eine "Subpicture"-Farbnachschlagtabelle [Subpicture Color Lookup Table (CLUT)] mit einem zusätzlichen Farbbtaster mit schaltbarem Filter. Der Videoausgang des SP-Decoders hat demnach das Format 4:2:2.
- OSD-Einblendung: Zur Einblendung der vom MPEG-Decoder erzeugten OSD-Informationen werden 2 unabhängige Überlagerungsbereiche verwendet.
- Videosteuerung: Die gesamte zeitliche Steuerung im DVP bestimmen die Bild- und Zeilenimpulse.
- JTAG-Interface für den Grenztest.
- 27MHz-Interface: Taktimpulsverteilung am DVP

Funktionsbeschreibung

Der DVP im IC7201 ist ein Postprozessor. Er mischt das Videosignal vom MPEG-Decoder, das im Letterbox-Format sein kann, mit dem erzeugten Subpicture. Er arbeitet mit einem externen FIFO und wird von einem einzigen externen 27MHz-Taktsignal angesteuert. Der Videoeingang des MPEG-Decoders dekodiert ein im Multiplexverfahren erzeugtes YUV-Signal im Format CCIR 656. Das "Subpicture Unit Input"-Interface für den Elementardatenstrom ist eine serielle Verbindung zum DSM mit einer speziellen Leitung, die das erste Byte einer SPU anzeigt. Die Länge jeder SPU wird überprüft. Der 52kB-Pufferspeicher des Elementarstroms befindet sich in einem externen FIFO. Die 32 möglichen verschiedenen SPUs werden in verschiedene Speicherplätze abgelegt und der Host kann die Eingangsnummer der SPU im DVP lesen, die vom DSM eingegeben wird. Ebenso kann der Host die Nummer der SPU feststellen, die gerade dekodiert wird. Auf Befehl vom Host dekodiert der DVP die nächste SPU und zeigt diese am Display. Ein 90kHz-Zähler ermittelt die Display-Startzeit einer Display Control Sequence (DCSQ) in einer SPU. Dieser 90kHz-Zähler kann auf Zeitlupe oder Standbild geschaltet werden. Zur Einblendung eines Informationsfeldes muß der Host den Bereich und die Farb-/Kontrastwerte für diesen Bereich angeben. Das Videoausgangssignal, bestehend aus einer Mischung von MPEG-Videodaten, OSD-Daten und Subpicture-Daten, hat ein im Multiplexverfahren erzeugtes YUV-Format und kann direkt in einen externen Videosignal-Encoder eingespeist werden. Dieses Signal kann maximal um den Faktor 8 gedämpft werden und wird entsprechend der Norm CCIR 601 begrenzt.

Host-Interface

Pin	Name	I/O	Funktion
5-15, 197-205	H_ADDR[01:20]	I	Adressbus
19-26, 28-35	H_DATA[00:15]	I/O	Datenbus
184	CLK	I	Systemtakt
186	RESETN	I	Reset LOW-aktiv asynchron
187	H_CS_DVP	I	Chip Select DVP LOW-aktiv
188	H_IRQ_DVP	O	Interrupt-Anforderung vom DVP LOW-aktiv
189	H_CS_DSM	I	Chip Select DSM LOW-aktiv
190	H_IRQ_DSM	O	Interrupt-Anforderung vom DSM LOW-aktiv
191	H_DSN	I	Datenfreigabe LOW-aktiv
192	H_DSACKN	O	Bestätigung LOW-aktiv
193	H_RWN	I	Lesen= 1, Schreiben= 0
194	CLK90K	O	90kHz-Taktausgang
195	CLK1M	O	1MHz-Taktausgang

Laufwerk-Interface

Pin	Name	I/O	Funktion
59	B_BE_CLK	O	Laufwerkstakt
61	B_V4	I	vielseitiger Eingang, enthält den Subcode
62	B_WCKL	I	I2S Word Takt
63	B_DATA	I	I2S Daten
65	B_BCLK	I	I2S Bit Takt
66	B_FLAG	I	Fehleranzeige
67	B_SYNC	I	Sektoren-Sync

DRAM-Interface

Pin	Name	I/O	Funktion
85-93	D_A[0:8]	O	Reihen/Spalten-Adressbus
95	D_RASN	O	Reihen-Adresselektierung
96-97	D_CASH[0:1]	O	Spalten-Adresselektierung HIGH-byte, LOW-aktiv
98	D_RWN	O	Lesen/Schreiben
99-100	D_CASL[0:1]	O	Spalten-Adresselektierung LOW-byte, LOW-aktiv
107-114, 119-126	D_D[0:15]	I/O	Datenbus

Video-Ausgang (seriell)

Pin	Name	I/O	Funktion
178	V_VVAL	O	gültige Videodaten
179	V_DATA	O	serielle Daten
180	V_AVAL	O	gültige Audiodaten
181	V_REQN	I	Datenanforderung, LOW-aktiv
183	V_SCLK	O	serieller Takt

Audio-Ausgang (seriell)

Pin	Name	I/O	Funktion
48	A_DATA	O	serielle Audiodaten
49	A_WCLK	O	Word-Takt
55	A_BCLK	O	Bit-Takt
56	A_CLK_REF	I	Audiotakt-Referenz
58	A_CZS	O	Startdefinition für den Kanal

Serial "Sub Picture" Out

Pin	Name	I/O	Funktion
68	S_DATA	O	"Sub Picture" Daten
71	S_BS	O	"Sub Picture" Byte-Sync
73	S_REQN	I	"Sub Picture" Anforderung, LOW-aktiv
75	S_ST	O	"Sub Picture" Start

FIFO Controller-Interface

Pin	Name	I/O	Funktion
135, 137, 139, 141, 144, 146, 148, 150, 152, 160, 162, 164	D_F[0:11]	O	Datenausgangsbus von DVP zu FIFO
136, 138, 140, 142, 145, 147, 149, 151, 153, 161, 163, 165	F_D[0:11]	I	Dateneingangsbus von FIFO zu DVP
128	F_OE	O	Ausgangsfreigabe
129	F_IE	O	Eingangsfreigabe
130	F_RE	O	Lesefreigabe
131	F_WE	O	Schreibfreigabe
132	F_RSTN	O	Reset für Lesen
133	F_RSTW	O	Reset für Schreiben

JTAG Boundary Scantest Interface

Pin	Name	I/O	Funktion
79	TDI	I	Testdateneingang
80	TDO	O	Testdatenausgang
81	TCK	I	Testtakt
82	TMS	I	Testbetriebsauswahl
83	TRST	I	Test-Reset

Videoausgangs-Interface

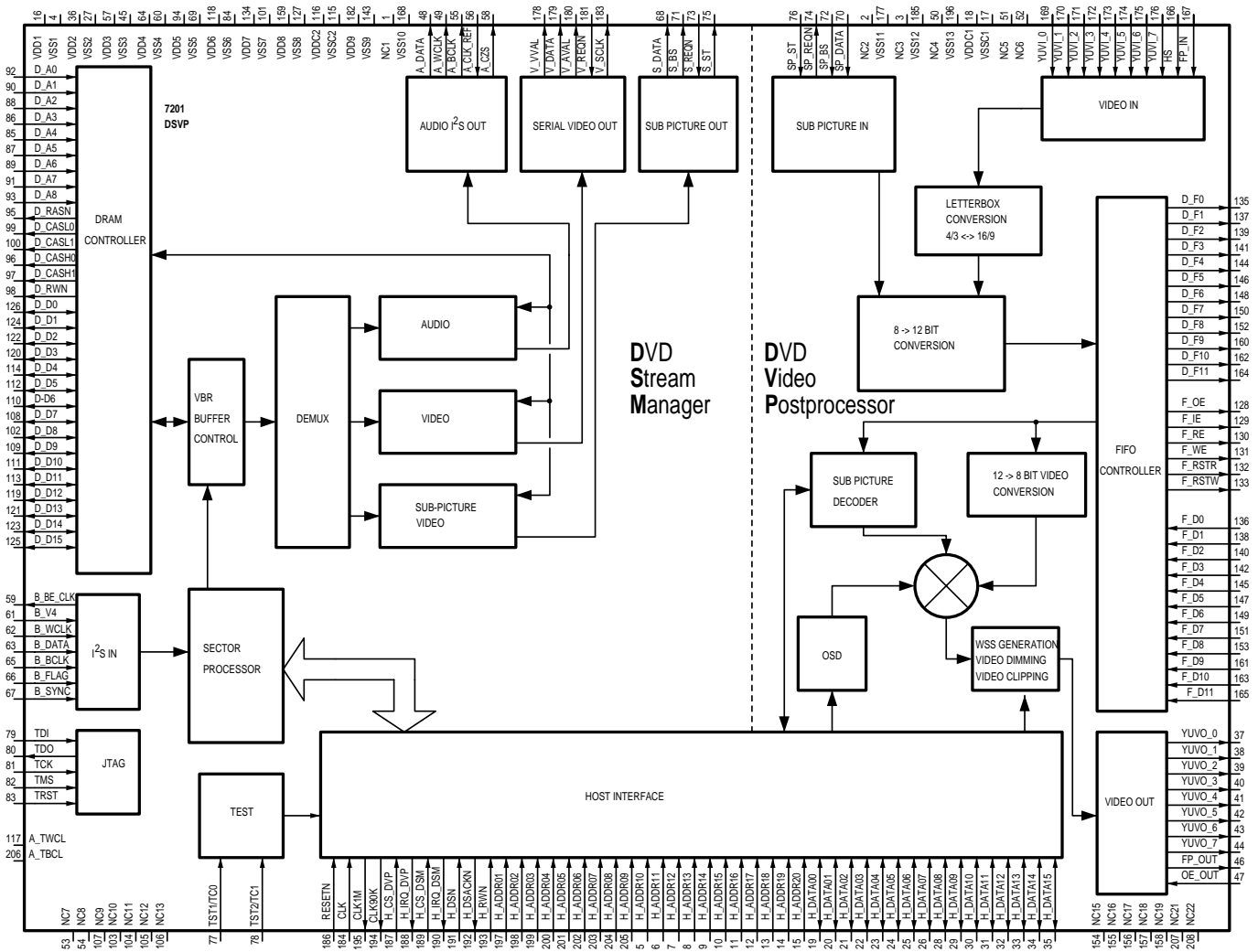
Pin	Name	I/O	Funktion
37-44	YUV0[0:7]	O	DVP Videodatenausgang
46	FP_OUT	O	Bildimpulsausgang für den Videocodierer
47	OE_OUT	I	Bedingung 1: YUV_out und ODD_EVEN-Ausgang aktiv (bei 0 im Tristate-Betrieb)

Videoeingangs-Interface

Pin	Name	I/O	Funktion
166	HS	I	Zeilenimpulse vom MPEG-Decoder
167	FP_IN	I	Bildimpulse vom MPEG-Decoder
169-176	YUVI[0:7]	I	MPEG-Videodateneingang

"Sub Picture"-Eingangs-Interface

Pin	Name	I/O	Funktion
70	SP_DATA	I	"Sub Picture"-Dateneingang
72	SP_BS	I	"Sub Picture"-Byte-Sync. Die Flanke dieses Signals zeigt den Beginn eines Bytes an.
74	SP_REQN	O	"Sub Picture"-Anforderung. DVP zeigt an, daß Daten abgetastet werden.
76	SP_ST	I	"Sub Picture"-Start. DSM zeigt erstes Byte eines "Sub Picture" an.



IC7202 TMS4C2972: FIFO-Register

Funktionsübersicht

Das FIFO-Register dient zur Speicherung der vom Video Decoder (IC7400) kommenden Videodaten und den vom DSM kommenden Subpicture-Einheiten. Der TMS4C2972 ist ein Bildspeicher (FMEM), der das Schreiben und Lesen ausschließlich über den seriellen 12Bit-Port ermöglicht. Die Adressierung wird über die Schreib- und Lesadresse gesteuert. Die maximale Speicherkapazität beträgt 245.760 word x 12 Bits. Die festgesetzte Verzögerungszeit bestimmt die Länge des FIFO-Registers. Im Gegensatz zu einem herkömmlichen FIFO-Register können die Daten jedoch, nachdem Sie in den Speicherbereich eingelesen sind, beliebig oft ausgelesen werden.

Pin	Name	I/O	Funktion
17	IE	I	Eingangsfreigabe
16	WE	I	Schreibfreigabe
14	SWCK	I	serieller Schreibtakt
15	RSTW	I	Schreib-Reset
2-13	D[0:11]	I	Dateneingänge
20	OE	I	Ausgangsfreigabe
21	RE	I	Lesefreigabe
23	SRCK	I	serieller Lesetak
22	RSTR	I	Lese-Reset
24-35	Q[0:11]	O	Datenausgänge
18, 19	VCC	-	Betriebsspannung
1, 36	VSS	-	Masse

IC7303 L64005: MPEG-2 Audio/Video Decoder

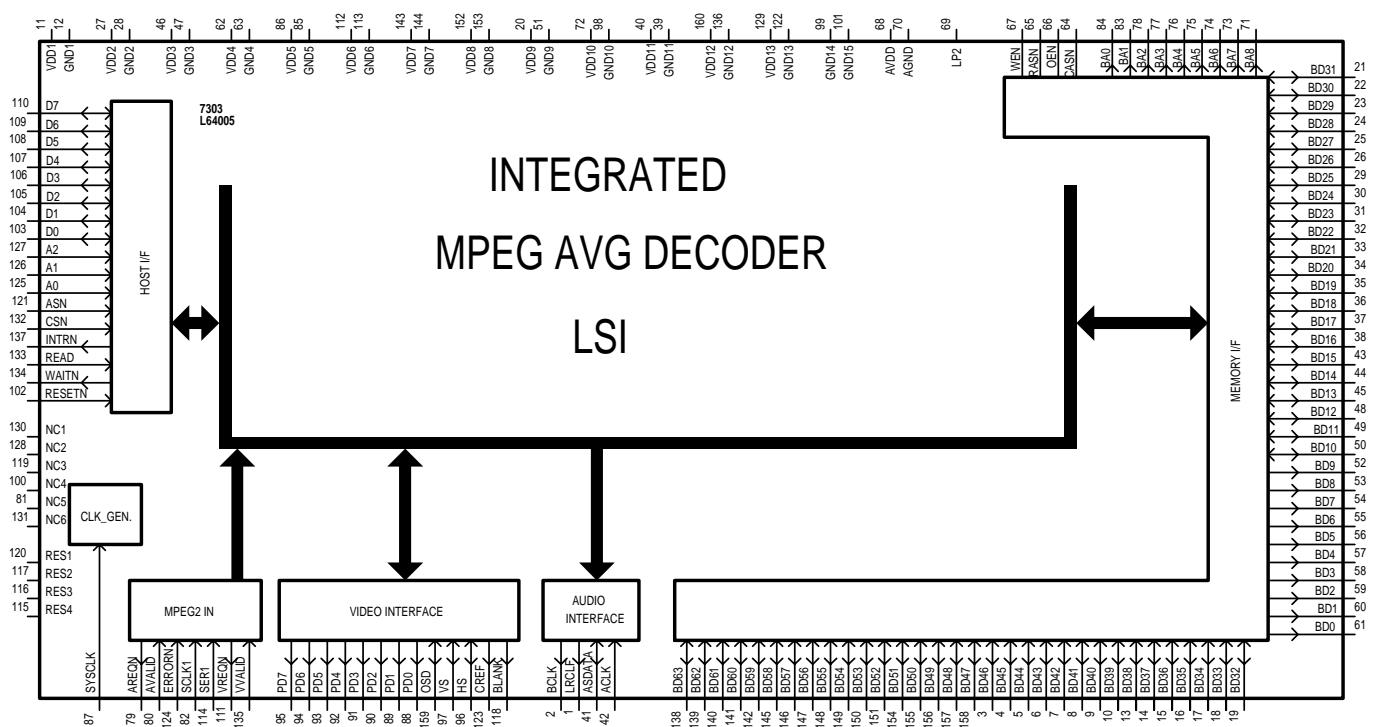
Funktionsübersicht

Der L64005 ist ein hochwertiger und abwärtskompatibler MPEG-2-Decoder. Das decodierte Videosignal verläßt den Decoder über ein 8bit-Interface mit 27MHz-Takt.

Features

- MPEG-2 Audio/Video Decoder von Studioqualität mit hohem Integrationsgrad.
- Decodieren eines MPEG-2 Bitstroms, einschließlich des MPEG-2 PES-Layers.
- Decodieren eines MPEG-1 Bitstroms wie in ISO IS 11172 definiert, einschließlich des MPEG-1-Systemlayers.
- Decodieren eines Zweikanal-MPEG-Audiosignals (LAYER 1 und 2 "MUSICAM"), auch bei niedriger Abtastrate und Datenübertragungsgeschwindigkeiten von 8 bis 448kbps.
- Bildgrößen bis zu einer Auflösung von 720 x 480 Pixels @ 30 Bilder/Sek. für NTSC und 720 x 576 @ 25 Bilder/Sek. für PAL gemäß CCIR 601.
- Master- oder Slave-Betrieb.
- Integrierte Nachbearbeitungsfilter zur Bildgrößenänderung.
- Umsetzung in 3:2-Format und verschiedene Breitwandformate, darunter 16:9.
- Eingangsdaten-Übertragungsgeschwindigkeit bis 20Mbit/s seriell, oder 40Mbit/s parallel.
- Eingangsdatenformate 1-bit seriell oder 8-bit parallel über externen Microcontroller.
- 8-bit Y/C-Ausgangsdatenformat im Zeilensprung- oder Zeilenfolgeverfahren.
- Kompletter Kanalpufferspeicher auf Chip und Display-Puffersteuerungen.
- Programmierbare Display-Steuerung.
- Kombinierbar mit einem preisgünstigen 8bit-Microcontroller zur Initialisierung, zum Testen und zur Statusüberwachung.
- Abfragbare Quantisierungstabellen über Bitstrom.
- Programmierbare Kanal- und Display-Puffergröße.
- Direkter Anschluß an handelsübliche DRAMs.
- 16Mbit DRAM aus vier handelsüblichen 4-Mbit DRAMs oder einem 16-Mbit SDRAM, erforderlich für eine Auflösung nach CCIR601.
- Bild bleibt bei Wiedergabefehlern stehen, wobei der Fehler unsichtbar ist.
- Stummschaltung bei Audiofehlern im Audio-Decoder (wählbar).
- Kein externer Microcode oder externe Logik erforderlich.
- Optimierung von I/O-Schnittstellen zur kostengünstigen Integration in ein Heim-Videosystem.
- Ansteuerung durch einen einzigen 27MHz-Clock. Optional mit einem zusätzlichen Eingang für einen Audio-Abtastclock.

Pin	Name	I/O	Funktion
125-127	A[2:0]	I	Adressbus
42	ACLK	I	Audiotakt
70	AGND	I	Masse (analog)
79	AREQ	O	Audio Datenaufforderung
41	AS	I	Address-Strobe
121	ASDATA	O	serielle Audiodatenleitung
80	AVALID	I	gültige Audio Daten
68	AVDD	I	Betriebsspannung (analog)
71, 73-78, 83-84	BA[8:0]	O	DRAM Adressen
2	BCLK	O	serieller DAC Bit-Takt
138-139, 36-38, 43-45, 48-50, 52-61	BD[63:0]	I/O	DRAM Daten
118	BLANK	O	Videosignalausastung
64	CAS	O	DRAM-Adresspaltenselektierung
123	CREF	O	Chroma Referenz
132	CS	I	Chip Select
103-110	D[7:0]	I/O	Bedien-Daten-Bus
121	ERROR	I	Fehler auf dem seriellen Datenbus
96	HS	I/O	Horizontal-Sync
137	INTR	O	Interrupt
69	LP2	I/O	"Loop Filter"-Anschluß
1	LRCLK	O	serieller DAC L/R Takt
66	OE	O	DRAM Ausgangsfreigabe
159	OSD	I/O	OSD-Aktivierung
133	READ	I	Lesen
89-95	PD[7:0]	O	Pixel-Daten
65	RAS	O	DRAM-Adressreihenselektierung
102	RESET	I	Reset
82	SCLKI	I	serieller Takteingang
114	SERI	I	serieller Dateneingang
87	SYSCLK	I	Systemtakt
111	VREQ	O	Video-Datenaufforderung
135	VVALID	I	gültige Video-Daten
97	VS	I/O	Vertical Sync
134	WAIT	O	Daten im Wartezustand
67	WE	O	DRAM - Schreiben
12, 28, 39, 47, 51, 63, 85, 98, 99, 101, 113, 122, 136, 144, 153	GND	-	Masse
11, 20, 27, 40, 46, 62, 72, 86, 112, 129, 143, 152, 160	VDD	-	Betriebsspannung
81, 100, 119, 128, 130, 131, 115, 116, 117, 120	NC	-	nicht belegt



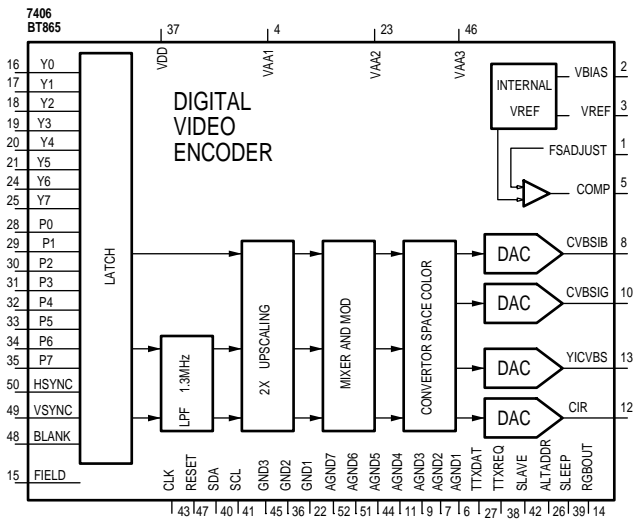
IC7406 BT865A: Digital Video Encoder

Funktionsübersicht

Der BT865A ist ein speziell für Videosysteme entwickelter Encoder zur Erzeugung eines FBAS-, Y/C (S-video)- oder RGB (EURO-AV)-Video signals aus einem 8- oder 16-bit digitalen YCrCb-Videodatenstrom.

Der Horizontalsynchronimpuls (HSYNC) und der Vertikalsynchronimpuls (VSYNC) können als Eingangssignale (Slave-Modus) oder Ausgangssignale (Master-Modus) geschaltet sein. BLANK ist ein Eingang und kann extern gesteuert werden. Die Anstiegs- und Abfallzeiten der Synchronimpulse und die Bursthüllkurve werden intern gesteuert.

Analoge Luminanz (Y)- und Chrominanz (C)-Signale stehen an den Y- und C-Ausgängen für S-Video-Geräte zur Verfügung. Das analoge FBAS-Signal liegt gleichzeitig an zwei Ausgängen an. Damit kann an einem Ausgang ein Basisbandsignal stehen, während der andere Ausgang einen HF-Modulator ansteuert. Des weiteren liefert der Encoder ein analoges RGB-Signal für die EURO-AV-Buchse.



Pin	Name	I/O	Funktion
1	FSADJUST	I	Vollbereichs-Abgleichsteuerung
2	VBIAS	O	DAC-Vorspannung
3	VREF	O	Referenzspannung
5	COMP	O	Kompensation
8	CVBS/B	O	FBAS- oder Blau-Signal
10	CVBS/G	O	FBAS- oder Grün-Signal
12	C/R	O	Chroma- oder Rot-Signal
13	Y/CVBS	O	Luminanz- oder FBAS-Signal
14	RGBOUT	I	RGB-Kontrolleingang (Analog)
15	FIELD	O	Bild-Kontrollausgang
16-21, 24,25	Y[7:0]	I	Y-Pixe leingänge für 16-bit YCrCb-Datenstrom. Y[7] gibt bei 8-bit YCrCb-Datenstrom interne Farbbalken frei
26	ALTADDR	I	Alternierender Slave-Adresseingang
27	TTXDAT	I	Eingang für Videotext-Bitstrom
28-35	P[7:0]	I	YCrCb-Pixe leingänge im 8-bit YCrCb-Modus, CrCb - Pixe leingänge im 16-bit YCrCb-Modus
38	TTXREQ	O	nicht verwendet
39	SLEEP	I	Steuereingang zur Spannungsabschaltung
40	SDA	I/O	Datenein-/ausgang für serielles Dateninterface
41	SCL	I	Takteingang für serielles Interface
42	SLAVE	I	Eingang Master/Slave-Umschaltung
43	CLK	I	2-facher Pixel-Takt-Eingang
44	VDD3V	I	Eingang zur Einstellung des Eingangspegels
47	RESET	I	Reset-Eingang
48	BLANK	I	FBAS-Austaststeuerung
49	VSYNC	I/O	Vertikal-Synchronisations-Ein-/Ausgang
50	HSYNC	I/O	Horizontal-Synchronisations-Ein-/Ausgang
4	VAA	-	Analogspannung
6, 7, 9, 11,51,52	AGND	-	Analogmasse
22,36,45	GND	-	Digitalmasse
37,23,46	VDD	-	Digitalspannung

IC7407 DSP56011: 24-bit DVD Digital-Signal-Prozessor

Funktionsübersicht

Der DSP56011 ist ein hochleistungsfähiger, programmierbarer Digital-Signal-Prozessor (DSP). Dieser ist speziell entwickelt für die vielseitige digitale Video-Disk (DVD), hochauflösendes Fernsehen (IDTV) sowie die moderne Audio-Dekodierung. Er besteht aus dem 24-bit DSP56000-Kernspeicher und ist mit einer Reihe von Bausteinen beschaltet.

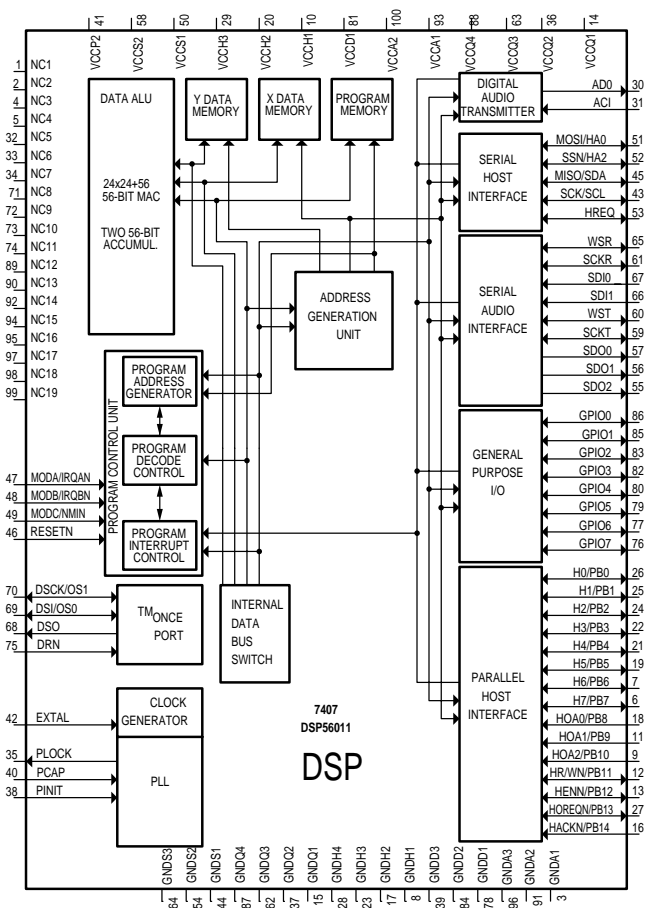
Im DSP56011 sind folgende Komponenten enthalten:

- Parallel-Host-Interface: nicht verwendet.
- Seriell-Host-Interface: mit dem I²C-Bus verbunden.
- Seriell-Audio-Interface: ist eine synchrone, serielle Schnittstelle zur Kommunikation unter Verwendung umfangreicher Serierdatenformate, die von Audioherstellern verwendet werden.
- Digital Audio Transmitter: sendet Digital-Audiodaten in den Formaten AES/EBU, CP-340, und IEC958.
- Mehrzweck-Eingang/Ausgang: mit 8 Signalleitungen, die unabhängig voneinander als Eingänge, Standard-TTL-Ausgänge, Open Collector-Ausgänge oder nicht programmiert sein können.

Der 24-bit DSP56000-Kernspeicher setzt sich zusammen aus einem Rechen- und Leitwerk, einer Einheit zur Adresserzeugung, einem Programm-Controller, und den Bussen zur Verbindung dieser Einheiten. Ein Emulationsport und eine PLL sind in diesem Prozessor integriert.

Nur die hier verwendeten Signale werden beschrieben.

Pin	Name	Funktion
	VCC	+5V
	GND	Masse
16	HACKN	Host-Bestätigung: HIGH wenn außer Betrieb
27	HOREQN	Host-Anforderung: HIGH wenn außer Betrieb
30	ADO	Audio-Datenausgang
31	ACI	Audio-Transmitter Takteingang
38	PINITN	PLL-Initialisierung
40	PCAP	PLL-Filterkondensator
42	EXTAL	externer Takt / Quarz
43	SCL	I ² C-Bus serielle Daten und Bestätigung
45	SDA	I ² C-Bus serieller Takt
46	RESETN	direkter Hardware-Reset des Prozessors
47,48,49	MODA...C	Mode-Selektierung: DSP's Initialisierungsbestribsart
57	SDO0	serieller Datenausgang 0
59	SCKT	Takt zur seriellen Übertragung
60	WST	Auswahl des gesendeten Datenwortes
61	SCKR	Takt zum seriellen Datenempfang
65	WSR	Auswahl des empfangenen Datenwortes
66	SDI1	serieller Dateneingang 1
68	DSO	seriellen Ausgang prüfen
69	DSI	seriellen Eingang prüfen: LOW, wenn OnCE-Port verwendet wird
70	DSCK	seriellen Takt prüfen: LOW, wenn OnCE-Port verwendet wird
75	DRN	Anforderung prüfen: HIGH, wenn OnCE-Port nicht verwendet wird
76,79,80	GPIO7...4	Mehrzweck- I/O für Kontroll- und "Handshake"-Funktionen zwischen DSP und externer Schaltung

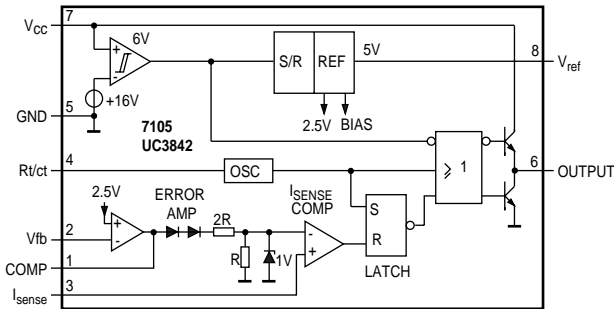


GB Description

Power Supply

Function description

MOSFET T7105 is used as a power switch controlled by the current mode controller IC7115. When the switch is closed, energy is transferred from the mains into the transformer. This energy is then supplied to the load when the switch is opened. By control of the switched-on time, the energy which is transferred in each cycle is regulated so that the output voltages are independent of load or input voltage variations. The controlling device UC3842 is an integrated pulse width modulator. A clock signal initiates power pulses at a fixed frequency. The termination of each output pulse occurs when an analogue of the inductor current reaches a threshold established by the error signal. In this way the error signal actually controls the peak inductor current.



Description of UC3842

The input voltage V_{cc} (pin 7) is monitored by a comparator with hysteresis, enabling the circuit at 16V and disabling the circuit below 10V. The error amplifier compares a voltage V_{fb} (pin 2) related to the output voltage of the power supply, with an internal 2.5V reference. The current sense comparator compares the output of the error amplifier with the switch current I_{sense} (pin 3) of the power supply. The output of the current sense comparator resets a latch, which is set every cycle by the oscillator. The output stage is a low-resistance push-pull stage, capable of driving a MOSFET directly.

Start-up sequence

t1: Charging the capacitor at V_{cc}

C2121 connected to the V_{cc} pin 7 will be charged exponentially via a bleeder resistor R3123. The output is switched off during t1.

t2: Charging of output capacitors

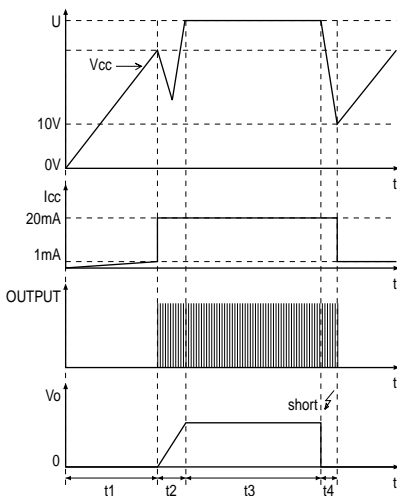
When the input voltage of the IC exceeds 16V, the circuit is enabled and starts to produce output pulses. The current consumption of the circuit increases to about 20mA, depending on the external loads of the IC. At first, the capacitor at the V_{cc} pin will discharge because the output capacitors of the power supply are still below the reflected V_{cc} voltage. At some moment during t2, V_{cc} reaches a minimum voltage, determined by the value of C2121.

t3: regulation

The output voltage of the power supply is in regulation

t4: overload

When the output is shortened, the supply voltage of the circuit will decrease and after some time drop below the lower threshold voltage. At that moment, the output will be disabled and the process of charging the V_{cc} capacitor starts again. If the output is still shorted at the next t2 phase, the complete start-and stop sequence will repeat. The power supply comes in a hiccup mode.



Regulation

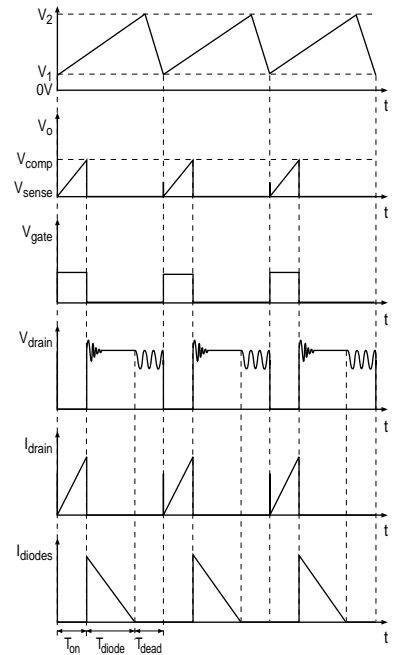
The Figures show the most relevant signals during the regulation phase of the power supply.

The oscillator voltage ramps up and down between V1 and V2. The voltage at the current sense terminal is compared every cycle with the output of the error amplifier V_{comp} . The output is switched off when the current sense level exceeds the level at the output of the error amplifier.

1. Time_{on} phase: A drain current will flow from the positive supply at pin 9 through the transformer's primary winding, the MOSFET and R_{sense} R3110, R3111 to ground. As the positive voltage at pin 9 of the transformer is constant, the current will increase linearly dependent on the mains voltage and the inductance of the primary winding. A certain amount of energy is stored in the transformer in the form of a magnetic field. The polarity of the voltages at the secondary windings is such that the diodes are non-conducting.

2. Time_{diode} phase: When the MOSFET is switched off, energy is no longer supplied to the transformer. The inductance of the transformer now tries to maintain the current which has been flowing through it at a constant level. The polarity of the voltage from the transformer therefore becomes reversed. This results in a current flow through the transformer's secondary winding via the diodes, electrolytic capacitors and the load. This current is also ramp shaped but decreasing.

3. Time_{dead} phase: when the stored energy has been supplied to the load, the voltage from the secondary windings falls below the output voltage (held constant by the electrolytic capacitors) plus the threshold voltage of the diodes. The current in the secondary winding stops flowing. At this point, the drain voltage of the MOSFET is not yet zero because a certain charge is present between drain and source. This charge will start a sine-shaped ringing together with the transformer's self-induction.



The oscillator will start a next cyclus which consists of the described three phases.

The time of the different phases depends on the mains voltage and the load.

Time_{dead} is maximum at an input of 400V_{DC} and minimum load, it will be zero at an input of 100V_{DC} and overload.

Circuit description

Input circuit

The input circuit consists of an EMI filter.

The EMI filter is formed by L5101, C2101, C2102 and C2103. It prevents inflow of noises into/from the mains.

Primary rectifier/smoothing circuit

The AC input is rectified by rectifier bridge D7101 and smoothed into C2105. The voltage over C2105 is approximately 300V. It can vary from 100V to 390V.

Start circuit and V_{cc} supply

This circuit is formed by R3105, R3106, D6120, R3123, C2121, D6122, C2125, R3125, and D6125.

When the power plug is connected to the mains voltage, the stabilised voltage over D6120 (20V) will charge C2121 via R3123. When the voltage reaches 16V across C2121, the control circuit of IC7115 is turned on and the regulation starts. During regulation, V_{cc} of IC7115 will be supplied by the rectified voltage from winding 3-4 (D6122, C2121).

Control circuit

The control circuit exists of IC7115, and its peripheral components. The frequency of the oscillator (~30kHz) is defined by R3119 and C2117.

Power switch circuit

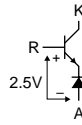
This circuit comprises MOSFET T7105, R_{sense} R3110 and R3111.

Regulation circuit

The regulation circuit comprises optocoupler OK7116 which isolates the error signal from the control IC on the primary side and a reference component IC7215.

The TL431 (IC7215) can be represented by two components:

- a very stable and accurate reference diode
- a high gain amplifier



TL431 will conduct from cathode to anode when the reference is higher than the internal reference voltage of about 2.5V. If the reference voltage is lower, the cathode current is almost zero.

The cathode current flows through the LED of the optocoupler. The collector current of the optocoupler flows through R3115, producing an error voltage, connected to pin 2 of IC7612.

Overvoltage protection circuit

This circuit consists of transistors T7121 and T7122, zenerdiode D6123, R3124, C2120, R3121 and R3122.

When the regulation circuit is interrupted due to an error in the control loop, the +5V output voltage will increase (overvoltage). This overvoltage is sensed on the primary winding 3-4. When the rectified voltage over C2125 becomes higher than 20V, transistors T7121 and T7122 will conduct and the voltage on pin 1 of IC7115 will relapse. This results in a switching off of the drain current of MOSFET T7105. C2121 discharges until 10V. The process of charging and discharging C2121 will start (hiccup mode), establishing a safe situation.

On/off circuit

This circuit is formed by R3261, C2260, D6260 and D6261, and an ON/OFF switch. When the switch is open the supply is ON, when closed, a negative voltage is fed to the optocoupler interrupting the regulation circuit. This results in a switching off of the drain current of MOSFET T7105. The supply is OFF.

Secondary rectifier/smoothing circuit

There are six rectifier/smoothing circuits on the secondary side. Each voltage depends on the number of windings of the transformer.

The +5V is used as supply voltage for the regulation loop.

The SENSE input serves as reference for the reference component IC7215 thus compensating the losses caused by the wiring to the boards.

The +12V and -5V have separate voltage regulators (IC7205, IC7225). The standby control signal coming from the SLAVE processor switches off the +5V, +12V and -5V via transistor T7229 and MOSFETS T7206, T7216, T7217, T7226.

+5VSTB is fed to the display board. On the display board, an extra load (R3652 and R3653) keeps the PSU working during standby.

-40V is fed to the display board which is resending a voltage VGL- (-30,7V). After adding +2,9V via regulator IC7256, this voltage is fed to the display board (VGL+).

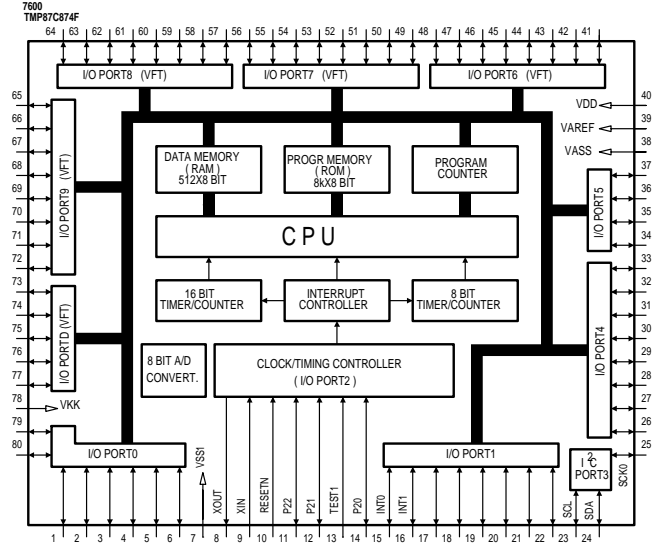
Keyboard Control Unit

IC7600 TMP87C874F: USER microprocessor

Function Overview

TMP87C874F is a high speed and high performance 8-bit single chip microcomputer, containing 8-bit A/D conversion inputs and a VFT (Vacuum Fluorescent Tube) driver.

In this application, it is used as USER microprocessor and as VFTD driver. All the communication to the digital board runs via the Serial bus interface (I²C).



Pin name	Function
INT0	external interrupt input 0
INT1	external interrupt input 1
RESETN	reset signal input, active low
SCL	I ² C-bus serial clock input/output
SDA	I ² C-bus serial data input/output
TEST	test pin, tied to low
VAREF	analog reference voltage input
VASS	analog reference ground
VDD	+5V
VKK	VFT driver power supply
VSS	ground
XIN, XOUT	resonator connecting pins for high-frequency clock

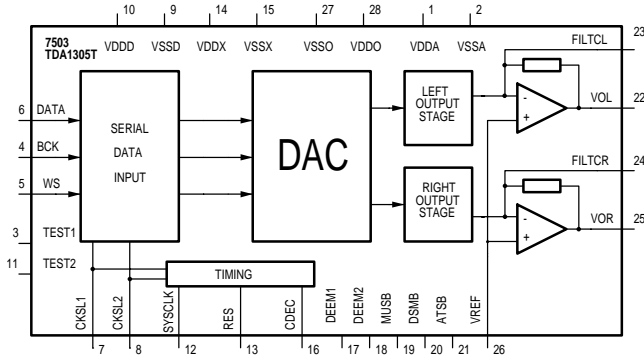
A/V MUX Board

IC7503 TDA1305T: Bitstream continuous calibration DAC

Function Overview

The TDA1305T is a dual CMOS DAC with upsampling filter and noise shaper. The combination of high oversampling up to 16-fold, 2nd order noise shaping and continuous calibration conversion ensures that only simple 1st order analog post-filtering is required.

Two on board operational amplifiers convert the digital-to analog current to an output voltage. Externally connected capacitors perform the required 1st order filtering so that no further post-filtering is required.



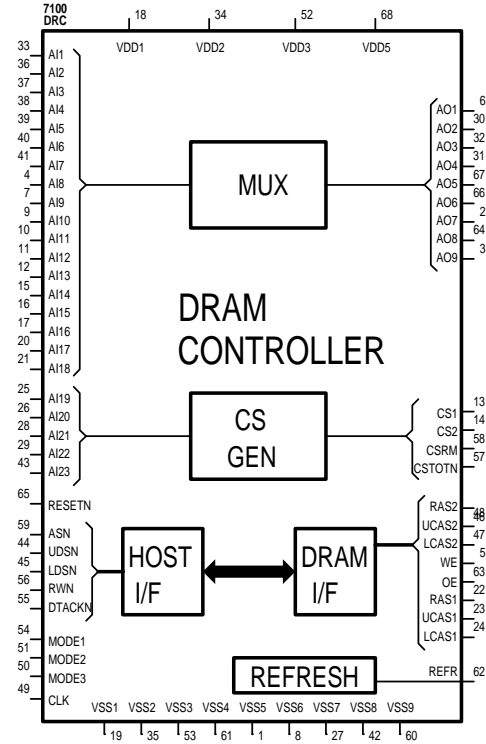
Pin	Name	I/O	Function
1	VDDA	-	Positive supply voltage (analog part)
2	VSSA	-	supply ground (analog part)
3	TEST1	I	test input (connected to ground)
4	BCK	I	bit clock input
5	WS	I	word select input
6	DATA	I	data input
7	CKSL1	I	clock selection 1
8	CKSL2	I	clock selection 2
9	VSSD	-	supply ground (digital part)
10	VDDD	-	Positive supply voltage (digital part)
11	TEST2	I	test input (connected to ground)
12	SYSCLK	I	system clock
13	RES	-	not connected
14	VDDX	-	Positive supply voltage
15	VSSX	-	supply ground
16	CDEC	O	system clock output
17	DEEM1	I	deemphasis on/off
18	DEEM2	I	deemphasis on/off
19	MUSB	I	muting (active low)
20	DSMB	I	double speed mode
21	ATSB	I	12 dB attenuation
22	VOL	O	left channel output
23	FILTCL	I	capacitor for left channel 1st order filter
24	FILTCL	I	capacitor for right channel 1st order filter
25	VOR	O	right channel output
26	VREF	O	internal reference voltage for output channels (VDD/2)
27	VSSO	-	supply ground (operational amplifier)
28	VDDO	-	positive supply voltage (operational amplifier)

Digital Board

IC7100 DRC: DRAM Controller

Function Overview

The DRAM-Controller (DRC) interfaces between the CPU (IC7111) and 1 or more DRAMs (IC7102, IC7103). In addition it provides 4 chip-select lines (not used). Basically, when the CPU wants to read/write data from/into the DRAM, the DRC merely provides the DRAMs with the appropriate control-signals (RAS, CAS, WE, OE) and addresses, while the databus is connected directly between the DRAMs and the CPU. To maintain the data integrity in the DRAMs, the DRC (almost) periodically refreshes the DRAMs in bursts of 8 Cas-Before-Ras cycles.



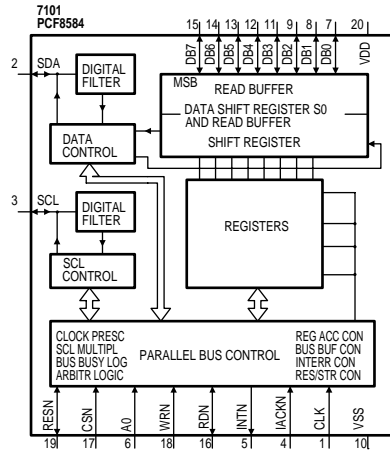
Pin name	I/O	Function
MODE[3:1]	I	Mode inputs
CLK	I	Clock
AI[23:1]	I	Address input: AI23-AI19: bank of 512 Kbytes AI18-AI10: column address AI10-AI01: row address
ASN	I	Address strobe
UDSN	I	Upper Data strobe
LDSN	I	Lower Data strobe
RWN	I	Read/write
RESETN	I	Reset
AO[9:1]	I	Address output
RAS1, RAS2	O	Row Address strobe
UCAS1, UCAS2	O	Upper column address strobe
LCAS1, LCAS2	O	Lower column address strobe
WE	O	Write enable
OE	O	Output enable
DTACKN	O	Data acknowledge
REFR	O	Refresh
CS1N	O	Chip select 1
CS2N	O	Chip select 2
CSROMN	O	Chip select ROM
CSTN	O	Chip select total
GND	-	Ground
VCC	-	Power supply

IC7101 PCF8584: I²C-bus controller

Function Overview

The PCF8584 is an integrated circuit designed in CMOS technology which serves as an interface between most standard parallel-bus microcontrollers/microprocessors and the serial I²C-bus. The PCF8584 provides both master and slave functions.

Communication with the I²C-bus is carried out on a byte-wise basis using interrupt or polled handshake. It controls all the I²C-bus specific sequences, protocol, arbitration and timing. The PCF8584 allows parallel-bus systems to communicate bi-directionally with the I²C-bus.



Pin	Name	I/O	Function
1	CLK	I	clock input from microcontroller clock generator
2	SDA	I/O	I ² C-bus serial data input/output
3	SCL	I/O	I ² C-bus serial clock input/output
4	IACKN	I	interrupt acknowledge input
5	INTN	O	interrupt output
6	A0	I	register select input
7-9, 11-15	DB[0:7]	I/O	bi-directional 8-bit bus
10	VSS	-	ground
16	DTACKN	O	data transfer control output
17	CSN	I	chip select input
18	RWN	I	write control input
19	RESN	I	reset input
20	VDD	-	supply voltage

IC7102, IC7103, IC7200, IC7302, IC7304...IC7306

μPD424260A: DRAM

Function Overview

Fast-page dynamic RAM organized as 262,144 words by 16 bits and designed to operate from a single power supply. Used as DRAM memory for the CPU (IC7102 and IC7103), as DRAM (IC7200) for the DVD Stream Manager and as DRAM (IC7302, IC7304, IC7305, IC7306) for MPEG decoder L64005.

Pin name	Function
A[0:8]	Address inputs
D[0:15]	Data inputs and outputs
LCASN, UCASN	Column address strobes
OEN	Output enable
RASN	Row address strobe
WEN	Write enable
GND	Ground
VCC	+5V
NC	No connection

IC7104, IC7105 29F800: Flash memory

Function Overview

The first generation DVD players have the application software in FLASH memory ICs. These are only used in the first few months of production to allow later updating. The later generation of DVD Players has the software stored in ROMs.

- Device: AM29F800
- Memory organization: 512K x 16/ 1M x 8
- Speed: 70ns
- Sectors: Boot
- Package: 44-SOIC / 48-TSOP

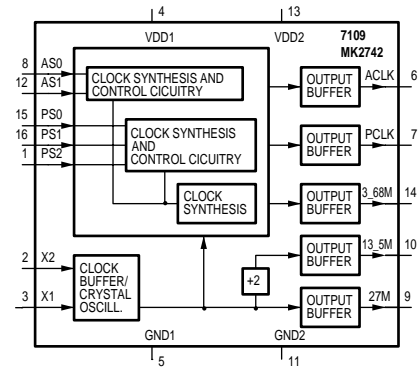
IC7106, IC7107 EPROM memory

EPROM (S) will contain application software, will be replaced by ROM.

IC7109 MK2742: Clock synthesizer

Function Overview

The MK2742 is a clock synthesizer for MPEG1, MPEG2 and set-top box based applications. Using analog Phase-Locked Loop (PLL) techniques, the device accepts a 27MHz crystal or clock input to produce multiple output clocks including the processor clock, 27MHz, 13.5MHz, 3.6864MHz, and a selectable audio clock. The audio clocks and the 13.5MHz, 27MHz, and 3.68MHz clocks are exactly frequency locked to the 27MHz input with zero ppm error, allowing audio and video to track exactly.



Pin	Name	I/O	Function
1	PS2	I	processor clock select 2
2	X2	O	crystal connection
3	X1	I	crystal connection
4	VDD	-	connect to +5V
5	GND	-	connect to ground
6	ACLK	O	audio clock output
7	PCLK	O	processor clock output
8	AS0	I	audio clock select 0
9	27M	O	27.00MHz clock output
10	13.5M	O	13.5MHz clock output
11	GND	-	connect to ground
12	AS1	I	audio clock select 1
13	VDD	-	connect to +5V
14	3.68M	O	3.6864MHz clock output
15	PS0	I	processor clock select 0
16	PS1	I	processor clock select 1

IC7110 ispLSI 2032: High Density Programmable Logic device

Function Overview

This device serves as an expansion to the Chip Select outputs of Host Processor IC7111. Dependent from the address inputs A[18:21] and chip select inputs CS[0:2], it outputs the chip selects for the Digital Stream Manager, Digital Video Processor, the I²C-bus controller and also the chip enable inputs for the FLASH and EPROM memories.

It alters the system clock of 27MHz into the I²C-bus clock of 6.75MHz (division by 4).

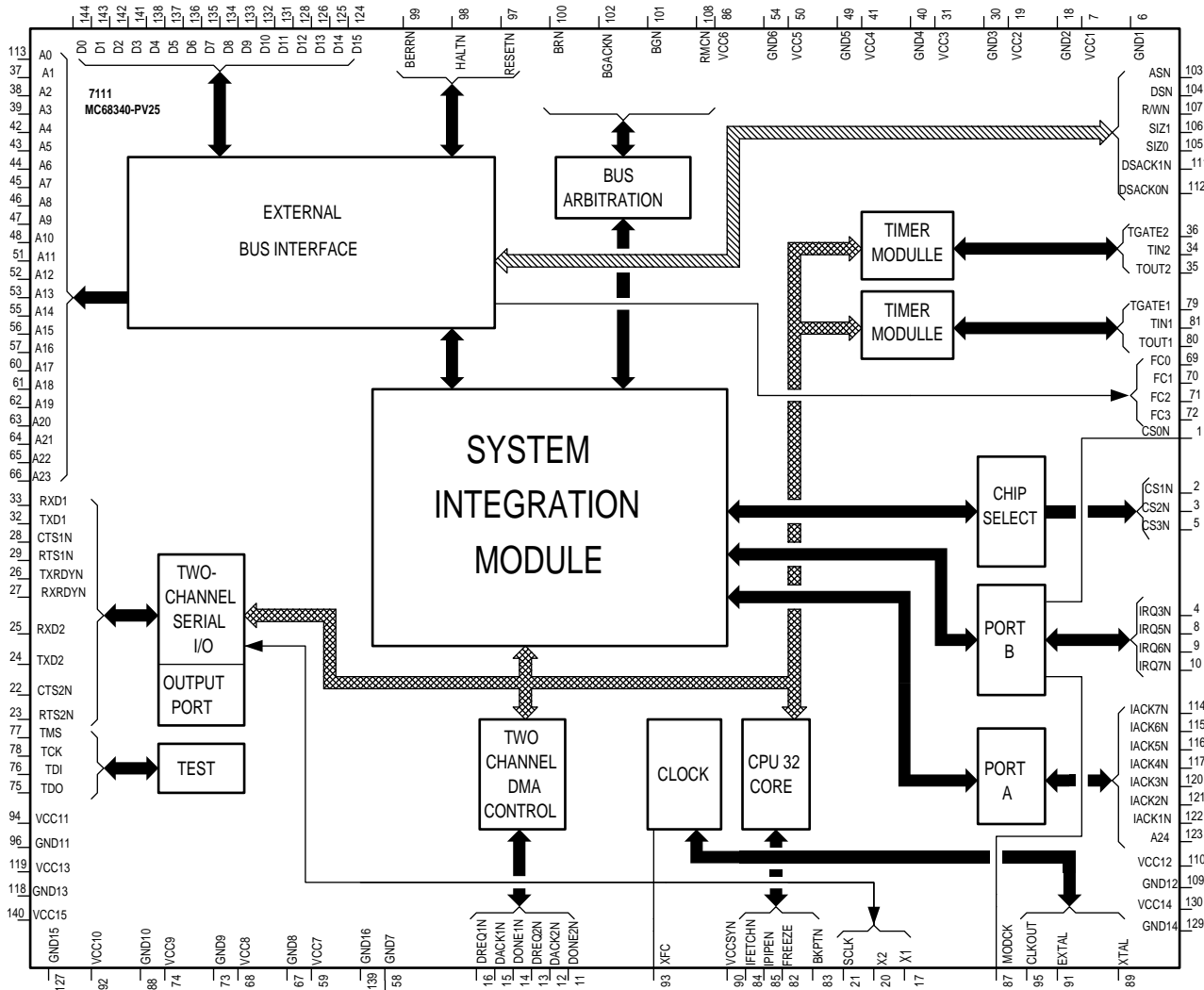
It also performs the interface (glue) between the CPU and DRAM controller.

IC7111 MC68340PV: Host processor

Function Overview

IC7111 is the HOST microcontroller for the DVD set with the following features:

- CPU32-MC68020 is a derived 32-bit Central Processor Unit
- 32 address lines, 16 data lines
- 2 DMA Controller for high-speed memory transfer
- 2 serial synchronous/asynchronous I/O interfaces (USART) for communication with the Basic Engine (S2B)
- 2 independent counter/timers
- integrated drivers for TTL and ASIC, e.g. ELPD
- Clock frequency: 32.768MHz
- Clock frequency of USART interface: 3.6864MHz



Pin name	Function	Description
A[23:0]	Address bus	Lower 24 bits of address bus
ASN	Address Strobe	Indicates that a valid address is on the address bus
BERRN	Bus Error	Indicates an erroneous bus operation is being attempted
BGACKN	Bus Grant Acknowledge	Indicates that an external device has assumed bus mastership
BGN	Bus Grant	Indicates that the current bus cycle is complete
BKPTN	Breakpoint	Signals a hardware breakpoint to the CPU32
BRN	Bus Request	Indicates that an external device requires bus mastership
CLKOUT	System Clock Out	Internal system clock
CS[3:0]N	Chip Select	Enables peripherals at programmed addresses
CTS1N, CTS2N	Clear To Send	Serial module clear to send inputs
D[15:0]	Data bus	16-bit data bus to transfer byte or word data
DACK1N, DACK2N	DMA Acknowledge	Output that signals an access during DMA
DONE1N, DONE2N	DMA Done	Bi-directional signal that indicates last transfer
DREQ1N, DREQ2N	DMA Request	Input that starts DMA process
DSACK[1:0]N	Data and Size Acknowledge	Provides asynchronous data transfers and dynamic bus sizing
DSN	Data Strobe	During a read cycle, DSN indicates that an external device should place valid data on the data bus
EXTAL, XTAL	Crystal Oscillator	Connections for an external crystal
FREEZE	Freeze	Indicates that the CPU32 has acknowledged a breakpoint
HALTN	Halt	Suspends external bus activity

IACK[7:0]	Interrupt Acknowledge	Interrupt acknowledge lines
IFETCHN	Instruction Fetch	not used
IPIPEN	Instruction Pipe	not used
IRQ[7,6,5,3]	Interrupt request	Provides an interrupt priority level to the CPU32
MODCK	Clock Mode Select	Selects the source of the internal system clock
RESETN	Reset	System reset
RMCN	Read-Modify-Write Cycle	Identifies the bus cycle as part of an indivisible read-modify -write operation
RTS1N, RTS2N	Request To Send	Serial module request to send outputs
RWN	Read/Write	Indicates the direction of data transfer on the bus
RXD1, RXD2	Receive Data	Serial input to the serial module
RXRDYN	OP4	parallel output
SCLK	Serial Clock	External serial module clock input
SIZ[1:0]	Size	Indicates the number of bytes remaining to be transferred for this cycle
TCK	Test Clock	Provides a clock for IEEE 1149.1 test logic
TDI	Test Data In	Serial test mode instructions and test data signal
TDO	Test Data Out	Serial test mode instructions and test data signal
TGATE1N, TGATE2N	Timer Gate	Counter enable input to timer
TIN1, TIN2	Timer Input	Time reference input to timer
TMS	Test Mode Select	Controls test mode operations
TOUT1, TOUT2	Timer Output	Output wave form from timer
TXD1, TXD2	Transmit Data	Serial output to the serial module
TXRDYN	OP6	parallel output
VCC, GND	System Power Supply, Ground	Power supply and ground to the MC68340
VCC SYN	Synchronizer Power	Power supply to VCO
X1, X2	Serial Crystal Oscillator	Connections for an external crystal to the serial module internal oscillator input
XFC	External Filter Capacitor	Connection pin for an external capacitor to filter the circuit of the phase-locked loop

IC7201 DSVP: DVD Stream Manager/Video Processor

Function Overview

This IC combines two functions: a DVD Stream Manager (DSM) and a DVD Video Post processor (DVP).

Description of DSM

The DVD Stream Manager is the interface between basic engine, the video decoder, audio decoders and the host processor. It controls the flow of incoming data from the Basic Engine to the respective decoders. The general operation is as follows.

The Sector Processor is the input block which pre-processes the serial data from the Basic Engine and stores it half-word wise into a Variable Bit Rate (VBR) buffer in DRAM. In VCD and CDDA mode it also captures Sub Code data and stores it half-word wise in the Sub Code buffer in DRAM.

The memory manager (VBR buffer control) is responsible for buffer management. It is a block which contains buffer parameters like position of a buffer in DRAM and read and write pointers.

The Demux will read data from the VBR buffer and store the demultiplexed data into some buffer in DRAM or in case of Sub Picture Data, output it directly (Serial Sub Picture Out).

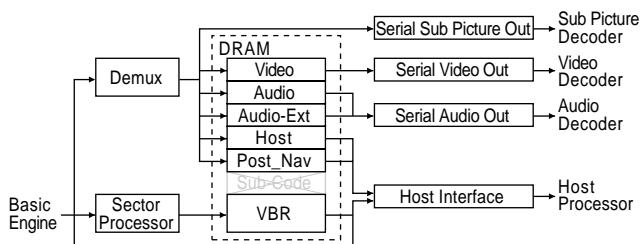
The Serial Sub Picture Out block will output data only if S_REQn is active and the Demux is demultiplexing a Sub Picture Unit.

The Serial Video Out block will output data only if this block is enabled and as long as there is data in the Video Buffer in DRAM and V_REQn is active.

The Serial Audio Out will output data only as long as there is data in the Audio and/or Audio Ext buffer. Data will be outputted with a clock derived from the external audio clock A_CLK_REF. The frequency of this clock depends on the audio output mode and should be configured. Via the Host Interface the internal modules are configured and the complete DRAM is accessible.

The DSM has 3 operational modes which are DVD, VCD and CDDA.

DVD mode

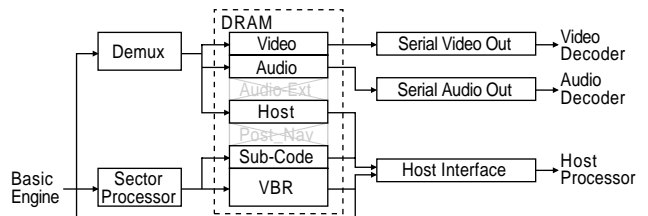


In Figure 1, the data flow in DVD mode is given. In this mode the sector processor receives a serial bitstream with sectors of 2064 bytes. The header and CRC bytes are stripped, the remaining 2064 bytes are stored half-word wise (16 bits) in the VBR buffer. In this mode the VBR buffer is segmented into this sector size of 2048 bytes.

The Demux reads the sector data from the VBR buffer and demultiplexes the data into the respective buffers. Sub Picture data is fed directly to the output depending on SP_REQn.

Serial Video Out will read data from the video buffer and serialize it, if V_REQn is active. Serial Audio Out will read data from Audio and/or Audio Ext Buffer, depending on the audio mode. It will be outputted in a I²S like format to the Audio Decoder. This Serial Audio Out is controlled (clocked) by A_CLK_REF which depends on the audio format selected.

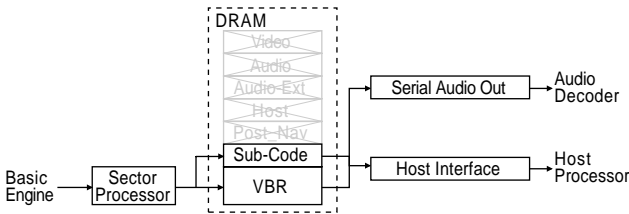
VCD mode



In Figure 2 the data flow in VCD mode is given. In this mode the sector processor receives a serial bitstream with sectors of 2352 bytes. In case of static data all mode 2 form 1 sectors are stored in the VBR buffer. In case of real-time data (mode 2 form 2) only sectors which contain Video or Audio (indicated by Submode byte) are stored into the VBR buffer. In VCD mode the VBR buffer is segmented into a block size of 4096 bytes. In this mode subcode data is stored in the Sub Code buffer which has a size proportional to the VBR buffer.

The Demux reads the sector data (Video or Audio Pack) from the VBR buffer and stores the PES (Packetized Elementary Stream) packets into the respective buffer. Pack headers of packs containing a system header are stored in the Host buffer. The Serial Video Out block reads the PES packets from the video buffer and feeds the data (on request) to the Video Decoder. The Serial Audio Out block reads the PES packets from the Audio buffer and feeds the data to the Audio Decoder. A_CLK_REF is now a multiple of 44.1kHz. Since there is no Sub Picture stream in VCD the Serial Sub Picture Out block is not active in this mode.

CDDA mode



In Figure 3 the data flow in CDDA mode is given. In this mode the sector processor receives a serial bitstream with "sectors" of 2352 bytes. Start/stop and overspeed is based on A_time or P_time in Subcode data. In CDDA mode the VBR buffer is segmented into a block size of 4096 bytes. Buffer control is done by the memory manager. In this mode subcode data is stored in the Sub Code buffer, which has a size proportional to the VBR buffer.

In CDDA mode no demultiplexing is necessary, the Serial Audio Out block directly reads the VBR buffer and outputs the audio samples to the Audio Decoder. In this mode A_CLK_REF is a multiple of 44.1kHz.

Description of DVP

The different components of the DVP are:

- Host interface: 8 data lines, 1 address line and control lines based on the signals and timing of the host processor.
- Subpicture Unit Input: performs Subpicture Unit (SPU) length checking by calculating the distance between the start of two consecutive SPU's. Also includes a 240 bytes FIFO used to collect SPU data and store it burst wise in the external FIFO during line blanking.
- Video input, video line FIFO to perform the Letterbox Conversion.
- 8 to 12 bits conversion to the input of the 12-bit wide FIFO.
- Subpicture Decoder: responsible for Subpicture Unit handling, Display Control Sequence parsing and timing, Pixel Data decoding change color/contrast and highlight processing. Includes also the Subpicture Color Lookup Table (CLUT) with additional chroma subsampler with switchable filter. This means that the video output of the SP decoder is in the 4:2:2 format.
- OSD area insertion: 2 independent SP suppression area's used to display OSD generated by the MPEG decoder.
- Video timing: all timing in the DVP is dependent on frame and line pulse timing.
- JTAG interface for Boundary Scan Test.
- 27MHz interface: clock distribution on the DVP

Functional description

The DVP is a postprocessing IC that mixes the video output from the MPEG decoder, which can be letterbox converted, and the generated Subpicture. The DVP operates with an external FIFO and runs from a single external 27MHz clock.

The video input from the MPEG decoder is at a YUV multiplexed CCIR 656 format.

The elementary stream Subpicture Unit Input Interface is a serial connection to the DSM with a special line which indicates the first byte of a SPU. the length of each input SPU is checked. The elementary stream buffer of 52kB is located in the external FIFO. The 32 possible different SPU's are stored in different memory locations and the Host can read the SPU input number in the DVP which is being entered from DSM. The Host can also determine the number of the SPU which is being decoded.

The Host only has to give a command to the DVP to decode the next SPU and then the DVP starts the decoding and displaying of this SPU. A 90kHz timing counter is used to determine the display start time of a Display Control Sequence (DCSQ) within a SPU. This 90kHz counter can be set to slow motion or single step to perform these trick modes. To display a Highlight Information area, the Host has to give the area and the color/contrast values wherein this highlight has to be active. The video output, containing a mix of MPEG video, OSD data and Subpicture data, is at a YUV multiplexed format which can directly be connected to an external composite video encoder. This output video can be attenuated to a maximum factor of 8 and will be clipped according the CCIR 601 recommendations.

Host Interface

Pin	Name	I/O	Function
5-15, 197-205	H_ADDR[01:20]	I	Address bus
19-26, 28-35	H_DATA[00:15]	I/O	Data bus
184	CLK	I	System Clock
186	RESETN	I	Asynchronous Reset active low
187	H_CS_DVP	I	Chip Select DVP active low
188	H_IRQ_DVP	O	Interrupt Request from DVP active low
189	H_CS_DSM	I	Chip Select DSM active low
190	H_IRQ_DSM	O	Interrupt Request from DSM active low
191	H_DSN	I	Data Strobe active low
192	H_DSACKN	O	Acknowledge active low
193	H_RWN	I	READ = 1, WRITE = 0
194	CLK90K	O	90kHz clock out
195	CLK1M	O	1MHz clock out

Basic Engine Interface

Pin	Name	I/O	Function
59	B_BE_CLK	O	Basic Engine clock
61	B_V4	I	Versatile Input pin, contains subcode
62	B_WCKL	I	I ² S Word Clock
63	B_DATA	I	I ² S Data
65	B_BCLK	I	I ² S Bit Clock
66	B_FLAG	I	Error flag
67	B_SYNC	I	Sector sync, Absolute time sync

DRAM Interface

Pin	Name	I/O	Function
85-93	D_A[0:8]	O	Row/Column Address bus
95	D_RASN	O	Row Address select
96-97	D_CASH[0:1]	O	Column Address Select High byte, active low
98	D_RWN	O	Read/Write
99-100	D_CASL[0:1]	O	Column Address Select Low byte, active low
107-114, 119-126	D_D[0:15]	I/O	Data bus

Serial Video Out

Pin	Name	I/O	Function
178	V_VVAL	O	Video Valid
179	V_DATA	O	Serial Data
180	V_AVAL	O	Audio Valid
181	V_REQN	I	Data Request, active low
183	V_SCLK	O	Serial Clock

Serial Audio Out

Pin	Name	I/O	Function
48	A_DATA	O	Serial Audio Data
49	A_WCLK	O	Word Clock
55	A_BCLK	O	Bit Clock
56	A_CLK_REF	I	Audio Clock Reference
58	A_CZS	O	Channel Zero Start

Serial Sub Picture Out

Pin	Name	I/O	Function
68	S_DATA	O	Sub Picture Data
71	S_BS	O	Sub Picture Byte sync
73	S_REQN	I	Sub Picture Request, active low
75	S_ST	O	Sub Picture Start

FIFO Controller interface

Pin	Name	I/O	Function
135, 137, 139, 141, 144, 146, 148, 150, 152, 160, 162, 164	D_F[0:11]	O	Output data bus DVP to FIFO
136, 138, 140, 142, 145, 147, 149, 151, 153, 161, 163, 165	F_D[0:11]	I	Input data bus FIFO to DVP
128	F_OE	O	Output Enable
129	F_IE	O	Input Enable
130	F_RE	O	Read Enable
131	F_WE	O	Write Enable
132	F_RSTW	O	Reset Read
133	F_RSTW	O	Reset Write

JTAG Boundary Scantest Interface

Pin	Name	I/O	Function
79	TDI	I	Test Data In
80	TDO	O	Test Data Out
81	TCK	I	Test Clock
82	TMS	I	Test Mode Select
83	TRST	I	Test Reset

Video Out interface

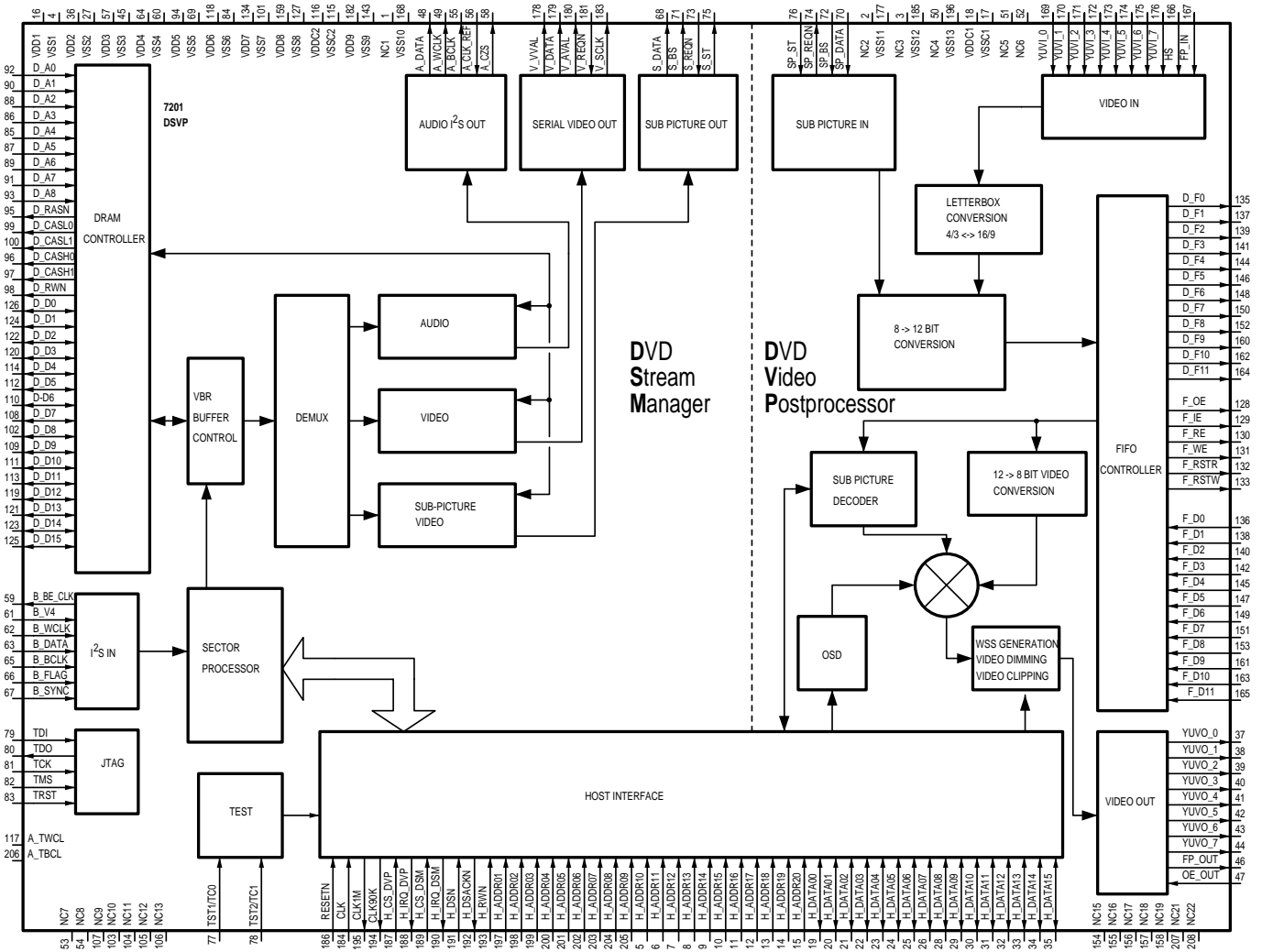
Pin	Name	I/O	Function
37-44	YUVO[0:7]	O	DVP video data output
46	FP_OUT	O	Frame pulse output to Video Encoder
47	OE_OUT	I	If 1 then YUV_out and ODD_EVEN output are active else output is in tristate.

Video In interface

Pin	Name	I/O	Function
166	HS	I	Line pulse input from MPEG decoder
167	FP_IN	I	Frame pulse input from MPEG decoder
169-176	YUVI[0:7]	I	MPEG Video data input

Sub Picture In interface

Pin	Name	I/O	Function
70	SP_DATA	I	Subpicture Data input
72	SP_BS	I	Subpicture Byte Sync. An edge on this signal indicates the start of a byte.
74	SP_REQN	O	Subpicture Request. DVP indicates that data is sampled.
76	SP_ST	I	Subpicture start. DSM indicates first byte of subpicture.



IC7202 TMS4C2972: FIFO register

Function Overview

The FIFO register is used to store video data coming from the Video Decoder (IC7400) and Sub Picture Units coming from the DSM. The TMS4C2972 is a Field Memory (FMEM) which writes and reads exclusively through serial ports, 12 bits wide. Addressing is controlled by write address and read address pointers. Maximum storage capacity is 245,760 word x 12 bits. In this application the random access mode is not used and the TMS4C2972 functions like a FIFO register. The amount of delay determines the "length" of this FIFO register. Unlike in a conventional FIFO register, however, data may be read as many times as desired, after it is written into the storage array.

Pin	Name	I/O	Function
17	IE	I	Input Enable
16	WE	I	Write Enable
14	SWCK	I	Serial Write Clock
15	RSTW	I	Reset Write
2-13	D[0:11]	I	Data Inputs
20	OE	I	Output Enable
21	RE	I	Read Enable
23	SRCK	I	Serial Read Clock
22	RSTR	I	Reset Read
24-35	Q[0:11]	O	Data Outputs
18, 19	VCC	-	Power supply
1, 36	VSS	-	Ground

IC7303 L64005: MPEG-2 Audio/Video Decoder

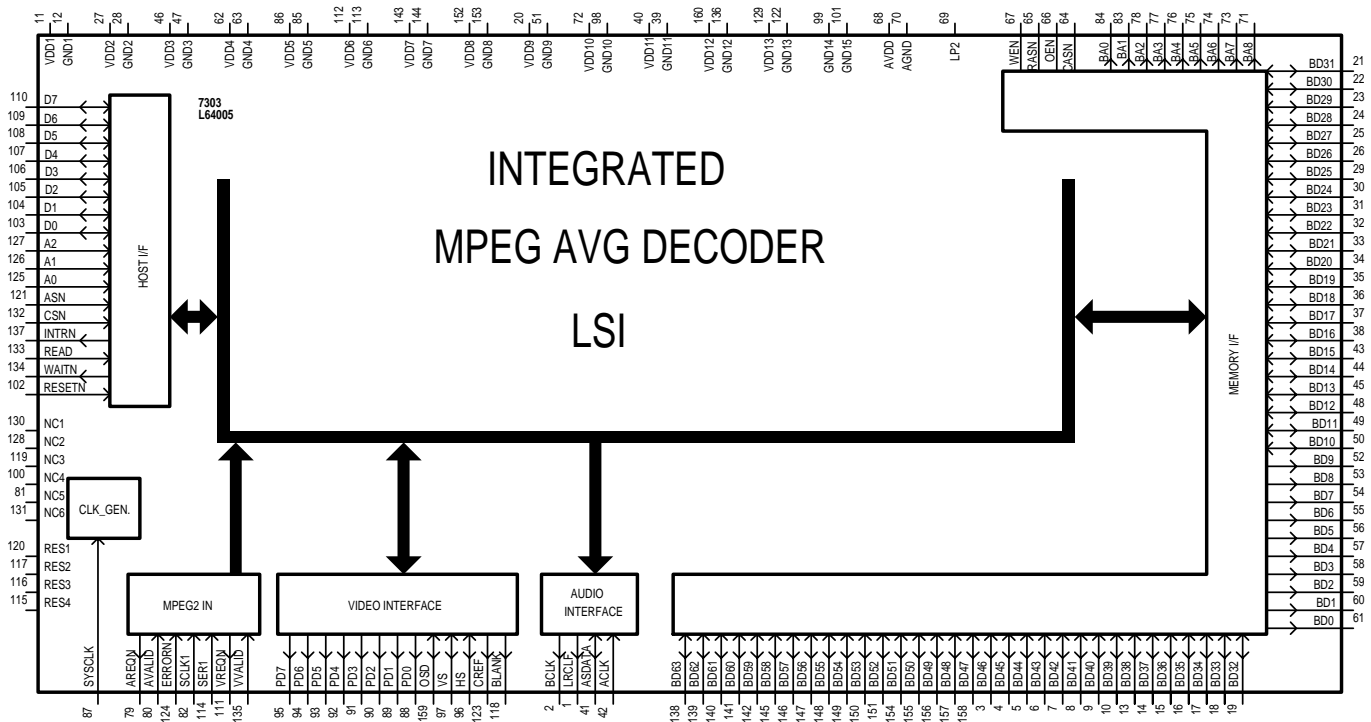
Function Overview

The L64005 is a main level, main profile MPEG-2 decoder. It performs MPEG-2 system layer decoding of the Pack and PES layer. The decoder outputs video through an 8-bit interface clocked at the device clock (27MHz).

Features

- Provides a highly integrated, studio quality MPEG-2 audio/video decoder solution.
- Decodes an MPEG-2 bit stream, including the MPEG-2 PES layer.
- Decodes an MPEG-1 bit stream as defined in ISO IS 11172, including the MPEG-1 system layer.
- Decodes dual channel MPEG audio, LAYER 1 and 2 (MUSICAM), with additional support for low sample rate coding and data rates from 8 to 448 kbps.
- Operates at image sizes up to CCIR 601 resolution 720 x 480 pixels @ 30 fps for NTSC and 720 x 576 @ 25 fps for PAL.
- Supports master or slave video timing operation.
- Integrates post processing filters for image resizing.
- Implements 3:2 pulldown and various wide screen modes, including 16:9 mode.
- Supports up to 20Mbit/s serial, or 40Mbit/s parallel, input channel data rate.
- Supports 1-bit serial or 8-bit parallel input data formats through external microcontroller.
- Provides 8-bit Y/C output data format in interlaced or progressive scanned mode.
- Provides a complete on-chip channel buffer and display buffer controls.
- Includes programmable display management.
- Interfaces to an inexpensive 8 bit microcontroller for initialization, testing and status monitoring.
- Supports downloadable quantization tables through bitstream.
- Provides programmable channel buffer and display buffer size.
- Connects directly to commodity DRAMs.
- 16Mbits of DRAM, from four 4-Mbit regular DRAMs or one 16-Mbit SDRAM, is required for CCIR601 resolution.
- Maintains display of images during channel errors with error concealment.
- Provides selectable error concealment in audio decoder.
- Requires no external microcode or external logic.
- Optimizes input/output interfaces for glueless integration into consumer video system to provide a cost effective solution.
- Operates from a single 27MHz clock, with optional additional audio sample clock input.

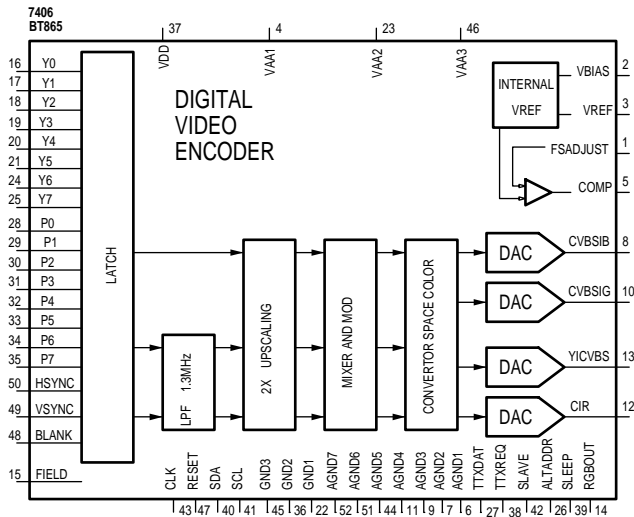
Pin	Name	I/O	Function
125-127	A[2:0]	I	Address
42	ACLK	I	Audio Clock
70	AGND	I	Analog ground
79	AREQ	O	Audio Data Request
41	AS	I	Address Strobe
121	ASDATA	O	Audio Serial Data Line
80	AVALID	I	Audio Data Valid
68	AVDD	I	Analog Power
71, 73-78, 83-84	BA[8:0]	O	DRAM Address
2	BCLK	O	Serial DAC Bit Clock
138-139, 36-38,			
43-45, 48-50, 52-61	BD[63:0]	I/O	DRAM Data
118	BLANK	O	Composite Video Blanking
64	CAS	O	DRAM Column Address Select
123	CREF	O	Chroma Reference
132	CS	I	Chip Select
103-110	D[7:0]	I/O	User Data Bus
121	ERROR	I	Serial Error
96	HS	I/O	Horizontal Sync
137	INTR	O	Interrupt
69	LP2	I/O	Loop Filter Connection
1	LRCLK	O	Serial DAC L/R Clock
66	OE	O	DRAM Output Enable
159	OSD	I/O	OSD Active
133	READ	I	Read
89-95	PD[7:0]	O	Pixel Data
65	RAS	O	DRAM Row Address Select
102	RESET	I	Reset
82	SCLKI	I	Serial Clock In
114	SERI	I	Serial Data Input
87	SYSCLK	I	System Clock
111	VREQ	O	Video Data Request
135	VVALID	I	Video Data Valid
97	VS	I/O	Vertical Sync
134	WAIT	O	Data Wait
67	WE	O	DRAM Write
12, 28, 39, 47, 51, 63, 85, 98, 99, 101, 113, 122, 136, 144, 153	GND	-	Ground
11, 20, 27, 40, 46, 62, 72, 86, 112, 129, 143, 152, 160	VDD	-	Power Supply
81, 100, 119, 128, 130, 131, 115, 116, 117, 120	NC	-	Not connected



IC7406 BT865A: Digital Video Encoder

Function Overview

The BT865A is specifically designed for video systems requiring the generation of composite, Y/C (S-video) or RGB (EURO-AV) video signals from an 8- or 16-bit YCrCb digital video stream. Horizontal sync (HSYNC) and vertical sync (VSYNC) may be configured as inputs (slave mode) or outputs (master mode). BLANK is an input and may be externally controlled. The rise and fall times of sync, the burst envelope, and closed caption data are internally controlled. Analog luminance (Y) and chrominance (C) information is available on the Y and C outputs for interfacing to S-video equipment. The composite analog video signal is output simultaneously onto two outputs. This allows one output to provide baseband composite video while the other drives an RF modulator. Analog RGB is also available to allow for support of the EURO-AV socket.



Pin	Name	I/O	Function
1	FSADJUST	I	Full-scale adjust control pin
2	VBIAS	O	DAC bias voltage
3	VREF	O	Voltage reference pin
5	COMP	O	Compensation pin
8	CVBS/B	O	Composite video with blanking and sync, or Blue
10	CVBS/G	O	Composite video with blanking and sync, or Green
12	C/R	O	Modulated chrominance or Red
13	Y/CVBS	O	Luminance or composite video
14	RGBOUT	I	Analog RGB control input
15	FIELD	O	Field control output
16-21, 24,25	Y[7:0]	I	Y pixel inputs in 16-bit YCrCb mode. Y[7] enables internal color bars when operating in 8-bit YCrCb mode
26	ALTADDR	I	Alternate slave address input
27	TTXDAT	I	Teletext bit stream input
28-35	P[7:0]	I	YCrCb pixel inputs in 8-bit YCrCb mode, CrCb pixel inputs in 16-bit YCrCb mode
38	TTXREQ	O	Teletext request output
39	SLEEP	I	Power-down control input
40	SDA	I/O	Serial interface data input/output
41	SCL	I	Serial interface clock input
42	SLAVE	I	Slave/master mode select input
43	CLK	I	2x pixel clock input
44	VDD3V	I	Input threshold adjustment: when low, indicates supply voltage of nominally 5volts
47	RESET	I	Reset control input
48	BLANK	I	Composite blanking control input
49	VSYNC	I/O	Vertical sync input/output
50	HSYNC	I/O	Horizontal sync input/output
4	VAA	-	Analog power
6, 7, 9, 11,51,52	AGND	-	Analog ground
22,36,45	GND	-	Digital ground
37,23,46	VDD	-	Digital power

IC7407 DSP56011: 24-bit DVD Digital Signal Processor

Function Overview

The DSP56011 is a high-performance programmable Digital Signal Processor (DSP) developed for Digital Versatile Disc (DVD), High-Definition Television (HDTV), and Advanced Set-top audio decoding. It is composed of the 24-bit DSP56000 core, memory, and a set of peripheral modules.

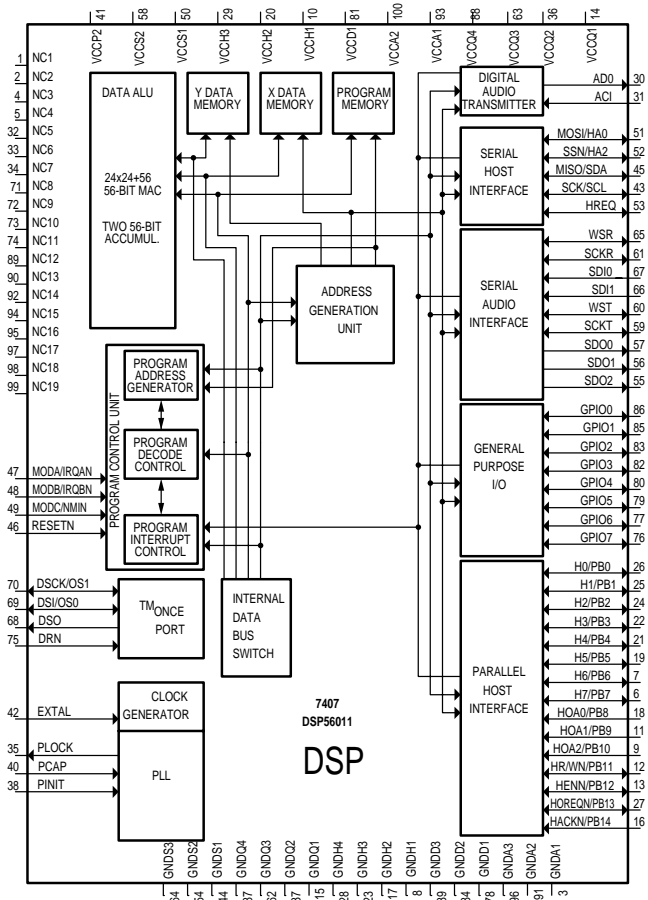
The following peripheral modules are included on the DSP56011:

- Parallel Host Interface: not used in this application.
- Serial Host Interface: connected to the I²C-bus
- Serial Audio Interface: provides a synchronous serial interface allowing the DSP56011 to communicate using a wide range of standard serial data formats used by audio manufacturers.
- Digital Audio Transmitter: outputs digital audio data in AES/EBU, CP-340, and IEC958 formats.
- General-Purpose Input/Output: has eight dedicated signal lines that can be independently programmed to be inputs, standard TTL outputs, open collector outputs, or disconnected.

The 24-bit DSP56000 core is composed of a data Arithmetic and Logic Unit, an address generation unit, a program controller, and the busses that connect them together. An On-chip Emulation port and a Phase-Lock Loop are integral parts of this processor.

Only signals used in this application will be described

Pin	Name	Function
	VCC	Power supply +5V
	GND	Ground
16	HACKN	Host acknowledge: pulled high when it is not in use
27	HOREQN	Host request: pulled high when it is not in use
30	ADO	Audio Data Output
31	ACI	Audio transmitter clock input
38	PINITN	PLL initialization
40	PCAP	PLL filter capacitor
42	EXTAL	external clock/crystal
43	SCL	I ² C serial data and acknowledge
45	SDA	I ² C serial clock
46	RESETN	direct hardware reset of the processor
47	MODA	mode select: to select the DSP's initial operating mode
48	MODB	
49	MODC	
57	SDO0	Serial data output 0
59	SCKT	Transmit serial clock
60	WST	Transmit word select
61	SCKR	Receive serial clock
65	WSR	Receive word select
66	SDI1	serial data input 1
68	DSO	debug serial output
69	DSI	debug serial input: pulled down if the OnCE port is in use
70	DSCK	debug serial clock: pulled down if the OnCE port is in use
75	DRN	debug request: pulled up if the OnCE port is in use
76,79,80	GPIO7 GPIO5 GPIO4	general purpose I/O used for control and handshake functions between DSP and external circuitry



Servicetestprogramm

Das Servicetestprogramm ist in 3 verschiedene Varianten unterteilt:

- Automatischer Systemtest
- Manueller Systemtest
- PC-Systemtest

Die Basis dieser Systemtests sind die Servicetestebenen, die über die jeweiligen Tests automatisch durchgeführt werden oder manuell aufrufbar sind.

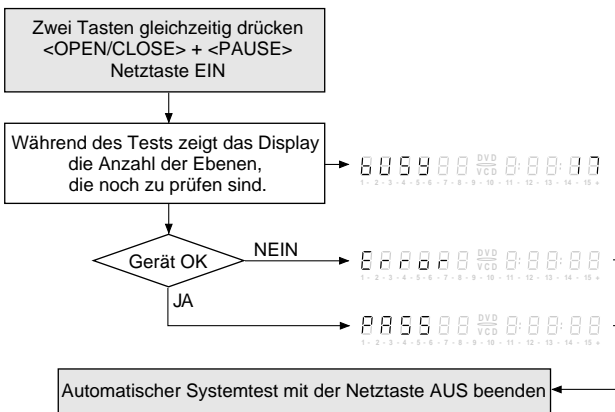
1. Automatischer Systemtest

Mit dem automatischen Systemtest ist eine Überprüfung der Hardware des DVD-Player ohne zusätzliche Geräte möglich.

Während dem automatischen Systemtest werden die in der Tabelle aufgeführten Servicetestebenen aufgerufen und durchgeführt. Bei einem Gerätedefekt, Anzeige "Error", sind die einzelnen Servicetestebenen mit dem manuellen Systemtest oder dem PC-Systemtest durchzuführen.

Hinweis: Beim automatischen Systemtest wird die A/V-MUX-Platte nicht geprüft.

Aufruf des automatischen Systemtest mit Testübersicht



Nummer am Display	Ebene	Nummer der Ebene	Dauer
23	VideoColDsmOn	37a	3-6s
22	VideoColDsmOff	37b	10ms
21	CompDsmDvpAcc	22	100ms
20	CompDsmDramWrR	25	11s
19	CompDvpFifoSig	23	100ms
18	CompLsiAcc	63	100ms
17	CompLsiDramAcc	65	100ms
16	CompLsiDramWrR	64	210s
15	PapDramWrR	13	12s
14	PapI2cCtrl	15	10ms
13	PapI2cDenc	19	100ms
12	PapI2cDisp	17	50ms
11	PapI2cMca	69	100ms
10	PapI2cNvram	16	10ms
9	VideoSigLsiOn	67a	100ms
8	VideoSigLsiOff	67b	10ms
7	PapS2bEcho	20	3-8s
6	PapIntDsm	8	100ms
5	PapIntDvp	9	100ms
4	PapIntI2c	7	100ms
3	PapIntLsi	66	100ms
2	PapChksEpr1	3	2s
1	PapChksFI1	5	2s
HÖCHSTDAUER			252s

2. Manueller Systemtest

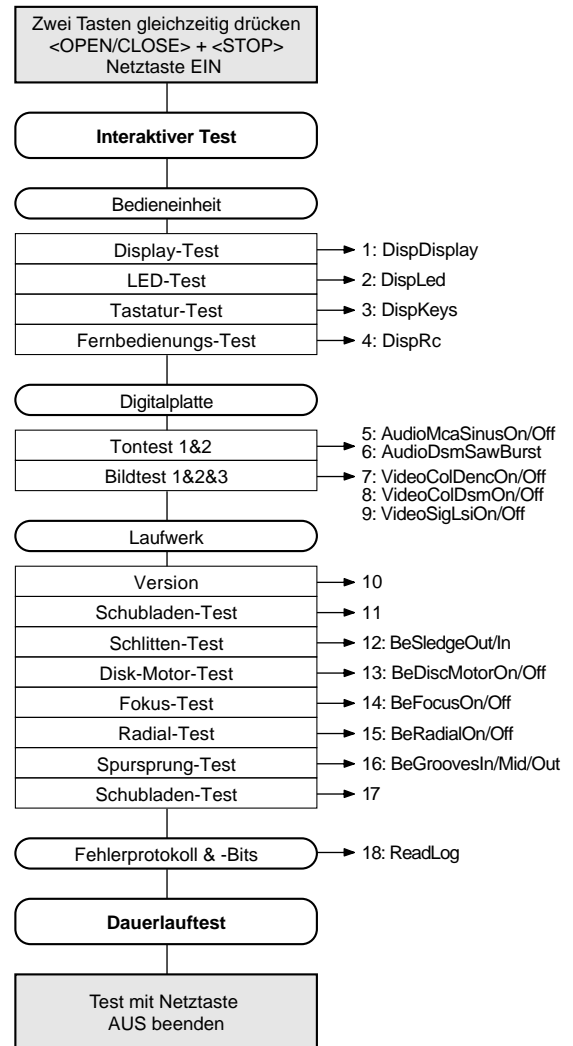
Der manuelle Systemtest bietet die Möglichkeit, mit Hilfe der Tests festzustellen, welche Module (Bedieneinheit, Digital-Platte oder Laufwerk) defekt sind. Des weiteren sind durch das Lesen des Fehlerprotokolls und der Fehlerbits alle Fehler feststellbar, die in letzter Zeit bei Normalbetrieb des DVD-Players aufgetreten sind. Am Ende des manuellen Systemtest wird ein Dauerlaufest durchgeführt (die Servicetestebenen des automatischen Systemtest werden in einer Endloschleife wiederholt).

Zu diesen Test muß der DVD-Player an einem Fernsehgerät (PAL oder Multisystem) angeschlossen sein, um das Ergebnis der verschiedenen Servicetestebenen prüfen zu können.

Damit die Ergebnisse bestimmter Servicetestebenen überprüft werden können, sieht der manuelle Systemtest einige interaktive Eingriffe von seiten des Anwenders vor (z.B. Bestätigung eines Testbilds oder Testtons). Bei einigen Ebenen (z.B. Ebenen, die die Laufwerksfunktionen testen) muß der DVD-Player geöffnet sein, damit eine visuelle Kontrolle der beweglichen Teile möglich ist.

Es werden nur Tests im Rahmen der Servicetest-Software durchgeführt, da nur diese Fehler aufgedeckt werden können.

Aufruf des manuellen Systemtest mit Testübersicht



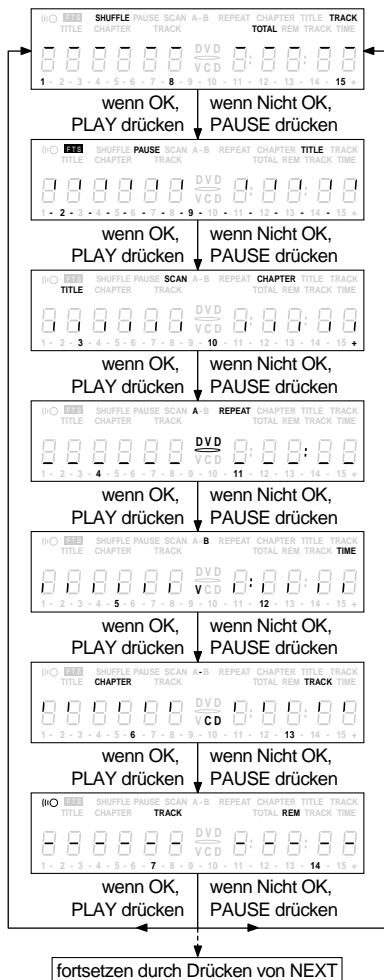
2.1 Interaktiver Test

2.1.1 Bedieneinheit

Display-Test

Servicetestebene: DispDisplay.

Bei diesem Test wird das Display wie in der folgenden Graphik dargestellt angesteuert. Diese können entweder durch Drücken der Taste PLAY (Anzeige OK) oder Pause (Anzeige nicht OK) fortgeschaltet werden. Dieser Test wird durchgeführt bis die Taste NEXT gedrückt wird. Durch ein vorzeitiges Drücken der Taste NEXT wird das Gesamtergebnis des manuellen Servicetestprogrammes verfälscht.



LED-Test

Servicetestebene: DispLed
 Bei diesem Test muß die LED leuchten. Wenn die LED leuchtet, dann PLAY drücken; andernfalls die Taste PAUSE drücken. Mit der Taste NEXT kann auf den nächsten Test weitergeschaltet werden durch ein vorzeitiges Drücken der Taste NEXT wird das Gesamtergebnis des manuellen Servicetestprogrammes verfälscht.

Tastatur-Test

Servicetestebene: DispKeys
 Dazu müssen alle Tasten des Gerätes einmal gedrückt werden. Der Code der jeweils gedrückten Taste erscheint am Gerätedisplay (hexadezimalzahl). Die daran anschließende Zahl (hexadezimal) zeigt an, wie oft die Taste betätigt wurde. Beispiel einer Anzeige während des Tests:



Im Display sind immer die letzten 3 Codenummern der zuletzt gedrückten Tasten sichtbar (ab dem Beginn des Tastatur-Test).

Tasten ID	Taste
0	PLAY
1	NEXT
2	PREVIOUS
3	PAUSE
4	STOP
5	REPEAT
6	FTS
7	SCAN
8	BACKWARD
9	OPEN / CLOSE
A	FORWARD
b	SHUFFLE

Taucht eine Taste mehr als einmal auf (wegen Hardwarefehler), wird der Tastencode zweimal (oder öfter) angezeigt, wobei die zweite Zahl um 1 erhöht wird. Zum Beenden des Tastaturtests die Taste NEXT mindestens 1 Sekunde gedrückt halten. Durch ein vorzeitiges Beenden wird das Ergebnis verfälscht. Das Testergebnis erscheint auf dem Gerätedisplay.

wenn OK:



wenn nicht OK:



Durch Drücken der Taste NEXT am Gerät kann zum nächsten Test übergegangen werden.

Fernbedienungs-Test

Servicetestebene: DispRc
 Dazu ist auf der Fernbedienung eine beliebige Taste einmal zu drücken. Der Code der gedrückten Taste wird am Gerätedisplay als Hexadezimalzahl gezeigt, solange die Taste gedrückt bleibt.



Der Fernbedientest kann durch Drücken der Taste NEXT am DVD-Player beendet werden. Der Fernbedienungs-Test ist bestanden, wenn vor dem Drücken der Taste NEXT ein Code angezeigt wurde. Wird NEXT vor Betätigen einer Taste auf der Fernbedienung gedrückt, entsteht ein Fehler im Fernbedientest. Die einzelnen Tasten der Fernbedienung sind mit Hilfe der folgenden Tabelle überprüfbar:

Fernbedientaste	Code Hexadezimal	Fernbedientaste	Code Hexadezimal
STANDBY	C	5	5
STOP	31	6	6
PLAY	2C	7	7
NEXT	20	8	8
PREVIOUS	21	9	9
CURSOR UP	58	T	C8
CURSOR DOWN	59	ANGLE	85
CURSOR LEFT	5A	AUDIO	4E
CURSOR RIGHT	5b	SUBTITLES	4b
OK	5C	MENU	d1
0	0	SETUP	82
1	1	OSD	F
2	2	RETURN	83
3	3	SHUFFLE	1C
4	4	REPEAT	1d

Nach Drücken der Taste NEXT erscheint das Ergebnis am Display des DVD-Player:

wenn OK:



wenn nicht OK:



Mit der Taste NEXT auf der Gerätestastatur kann auf den nächsten Test weitergeschaltet werden.

2.1.2 Digitalplatte

Tontest 1

Servicetestebene: AudioMcaSinusOn
 Beim Tontest 1 wird ein sinusförmiger Ton erzeugt. Im Display erscheint:



Durch Drücken der Taste PLAY wird bestätigt daß der Ton hörbar ist und anschließend stummgeschaltet. Durch Drücken der Taste PAUSE wird dem Gerät mitgeteilt, daß der Ton nicht hörbar oder gestört war.

Mit der Taste NEXT kann auf den nächsten Test weitergeschaltet werden. Durch ein vorzeitiges Drücken der Taste NEXT wird das Testergebnis verfälscht.

Tontest 2

Servicetestebene: AudioDsmSawBurst
 Beim Tontest 2 wird ein sägezahnförmiger Ton (Dauer 3 Sekunden) erzeugt. Im Display erscheint:



Durch Drücken der Taste PLAY wird bestätigt daß der Ton hörbar war. Durch Drücken der Taste PAUSE wird dem Gerät mitgeteilt, daß der Ton nicht hörbar oder gestört war. Mit der Taste NEXT kann auf den nächsten Test weitergeschaltet werden. Durch ein vorzeitiges Drücken der Taste NEXT wird das Testergebnis verfälscht.

Bildtest 1

Servicelestebene: VideoColDencOn
Beim Bildtest 1 wird ein Testbild generiert. Im Display erscheint:



Durch Drücken der Taste PLAY wird bestätigt daß das Bild sichtbar ist. Durch Drücken der Taste PAUSE wird dem Gerät mitgeteilt, daß das Bild nicht sichtbar oder gestört war. Mit der Taste NEXT kann auf den nächsten Test weitergeschaltet werden. Durch ein vorzeitiges Drücken der Taste NEXT wird das Testergebnis verfälscht.

Bildtest 2

Servicelestebene: VideoColDsmOn
Beim Bildtest 2 wird ein Testbild generiert. Im Display erscheint:



Durch Drücken der Taste PLAY wird bestätigt daß das Bild sichtbar ist. Durch Drücken der Taste PAUSE wird dem Gerät mitgeteilt, daß das Bild nicht sichtbar oder gestört war. Mit der Taste NEXT kann auf den nächsten Test weitergeschaltet werden. Durch ein vorzeitiges Drücken der Taste NEXT wird das Testergebnis verfälscht.

Bildtest 3

Servicelestebene: VideoSigLsiOn
Beim Bildtest 3 wird ein Testbild generiert. Im Display erscheint:



Durch Drücken der Taste PLAY wird bestätigt daß das Bild sichtbar ist. Durch Drücken der Taste PAUSE wird dem Gerät mitgeteilt, daß das Bild nicht sichtbar oder gestört war. Mit der Taste NEXT kann auf den nächsten Test weitergeschaltet werden. Durch ein vorzeitiges Drücken der Taste NEXT wird das Testergebnis verfälscht.

2.1.3 Laufwerk

Version

Die Version ist die Laufwerkversions-Nummer.



Durch Drücken der Taste NEXT können die Laufwerktests gestartet werden.

Schubladen-Test

Als erstes wird die Schublade überprüft. Dieser Test soll außerdem eine Möglichkeit geben, eine Disc in den DVD-Player einzulegen, die für einige Laufwerktests notwendig ist. Dieser Test wird am Ende der Laufwerktests nur deshalb wiederholt, damit die Disc wieder aus der Schublade genommen werden kann. Im Display erscheint:



Durch Drücken der Taste PLAY oder PAUSE kann die Schublade geschlossen oder geöffnet werden. Am Ende dieser Überprüfung sollte die Schublade geschlossen sein. Beachten Sie, daß dieser Test nicht in das Ergebnis des Laufwerktests eingeht. Durch Drücken der Taste NEXT kann auf den nächsten Test weitergeschaltet werden.

Schlitten (akustischer Test)

Im zweiten Laufwerktest wird der Schlitten überprüft. Dabei kann der Schlitten mit den Tasten PLAY (Ebene BeSledgeOut) und PAUSE (Ebene BeSledgeIn) beliebig oft aus- und eingefahren werden. Durch Drücken von NEXT kann auf den nächsten Test weitergeschaltet werden. Beachten Sie, daß dieser Test nicht in das Ergebnis des Laufwerktests eingeht. Während der Überprüfung erscheint im Display:



Disc Motor (optischer Test)

Servicelestebene: BeDiscMotorOn
Im dritten Laufwerktest wird der Disc-Motor überprüft. Im Display erscheint:



Durch Drücken der Taste PLAY wird das Laufen des Disc-Motors bestätigt. Durch Drücken der Taste PAUSE wird signalisiert, daß der Motor nicht funktioniert. Mit der Taste NEXT kann auf den nächsten Test weitergeschaltet werden. Durch ein vorzeitiges Drücken der Taste NEXT wird das Testergebnis verfälscht.

Fokus (akustischer Test)

Servicelestebene: BeFocusOn
Der vierte Laufwerktest dient zur Überprüfung der Fokussierung. Im Display erscheint:



Durch Drücken der Taste PLAY wird ein fehlerloses Fokussieren bestätigt. Durch Drücken der Taste PAUSE wird dem Gerät eine Fehlfunktion mitgeteilt. Mit der Taste NEXT kann auf den nächsten Test weitergeschaltet werden. Durch ein vorzeitiges Drücken der Taste NEXT wird das Testergebnis verfälscht.

Radialsteuerung (optischer und akustischer Test)

Servicelestebene: BeRadialOn
Der fünfte Laufwerktest dient zur Überprüfung der Radialsteuerung. Im Display erscheint:



Durch Drücken der Taste PLAY wird ein fehlerlose Radialsteuerung bestätigt. Durch Drücken der Taste PAUSE wird dem Gerät eine Fehlfunktion mitgeteilt. Mit der Taste NEXT kann auf den nächsten Test weitergeschaltet werden. Durch ein vorzeitiges Drücken der Taste NEXT wird das Testergebnis verfälscht.

Spursprungtest (akustischer Test)

Servicelestebenen: BeGroovesIn, BeGroovesMid und BeGroovesOut
Der sechste und letzte Laufwerktest prüft das Spursprungverhalten. Im Display erscheint:



Durch Drücken der Taste PLAY können die drei verschiedenen Spureinstellungen gewählt werden (vorwärts in der Folge In-Mid-Out) oder PAUSE (rückwärts in der Folge In-Mid-Out). Die Spureinstellungen werden zyklisch umgeschaltet. Beachten Sie, daß dieser Test nicht in das Ergebnis des Laufwerktests eingeht. Mit NEXT kann auf den nächsten Test weitergeschaltet werden.

Schublade

Am Ende der Laufwerktests wird der Schubladentest wiederholt. Im Display erscheint:



Dieser Test bietet die Möglichkeit, die Disc aus der Schublade zu nehmen. Durch Drücken der Taste PLAY oder PAUSE kann die Schublade geschlossen oder geöffnet werden. Vor dem Weiterschalten zum nächsten Test mit der NEXT-Taste muß die Schublade geschlossen sein.

2.2 Fehlerprotokoll und Fehlerbits

Fehlerprotokoll (ERROR LOG)

Servicetestebene: ReadLog

Durch Lesen des Fehlerprotokolls und der Fehlerbits sind Fehler festzustellen, die in letzter Zeit bei Normalbetrieb des DVD-Player aufgetreten sind. Im Display erscheint z.B.:



Durch Drücken der Taste PLAY (vorwärts) oder PAUSE (rückwärts) können die protokollierten Fehler fortgeschaltet werden. Die aufleuchtende Zahl zeigt an, welcher Fehlercode gerade am Display gezeigt wird (in obigem Beispiel ist es Fehlercode Nummer 4). Erscheint "0000" an allen Stellen, ist das Fehlerprotokoll leer. Die protokollierten Fehler werden zyklisch angezeigt. Der Fehlercode mit der niedrigsten Zahl ist der zuletzt festgestellte Fehler.

Mit der Taste NEXT kann auf den nächsten Test weiterschaltet werden.

Eine Übersicht der ERROR LOGs befindet sich auf Seite 3-16.

Fehlerbits

Die Fehlerbits werden in der Ebene ReadBits gelesen. Während dem Lesen der Fehlerbits erscheint folgende Information auf dem Display:



Es werden nur gesetzte Fehlerbits mit ihrer Nummer (dezimal) angezeigt. Die Bedeutung der Bits ist auf Seite 3-16 erklärt. Zeigt das Display nur "EB-0", sind keine Fehlerbits gesetzt worden. Mit Taste NEXT kann auf den nächsten Test weiterschaltet werden.

2.3 Dauerlaufprüfung

Zu Beginn der Testschleife erscheint zunächst das Ergebnis des interaktiven Playertests:



Auf der linken Seite des Displays steht ein 3-stelliger Code mit einem Wertebereich zwischen 000 und 111. Diese Werte sind wie folgt zu interpretieren:

Angezeigter Wert	Anzeige für das jeweilige Modul		
	Laufwerk	Digital-Platte	Bedieneinheit
000	ok	ok	ok
001	ok	ok	Fehler
010	ok	Fehler	ok
011	ok	Fehler	Fehler
100	Fehler	ok	ok
101	Fehler	ok	Fehler
110	Fehler	Fehler	ok
111	Fehler	Fehler	Fehler

Beim Dauerlauftest werden alle Ebenen abgearbeitet wie beim automatischen Systemtest, sie werden jedoch in einer Endlosschleife wiederholt. Am Display des DVD-Player erscheinen nicht nur die drei Zahlen, die anzeigen, welche Module defekt/nicht defekt sind, und der zuletzt festgestellte Fehlercode (wie bereits an anderer Stelle erwähnt können nur die Fehler entdeckt werden, die im Rahmen des Servicetestprogramms liegen), sondern auch ein Zähler, der anzeigt, wie oft die Testschleife bereits durchlaufen wurde.

Beispiel:



Die Zahl nach dem Bindestrich gibt die Anzahl der Testschleifen an. Die 4 Stellen rechts am Display zeigen den letzten Fehler an, der in der Testschleife entdeckt wurde: die beiden linken Stellen dieses Codes zeigen, in welcher Ebene der Fehler aufgetreten ist, die beiden rechten Stellen bezeichnen den Fehlercode innerhalb dieser Ebene. Eine detaillierte Beschreibung des Fehlercodes finden Sie nachstehend.

Fehlercodenummern im Dauerlauftest

Fehler	Ebene	Fehlerbeschreibung
0301	3	Berechnete Prüfsumme des EPROM 1 ist nicht richtig
0501	5	Berechnete Prüfsumme des FLASH 1 ist nicht richtig
0701	7	I ² C-Bus-Interrupt aktiv vor Start
0702		I ² C-Bus-Interrupt nicht aktiviert
0703		I ² C-Bus-Interrupt nicht deaktiviert
0704		I ² C-Bus-Interrupt, Unterbrechung Byte Senden
0705		Aktivität auf dem I ² C-Bus vor Start
0801	8	DSM-Interrupt aktiv vor Start
0802		DSM-Interrupt nicht aktiviert
0803		DSM-Interrupt nicht deaktiviert
0901	9	DVP-Interrupt aktiv vor Start
0902		DVP-Interrupt nicht aktiviert
0903		DVP-Interrupt nicht deaktiviert
1301	13	Der DVD-DRAM ist defekt
1501	15	I ² C Zugriffsfehler
1601	16	Aktivität auf dem I ² C-Bus vor Start
1602		NVRAM Zugriffsunterbrechung
1603		Keine Rückmeldung vom NVRAM
1604		NVRAM Antwort-Unterbrechung
1701	17	Aktivität auf I ² C-Bus SLAVE µP
1702		I ² C-Bus arbeitet nicht
1703		Slave-Controller antwortet nicht
1704		Antwort vom Slave ist nicht richtig
1901	19	Aktivität auf I ² C-Bus DENC vor Start
1902		DENC-Zugriffsunterbrechung
1903		DENC-Zugriffsfehler
1904		DENC-Unterbrechung Lesen
2001	20	Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus
2002		Paritätsfehler vom seriellen Bus zum Laufwerk
2003		Keine Kommunikation zwischen seriellen Bus und Laufwerk
2004		Fehler Kommunikationsunterbrechung
2201	22	Adreßleitung AX nicht mit DSM/DVP verbunden
2202		Datenleitung DX nicht mit DSM/DVP verbunden
2301	23	Der an DVP angeschlossene FIFO oder seine Zwischenverbindungen defekt
2302		Unterbrechung bis zur Freigabe vom DVP
2501	25	Der DSM DRAM ist defekt
3701	37a	Die Signatur ist falsch
3702		Unterbrechung bis zur Freigabe vom DVP
3703		DENC antwortet nicht
6301	63	Datenleitung des LSI MPEG-Decoders ist nicht angeschlossen oder eine oder mehrere Adreßleitungen verhakt
6401	64	Unterbrechung während einer Lese-/Schreiboperation zum DRAM des LSI MPEG-Decoders
6402		DRAM-Chip Nr. XXXX des LSI MPEG-Decoders ist defekt
6501	65	Unterbrechung während des Zugriffs auf den DRAM des LSI MPEG-Decoders
6502		Datenleitung des DRAM ist verhakt
6503		Adreßleitung des DRAM ist verhakt
6504		Adreßleitung des DRAM ist nicht angeschlossen
6701	67a	Die Signatur ist falsch
6702		Unterbrechung bis zur Freigabe vom DVP
6901	69	MCA-Zugriff fehlgeschlagen

3. PC-Systemtest

Hardwareanforderung:

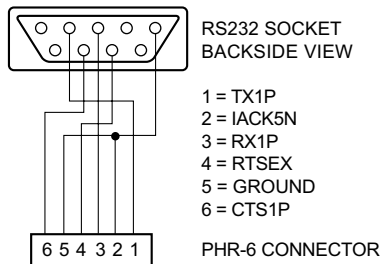
- Service-PC
- freier COM-Port (COM1) am Service-PC
- Spezialkabel (Service Serial Interface – RS232)

Softwareanforderung:

- Terminal-Emulationsprogramm
(z.B. OS2 – Wrap Terminal oder Windows 95 – Procomm)

Spezialkabel am Service Serial Interface des DVD-Players und am freien COM-Port des Service-PC anschließend. Mit diesem Spezialkabel wird der Testpin am Service Serial Interface mit Masse verbunden (d.h. Testpin aktiviert).

Terminal-Emulationsprogramm starten und folgende COM-Port-Einstellungen prüfen: 19200bps, 8 Datenbits, keine Parität, 1 Stoppbit, kein Protokoll und keine Umwandlung.



Aufruf der Bedienvarianten

Player einschalten. Am Bildschirm des Service-PC erscheint folgender Text:

```
DVD Diagnostic Software version 3.0
Interconnection test passed
Basic Dram test passed
(M)enu, (C)ommand (S)2B-interface or (D)ownload? [M]:@ M.
<main menu>
```

Select>

Die erste Zeile enthält die Versionsnummer des Servicetestprogramms. Die nächsten beiden Zeilen zeigen, daß zwei weitere Tests (Ebene 55 bzw. 2) mit Erfolg abgeschlossen wurden. Die Beschreibung zu diesen Ebenen finden Sie im Kapitel "Servicetestebenen". Erscheinen nicht alle diese Meldungen auf dem Bildschirm des Service-PC, wurde in der entsprechenden Ebene ein Fehler entdeckt.

In der 4. Zeile müssen Sie die Bedienvariante (M)enu oder (C)ommand wählen und mit <return> bestätigen.

Beenden der Bedienvariante

Zum Beenden der aktiven Bedienvariante muß der DVD-Player abgeschaltet werden.

3.1 Bedienvariante (M)enu

Die Bedienvariante (M)enu ist Bestandteil des Servicetestprogramms Level 2.

Das gewünschte Menü kann durch Eingabe der Nummer des gewählten Menüpunktes aufgerufen werden. Jede Eingabe ist mit einem <return> zu bestätigen. Ungültige Eingaben zeigt der Menüverwalter mit folgender Fehlermeldung:

```
Select> 34
0001 Invalid menu selection ER @
Press RETURN to continue...@
```

Ergebnis und Ausgabe der gewählten Servicetestebene erscheinen am Service-Terminal im Punkt 3.3 (Servicetestergebnisse) beschriebenen Standardformat.

```
Select> 5
1601 Data line X is not connected to the DSM/DVP ER @
Press RETURN to continue...@
```

Nach Drücken einer Taste erscheint das aktuelle Menü wieder auf dem Bildschirm.

Zum Hauptmenü gelangt man aus einem Untermenü durch Drücken der Taste <return>.

3.1.1 Menü- und Untermenütafeln

Das Symbol hinten den jeweiligen Menüpunkten verweist auf ein weiteres Untermenü. Die in den Klammern aufgeführte Nummer ist die Nummer der Servicetestebene (Punkt 4).

Hauptmenü

-
- MAIN MENU
1. Audio ->
 2. Basic engine ->
 3. Components ->
 4. Display PWB ->
 5. Log ->
 6. Miscellaneous ->
 7. Processor & Peripherals ->
 8. Video ->
-

Untermenü 1

-
- AUDIO MENU
1. Deemphasis ->
 2. DSM sawtooth Burst [71]
 3. MCA ->
 4. Mute ->
 5. Signature [28]
-

BASIC ENGINE MENU

1. Focus ->
 2. Disc Motor ->
 3. Radial ->
 4. Sledge ->
 5. Grooves ->
 6. Tray ->
 7. Version [72]
-

COMPONENTS MENU

1. DSM and DVP Access [22]
 2. DVP FIFO Signature [23]
 3. DSM DRAM Write/Read [25]
 4. LSI Access [63]
 5. LSI DRAM Write/Read [64]
 6. LSI DRAM Access [65]
-

DISPLAY PWB MENU

1. Display [56]
 2. Keyboard [40]
 3. Remote control [53]
 4. LEDs [54]
 5. Version [73]
-

LOG MENU

1. Read last errors [46]
 2. Read error bits [47]
 3. Reset [48]
-

MISCELLANEOUS MENU

1. Read configuration area from NVRAM [49]
 2. NVRAM Reset [58]
-

PROCESSOR AND PERIPHERALS MENU

1. Checksum ->
 2. Interrupt ->
 3. uClock ->
 4. DRAM Write/Read [13]
 5. Flash write access [14]
 6. I2C ->
 7. S2B ->
 8. NVRAM Write/Read [52]
-

VIDEO MENU

1. Signature ->
 2. Colourbar ->
 3. Scart ->
-

Untermenü 2

DEEMPHASIS MENU

1. Deemphasis 0 On [30a]
 2. Deemphasis 0 Off [30b]
 3. Deemphasis 1 On [30c]
 4. Deemphasis 1 Off [30d]
-

MCA MENU

1. MCA sinus on [51a]
 2. MCA sinus off [51b]
-

MUTE MENU

1. Mute on [31a]
 2. Mute off [31b]
-

FOCUS MENU

1. Focus on [41a]
2. Focus off [41b]

DISC MOTOR MENU

1. Disc motor on [59a]
2. Disc motor off [59b]

RADIAL MENU

1. Radial control on [60a]
2. Radial control off [60b]

SLEDGE MENU

1. Sledge inwards [61a]
2. Sledge outwards [61b]

GROOVES MENU

1. Jump grooves to inside [62a]
2. Jump grooves to middle [62b]
3. Jump grooves to outside [62c]

TRAY MENU

1. Open tray [70b]
2. Close tray [70a]

CHECKSUM MENU

1. Checksum EPROM 0.5 [75]
2. Checksum EPROM1 [3]
3. Checksum EPROM2 [4]
4. Checksum FLASH1 [5]
5. Checksum FLASH2 [6]

INTERRUPT MENU

1. Interrupt I2C Controller [7]
2. Interrupt DSM [8]
3. Interrupt DVP [9]
4. Interrupt LSI [66]

UCLOCK MENU

1. uClock A_CLK in CDDA mode [11a]
2. uClock A_CLK in DVD mode [11b]

I2C MENU

1. I2C Controller access [15]
2. I2C NVRAM access [16]
3. I2C Display PWB [17]
4. I2C MCA [69]
5. I2C DENC [19]

S2B MENU

1. S2B echo [20]
2. S2B pass-through [21]

VIDEO SIGNATURE MENU

1. Signature full on [32a]
2. Signature full off [32b]
3. Signature full check [33]
4. Signature LSI on [67a]
5. Signature LSI off [67b]

VIDEO COLOURBAR MENU

1. Colourbar DENC on [36a]
2. Colourbar DENC off [36b]
3. Colourbar DSM on [37a]
4. Colourbar DSM off [37b]

SCART MENU

1. Scart low [57a]
2. Scart medium [57b]
3. Scart high [57c]

3.1.2 Bildschirmdarstellung der Menüs

Bei der Verwendung von Menüs ist keine spezielle Bildschirmdarstellung festgelegt: Mit Ausnahme des vorher beschriebenen Formats gibt es für die Menüs kein bestimmtes Layout.

Eine typische Menü-Session sieht wie folgt aus:

```
DVD Diagnostic Software version 3.0
Interconnection test passed
Basic Dram test passed
(M)enu, (C)ommand, (S)2B-interface or (D)ownload? [M]:@ M ↓
```

MAIN MENU

1. Audio ->
2. Basic Functions ->
3. Basic Engine ->
4. Components ->
5. Display PWB ->
6. Log ->

7. Miscellaneous ->
8. Processor & Peripherals ->
9. Video ->

Select> 8 ↓

PROCESSOR AND PERIPHERALS MENU

1. Checksum ->
2. Interrupt ->
3. uClock ->
4. DRAM Write/Read
5. Flash Write Access
6. I2C ->
7. S2B ->
8. NVRAM Write/Read

Select> 6 ↓

Je nach Höhe des Bildschirms rollt der Text von der Oberkante des Bildschirms nach unten.

3.2 Bedienvariante (C)ommand

Die Bedienvariante (C)ommand ist Bestandteil des Servicetestprogramms Level 1.

Nach der Eingabeaufforderung "DD>" können als Befehle die Bezeichnungen oder Nummern der Servicetestebenen (Punkt 4) eingegeben und mit einem <return> bestätigt werden. Eine Korrektur der eingetippten Befehle ist mit der Rücktaste möglich.

Bei Eingabebefehlen erscheint z.B. folgende Fehlermeldung:

```
DD>222↓
0001 Unknown command ER @
DD>
```

Bei richtiger Eingabe wird das Ergebnis in einem Standardformat (Punkt 3.3 Servicetestergebnisse) am Kontroll-PC angezeigt. Anzeige bei keinem Gerätedefekt:

```
DD>22↓
0000 OK @
DD>
```

Anzeige bei Gerätedefekt:

```
DD>22↓
1601 Data line X is not connected to the DSM/DVP ER @
DD>
```

3.3 Servicetestergebnisse

Die von der Testebene an den Kontroll/Service-PC gemeldeten Daten haben eine Länge von maximal 160 Zeichen und werden mit CR beendet (in der Datenkette enthalten).

Das Ergebnis wird wie folgt dargestellt:

```
<Nummer> <Text> [OK | ER] @ <CR>
```

<Nummer> ist eine 4-stellige Dezimalzahl mit führenden Nullen, falls der Wert weniger als 4 Stellen groß ist. Die ersten beiden Stellen bezeichnen die Testebene (oder Gruppe von Testebenen), die letzten beiden Stellen die Fehlernummer.

<Text> ist ein englischer Text mit einer Beschreibung des Servicetestergebnisses.

Die <Nummer> und der <Text> sind bei den jeweiligen Servicetestebenen (Punkt 4) beschrieben.

4. Servicetestebenen

Die Servicetestebenen sind die Basis des Servicetestprogramms. Jede dieser Servicetestebenen besteht aus einem elementaren Test unabhängig von der Software, mit dem ein Funktionsteil des DVD-Player auf Bausteinebene überprüft wird.

1 (BasicSpAcc)

Während dem Aktivieren des Terminal-Emulationsprogramms werden die Zwischenverbindungen überprüft. Getestet wird der UART-Bus des Mikroprozessors und der Pfad zum Stecker.

2 (BasicDramWrR)

Während dem Aktivieren des Terminal-Emulationsprogramms wird der DRAM-Speicher überprüft. Dieser DRAM ist für den ordnungsgemäßen Ablauf des Servicetestprogramms notwendig.

3 (PapChksEpr1)

Berechnung und Kontrolle der Prüfsumme des EPROM1.

Es wird nicht überprüft, ob die Version des EPROM1 richtig ist und ob dieser an der richtigen Stelle ist.

Meldungen:

- "Berechnete Prüfsumme ist OxX und ist richtig"
Fehlercode: DD_ERR_OK
- "Berechnete Prüfsumme des EPROM1 ist OxX und ist nicht richtig (sollte OxY sein)"
Fehlercode: DD_ERR_CHECKSUM_EPR1_FAILED

Das X wird durch die errechnete Prüfsumme ersetzt und Y durch den Wert der im EPROM1 abgelegten Prüfsumme. Beide Werte werden hexadezimal mit 8 Stellen (32 Bit ohne Vorzeichen) und mit einer festen Länge (führende Nullen) dargestellt.

Für die Speichergröße des EPROM gibt es zwei verschiedene Konfigurationen.

1. 1MB in einem EPROM-Chip.
2. 2MB in zwei EPROM-Chips von jeweils 1MB.

In dieser Ebene wird die Prüfsumme des ersten EPROM (EPROM1) in beiden Konfigurationen geprüft. EPROM1 liegt im Adreßbereich von 0 bis 1MB.

Ist der Zugriff in Ordnung und der Inhalt richtig, meldet dieser Test TRUE und die errechnete Prüfsumme. Ist der Inhalt nicht richtig, erscheint FALSE, die errechnete Prüfsumme und die erwartete Prüfsumme.

4 (PapChksEpr2)

Berechnung und Kontrolle der Prüfsumme des EPROM2.

Es wird nicht kontrolliert, ob die Version des EPROM2 richtig ist und ob er an der richtigen Stelle sitzt.

Meldungen:

- "Berechnete Prüfsumme ist OxX und ist richtig"
Fehlercode: DD_ERR_OK
- "Berechnete Prüfsumme des EPROM2 ist OxX und ist nicht richtig (sollte OxY sein)"
Fehlercode: DD_ERR_CHECKSUM_EPR2_FAILED

Das X wird durch die errechnete Prüfsumme ersetzt und Y durch den Wert der im EPROM2 abgelegten Prüfsumme. Beide Werte werden hexadezimal mit 8 Stellen (32 Bit ohne Vorzeichen) und mit einer festen Länge (führende Nullen) dargestellt.

Für die Speichergröße des EPROM gibt es zwei verschiedene Konfigurationen.

1. 1MB in einem EPROM-Chip.
2. 2MB in zwei EPROM-Chips von jeweils 1MB.

In dieser Ebene wird die Prüfsumme des zweiten EPROM (EPROM2) in Konfiguration 2 überprüft. EPROM2 liegt im Adreßbereich von 1MB bis 2MB.

Ist der Zugriff in Ordnung und der Inhalt richtig, meldet dieser Test TRUE und die errechnete Prüfsumme. Ist der Inhalt nicht richtig, erscheint FALSE, die errechnete Prüfsumme und die erwartete Prüfsumme.

5 (PapChksFI1)

Berechnung und Kontrolle der Prüfsumme des FLASH1.

Es wird nicht überprüft, ob die Version des FLASH1 richtig ist und ob er an der richtigen Stelle sitzt.

Meldungen:

- "Berechnete Prüfsumme ist OxX und ist nicht richtig"
Fehlercode: DD_ERR_OK

- "Berechnete Prüfsumme des FLASH1 ist OxX und ist nicht richtig (sollte OxY sein)"
Fehlercode: DD_ERR_CHECKSUM_FL1_FAILED

Das X wird durch die errechnete Prüfsumme ersetzt und Y durch den Wert der im FLASH1 abgelegten Prüfsumme. Beide Werte werden hexadezimal mit 8 Stellen (32 Bit ohne Vorzeichen) und mit einer festen Länge (führende Nullen) dargestellt.

Für die Speichergröße des FLASH gibt es zwei verschiedene Konfigurationen.

- 1: 1MB in einem FLASH-Chip.
- 2: 2MB in zwei FLASH-Chips von jeweils 1MB.

In dieser Ebene wird die Prüfsumme des ersten FLASH (FLASH1) in Konfiguration 1 und 2 geprüft. FLASH1 liegt im Adreßbereich von 0 bis 1MB. Ist der Zugriff in Ordnung und der Inhalt richtig, meldet dieser Test TRUE und die errechnete Prüfsumme. Ist der Inhalt nicht richtig, erscheint FALSE, die errechnete Prüfsumme und die erwartete Prüfsumme.

6 (PapChksFI2)

Berechnung und Kontrolle der Prüfsumme des FLASH2.

Es wird nicht überprüft, ob die Version des FLASH2 richtig ist und ob er an der richtigen Stelle sitzt.

Meldungen:

- "Berechnete Prüfsumme ist OxX und ist richtig"
Fehlercode: DD_ERR_OK
- "Berechnete Prüfsumme des FLASH2 ist OxX und ist nicht richtig (sollte OxY sein)"
Fehlercode: DD_ERR_CHECKSUM_FL2_FAILED

Das X wird durch die errechnete Prüfsumme ersetzt und Y durch den Wert der im FLASH2 abgelegten Prüfsumme. Beide Werte werden hexadezimal mit 8 Stellen (32 Bit ohne Vorzeichen) und mit einer festen Länge (führende Nullen) dargestellt.

Für die Speichergröße des FLASH gibt es zwei verschiedene Konfigurationen.

- 1: 1MB in einem FLASH-Chip.
- 2: 2MB in zwei FLASH-Chips von jeweils 1MB

In dieser Ebene wird die Prüfsumme des zweiten FLASH (FLASH2) in Konfiguration 2 überprüft. FLASH2 liegt im Adreßbereich von 1MB bis 2MB. Ist der Zugriff in Ordnung und der Inhalt richtig, meldet dieser Test TRUE und die errechnete Prüfsumme. Ist der Inhalt nicht richtig, erscheint FALSE, die errechnete Prüfsumme und die erwartete Prüfsumme.

7 (PapIntI2c)

Überprüfung der Interruptleitung zwischen dem I²C-Controller und dem Mikroprozessor.

Überprüfung auf Funktionsfähigkeit und auf offene Stellen im Schaltkreis zwischen dem Mikroprozessor und dem I²C-Controller.

Meldungen:

- "Aktivitäten auf I2C-Interrupt vor dem Start"
Fehlercode: DD_ERR_I2C_INT_ACTIVE_BEFORE_START
- "I2C-Interruptbyte Sendeauszeit"
Fehlercode: DD_ERR_INT_I2C_BYTE_SEND_TIMEOUT
- "I2C-Interrupt nicht aktiviert"
Fehlercode: DD_ERR_I2C_INT_NOT_ACTIVATED
- "I2C-Interrupt nicht deaktiviert"
Fehlercode: DD_ERR_I2C_INT_NOT_DE_ACTIVATED
- "Aktivitäten auf dem I2C-Bus vor dem Start"
Fehlercode: DD_ERR_BUS_BUSY_ACTIVE_BEFORE_START

Mit diesem Test wird ein Zwangs-Interrupt erzeugt, indem Daten zum Einlesen an einen nicht vorhandenen I²C-Slave geschickt werden.. Siehe auch Servicetestebene PapI2cCtrl.

8 (PapIntDsm)

Überprüfung der Interruptleitung zwischen dem Mikroprozessor und dem Data Stream Manager (DSM).

Überprüfung auf Funktionsfähigkeit und auf offene Stellen im Schaltkreis der DSM-Interruptleitung.

Meldungen:

- "Aktivitäten auf DSM-Interrupt vor dem Start"
Fehlercode: DD_ERR_DSM_INT_ACTIVE_BEFORE_START
- "DSM-Interrupt nicht aktiviert"
Fehlercode: DD_ERR_DSM_INT_NOT_ACTIVATED
- "DSM-Interrupt nicht deaktiviert"
Fehlercode: DD_ERR_DSM_INT_NOT_DE_ACTIVATED

Mit diesem Test wird ein Zwangs-Interrupt durch Auslösen eines Audio-Interrupt erzeugt, dem sogenannten Subcode Insertion Interrupt.

Siehe auch Servicetestebeine CompDsmDvpAcc.

9 (PapIntDvp)

Überprüfung der Interruptleitung zwischen Mikroprozessor und dem Digital-Video-Postprozessor (DVP).

Überprüfung auf Funktionsfähigkeit und auf offene Stellen im Schaltkreis der DVP-Interruptleitung.

Meldungen:

- "Aktivitäten auf DVP-Interrupt vor dem Start"
Fehlercode: DD_ERR_DVP_INT_ACTIVE_BEFORE_START
- "DVP-Interrupt nicht aktiviert"
Fehlercode: DD_ERR_DVP_INT_NOT_ACTIVATED
- "DVP-Interrupt nicht deaktiviert"
Fehlercode: DD_ERR_DVP_INT_NOT_DE_ACTIVATED

Mit diesem Test ein Interrupt mit Hilfe eines freilaufenden internen Bildimpulses im DVP erzwungen.

Siehe auch Servicetestebeine CompDsmDvpAcc.

11a (PapUclkAckCdda)

11b (PapUclkAckDvd)

Einstellung des Audio-Clock (44,1kHz oder 48kHz).

Meldungen: –

Mit dieser Servicetestebeine kann der Modus des Audio-Clock eingestellt werden, entweder 44,1kHz (CD_DA) oder 48kHz (DVD).

PapUclkAckCdda(OutStruct *ErrOut) -> Audio Clock = 44,1kHz

PapUclkAckDvd(OutStruct *ErrOut) -> Audio Clock = 48kHz

13 (PapDramWrR)

In diesem Test wird der 1/2 Mbyte DRAM überprüft, der mit dem Mikroprozessor verbunden und für die ordnungsgemäße Funktion des DVD-Player notwendig ist.

Überprüfung der DRAM-Speicherplätze auf Funktionsfähigkeit. Ebenso werden Brückenbildungen innerhalb eines 16bit-Speicherwortes aufgefunden.

Meldungen:

- "Der DVD DRAM ist defekt."
Fehlercode: DD_ERR_PAPDRAM

Dieser Test basiert auf Mustertests und kann ein Verhaken feststellen sowie verkoppelte Speicherplätze entdecken.

14a (PapFlash1WrAcc)

Schreibtest in einem Speicherplatz des FLASH1.

Meldungen:

- "Inhalt des Testspeicherplatzes im FLASH1 nicht definiert" Fehlercode: DD_ERR_FL1_CONTENTS_UNDEFINED
- "Schreibtest FLASH1 mißlungen"
Fehlercode: DD_ERR_FL1_WRITE_FAILED
- "Schreibbefehl FLASH1 COM_FAILED mißlungen"
Fehlercode: DD_ERR_FL1_WRITE_COM_FAILED

Wenn das Testmuster an der vorgesehenen Bytestelle bereits abgelegt ist, wurde der Test vorher durchgeführt. Wenn die Bytestelle leer ist, startet diese Servicetestebeine mit einer Programmsequenz den Schreibprozess. Daraufhin wird das Testmuster an der leeren Speicherstelle des FLASH1 abgelegt und überprüft ob der Schreibprozess erfolgreich war.

Siehe auch Servicetestebeine PapChksF11.

14b (PapFlash2WrAcc)

Schreibtest in einem Speicherplatz des FLASH2.

Meldungen:

- "Inhalt des Testspeicherplatzes in FLASH2 nicht definiert"
Fehlercode: DD_ERR_FL2_CONTENTS_UNDEFINED
- "Schreibtest FLASH2 mißlungen"
Fehlercode: DD_ERR_FL2_WRITE_FAILED
- "Schreibbefehl FLASH2 mißlungen"
Fehlercode: DD_ERR_FL2_WRITE_COM_FAILED

Wenn das Testmuster an der vorgesehenen Bytestelle bereits abgelegt ist, wurde der Test vorher durchgeführt. Wenn die Bytestelle leer ist, startet diese Servicetestebeine mit einer Programmsequenz den Schreibprozess. Daraufhin wird das Testmuster an der leeren Speicherstelle des FLASH2 abgelegt und überprüft ob der Schreibprozess erfolgreich war.

Siehe auch Servicetestebeine PapChksF12.

15 (PapI2cCtrl)

Überprüfung der Schnittstelle zwischen dem I²C-Controller und dem Mikroprozessor.

Der Test dient zur Feststellung eines Fehlers auf der Adreßleitung A0 und der Datenleitungen D15-D8.

Meldungen:

- "I²C-Zugriffsfehler"
Fehlercode: DD_ERR_I2C_ACCESS_ERROR

Die Schnittstelle zwischen dem I²C-Controller und dem Host-Mikroprozessor umfaßt 8 Datenleitungen (D15 - D8) und die Adreßleitung, A0. Kommt kein Zugriff zustande, ist es nicht möglich, die genaue Ursache festzustellen (Datenleitungen oder Adreßleitung), so daß es nur eine gemeinsame Fehlermeldung gibt.

16 (PapI2cNvram)

Überprüfung der Schnittstelle zwischen I²C-Controller und dem NVRAM-Chip.

Funktionsfähigkeit der SCL- und SDA-Leitungen und einige Lesezugriffe auf den NVRAM.

Meldungen:

- "Aktivitäten auf dem I2C-Bus vor dem Start"
Fehlercode: DD_ERR_BUS_BUSY_BEFORE_START
- "Unterbrechung NVRAM-Zugriff"
Fehlercode: DD_ERR_NVRAM_ACCESS_TIMEOUT
- "Keine Rückmeldung vom NVRAM"
Fehlercode: DD_ERR_NO_NVRAM_ACKNOWLEDGE
- "NVRAM Antwort Auszeit"
Fehlercode: DD_ERR_NVRAM_REPLY_TIMEOUT

Der NVRAM ist ein I²C-EEPROM, und wird deshalb durch den I²C-Controller angesteuert. Zur Überprüfung der Schnittstelle zwischen dem I²C-Controller und dem NVRAM wird eine beliebige Speicheradresse aus dem NVRAM gelesen. Der I²C-Controller ist dabei im Master/Receiver-Modus. Auf diese Weise können alle offenen Schaltkreise, Fehler wie 'stuck at 1' (Verhaken auf 1) und 'stuck at 0' (Verhaken auf 0) der SDA-Datenleitung und der SCL-Clockleitung entdeckt werden. Der tatsächliche Inhalt dieser beliebigen Speicheradresse ist für diesen Test nicht relevant.

Siehe auch Servicetestebeine PapI2cCtrl.

17 (PapI2cDisp)

Überprüfung der Schnittstelle zwischen dem I²C-Controller und dem Slave Processor.

Meldungen:

- "Aktivitäten auf I2C-Bus"
Fehlercode: DD_ERR_I2C_SLAVE_BUS_BUSY
- "I2C-Bus funktioniert nicht"
Fehlercode: DD_ERR_SLAVE_TRANSMIT_ERROR
- "Slave Controller antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_NO_ACK_FROM_SLAVE
- "Antwort vom Slave ist nicht richtig"
Fehlercode: DD_ERR_SLAVE_RESPONSE_ERROR

An den Slave Processor wird ein ECHO-Befehl geschickt und geprüft ob die Antwort richtig ist.

Siehe auch Servicetestebeine PapI2cCtrl.

19 (PapI2cDenc)

Überprüfung der Schnittstelle zwischen dem I²C-Controller und dem DENC (Digital Video Encoder).

Meldungen:

- "Aktivitäten auf dem I2C-Bus vor Start"
Fehlercode: DD_ERR_BUS_BUSY_BEFORE_START
- "Unterbrechung DENC-Zugriff "
Fehlercode: DD_ERR_DENC_ACCESS_TIMEOUT
- "DENC Zugriffsfehler"
Fehlercode: DD_ERR_DENC_ACCESS_ERROR
- "Unterbrechung DENC Lesen"
Fehlercode: DD_ERR_DENC_READ_TIMEOUT

Der Encoder DENC ist die analoge Endstufe des Videosignalwegs. Die Schnittstelle zwischen I²C-Controller und DENC besteht aus der Datenleitung SDA und der Clockleitung SCL. Der Test wird durch Lesen der Kennung ID und der VERSION getestet.

Siehe auch Servicetestebeine PapI2cCtrl.

20 (PapS2bEcho)

Überprüfung der S2B-Schnittstelle zum Laufwerk mit dem 'echo'-Befehl.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_PARITY_B2S
- "Paritätsfehler vom seriellen Bus zum Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_PARITY_S2B
- "Keine Kommunikation zwischen seriellen Bus und Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_NO_COMMUNICATION
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_COMMUNICATION_TIMEOUT

Es wird ein 'echo'-Befehl an das Laufwerk geschickt. Sendet das Laufwerk die erwartete Antwort, ist die Kommunikation OK.

21 (PapS2bPass)

Übertragung (pass-through) der S2B-Daten/Befehle vom RS232-Port zum S2B-Port und umgekehrt.

In dieser Ebene wird nicht geprüft, ob die Meldungen erfolgreich an das Laufwerk abgeschickt und dort empfangen werden. Diese Aufgabe hat der Kontroll-PC oder Operator.

Meldungen: –

Zur Datenübertragung vom/zum RS232 vom/zum S2B werden die Ports RS232 und S2B in den Durchlaßmodus geschaltet. Diese Servicetestebene kann nur durch Ausschalten des DVD-Player aktiviert werden.

Siehe auch Servicetestebene PapS2bEcho.

22 (CompDsmDvpAcc)

Testen, ob alle Adreßleitungen (A1-A18 und A20 und A21) und alle Datenleitungen (D0-D15) ordnungsgemäß am DSM/DVP angeschlossen sind.

Meldungen:

- "Adreßleitung AX ist nicht mit dem DSM/DVP verbunden"
Fehlercode: DD_ERR_DSM_ADDRLINEX
- "Datenleitung DX ist nicht mit dem DSM/DVP verbunden"
Fehlercode: DD_ERR_DSM_DATA LINEX

In diesem Test werden alle Adreß- und Datenleitungen festgestellt, die nicht ordnungsgemäß am DSM/DVP angeschlossen sind.

Die Adreßleitung A19 kann nicht getestet werden, wenn nur ein 512 Kbyte DRAM im DSM/DVP eingebaut ist. Erscheint deshalb in dieser Ebene eine Fehlermeldung, kann es möglich sein, daß sich die Adreßleitung A19 auf 1 verhakt hat. Die Ebene zeigt auch ein Verhalten einer Datenleitung an, wenn am DRAM des DSM/DVP keine Betriebsspannung anliegt.

23 (CompDvpFifoSig)

Dieser Test untersucht den externen FIFO-Speicher und die Verbindungen zu diesem.

Meldungen:

- "Der am DVP angeschlossene FIFO oder seine Verbindung sind defekt. Die Signatur sollte Ox35A7 sein, die errechnete Signatur ist jedoch OxXXXX"
Fehlercode: DD_ERR_FIFO_FAILED
- "Unterbrechung während der Signaturberechnung des DVP."
Fehlercode: DD_ERR_FIFO_TIMEOUT

Der 4-stellige hexadezimale Wert XXXX stellt die tatsächlich berechnete Signatur dar.

Sind die Verbindungen zum FIFO fehlerhaft, d.h. sie haben sich verhakt oder sind gekoppelt, erscheint eine Fehlermeldung. Funktioniert der FIFO, ein RAM-Chip, nicht ordnungsgemäß, erscheint die gleiche Fehlermeldung, weil der Test nicht zwischen einem defekten FIFO und einem Defekt in den Verbindungen zum FIFO unterscheiden kann.

Siehe auch Servicetestebene CompDsmDvpAcc.

25 (CompDsmDramWrR)

Überprüfung aller DRAM-Speicherplätze des DSM.

Verhaken der DRAM-Speicherplätze ebenso wie Brücken im 16bit-Speicherwort.

Meldungen:

- "DSM DRAM ist defekt"
Fehlercode: DD_ERR_DSMDRAM

In diesem Test wird der DRAM-Speicher im DSM mit Hilfe der Testmuster überprüft. Mit diesen Mustern läßt sich ein Verhaken oder eine Verkopplung der Speicherplätze feststellen.

28 (AudioSig)

Prüfung des Audiosignalwegs von der Laufwerkschnittstelle (I2S) über den DSM zum I2S-Ausgang und EBU-Ausgang des DSP.

Der gesamte Audiopfad vom Laufwerkanschluß über den DSM und DSP zum Ausgangsstecker 1400 wird getestet.

Meldungen:

- "MCA-Modul antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_AUDIO_NO_RESPONSE

Der Audio-Signaturtest macht den gesamten Audiosignalweg von außen überprüfbar. Der Audiosignalweg beginnt am I2S-Eingang des Laufwerks und geht über den DSM zum DSP. Vom DSP gelangen die Audiodaten im I2S-Protokollformat zum Stecker 1400. Der DSM-Speicher verfügt über drei Betriebsarten. Hier wird der Modus CD_DA verwendet, der repräsentativ für alle Betriebsarten ist. Von außen kann man einen Laufwerkemulator anschließen, der dann die erforderlichen I2S-Daten liefert.

Siehe auch Servicetestebenen CompDsmDvpAcc und PapI2cCtrl.

30a (AudioDeemp0On)**30b (AudioDeemp0Off)****30c (AudioDeemp1On)****30d (AudioDeemp1Off)**

Setzen und Löschen der Deemphasispins des Audiomodul.

Meldungen: –

Auf der Digitalplatte stehen zwei Deemphasissignale zur Verfügung. Beide werden extern über einen Stecker zugeführt. Die Signale (low-aktiv) werden auf der A/V-MUX-Platte für folgende Funktionen verwendet:

Deemp0 = 0 Emphasis 44,1kHz Audiosignal

Deemp0 = 1 Deemphasis 44,1kHz Audiosignal

Deemp1 = 0 Emphasis 48kHz Audiosignal

Deemp1 = 1 Deemphasis 48kHz Audiosignal

31a (AudioMuteOn)**31b (AudioMuteOff)**

Setzen und Löschen des Audio-Mute-Signals.

Meldungen: –

Die Digitalplatte liefert ein Stummschaltssignal für die A/V-MUX-Platte. Dieses low-aktive Mute-Spannung steht am Ausgang Port A des Mikroprozessors.

PORTA1 = 0 Audio-Mute Ein

PORTA1 = 1 Audio-Mute Aus

Beachten Sie, daß hier PORTA des Mikroprozessors als Ausgang geschaltet ist.

32a (VideoSigFullOn)

Einstellung des Videopfads vom Laufwerkinterface (I2S) zum DSM, LSI, DVP und DENC zur Wiedergabe eines eingespeisten MPEG2 I-Testbildes (Farbbalken).

Es ist zu prüfen, ob das Bild dem erwarteten Bild entspricht. Ist dies der Fall, wurden folgende Funktionen getestet:

– DSM kann den DVD-Datenstrom vom Laufwerkemulator erfassen.

– DSM kann die Pakete multiplexen und die MPEG2-Daten zum LSI transportieren.

– LSI kann einen MPEG2-Datenstrom zu einem Bild konvertieren und dieses an den DVP weiterleiten.

– DVP kann das Bild in ein Letterbox-Format bringen und es an den DENC weiterleiten.

– Der DENC kann das Bild vom DVP wiedergeben.

Meldungen:

- "Denc antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_DENC_NOT_RESPONDING

Die Servicetestebene setzt den Videopfad zur Wiedergabe eines PAL-Bildes. Nachdem alle Einstellungen vorgenommen sind, sendet die Servicetestebene den Befehl "Seek 0 0 0" (Suche 0 0 0) an den Laufwerkemulator und fordert damit ein Bild an. Dieses Bild mit 720 Bildelementen und 576 Zeilen, das Sub-Bilder enthält, wird im Letterbox-Verfahren in ein 16:9-Format zur Wiedergabe auf einem 4:3-Bildschirm umgewandelt. Das vom Laufwerkemulator kommende Bild muß in Sektoren eingeteilt sein, nummeriert ab 30000, weil die Servicetestebene das Bild anhand der festgelegten Nummern der Sektoren erfaßt. Das Bild darf nicht mehr als 320 KByte groß sein, weil die Servicetestebene ein Überlaufen des VBR-Puffers nicht steuern kann.

Nachdem das Bild erfaßt ist, steht am Ausgang des DENC ein Standbild zur Verfügung.

Siehe auch folgende Servicetestebenen:

Pap12cCtrl, Pap12cDenc., PapS2bEcho., CompDsmDvpAcc.,
CompDsmDramWrR, CompDvpFifoSig, CompLsiAcc.,
CompLsiDramAcc, CompLsiDramWrR

32b (VideoSigFullOff)

Abschalten des Videopfads vom Laufwerkinterface (I2S) über DSM, LSI, DVP zum DENC und Dunkelasten des Bildes am Bildschirm.

Es ist zu prüfen, ob in dieser Servicetestebene ein dunkelgetastetes Bild erscheint. Ist dies der Fall, wurden folgende Funktionen getestet:

- DSM und LSI können deaktiviert werden.
- LSI kann ein dunkelgetastetes Bild darstellen.

Meldungen: –

Nach Beendigung der Servicetestebene 32a (VideoSigFullOn) und Überprüfung des Bildes kann dieser Test zum Abschalten des Videopfades durchgeführt werden. Dazu sendet die Ebene einen "Stop"-Befehl an den Laufwerkemulator und deaktiviert den Sektorprozessor und Multiplexer des DSM. Der LSI wird gestoppt und so eingestellt, daß ein dunkelgetastetes Bild erscheint. Dieses ausgetastete Bild ist nur sichtbar, wenn dieser Test nach Beendigung der Servicetestebene 32a durchgeführt wird.

Siehe auch die Servicetestebenen:

Pap12cCtrl, Pap12cDenc., PapS2bEcho., CompDsmDvpAcc.,
CompDsmDramWrR, CompDvpFifoSig, CompLsiAcc.,
CompLsiDramAcc, CompLsiDramWrR

33 (VideoSigFullChk)

Überprüfung einer vom DVP errechneten Videosignatur eines MPEG2 I-Bildes.

In dieser Ebene wird überprüft, ob auf dem in Ebene 32a (16 Bit ohne Vorzeichen) gewählten Videopfad (DSM, LSI, DVP) das bekannte Bild richtig verarbeitet werden kann. Es wird nicht überprüft, ob das Bild am Display erscheint (wenn der DENC aktiv ist).

Meldungen:

- "Berechnete Videosignatur ist 0xY, sollte jedoch 0xX sein"
Fehlercode: DD_ERR_DVP_SIGNATURE_FAULT

Das X wird durch die erwartete Signatur ersetzt und Y durch die errechnete Signatur. Beide Werte werden als eine 4-stellige Hexadezimalzahl (16 Bit ohne Vorzeichen) mit einer bestimmten Länge (führende Nullen) dargestellt.

Dieser Test kann nach Servicetestebene 32a (VideoSigFullOn) durchgeführt werden, um die Signatur eines Bildes zu bekommen. Es erfolgt die Fehlermeldung OK, wenn das in Ebene 32a erfaßte Bild das erwartete war und im DSM, LSI und DVP richtig verarbeitet wurde.

Siehe auch folgende Servicetestebenen:

Pap12cCtrl, Pap12cDenc., PapS2bEcho., CompDsmDvpAcc.,
CompDsmDramWrR, CompDvpFifoSig, CompLsiAcc.,
CompLsiDramAcc, CompLsiDramWrR, VideoSigFullOn

36a (VideoColDencOn)

Einschalten des Video-Farbbalkentestbildes im DENC.

Durch Überprüfung des Video-Farbbalkentestbildes auf dem Fernsehgerät kann der Videosignalpfad vom DENC zur Analogendstufe des DVD-Player getestet werden.

Meldungen:

- "Kein Farbbalkentestbild vom DENC"
Fehlercode: DD_ERR_VIDEOCOLDENC_ON_NOK

In dieser Ebene erzeugt der DENC ein Farbbalkentestbild. Der LSI und DVP generieren die Synchronimpulse.

Siehe auch folgende Servicetestebenen:

Pap12cCtrl, Pap12cDenc, CompLsiAcc, CompDsmDvpAcc

36b (VideoColDencOff)

Abschalten des Farbbalkentestbildes vom DENC.

Meldungen:

- "Farbbalkentestbild vom DENC konnte nicht abgeschaltet werden"
Fehlercode: DD_ERR_VIDEOCOLDENC_OFF_NOK

In dieser Ebene schaltet der DENC (dunkelgetastetes Videosignal) das Farbbalkentestbild aus. Der LSI und DVP erzeugen die Synchronimpulse.

Siehe auch folgende Servicetestebenen:

Pap12cCtrl, Pap12cDenc, CompLsiAcc, CompDsmDvpAcc

37a (VideoColDsmOn)

Setzen des Videopfades vom DSM über den LSI, DVP und DENC und Wiedergabe eines Testbildes MPEG2 I (Farbbalken).

Folgende Punkte sind zu überprüfen:

- kann der DSM die Pakete demultiplexen und an den LSI einen MPEG2-Datenstrom schicken
- kann der LSI den MPEG2-Datenstrom in ein Bild umwandeln und dieses Bild an den DVP weiterleiten
- kann der DENC das vom DVP gelieferte Bild darstellen

Meldungen:

- "Signatur sollte 0xXXXX sein, die errechnete Signatur ist jedoch 0xYYYY"
Fehlercode: DD_ERR_VIDEOCOLDSMON_FAILED
- "Unterbrechung während der Berechnung der Signatur im DVP"
Fehlercode: DD_ERR_VIDEOCOLDSMON_TIMEOUT
- "Denc antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_DENC_NOT_RESPONDING

Das X wird durch die erwartete Signatur ersetzt und Y durch die errechnete Signatur. Beide Werte werden als eine 4-stellige Hexadezimalzahl (16 Bit ohne Vorzeichen) mit einer bestimmten Länge (führende Nullen) dargestellt.

Mit dieser Ebene wird der Videopfad zur Wiedergabe eines PAL-Bildes eingestellt. Dieses Bild mit 720 Bildelementen/Zeile und 576 Zeilen mit Sub-Bildern wird im Letterbox-Verfahren in ein Bild von 16:9 auf einem Bildschirm von 4:3 umgewandelt. Nach Durchführung dieser Ebene ist am Ausgang des DENC ein Standbild. In dieser Ebene wird überprüft, ob das Bild korrekt ist, indem die errechnete Signatur vom DVP mit der bekannten Signatur verglichen wird.

Siehe auch folgende Servicetestebenen:

Pap12cCtrl., Pap12cDenc., CompDsmDvpAcc.,
CompDsmDramWrR., CompDvpFifoSig., CompLsiAcc.,
CompLsiDramAcc., CompLsiDramWrR.

37b (VideoColDsmOff)

Sperren des Videopfades vom DSM über den LSI, DVP und DENC und Wiedergabe eines dunkelgetasteten Videosignals.

Test, ob in dieser Ebene ein dunkelgetastetes Videosignal wiedergegeben wird. Wenn ja, wurden folgende Stufen getestet:

- DSM und LSI können gesperrt werden.
- LSI kann ein dunkelgetastetes Videosignal wiedergeben.

Meldungen: –

In Anschluß an Ebene 37a (VideoColDsmOn) kann diese Funktion zum Sperren des Videopfades durchgeführt werden. Gesperrt werden der Demultiplexer des DSM, der LSI, der nun für die Wiedergabe eines dunkelgetasteten Videosignals aktiviert wird.

Siehe auch folgende Servicetestebenen:

Pap12cCtrl., Pap12cDenc., CompDsmDvpAcc.,
CompDsmDramWrR., CompDvpFifoSig., CompLsiAcc.,
CompLsiDramAcc., CompLsiDramWrR.

40 (DispKeyb)

Überprüfung, ob alle Tasten auf der Bedieneinheit gedrückt werden.

Für jedes Testergebnis erfolgt eine Meldung.

Test, ob der Slave-Prozessor die gedrückten Tasten erkennt und diese Informationen über den I²C-Bus an den Mikroprozessor weiterleitet.

Meldungen:

- "Slave-Tastatur OK für DVD730"
Fehlercode: DD_ERR_DISPKEYB_OK
- "Slave-Tastatur OK für DVD930"
Fehlercode: DD_ERR_DISPKEYB_OK
- "Slave-Tastatur antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_DISPKEYB_KEY_NO_RESPONSE
- "Slave Display Controller antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_DISPKEYB_NOT_RESPONDING
- "Taste Shuffle nicht gedrückt"
Fehlercode: DD_ERR_SHUFFLE_KEY_NOT_PRESSED
- "Taste Forward nicht gedrückt"
Fehlercode: DD_ERR_FORWARD_KEY_NOT_PRESSED
- "Taste Backward nicht gedrückt"
Fehlercode: DD_ERR_BACKWARD_KEY_NOT_PRESSED
- "Taste FTS nicht gedrückt"
Fehlercode: DD_ERR_FTS_KEY_NOT_PRESSED
- "Taste Stop nicht gedrückt"
Fehlercode: DD_ERR_STOP_KEY_NOT_PRESSED

- "Taste Pause nicht gedrückt"
Fehlercode: DD_ERR_PAUSE_KEY_NOT_PRESSED
- "Taste Play nicht gedrückt"
Fehlercode: DD_ERR_PLAY_KEY_NOT_PRESSED
- "Taste Open/Close nicht gedrückt"
Fehlercode: DD_ERR_OPEN/CL_KEY_NOT_PRESSED
- "Taste Scan nicht gedrückt"
Fehlercode: DD_ERR_SCAN_KEY_NOT_PRESSED
- "Taste Repeat nicht gedrückt"
Fehlercode: DD_ERR_REPEAT_KEY_NOT_PRESSED
- "Taste Previous nicht gedrückt"
Fehlercode: DD_ERR_PREVIOUS_KEY_NOT_PRESSED
- "Taste Next nicht gedrückt"
Fehlercode: DD_ERR_NEXT_KEY_NOT_PRESSED
- "Mehr als eine Taste nicht gedrückt"
Fehlercode: DD_ERR_MORE_KEYS_NOT_PRESSED

Diese Ebene kann für verschiedene Bedieneinheiten (DVD730 / DVD930) mit verschiedener Tastenzahl angewendet werden. Der DVD730 mit 6 Tasten und der DVD930 mit 12 Tasten wird anhand der unterschiedlichen Tastenzahl erkannt und mit der entsprechenden OK-Meldung angezeigt. Die in beliebiger Reihenfolge gedrückten Tasten werden erfaßt. Eine Rückmeldung erfolgt am Display des Gerätes in Form einer Scancode-Meldung. Wenn alle Tasten gedrückt wurden, blinkt die letzte Scancode-Meldung am Display. Durch Drücken der Taste NEXT (mindestens Sekunde lang) wird der Test beendet. Wurden alle Tasten gedrückt, erscheint die Meldung OK. Ein Scancode (hexadezimaler 2-stelliger Code) besteht aus einer Zahl, die die Taste bezeichnet, und einer Zahl, die angibt, wie oft die Taste gedrückt wurde.

Nähere Einzelheiten: siehe auch Manueller Systemtest, Seite 3-2. Siehe auch die Servicetestebenen Papl2cCtrl und Papl2cDisp.

41a (BeFocusOn)

Prüfung der Fokussierung des Lasers.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BEFOCUSON_PARITY_B2S
- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEFOCUSON_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_BEFOCUSON_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Laufwerk meldete die Fehlernummer 0xXX"
Fehlercode: DD_ERR_BEFOCUSON_CMD_EXECUTION
- "Fokusregelschleife konnte nicht geschlossen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEFOCUSON_COMMAND_COMPLETE

Die Laufwerkfehler [BE] 0xXX sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Befehle *spindle_motor_on*, *laser_on* und *focus_on* (Disc_Motor_Ein, Laser_Ein und Fokus_Ein) an das Laufwerk senden. Danach versucht das Laufwerk, den Laser zu fokussieren. Dies ist nur möglich wenn eine DVD-Disc eingelegt ist. Ohne einer DVD-Disc rangiert der Aktuator bis dieser mit (BeFucusOff) deaktiviert wird.

Siehe auch die Servicetestebene PapS2bEcho.

41b (BeFocusOff)

Fokusregelschleife des Lasers beenden.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BEFOCUSOFF_PARITY_B2S
- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEFOCUSOFF_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_BEFOCUSOFF_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Laufwerk meldete Fehlernummer 0xXX"
Fehlercode: DD_ERR_BEFOCUSOFF_CMD_EXECUTION

Die Laufwerkfehler [BE] 0xXX sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Die Befehle *focus_off*, *spindle_motor_off* und *laser_off* (Fokus_Aus, Disc_Motor_Aus und Laser_Aus) an das Laufwerk senden. Der Aktuator hört auf zu rangieren, oder die Fokusregelschleife wird abgeschaltet, wenn der Laser fokussiert ist.

Die Befehle *spindle_motor_off* und *laser_off* sind notwendig, weil der Befehl *focus_off* den Motor und den Laser nicht abschaltet.

Siehe auch die Servicetestebenen PapS2bEcho und BeFocusOn.

46 (LogReadErr)

In dieser Ebene wird das gesamte Fehlerprotokoll vom NVRAM ausgelesen und die Fehler werden als 8-stellige Hexadezimalzahlen angezeigt.

Meldungen:

- XXXXXXXX XXXXXXXX XXXXXXXX
Fehlercode: DD_ERR_LOGREADERROR_OK
- "Fehlerprotokoll ist ungültig."
Fehlercode: DD_ERR_INVALIDLOG
- "Fehlerprotokoll konnte nicht aus dem NVRAM gelesen werden"
Fehlercode: DD_ERR_LOGREADFAILURE
- "Aktivitäten auf dem I2C-Bus vor dem Start"
Fehlercode: DD_ERR_I2C_LOGREAD_ERR_BUS_BUSY

XXXXXXXX ist die 8-stellige Hexadezimalzahl für die Fehlernummer.

47 (LogReadBits)

In dieser Ebene werden die Fehlerbits aus dem Fehlerprotokoll des NVRAM gelesen und als 2-stellige Dezimalwerte angezeigt.

Meldungen:

- XX XX ... XX
Fehlercode: DD_ERR_LOGREADBITS_OK
- "Fehlerprotokoll ist ungültig"
Fehlercode: DD_ERR_INVALIDBITSLOG
- "Aktivitäten auf dem I2C-Bus vor dem Start"
Fehlercode: DD_ERR_I2C_LOGREAD_BITS_BUS_BUSY
- "Das Fehlerprotokoll konnte nicht aus dem NVRAM gelesen werden"
Fehlercode: DD_ERR_LOGREADBITS_FAILURE

XX ist eine 2-stellige Dezimalzahl für die Fehlerbitnummer. Die Zahl der angezeigten Werte richtet sich nach der Zahl der gesetzten Fehlerbits.

Es werden alle Fehlerbits angezeigt, die in Form eines 2-stelligen Dezimalwerts gesetzt sind. Jedes Fehlerbit hat eine eindeutige Nummer mit 1 am Anfang und N*8 am Ende, wobei N die Zahl der Bytes zur Speicherung der Fehlerbits ist.

48 (LogReset)

Löschen des Fehlerprotokolls und der Fehlerbits im NVRAM.

Meldungen:

- "Fehlerprotokoll ist gelöscht."
Fehlercode: DD_ERR_LOGRESET_OK
- "Fehlerprotokoll konnte nicht gelöscht werden"
Fehlercode: DD_ERR_LOGRESET_FAILURE
- "Aktivitäten auf dem I2C-Bus vor dem Start"
Fehlercode: DD_ERR_I2C_LOGRESET_BUSY

Nach dem Löschen wird das Fehlerprotokoll mit Nullen aufgefüllt.

49 (MiscReadConfig)

In dieser Ebene werden die Konfigurationsdaten des DVD-Player aus dem NVRAM gelesen.

Meldungen:

- XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX
Fehlercode: DD_ERR_MISC_READ_CONFIG_OK
- "Die Konfigurationsdaten konnten nicht aus dem NVRAM gelesen werden"
Fehlercode: DD_ERR_MISC_READ_CONFIG_FAILED
- "Aktivitäten auf dem I2C-Bus vor dem Start"
Fehlercode: DD_ERR_MISC_READ_CONFIG_I2C_BUS_BUSY

XX ist eine Hexadezimalzahl, d.h. 00...FF.

Siehe auch die Servicetestebenen Papl2cCtrl und Papl2cNvram.

51a (AudioMcaSinusOn)

In dieser MCA-Audiotestebene wird ein Sinussignal erzeugt. Überprüfung des Audiosignalweges vom MCA zur Analogstufe des DAC.

Meldungen:

- "MCA-Modul antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_AUDIOMCASINUSON_NOK

Das MCA-Modul wird mit einem Service-Bootprogramm initialisiert. Dieses Programm enthält einen Startcode zur Initialisierung des MCA und zur Generierung eines 0dB-Sinussignals mit 2000Hz. Das MCA-Modul benötigt einen sogenannten Audio-Bitclock und Audio-Wortclock. Diese Clocksignale erzeugt der DSM.

Siehe auch die Servicetestebenen Papl2cCtrl und Papl2cMca.

51b (AudioMcaSinusOff)

In dieser Servicetestebene werden alle vom MCA-Modul erzeugten Tonsignale abgeschaltet.

Meldungen:

- "MCA-Modul antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_AUDIOMCASINUSON_NOK

Siehe auch die Servicetestebenen Papl2cCtrl und Papl2cMca.

52 (PapNvramWrR)

Funktionstest des NVRAM-Moduls.

Meldungen:

- "Aktivitäten auf dem I2C-Bus vor dem Start"
Fehlercode: DD_ERR_BUS_BUSY_BEFORE_START
- "Unterbrechung des Zugriffs auf NVRAM"
Fehlercode: DD_ERR_NVRAM_ACCESS_TIMEOUT
- "Keine Rückmeldung vom NVRAM"
Fehlercode: DD_ERR_NO_NVRAM_ACKNOWLEDGE
- "NVRAM defekt"
Fehlercode: DD_ERR_NVRAM_FAILS

Der NVRAM ist ein I²C-EEPROM (4 KByte) und wird deshalb vom I²C-Controller angesteuert. Zur Überprüfung der NVRAM-Funktion werden in alle Speicherstellen nacheinander Daten eingelesen und wieder ausgelesen/überprüft. Treten keine Fehler auf, werden die Daten nicht zerstört, d.h. der ursprüngliche Speicherinhalt wird wieder eingelesen.

Siehe auch die Servicetestebenen Papl2cCtrl und Papl2cNvram.

53 (DispRc)

Empfang und Anzeige der Fernbedienbefehle.

Prüfen, ob der IR-Empfänger Fernbedienbefehle empfangen und decodieren kann.

Meldungen:

- "Slave Display Controller antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_DISPRC_NOT_RESPONDING
- "Slave-Tastatur antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_DISPRC_KEY_NO_RESPONSE
- "Kein Befehl von der Fernbedienung erhalten"
Fehlercode: DD_ERR_DISPRC_NO_KEY_PRESSED

Wird eine Taste auf der Fernbedienung gedrückt, erscheinen die Daten dieser Taste als Meldung am Display des Gerätes. Es können beliebig viele Tasten betätigt werden. Durch Drücken der Taste NEXT am Gerät kann diese Servicetestebene verlassen werden. Wurden eine oder mehrere Tasten auf der Fernbedienung gedrückt, erscheint die Meldung OK.

Nähere Einzelheiten: siehe Manueller Systemtest, Seite 3-2.

Siehe auch die Servicetestebenen Papl2cCtrl und Papl2cDisp.

54 (DispLed)

Ein- und Ausschalten der Standby-LED.

Meldungen:

- "Slave Display Controller antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_DISPLED_NOT_RESPONDING
- "Slave-Tastatur antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_DISPLED_KEY_NO_RESPONSE
- "Standby-LED funktioniert nicht"
Fehlercode: DD_ERR_STANDBY_LED_NOT_WORKING

Bei funktionierender LED die Taste PLAY drücken und bei nicht funktionierender LED Taste PAUSE drücken. Durch Drücken der Taste NEXT kann die Servicetestebene verlassen werden.

Siehe auch die Servicetestebenen Papl2cCtrl und Papl2cDisp.

55 (BasicIntercon)

Während dem Aktivieren des Terminal-Emulationsprogramms werden mit diesem Test die Adress- und Datenleitungen des DRAM überprüft, damit das Servicetestprogramm ordnungsgemäß durchgeführt werden kann. Zusätzlich wird die Funktion des DRAM-Controller getestet.

56 (DispDisplay)

Anzeige der Testmuster im Display des Gerätes.

Es ist zu prüfen, ob die Testmuster korrekt sind, ob die Displaysegmente richtig funktionieren und keine Zwischenverbindung zu anderen Segmenten besteht.

Meldungen:

- "Slave Display Controller antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_DISPDISPLAY_NOT_RESPONDING
- "Slave-Tastatur antwortet nicht"
Fehlercode: DD_ERR_DISPDISPLAY_KEY_NO_RESPONSE
- "Eines oder mehrere Testmuster nicht korrekt"
Fehlercode: DD_ERR_DISPDISPLAY_PATTERN_ERR

Erstes von sieben Testmustern am Gerätedisplay einstellen. Es kann nicht festgestellt werden, ob die Testmuster korrekt sind. Dazu muß die Taste PLAY gedrückt werden, wenn das Testmuster korrekt ist, oder PAUSE, wenn dieses nicht OK ist. Durch Drücken der Taste PLAY oder PAUSE wird das nächste Testmuster aufgerufen. Diese Testschleife kann beliebig oft durchlaufen werden. Nach Prüfung aller Testmuster kann diese Servicetestebene durch Drücken der Taste NEXT beendet werden.

Nähere Einzelheiten: siehe Manueller Systemtest, Seite 3-1.

Siehe auch die Servicetestebene Papl2cDisp.

57a (VideoScartLo)**57b (VideoScartMi)****57c (VideoScartHi)**

Schalten des Pin 8 der EURO-AV-Buchse auf einen von drei Schaltpegeln. Die Ansteuerung erfolgt durch zwei Bits des Mikroprozessor.

Meldungen: -**58 (MiscNvramReset)**

Löschen des gesamten Inhalts des NVRAM.



Achtung: Es werden alle Geräteeinstellungen gelöscht. Das Gerät ist danach nicht mehr funktionsfähig.

Meldungen:

- "Kein Reset des NVRAM möglich"
Fehlercode: DD_ERR_MISCNVRAMRESET_FAILURE
- "Aktivitäten auf dem I2C-Bus vor dem Start"
Fehlercode:
DD_ERR_MISCNVRAMRESET_BUS_BUSY_BEFORE_START

In dieser Servicetestebene wird der gesamte Speicherinhalt des NVRAM gelöscht. Am Ende des Tests wird der NVRAM mit Nullen gefüllt.

Wiederherstellen der Gerätefunktion

- CD aus Gerät entnehmen, Schublade schließen und warten bis Gerät "NO DISC" anzeigt.
- Auf der Fernbedienung die Taste PLAY  drücken und folgenden Zahlencode eingeben: 274 003 000 128 156
Hinweis: Die Zahlen 274 erscheinen nicht im Display.
- Eingabe mit Taste PLAY  bestätigen und warten, bis sich das Gerät neu initialisiert.

Achtung: Nur bei richtiger Zahlencode-Eingabe sind alle Gerätefunktionen gewährleistet.

59a (BeDiscmotorOn)

Disc-Motor einschalten.

Es ist zu überprüfen, ob der Disc-Motor wirklich eingeschaltet wird.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BEDISCMOTORON_PARITY_B2S
- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEDISCMOTORON_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_BEDISCMOTORON_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Fehlermeldung 0xXX vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEDISCMOTORON_CMD_EXECUTION

Die Laufwerkfehler [BE] 0xXX sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Zum Einschalten des Disc Motors wird der Befehl *spindle_motor_on* (Disc_Motor_Ein) an das Laufwerk gesendet.

Siehe auch die Servicetestebene PapS2bEcho.

59b (BeDiscmotorOff)

Disc-Motor ausschalten.

Es ist zu überprüfen, ob der Disc-Motor wirklich ausgeschaltet wird.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BEDISCMOTOROFF_PARITY_B2S

- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEDISCMOTOROFF_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode:
DD_ERR_BEDISCMOTOROFF_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Fehlermeldung OxXX vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEDISCMOTOROFF_CMD_EXECUTION

Die Laufwerkfehler [BE] OxXX sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Zum Ausschalten des Disc Motors wird der Befehl *spindle_motor_off* (Disc_Motor_Aus) an das Laufwerk gesendet.

Siehe auch die Servicetestebenen PapS2bEcho und BeDiscmotorOn.

60a (BeRadialOn)

Radialregelschleife einschalten.

Prüfen, ob die Radialregelschleife geschlossen werden kann.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BERADIALON_PARITY_B2S
- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BERADIALON_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_BERADIALON_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Fehlermeldung OxXX vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BERADIALON_CMD_EXECUTION
- "Radialregelschleife konnte nicht geschlossen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BERADIALON_COMMAND_COMPLETE

Die Laufwerkfehler [BE] OxXX sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Befehl *radial_on* (Radialsteuerung_Ein) wird an das Laufwerk zum aktivieren der Radialregelschleife gesendet. Dies ist nur möglich, wenn eine Disc in der Schublade des DVD-Player ist. Ohne Disc rangiert der Aktuator, weil das Laufwerk den Fokus des Lasers einzustellen versucht.

Siehe auch die Servicetestebene PapS2bEcho.

60b (BeRadialOff)

Radialregelschleife ausschalten.

Überprüfen, ob die Regelschleife abgeschaltet werden kann.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BERADIALOFF_PARITY_B2S
- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BERADIALOFF_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_BERADIALOFF_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Fehlermeldung OxXX vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BERADIALOFF_CMD_EXECUTION

Die Laufwerkfehler [BE] OxXX sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Zum Abschalten der Radialsteuerung wird der Befehl *radial_off* (Radialsteuerung_Aus) an das Laufwerk gesendet. Der Befehl *focus_off* (Fokussierung_Aus) stoppt das Rangieren des Aktuators (Laser kann mit BeRadialOn nicht fokussiert werden). Ist der Fokus des Lasers eingestellt, wird die Fokusregelschleife abgeschaltet. Mit dem Befehl *laser_off* (Laser_Aus) kann der Laser ausgeschaltet werden und mit dem Befehl *spindle_motor_off* (Disc_Motor_Aus) der Disc Motor. Siehe auch die Servicetestebenen PapS2bEcho und BeRadialOn.

61a (BeSledgeln)

Laser-Schlitten vollständig einfahren.

Überprüfung, ob der Schlitten vollständig eingefahren wird.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BESLEDGEIN_PARITY_B2S
- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BESLEDGEIN_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_BESLEDGEIN_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Fehlermeldung XX vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BESLEDGEIN_CMD_EXECUTION

Die Laufwerkfehler [BE] XX und OxYY sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Siehe auch die Servicetestebene PapS2bEcho.

61b (BeSledgeOut)

Schlitten voll ausfahren.

Überprüfung, ob sich der Schlitten vollständig ausfahren läßt.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BESLEDGEOUT_PARITY_B2S
- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk" Fehlercode:
DD_ERR_BESLEDGEOUT_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung in Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_BESLEDGEOUT_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Fehlermeldung XX vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BESLEDGEOUT_CMD_EXECUTION

Die Laufwerkfehler [BE] XX und OxYY sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Mit dem Befehl *move_sledge* mit positiver Anzahl von Schritten (festgelegte Zahl) an das Laufwerk wird der Schlitten voll ausfahren. Siehe auch die Servicetestebenen PapS2bEcho und BeSledgeln.

62a (BeGroovesIn)

Laserpunkt bei eingelegter DVD-Disc auf die Innenspur fahren.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESIN_PARITY_B2S
- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESIN_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESIN_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Fehlermeldung OxXX vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESIN_CMD_EXECUTION
- "Schlitten konnte nicht in Ausgangsposition gebracht werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESIN_SLEDGE_ERROR
- "Fokusregelschleife konnte nicht geschlossen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESIN_FOCUS_ERROR
- "Motor während der Unterbrechung nicht auf Geschwindigkeit"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESIN_MOTOR_ERROR
- "Radialregelschleife konnte nicht geschlossen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESIN_RADIAL_ERROR
- "PLL konnte nicht auf Zugriff oder Tracking synchronisieren"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESIN_PLL_LOCK_ERROR
- "Subcode oder Sektor konnte nicht gelesen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESIN_SUBCODE_HEADER_TIMEOUT
- "Gewünschter Subcode konnte nicht gefunden werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESIN_SUBCODE_NOT_FOUND
- "TOC konnte nicht rechtzeitig gelesen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESIN_READ_TOC_ERROR
- "Suchfunktion konnte nicht ausgeführt werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESIN_JUMP_ERROR

Die Laufwerkfehler [BE] OxXX sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Befehl *read_toc* wird zum Laufwerk gesendet, um den Laserpunkt auf Innenposition zu bringen.

Siehe auch die Servicetestebene PapS2bEcho.

62b (BeGroovesMid)

Laserpunkt bei eingelegter DVD-Disc in Mittenstellung fahren.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESMID_PARITY_B2S
- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESMID_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESMID_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Fehlermeldung OxXX vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESMID_CMD_EXECUTION
- "Schlitten konnte nicht in Ausgangsposition gebracht werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESMID_SLEDGE_ERROR
- "Fokusregelschleife konnte nicht geschlossen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESMID_FOCUS_ERROR
- "Motor während der Unterbrechung nicht auf Geschwindigkeit"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESMID_MOTOR_ERROR

- "Radialregelschleife konnte nicht geschlossen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESMID_RADIAL_ERROR
- "PLL konnte nicht auf Zugriff oder Tracking synchronisieren"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESMID_PLL_LOCK_ERROR
- "Subcode oder Sektor konnte nicht gelesen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESMID_SUBCODE_HEADER_TIMEOUT
- "Gewünschter Subcode konnte nicht gefunden werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESMID_SUBCODE_NOT_FOUND
- "TOC konnte nicht rechtzeitig gelesen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESMID_READ_TOC_ERROR
- "Suchfunktion konnte nicht ausgeführt werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESMID_JUMP_ERROR

Die Laufwerkfehler [BE] 0xXX sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Befehl *read_toc* an das Laufwerk senden, Nummer der mittleren Spur anhand der vom TOC ausgelesenen Daten ermitteln, und Befehl *jump_sledge_steps* an das Laufwerk senden. Damit wird der Laserpunkt auf der Disc auf die mittlere Spur gesetzt.
Siehe auch die Servicetestebene PapS2bEcho.

62c (BeGroovesOut)

Laserpunkt bei eingelegter DVD-Disc auf Außenspur fahren.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESOUT_PARITY_B2S
- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESOUT_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESOUT_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Fehlermeldung 0xXX vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESOUT_CMD_EXECUTION
- "Schlitten konnte nicht in Ausgangsposition gebracht werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESOUT_SLEDGE_ERROR
- "Fokusregelschleife konnte nicht geschlossen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESOUT_FOCUS_ERROR
- "Motor während der Unterbrechung nicht auf Geschwindigkeit"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESOUT_MOTOR_ERROR
- "Radialregelschleife konnte nicht geschlossen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESOUT_RADIAL_ERROR
- "PLL konnte nicht auf Zugriff oder Tracking synchronisieren"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESOUT_PLL_LOCK_ERROR
- "Subcode oder Sektor konnte nicht gelesen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESOUT_SUBCODE_HEADER_TIMEOUT
- "Gewünschter Subcode konnte nicht gefunden werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESOUT_SUBCODE_NOT_FOUND
- "TOC konnte nicht rechtzeitig gelesen werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESOUT_READ_TOC_ERROR
- "Suchfunktion konnte nicht ausgeführt werden"
Fehlercode: DD_ERR_BEGROOVESOUT_JUMP_ERROR

Die Laufwerkfehler!fffiE] 0xXX sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Befehl *read_toc* an das Laufwerk senden, Nummer der Außenspur anhand der vom TOC ausgelesenen Daten ermitteln, und Befehl *jump_sledge_steps* an das Laufwerk senden. Damit wird der Laserpunkt auf die Außenspur gesetzt.
Siehe auch die Servicetestebene PapS2bEcho.

63 (CompLsiAcc)

Mit dieser Servicetestebene wird überprüft, ob alle Datenleitungen D0-D7 zwischen dem Mikroprozessor und dem LSI MPEG-Decoder ordnungsgemäß angeschlossen sind.

Meldungen:

- "Datenleitung Dxx des Decoders LSI MPEG ist nicht angeschlossen oder eine Adreßleitung oder mehrere haben sich verhakt"
Fehlercode: DD_ERR_LSI_DATALINEFAULTY

xx von Dxx kann einer der folgenden Werte sein: 00...07.

Mit diesem Test werden nicht angeschlossene Leitungen entdeckt und lokalisiert.

64 (CompLsiDramWrR)

Funktionstest des am LSI MPEG-Decoder angeschlossenen DRAM. Auffinden aller verhakten Speicherzellen in den 4 DRAM-Chips. Bei einem wird ermittelt, in welchem DRAM-Chip dieser aufgetreten ist. Die in einem 16bit-Speicherwort verkoppelten Speicherzellen, d.h. ein Wort eines DRAM-Chip, werden ebenso festgestellt.

Meldungen

- "DRAM-Chip Nr. XXXX des Decoders LSI MPEG ist defekt. Der Fehler wurde an der Adresse AAAA entdeckt. Erwartet wurde der Wert YYYY, gelesen ZZZZ."
Fehlercode: DD_ERR_LSI_DRAM_FAULTY
- "Unterbrechung während des Read/Write-Prozesses in den DRAM des Decoders LSI MPEG "
Fehlercode: DD_ERR_LSI_DRAM_TIMEOUT

XXXX sind folgende ICs: IC7302, IC7304, IC7305 oder IC7306.
AAAA ist eine Adresse im LSI DRAM-Speicherbereich, d.h. 00000-3FFFF. YYYY und ZZZZ sind 64bit-Werte.

Siehe auch die Servicetestebenen CompLsiAcc und CompLsiDramAcc.

65 (CompLsiDramAcc)

Mit dieser Servicetestebene werden alle am DRAM des Decoders LSI MPEG angeschlossenen Datenleitungen D0-D63 und Adreßleitungen A0-A9 sowie der Decoder selbst überprüft.

Meldungen:

- "Datenleitung Dxx des LSI-DRAM hat sich verhakt"
Fehlercode: DD_ERR_LSI_DRAM_ACC_DATA_LINE_SA
- "Adreßleitung Ayy des LSI-DRAM hat sich verhakt"
Fehlercode: DD_ERR_LSI_DRAM_ACC_ADDRESSLINE_SA
- "Adreßleitung Ayy des DRAM-Chip Nr. XXXX ist nicht angeschlossen"
Fehlercode: DD_ERR_LSI_DRAM_ACC_ADDRESSLINE_NC
- "Unterbrechung während dem Zugriff auf den DRAM des Decoders LSI MPEG"
Fehlercode: DD_ERR_LSI_DRAM_ACC_TIMEOUT

xx von Dxx können folgende Werte beinhalten: 00...15.

yy von Ayy können folgende Werte beinhalten: 00...08.

XXXX sind folgende ICs: IC7302, IC7304, IC7305 oder IC7306.

Es werden alle Adreßleitungen und Datenleitungen vom LSI MPEG-Decoder zum DRAM des Decoders, die nicht ordnungsgemäß verbunden sind, festgestellt und lokalisiert. Sind mehr Adreßleitungen oder Datenleitungen defekt, zeigt die Fehlermeldung nur eine Leitung an (Zahl beginnend mit 0). Ist dieser Fehler fixiert, muß die Servicetestebene erneut aufgerufen werden, um weitere Fehler feststellen zu können. Achtung: Wenn an einem oder mehreren DRAM-Chips keine Versorgungsspannung anliegt wird dies auch als Verhaken einer Datenleitung angezeigt.

Siehe auch die Servicetestebene CompLsiAcc.

66 (PapIntLsi)

Überprüfung der Interruptleitung zwischen LSI und Mikroprozessor.

Meldungen:

- "Aktivitäten auf der LSI Interruptleitung vor dem Start"
Fehlercode: DD_ERR_LSI_INT_ACTIVE_BEFORE_START
- "LSI-Interrupt nicht aktiviert"
Fehlercode: DD_ERR_LSI_INT_NOT_ACTIVATED
- "LSI-Interrupt nicht deaktiviert"
Fehlercode: DD_ERR_LSI_INT_NOT_DE_ACTIVATED

Mit diesem Test wird die Funktion der Interruptleitung zwischen dem HOST-Mikroprozessor und der LSI geprüft. Dazu wird ein Interrupt ausgelöst, und zwar durch Freigabe einer zyklischen Interruptfolge vom 'System Clock Reference counter'. Dieser freilaufende Clock wiederholt sich in einem Zyklus von 0,7 Sekunden. Die maximale Latenzzeit ist also 0,7 Sekunden.
Siehe auch die Servicetestebene CompLsiAcc.

67a (VideoSigLsiOn)

Mit dieser Servicetestebene wird ein Videopfad vom LSI MPEG-Decoder zum Displayausgang eingestellt und mit Hilfe der OSD-Funktion des LSI MPEG-Decoders ein Videobild generiert.
Mit dieser Funktion wird überprüft, ob ein Videopfad vom LSI bis zum Videodisplay-Ausgang eingestellt werden kann. Der Videopfad kann bis zum und einschließlich dem DVP anhand einer Signatur getestet werden. Der übrige Teil (DVP → DENC → Videodisplay) muß extern überprüft werden. Mißlingt der Test, kann nur angezeigt werden, daß ein Fehler vorhanden ist, jedoch nicht die Fehlerursache.

Meldungen:

- "Die Signatur sollte 0x3147 lauten, die berechnete Signatur ist jedoch 0xXXXX"
Fehlercode: DD_ERR_VIDEO_SGLSION_FAILED

- "Unterbrechung während dem Warten auf die Signaturberechnung des DVP"
DD_ERR_VIDEOSIGLSION_TIMEOUT

XXXX ist ein 4-stelliger Hexadezimalwert der berechneten Signatur.

In dieser Servicetestebene wird die OSD-Funktion des LSI MPEG-Decoders zur Erzeugung eines Rot/Gelb-Schachbrettmusters im PAL-System verwendet. Die berechnete Signatur des Bildes, die vom DVP angefordert werden kann, wird mit einer bekannten Signatur verglichen. Weicht die berechnete Signatur von der bekannten ab, erscheint die soeben berechnete Signatur in einer Fehlermeldung. Beendet der DVP die Signaturberechnung nicht rechtzeitig erfolgt ebenso eine Fehlermeldung.

Siehe auch die Servicetestebenen:

Pap12cCtrl, Pap12cDenc, CompDsmDvpAcc, CompDvpFifoSig, CompLsiAcc, CompLsiDramAcc, CompLsiDramWrR

67b (VideoSigLsiOff)

Die mit der Servicetestebene VideoSigLsiOn aktivierte OSD-Information vom Videodisplay-Ausgang wird deaktiviert.

Meldungen: –

Die mit der Servicetestebene VideoSigLsiOn aktivierte OSD-Information vom Videodisplay-Ausgang wird gesperrt und deaktiviert. Siehe auch die Servicetestebenen: Pap12cCtrl, Pap12cDenc, CompDsmDvpAcc, CompDvpFifoSig, CompLsiAcc

69 (Pap12cMca)

Zugriffstest des Host-Mikroprozessor auf das MCA-Modul.

Verhaken oder Unterbrechungen der SCL- und SDA-Leitungen vom I²C-Controller zum MCA.

Meldungen:

- "Kein Zugriff auf MCA"
Fehlercode: DD_ERR_MCA_ACCESS_FAILURE

Der I²C Controller sendet die Adresse (Select Code) des MCA-Moduls zum I²C-Bus. Bestätigt der Baustein seine eigene Adresse, ist der Zugriff OK. Ansonsten ist der Zugriff mißlungen. Siehe auch die Servicetestebene Pap12cCtrl.

70a (BeTrayIn)

Schublade schließen.

Test, ob die Schublade vollständig geschlossen wird.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BETRAYIN_PARITY_B2S
- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BETRAYIN_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_BETRAYIN_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Fehlermeldung OxXX vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BETRAYIN_CMD_EXECUTION

Die Laufwerkfehler [BE] 0xXX sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Zum Einfahren der Schublade wird der Befehl *tray_in* an das Laufwerk geschickt.

Siehe auch die Servicetestebenen PapS2bEcho und BeTrayOut.

70b (BeTrayOut)

Schublade öffnen.

Test, ob die Schublade vollständig ausgefahren wird.

Meldungen:

- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BETRAYOUT_PARITY_B2S
- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BETRAYOUT_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_BETRAYOUT_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Fehlermeldung OxXX vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BETRAYOUT_CMD_EXECUTION

Die Laufwerkfehler [BE] 0xXX sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Mit den Befehlen *stop*, *tray_in* und *tray_out* an das Laufwerk werden alle Servosysteme abgeschaltet, wird der Disc-Motor gestoppt, der Schlitten in Ausgangsposition gebracht und die Schublade ausgefahren.

Siehe auch die Servicetestebene PapS2bEcho.

71 (AudioDsmSawBurst)

Der MCA erzeugt 3s lang aus einem 50Hz-Sägezahn (Stereo) ein digitales und über den DAC ein analoges Signal.

Durch Messen der Ausgänge kann der Audiopfad vom DSM über das MCA-Modul zu den Analogausgängen und zum Digitalausgang (EBU) getestet werden.

Meldungen:

- "MCA-Modul meldet sich nicht"
Fehlercode: DD_ERR_DSMSAWBURST_MCA_NO_RESPONSE

Im DSM-Audiopufferkreis wird ein 50Hz-Sägezahns / 0dB (gesteuert vom Host) erzeugt. Das MCA-Modul wird in den LPCM-Modus gesetzt. Der DSM legt seinen Audiopuffer im MCA ab. Im MCA-Modul wird der Audiodatenstrom zu einem digitalen (I2S) und einem analogen Audiosignal verarbeitet.

Siehe auch die Servicetestebenen Pap12cMca, Pap12cCtrl, CompDsmDramWrR, CompDsmDramAcc, CompDsmDvpAcc

72 (BeVer)

Versionnummer des Laufwerks abrufen.

Meldungen:

- "Version: X.Y"
Fehlercode: DD_ERR_BEVER_OK
- "Paritätsfehler vom Laufwerk zum seriellen Bus"
Fehlercode: DD_ERR_BEVER_PARITY_B2S
- "Unerwartete Antwort vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEVER_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Unterbrechung der Kommunikation"
Fehlercode: DD_ERR_BEVER_
- "Fehlermeldung OxXX vom Laufwerk"
Fehlercode: DD_ERR_BEVER_CMD_EXECUTION

X.Y werden durch die vom Laufwerk kommende Versionnummer ersetzt. X und Y sind beides Dezimalzahlen (keine führende Nullen). Die Laufwerkfehler [BE] 0xXX sind auf der Seite 3-16 aufgelistet.

Durch Eingabe der Befehle *get_version_number* an das Laufwerk kann die Versionnummer des Laufwerks abgefragt werden. Siehe auch die Servicetestebene PapS2bEcho.

73 (DispVer)

Ermittlung der ROM-Softwareversion und der internen Kennung (ID) des Slave Prozessors.

Überprüfung, ob der I²C-Bus funktioniert und mit dem Slave Prozessor verbunden ist. Test, ob der Slave Prozessor die ROM-Softwareversion und die Kennung angeben kann.

Meldungen:

- "Die ROM-Version des Slave Prozessors = OxXX, und die interne ID = OxyY"
Fehlercode: DD_ERR_DISPVER_OK
- "Aktivitäten auf dem I2C-Bus"
Fehlercode: DD_ERR_DISPVER_I2C_SLAVE_BUS_BUSY
- "I2C-Bus funktioniert nicht"
Fehlercode: DD_ERR_DISPVER_TRANSMIT_ERROR
- "Slave Controller antwortet ACK_nicht"
Fehlercode: DD_ERR_DISPVER_NO_FROM_SLAVE

XX wird durch die ROM-Softwareversion und YY durch die interne Kennung des Slave Prozessors ersetzt. Beide Werte sind 2-stellige Hexadezimalzahlen (8 Bit ohne Vorzeichen) mit einer festen Länge (führende Nullen).

Siehe auch die Servicetestebenen Pap12cCtrl und Pap12cDisp.

74 (MiscNvramMod)

Speicherplatz des NVRAM auslesen und ändern.

Meldungen:

- "NVRAM-Inhalt aktualisiert."
Fehlercode: DD_ERR_ANYNVRAMLOC_OK
- "NVRAM-Inhalt und Prüfsumme der Konfiguration aktualisiert"
Fehlercode: DD_ERR_ANYNVRAMLOC_OK
- "NVRAM-Inhalt konnte nicht aktualisiert werden"
Fehlercode: DD_ERR_ANYNVRAMLOC_WRITE_FAIL
- "Aktivitäten auf dem I2C-Bus vor dem Start"
Fehlercode:
DD_ERR_ANYNVRAMLOC_I2C_BUS_BUSY_BEFORE_START
- "NVRAM-Inhalt konnte nicht gelesen werden"
Fehlercode: DD_ERR_ANYNVRAMLOC_READ_FAIL

- "Kein Zugriff auf den NVRAM"
Fehlercode: DD_ERR_ANYNVRAMLOC_NOACCESS
- "NVRAM-Prüfsumme konnte nicht aktualisiert werden"
Fehlercode: DD_ERR_ANYNVRAMLOC_WRITECHECKSUM_FAIL

In dieser Servicetestebene kann jeder Speicherplatz des NVRAM gelesen und geändert werden. Dazu wird der Anwender aufgefordert, eine Adresse und einen Wert einzugeben.

Der Anwender wird aufgefordert, die Daten in zwei Stufen einzugeben. Während dieser beiden Stufen kann die Servicetestebene durch Eingabe eines Return jederzeit beendet werden. In diesem Fall wird der Speicherinhalt des NVRAM nicht verändert. Nachfolgend werden die verschiedenen Schritte beschrieben, wie der Inhalt des NVRAM geändert werden kann.

Nach Aktivierung der Servicetestebene erscheint folgende Aufforderung am Command Handler:

NVRAM address >

Hier kann eine Hexadezimaladresse zwischen 000...FFF eingegeben werden. Eine Adresse muß immer aus 3 Zeichen bestehen. Ist die eingegebene Adresse ungültig, erscheint die Meldung "NVRAM address must be 3 characters." und die Servicetestebene wird beendet. Ist die Adreßeingabe richtig und wird mit einem Return abgeschlossen, erscheint folgende Aufforderung:

NVRAM data (0xXX) >

Die Buchstaben XX in 0xXX werden durch einen Hexadezimalwert ersetzt. Dieser Wert ist der Wert, der momentan unter der vorher gewählten Adresse abgelegt ist. Jetzt kann ein 2-stelliger Hexadezimalwert eingegeben werden. Ist der eingegebene Wert ungültig, erscheint die Meldung "NVRAM data must be 2 characters" und die Servicetestebene wird beendet. Der Inhalt des NVRAM bleibt dabei unverändert. Ist die Eingabe richtig und wird mit einem Return abgeschlossen, wird der Wert unter der gewählten Adresse im NVRAM abgelegt. Es wird überprüft, ob die zu ändernde Adresse innerhalb der Konfiguration, d.h. im Bereich von 000 - 00d, liegt. Ist dies der Fall, wird für den Bereich eine neue Prüfsumme berechnet und abgespeichert. Auf diese Weise bleibt ein geänderter Konfigurationsbereich immer noch gültig. War die Prüfsumme vor Durchführung dieses Tests nicht gültig, so wird sie gültig, wenn eine Adresse im Konfigurationsbereich geändert wird. Wird eine Adresse geändert, die nicht im Konfigurationsbereich liegt, bleibt die Prüfsumme des Konfigurationsbereichs unverändert.

1. Beispiel:

Es wird der Inhalt der Adresse 0x00A im NVRAM ausgelesen. Angenommen, der Inhalt der Adresse 0x00A ist 0x12.

NVRAM address > 00A ↵

NVRAM data (0x12) > ↵

2. Beispiel:

Der Inhalt der Adresse 0x00A im NVRAM wird geändert. Diese Adresse liegt im Konfigurationsbereich. Angenommen, der Inhalt der Adresse 0x00A ist 0x12 und muß in geändert 0xFF werden.

NVRAM address > 00A ↵

NVRAM data (0x12) > FF ↵

Inhalt des NVRAM und Prüfsumme der Konfiguration sind aktualisiert.

75 (PapChksEpr05)

Berechnung und Überprüfung der Prüfsumme des EPROM05.

Überprüfung des EPROM05 auf Richtigkeit der Prüfsumme. Es wird nicht geprüft, ob es die richtige Version ist und ob der EPROM05 an der richtigen Stelle ist.

Meldungen:

- "Berechnete Prüfsumme ist 0xX und ist richtig"
Fehlercode: DD_ERR_OK
- "Berechnete Prüfsumme des EPROM05 ist 0xX und ist nicht richtig (muß 0xY sein)"
Fehlercode: DD_ERR_CHECKSUM_EPRO5_FAILED

X wird durch die berechnete Prüfsumme ersetzt und Y durch die im EPROM05 abgelegte Prüfsumme. Beide Werte werden hexadezimal mit 8 Stellen (32 Bit ohne Vorzeichen) und mit einer festen Länge (führende Nullen) dargestellt.

Es wird die Prüfsumme des EPROM05 überprüft, die im Adreßbereich von 0 bis 512KB liegt. Ist der Zugriff in Ordnung und der Inhalt richtig, erscheint die Meldung TRUE und die berechnete Prüfsumme. Ist der Inhalt nicht richtig, erscheint die Meldung FALSE, die berechnete Prüfsumme und die erwartete Prüfsumme.

Laufwerkfehler [BE]

Nr.	Fehler	Bedeutung
01	illegal-command	Befehl in diesem Status nicht erlaubt oder unbekannt
02	illegal_parameter	Parameter nicht gültig für Befehl
03	sledge_error	Schlitten konnte nicht in Ausgangsposition gebracht werden
04	focus_error	Fokussierungsfehler
05	motor_error	Motor innerhalb der Unterbrechung nicht auf Geschwindigkeit
06	radial_error	Servo konnte nach mehreren Versuchen die Spur nicht finden
07	pll_lock_error	PLL konnte nicht auf Zugriff oder Tracking synchronisieren
08	subcode_header_time_out	Subcode oder Sektor konnte nicht gelesen werden
09	subcode_not_	Gewünschter Subcode nicht gefunden
10	tray_error	Schublade konnte nicht vollständig geschlossen oder geöffnet werden
11	toc_read_error	TOC konnte nicht rechtzeitig gelesen werden
12	jump_error	Eingabe als eine Suchfunktion nicht möglich war
13	non_existing_session	Datenpfad versucht, auf einen nicht existenten Einlaufbereich Zugriff zu nehmen
14	non_existing_bca	Datenpfad versucht, auf einen nicht existenten bca-Bereich Zugriff zu nehmen
0xF0	over-run error	zu viele Bytes über S2B erhalten
0xF1	communication time out	zu wenige Bytes über S2B erhalten
0xF2	parity error	Byte mit Paritätsfehler erhalten
0xF3	illegal bus phase	CMD_IDC ist nicht gültig: nicht synchronisiert
0xF4	illegal number of bytes	es werden mehr Bytes übertragen als möglich

ERROR LOG UND BITS BESCHREIBUNG

bit	log	Beschreibung	Bauteil
1-8	-	-	IC7303
16	000C0001	keine I²C Kommunikation mit DENC	IC7406
24	00110000	keine Identifikation	IC7201
32	000D0001	keine I²C Kommunikation mit DSP	IC7407
33-40	-	-	Laufwerk
48	00130004	keine Identifikation	IC7201
47	00130003	Interner Bus (DSM-DVP)	IC7201
56	00100002	kein Zugriff auf NVRAM	IC7108
64	00070001	keine Bestätigung vom I²C Controller	IC7101
63	00070002	I²C Bus beschäftigt	IC7101
72	00090001	S2B Interface Fehler	IC7111
71	00090002	S2B Interface Kommunikationsfehler	IC7111
80	00150000	keine Kommunikation mit Displayprozessor	IC7111

Service Test Programme

The Service Test Programme is divided into 3 different parts:

- Automatic System Test
- Manual System Test
- PC System Test

The basis of these System Tests are the Service Test Levels, which are carried out automatically with the respective test or can be called up manually.

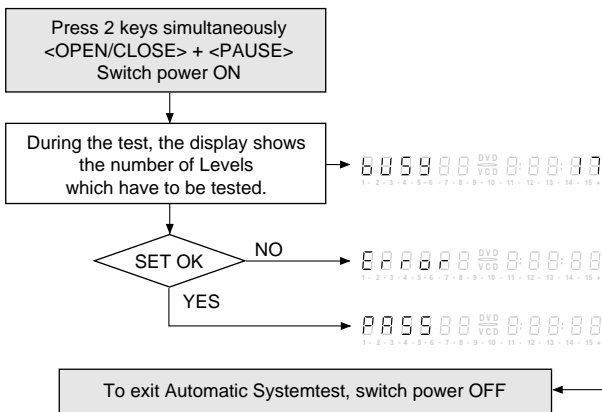
1. Automatic System Test

With the Automatic System Test the hardware of the DVD-Player can be checked without further equipment.

During the Automatic System Test the Service Test Levels, which are listed in the table, are called and executed. If the DVD-Player is faulty, "Error" is shown on the display and the Service Test Levels have to be executed with the Manual System Test or the PC System Test.

Remark: With the Automatic System Test the A/V-MUX-board is not tested.

Start of the Automatic System Test



Number on display	Nucleus	Nucleus Number	Duration
23	VideoColDsmOn	37a	3-6s
22	VideoColDsmOff	37b	10ms
21	CompDsmDvpAcc	22	100ms
20	CompDsmDramWrR	25	11s
19	CompDvpFifoSig	23	100ms
18	CompLsiAcc	63	100ms
17	CompLsiDramAcc	65	100ms
16	CompLsiDramWrR	64	210s
15	PapDramWrR	13	12s
14	PapI2cCtrl	15	10ms
13	PapI2cDenc	19	100ms
12	PapI2cDisp	17	50ms
11	PapI2cMca	69	100ms
10	PapI2cNvram	16	10ms
9	VideoSigLsiOn	67a	100ms
8	VideoSigLsiOff	67b	10ms
7	PapS2bEcho	20	3-8s
6	PapIntDsm	8	100ms
5	PapIntDvp	9	100ms
4	PapIntI2c	7	100ms
3	PapIntLsi	66	100ms
2	PapChksEpr1	3	2s
1	PapChksFI1	5	2s
MAXIMUM DURATION			252s

2. Manual System Test

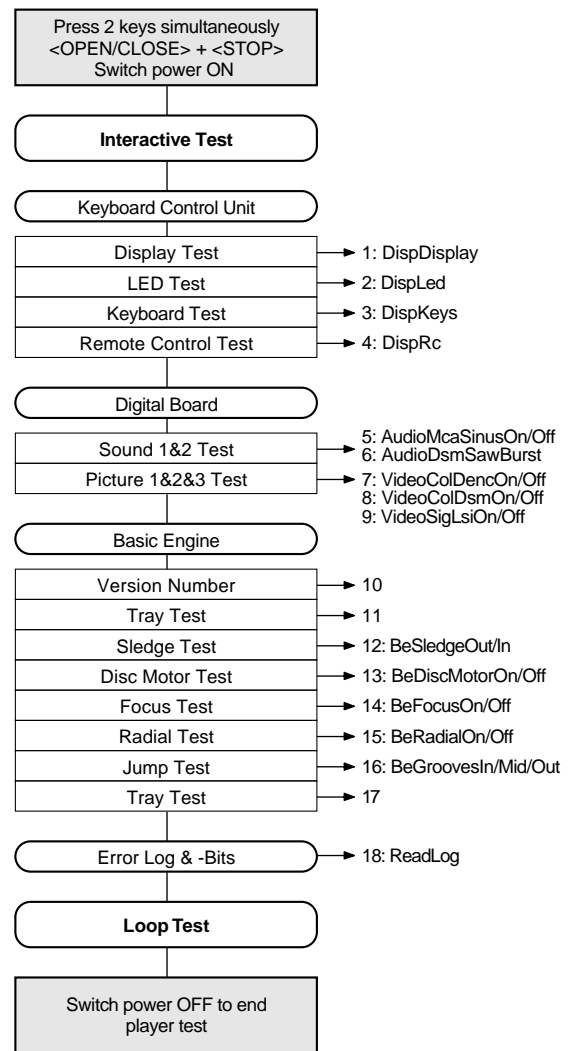
The Manual System Test is a possibility to check which of the modules (Keyboard Control Unit, Digital Board or Basic Engine) is faulty. In addition to that, it is possible to check all ERRORS by reading the ERROR log and the ERROR bits, including the ERRORS which have appeared in the normal use of the DVD-Player. At the end of the Manual System Test a Loop Test is started (the Service Test Levels of the Automatic System Test are running in an endless loop).

For this test the DVD-Player has to be connected to a TV Set (PAL or Multisystem), to control the results of the Service Test Levels.

To check the results of some Service Test Levels, the System Test requires interactive actions from the user (e.g. confirmation of a testpicture or a testsound). For some levels (e.g. levels for testing the basic engine functions) the DVD-Player has to be opened to control the function of the moveable components.

The test only checks functions, which can be checked by the Service Test Software.

Start of the Manual System Test



2.1 Interactive Tests

2.1.1 Keyboard Control Unit

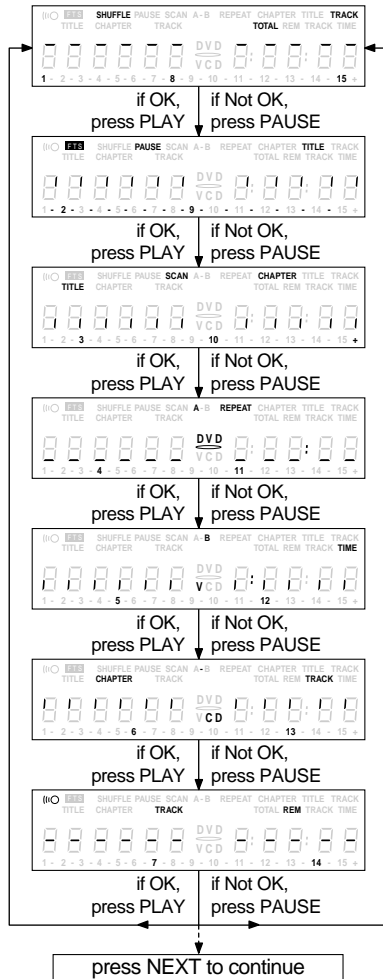
Display Test

Service Test Level: DispDisplay

By showing a series of test patterns on the local display, the local display is tested. To step through all different patterns, the user must either press PLAY (pattern is OK) or PAUSE (pattern was incorrect) to proceed to the next pattern. The display of patterns is continued cyclically manner until the user presses NEXT.

Note that a different sample pattern is used here to show all different display patterns. All other pattern in this document are simplified for essentials.

If the user presses NEXT before all display patterns are tested, it will cause an error in the overall result of the System Test.



if OK:



if Not OK:

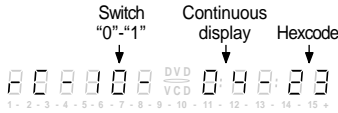


Pressing NEXT on the local keyboard again will proceed to the next test.

Remote Control Test

Service Test Level: DispRc

The user must press any key on the remote control just once. The code of the key pressed will be shown on the local display in hexadecimal format as long as the key is pressed.



The user can leave the remote-control test by pressing NEXT on the local keyboard of the DVD player. The remote control test is successful if a code was received before the user pressed the NEXT key; pressing the NEXT key before pressing a key on the remote control results in an error in the remote control test. The user can manually check this code by using a code-table for the remote control key-codes.

RC Key ID	Hexadecimal code	RC Key ID	Hexadecimal code
STANDBY	C	5	5
STOP	31	6	6
PLAY	2C	7	7
NEXT	20	8	8
PREVIOUS	21	9	9
CURSOR UP	58	T	C8
CURSOR DOWN	59	ANGLE	85
CURSOR LEFT	5A	AUDIO	4E
CURSOR RIGHT	5b	SUBTITLES	4b
OK	5C	MENU	d1
0	0	SETUP	82
1	1	OSD	F
2	2	RETURN	83
3	3	SHUFFLE	1C
4	4	REPEAT	1d

After pressing NEXT, the result of the remote control test is displayed on the local display of the DVD player as follows:

if OK:



if Not OK:



Pressing NEXT on the local keyboard again will proceed to the next test.

2.1.2 Digital Board

Sound Test 1

Service Test Level: AudioMcaSinusOn

For Sound Test 1 a sine is generated. The display will show the following message:



By pressing PLAY the user confirms the test (reset of the sine sound); pressing PAUSE will indicate the sound was inaudible or incorrect. Pressing NEXT will proceed to the next test if the user presses NEXT without pressing PLAY or PAUSE first, the result of this test will be FALSE.

Sound Test 2

Service Test Level: AudioDsmSawBurst

The second sound test is performed by starting a sawtooth sound of 3 seconds; the display will show the following message:

LED Test

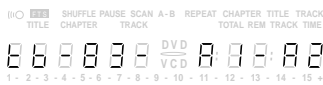
Service Test Level: DispLed

The user must check if the LED is lighted; if it is, press PLAY, if it is not lit up press PAUSE. By pressing NEXT the script will proceed to the next test. If the user presses NEXT before PLAY or PAUSE, it will cause an error in the overall result of the System Test.

Keyboard Test

Service Test Level: DispKeys

The user must press all keys on the local keyboard once. The code of the key pressed is shown on the local display (hexadecimal) immediately followed by a (hexadecimal) number indicating how many times that key has been pressed. Example of the local display during this test:



The display always shows the code numbers of the last 3 pressed keys (from the beginning of the test).

Key ID.	Key
0	PLAY
1	NEXT
2	PREVIOUS
3	PAUSE
4	STOP
5	REPEAT
6	FTS
7	SCAN
8	BACKWARD
9	OPEN / CLOSE
A	FORWARD
b	SHUFFLE

If any key is detected more than once (due to hardware error), the key-code is displayed twice (or more), with the second digit increased by 1. The user can leave the keyboard test by pressing the NEXT key on the local display of the DVD player for at least one full second. The result of the keyboard test is shown on local display as follows:



By pressing PLAY the user confirms the test, pressing PAUSE will indicate the sound was inaudible or incorrect. Pressing NEXT will proceed to the next test if the user presses NEXT without pressing PLAY or PAUSE first, the result of this test will be FALSE.

Picture Test 1

Service Test Level: VideoColDencOn

The first display test is carried out with a predetermined picture on the display. The display will show the following message:



By pressing PLAY the user confirms the test, pressing PAUSE will indicate the picture was invisible or incorrect. Pressing NEXT will proceed to the next test; if the user presses NEXT without pressing PLAY or PAUSE first, the result of this test will be FALSE.

Picture Test 2

Service Test Level: VideoColDsmOn

The second display test is carried out with a predetermined picture on the display. The display will show the following message:



By pressing PLAY the user confirms the test, pressing PAUSE will indicate the picture was invisible or incorrect. Pressing NEXT will proceed to the next test; if the user presses NEXT without pressing PLAY or PAUSE first, the result of this test will be FALSE.

Picture Test 3

Service Test Level: VideoSigLsiOn

The third display test is carried out with a predetermined picture on the display. The display will show the following message:



By pressing PLAY the user confirms the test, pressing PAUSE will indicate the picture was invisible or incorrect. Pressing NEXT will proceed to the next test; if the user presses NEXT without pressing PLAY or PAUSE first, the result of this test will be FALSE.

2.1.3 Basic Engine

Version Number

In the basic engine tests, the version number of the Basic Engine will be shown first, as the following example:



By pressing the NEXT key, the Basic Engine tests are started.

Tray Test

First, the tray is tested. The purpose of this test is also to give the user the possibility to put a disc in the tray of the DVD player. Some tests on the Basic Engine require that a disc is present in the player. At the end of the Basic Engine tests this tray test will be repeated solely to enable the user to remove the disc in the tray. The local display will look as follows:



By pressing PLAY or PAUSE the user can toggle the position of the tray. The user should close the tray at the end of this test. Note that this test will not contribute to the test result of the Basic Engine. Pressing NEXT will proceed to the next test.

Sledge Test (listening test)

The second Basic Engine test tests the sledge; the user can move the sledge as many times as desired by using PLAY (Level BeSledgeOut) and PAUSE (Level BeSledgeln). Pressing NEXT on the local keyboard proceeds to the next test. Note that this test will not contribute to the test result of the Basic Engine. The local display will look as follows during the sledge test:



Disc Motor Test (visual test)

Service Test Level: BeDiscMotorOn

The third Basic Engine test tests the disc motor; the local display looks as follows:



By pressing PLAY the user confirms that the disc motor is running; pressing PAUSE indicates the disc motor does not work. Pressing NEXT proceeds to the next test. If the user presses NEXT before pressing PLAY or PAUSE, the result of this test will be FALSE.

Focus Test (listening test)

Service Test Level: BeFocusOn

The fourth Basic Engine test tests the focussing function. The display will look as follows:



By pressing PLAY the user confirms that focussing was successful; pressing PAUSE indicates a focussing failure. Pressing NEXT proceeds to the next test; if NEXT is pressed before PLAY or PAUSE, the result of this test will be false.

Radial Test (visual & listening test)

Service Test Level: BeRadialOn

The fifth Basic Engine test tests the radial functionality; the local display looks as follows:



By pressing PLAY the user confirms that the radial function works; pressing PAUSE indicates the function does not work. Pressing NEXT proceeds to the next test. If the user presses NEXT before pressing PLAY or PAUSE, the result of this test will be FALSE.

Jump Test (listening test)

Service Test Level: BeGroovesIn, BeGroovesMid and BeGroovesOut

The sixth and last Basic Engine test tests the jumping. During this test, the local display looks as follows:



The user can switch between the three different types of groove settings by pressing PLAY (forward in the list In-Mid-Out) or PAUSE (backward in the list In-Mid-Out). This is done in a cyclic manner; note that this test will not contribute to the test result of the Basic Engine. Pressing NEXT proceeds to the next test.

Tray Test

At the end of the Basic Engine tests, the tray test is repeated. The local display will look as follows:



This test is meant to give the user the possibility to remove the disc in the tray. The tray position can be toggled using the PLAY and PAUSE key. The user must close the tray before proceeding to the next test with the NEXT key.

2.2 Error Log and Error Bits

Error Log

Service Test Level: ReadLog

Reading the error log and error bits information can be useful to determine any errors that occurred recently during normal operation of the DVD player. The display during the errorlog readout looks as follows :



By pressing PLAY or PAUSE the user can move forward or backward (respectively) through the logged error codes. The highlighted number indicates which error code is currently on display (in the example above, error code number 4 is displayed). If "0000" is displayed at all positions, the error log is empty. Display of the logged errors is done in a cyclic manner. The error code with the lowest highlighted number is the most recent.

By pressing NEXT on the local keyboard, the user can proceed to the next test.

See page 3-32 for ERROR LOG information.

Error Bits

Reading the error bits is done in the Level ReadBits. The display during the error bits readout looks as follows:



Only the set errorbits will be shown by their (decimal) number. Refer to page 3-32 for the explanation of each bit number. If the display only shows "EB-0", no error bits were set.

By pressing NEXT the user can continue to the next test.

2.3 Loop Test

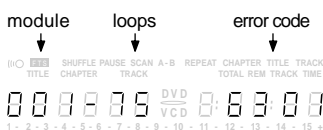
At the start of the loop test, the display will show the result of the interactive player test:



The left side of the display contains a 3-digit code, which can have a value between 000 and 111. These values are to be interpreted as follows:

Displayed Value	Indication for each module		
	Basic Engine	Digital PCB	Keyboard Control Unit
000	ok	ok	ok
001	ok	ok	faulty
010	ok	faulty	ok
011	ok	faulty	faulty
100	faulty	ok	ok
101	faulty	ok	faulty
110	faulty	faulty	ok
111	faulty	faulty	faulty

The loop test will perform the same Levels as the Automatic System Test, but it will loop through the list of Levels. The display of the DVD player will display not only the three digits indicating correct/faulty modules and the last found error code (as mentioned, earlier faults are detected as far as they can be within the scope of the diagnostic software), but also a loop counter indicating how many times the loop has been gone through. Example:



The number after the hyphen indicates the number of times the loop test has been performed. The 4 digits at the right side of the display show the last error that was found when running the loop test: the two digits on the left indicate which Level resulted in a fault; the two digits on the right refer to the error code within that Level. For further explanation of this error code, see list of error codes.

Error Codes Loop

Error Code	Level No.	Error Description
0301	3	Calculated checksum of EPROM1 is not correct
0501	5	Calculated checksum of FLASH1 is not correct
0701	7	I ² C interrupt active before start
0702		I ² C interrupt not activated
0703		I ² C interrupt not de-activated
0704		I ² C interrupt byte send time-out
0705		I ² C bus busy before start
0801	8	DSM interrupt active before start
0802		DSM interrupt not activated
0803		DSM interrupt not de-activated
0901	9	DVP interrupt active before start
0902		DVP interrupt not activated
0903		DVP interrupt not de-activated
1301	13	The DVD DRAM is faulty
1501	15	I ² C access error
1601	16	I ² C bus busy before start
1602		NVRAM access time-out
1603		No NVRAM Acknowledge
1604		NVRAM reply time-out
1701	17	I ² C bus SLAVE uP busy
1702		I ² C bus not working
1703		Slave controller not responding
1704		Slave response is not correct
1901	19	I ² C bus DENC busy before start
1902		DENC access time-out
1903		DENC access error
1904		DENC read time-out
2001	20	Parity error from basic engine to serial
2002		Parity error from serial to basic engine
2003		No communication between serial and basic engine
2004		Communication time-out error
2201	22	Address line AX is not connected to the DSM/DVP
2202		Data line DX is not connected to the DSM/DVP
2301	23	The FIFO connected to the DVP or its interconnections are faulty
2302		A time-out occurred while waiting for the signature calculation of the DVP
2501	25	The DSM DRAM is faulty
3701	37a	The signature is faulty
3702		A time-out occurred while waiting for the signature calculation by the DVP
3703		DENC not responding
6301	63	Dataline of the LSI MPEG decoder is not connected. Or one or more address lines are stuck-at.
6401	64	A time-out occurred during a read/write operation to the DRAM of the LSI MPEG decoder
6402		DRAM chip nr XXXX of the LSI MPEG decoder is faulty.
6501	65	A time-out occurred during the access to the DRAM of the LSI MPEG decoder
6502		Data line of DRAM is stuck-at.
6503		Address line of DRAM is stuck-at.
6504		Address line of DRAM is not connected.
6701	67a	The signature is wrong
6702		A time-out occurred while waiting for the signature calculation of the DVP.
6901	69	MCA access failure

3. PC-System Test

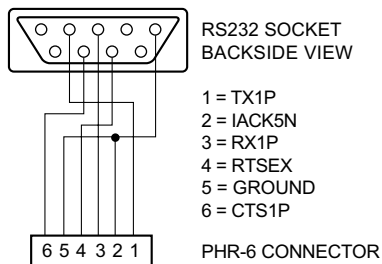
Hardware required:

- Service PC
- one free COM port on the Service PC
- special cable (Service Serial Interface – RS232)

Software required:

- terminal emulation program (e.g. OS2 WarpTerminal or Procomm in Windows 95)

The free COM port must be connected via a special cable to the RS232 port of the DVD player. This special cable will also connect the test pin, which is available on the connector, to ground (i.e. activate test pin). Activate the terminal emulation program and check that the port settings for the free COM port are: 19200 bps, 8 data bits, no parity, 1 stop bit and no flow control.



Activation of the operating variants

Switch the player on and the following text will appear on the screen of the terminal (program):

```
DVD Diagnostic Software version 3.0
Interconnection test passed
Basic Dram test passed
(M)enu, (C)ommand (S)2B-interface or (D)ownload? [M]:@ M_
<main menu>

Select>
```

The first line indicates that the Diagnostic software has been activated and contains the version number of the diagnostic. The next two lines are the successful result of two subsequent basic tests (Level 55 and 2 respectively); see "Service Test Levels" for an explanation of these Level. If not all these messages appear on the terminal screen, then the related Levels found an error. The fourth line is the prompt asking to choose for an interface form ((M)enu or (C)ommand and then <return>)

Ending of an interface

To switch between interfaces, the DVD player needs to be switched off and on again.

3.1 Operating variant (M)enu

A selection can be given by the user by typing the number of the menu-item chosen at the prompt. Each entry must be terminated with a <return>. Invalid selections will cause an error message by the Menu Handler. Example:

```
Select> 34
0001 Invalid menu selection ER @
Press RETURN to continue...@
```

Result and output of an activated (and terminated) Level will be sent back to the service terminal according to the standard layout as defined in point 3.3. Example:

```
Select> 5
1601 Data line X is not connected to the DSM/DVP ER @
Press RETURN to continue...@
```

After the user presses a key, the current menu is rebuilt on screen. Pressing <return> at the prompt without any further input at the terminal will always rebuild the main menu.

3.1.1 Layout of menus and submenus for the Service Terminal

NOTE: a symbol "→" in the next menu layouts indicates that specific menu choice will invoke the display of a submenu. The number in brackets is the number of the Service Test Level (point 4).

Main Menu

-
- MAIN MENU
1. Audio →
 2. Basic engine →
 3. Components →
 4. Display PWB →
 5. Log →
 6. Miscellaneous →
 7. Processor & Peripherals →
 8. Video →
-

Submenu 1

-
- AUDIO MENU
1. Deemphasis →
 2. DSM sawtooth Burst [71]
 3. MCA →
 4. Mute →
 5. Signature [28]
-

BASIC ENGINE MENU

1. Focus →
 2. Disc Motor →
 3. Radial →
 4. Sledge →
 5. Grooves →
 6. Tray →
 7. Version [72]
-

COMPONENTS MENU

1. DSM and DVP Access [22]
 2. DVP FIFO Signature [23]
 3. DSM DRAM Write/Read [25]
 4. LSI Access [63]
 5. LSI DRAM Write/Read [64]
 6. LSI DRAM Access [65]
-

DISPLAY PWB MENU

1. Display [56]
 2. Keyboard [40]
 3. Remote control [53]
 4. LEDs [54]
 5. Version [73]
-

LOG MENU

1. Read last errors [46]
 2. Read error bits [47]
 3. Reset [48]
-

MISCELLANEOUS MENU

1. Read configuration area from NVRAM [49]
 2. NVRAM Reset [58]
-

PROCESSOR AND PERIPHERALS MENU

1. Checksum →
 2. Interrupt →
 3. uClock →
 4. DRAM Write/Read [13]
 5. Flash write access [14]
 6. I2C →
 7. S2B →
 8. NVRAM Write/Read [52]
-

VIDEO MENU

1. Signature →
 2. Colourbar →
 3. Scart →
-

Submenu 2

DEEMPHASIS MENU

1. Deemphasis 0 On [30a]
 2. Deemphasis 0 Off [30b]
 3. Deemphasis 1 On [30c]
 4. Deemphasis 1 Off [30d]
-

MCA MENU

1. MCA sinus on [51a]
2. MCA sinus off [51b]

MUTE MENU

1. Mute on [31a]
2. Mute off [31b]

FOCUS MENU

1. Focus on [41a]
2. Focus off [41b]

DISC MOTOR MENU

1. Disc motor on [59a]
2. Disc motor off [59b]

RADIAL MENU

1. Radial control on [60a]
2. Radial control off [60b]

SLEDGE MENU

1. Sledge inwards [61a]
2. Sledge outwards [61b]

GROOVES MENU

1. Jump grooves to inside [62a]
2. Jump grooves to middle [62b]
3. Jump grooves to outside [62c]

TRAY MENU

1. Open tray [70b]
2. Close tray [70a]

CHECKSUM MENU

1. Checksum EPROM 0.5 [75]
2. Checksum EPROM1 [3]
3. Checksum EPROM2 [4]
4. Checksum FLASH1 [5]
5. Checksum FLASH2 [6]

INTERRUPT MENU

1. Interrupt I2C Controller [7]
2. Interrupt DSM [8]
3. Interrupt DVP [9]
4. Interrupt LSI [66]

UCLOCK MENU

1. uClock A_CLK in CDDA mode [11a]
2. uClock A_CLK in DVD mode [11b]

I2C MENU

1. I2C Controller access [15]
2. I2C NVRAM access [16]
3. I2C Display PWB [17]
4. I2C MCA [69]
5. I2C DENC [19]

S2B MENU

1. S2B echo [20]
2. S2B pass-through [21]

VIDEO SIGNATURE MENU

1. Signature full on [32a]
2. Signature full off [32b]
3. Signature full check [33]
4. Signature LSI on [67a]
5. Signature LSI off [67b]

VIDEO COLOURBAR MENU

1. Colourbar DENC on [36a]
2. Colourbar DENC off [36b]
3. Colourbar DSM on [37a]
4. Colourbar DSM off [37b]

SCART MENU

1. Scart low [57a]
2. Scart medium [57b]
3. Scart high [57c]

3.1.2 Screen layout with menus

When menus are used, no specific screen layout can be given: menu information will not be in a special format, except for the layout as mentioned in the previous paragraphs.

A typical menu session can look as follows:

```
DVD Diagnostic Software version 3.0
Interconnection test passed
Basic Dram test passed
(M)enu, (C)ommand, (S)2B-interface or (D)ownload? [M]:@ M ↓
```

MAIN MENU

1. Audio ->
2. Basic Functions ->
3. Basic Engine ->

4. Components ->
5. Display PWB ->
6. Log ->
7. Miscellaneous ->
8. Processor & Peripherals ->
9. Video ->

Select> 8 ↓

PROCESSOR AND PERIPHERALS MENU

1. Checksum ->
2. Interrupt ->
3. uClock ->
4. DRAM Write/Read
5. Flash Write Access
6. I2C ->
7. S2B ->
8. NVRAM Write/Read

Select> 6 ↓

Depending on the height of the screen, the text will start scrolling off the top of the screen.

3.2 Operating variant (C)ommand

The Operating variant (C)ommand is part of level 1 diagnostic mode. The commands that can be given are the names or the numbers of the Service Test Level (point 4). A command must be terminated with a <return> character from the control PC. When typing commands, the backspace key can be used to make corrections.

In case of typing errors in the command, an error message is returned. Example:

```
DD>222↓
0001 Unknown command ER @
DD>
```

If the command is recognised, the command is executed. Result and output of an activated (and terminated) command will be sent back to the control PC according to the standard layout (point 3.3).

Example in case the DVD-Player is correct:

```
DD>22↓
0000 OK @
DD>
```

Example in case the DVD-Player is faulty:

```
DD>22↓
1601 Data line X is not connected to the DSM/DVP ER @
DD>
```

3.3 Service Test Results

Results returned from a Service Test Level to the control/service PC will have a maximum length of 160 characters and are terminated by a CR character (included in the string length)

The result has the following layout

```
<number> <string> [OK | ER] @ <CR>
```

<number> is a 4 digits decimal number padded with leading zeros if value is less the 4 digits. The first two digits identify the generating Service Test Level (or group of Levels), the latter two digits indicate the error number.

<string> is text string containing information about the result of the Service Test Level.

<number> and <string> are defined in the output sections of each Service Test Level. See description of Service Test Level in point 4.

4. Service Test Levels

The Service Test Levels are part of the Service Test Software. Each Service Test Level contains an atomic and software independent diagnostic test, testing a functional part of the DVD player hardware on component level.

1 (BasicSpAcc)

During activation of the terminal emulation program, a interconnection test will be executed. The UART of the microprocessor and the path to the connector are tested.

2 (BasicDramWrR)

During activation of the terminal emulation program, this test checks the DRAM that is necessary for the Diagnostic Software to function properly.

3 (PapChksEpr1)

Calculate and verify checksum of the EPROM1.

This Service Test Level does not check if the EPROM1 is of the right version and in the right place.

Message:

- "Calculated checksum is OxX and is correct"
Error code: DD_ERR_OK
- "Calculated checksum of EPROM1 is OxX and is not correct (must be Oxy)"
Error code: DD_ERR_CHECKSUM_EPR1_FAILED

The X will be replaced with the calculated checksum and Y will be replaced with checksum value stored in EPROM1. Both values will be shown as a hexadecimal value of eight digits (32 bit unsigned long) with a fixed length (leading zero's).

There are two different configurations for the EPROM memory size.

- 1: 1MB in one EPROM chip.
- 2: 2MB in two EPROM chips of each 1MB.

This Service Test Level will check the checksum of the first EPROM (EPROM1) in configuration 1 and 2. The EPROM1 is located in the address range of 0 to 1MB.

This Test will return a TRUE and the calculated checksum, if the access is good and the contents is correct. If the contents are not correct this Test will return a FALSE, the calculated checksum and the expected checksum.

4 (PapChksEpr2)

Calculate and verify checksum of the EPROM2.

This Service Test Level does not check if the EPROM2 is of the right version and in the right place.

Message:

- "Calculated checksum is OxX and is correct"
Error code: DD_ERR_OK
- "Calculated checksum of EPROM2 is OxX and is not correct (must be Oxy)"
Error code: DD_ERR_CHECKSUM_EPR2_FAILED

The X will be replaced with the calculated checksum and Y will be replaced with checksum value stored in EPROM2. Both values will be shown as a hexadecimal value of eight digits (32 bit unsigned long) with a fixed length (leading zero's).

There are two different configurations for the EPROM memory size.

- 1: 1MB in one EPROM chip.
- 2: 2MB in two EPROM chips of each 1MB.

This Test will check the checksum of the second EPROM (EPROM2) in configuration 2. The EPROM2 is located in the address range of 1MB to 2MB.

This Test will return a TRUE and the calculated checksum, if the access is good and the contents is correct. If the contents are not correct this Test will return a FALSE, the calculated checksum and the expected checksum.

5 (PapChksFl1)

Calculate and verify checksum of the FLASH1.

This Service Test Level does not check if the FLASH1 is of the right version and on the right place.

Message:

- "Calculated checksum is OxX and is correct"
Error code: DD_ERR_OK
- "Calculated checksum of FLASH1 is OxX and is not correct (must be Oxy)"
Error code: DD_ERR_CHECKSUM_FL1_FAILED

The X will be replaced with the calculated checksum and Y will be replaced with checksum value stored in FLASH1. Both values will be shown as a hexadecimal value of eight digits (32 bit unsigned long) with a fixed length (leading zero's).

There are two different configurations for the FLASH memory size.

- 1: 1MB in one FLASH chip.
- 2: 2MB in two FLASH chips of each 1MB.

This Test will check the checksum of the first FLASH (FLASH1) in configuration 1 and 2. The FLASH1 is located in the address range of 0 to 1MB.

This Test will return a TRUE and the calculated checksum, if the access is good and the content is correct. If the contents are not correct this Test will return a FALSE, the calculated checksum and the expected checksum.

6 (PapChksFl2)

Calculate and verify checksum of the FLASH2.

This Service Test Level does not check if the FLASH2 is of the right version and on the right place.

Message:

- "Calculated checksum is OxX and is correct"
Error code: DD_ERR_OK
- "Calculated checksum of FLASH2 is OxX and is not correct (must be Oxy)"
Error code: DD_ERR_CHECKSUM_FL2_FAILED

The X will be replaced with the calculated checksum and Y will be replaced with checksum value stored in FLASH2. Both values will be shown as a hexadecimal value of eight digits (32 bit unsigned long) with a fixed length (leading zero's).

There are two different configurations for the FLASH memory size.

- 1: 1MB in one FLASH chip.
- 2: 2MB in two FLASH chips of each 1MB.

This Test will check the checksum of the second FLASH (FLASH2) in configuration 2. The FLASH2 is located in the address range of 1MB to 2MB.

This Test will return a TRUE and the calculated checksum, if the access is good and the content is correct. If the contents are not correct this Test will return a FALSE, the calculated checksum and the expected checksum.

7 (PapIntI2c)

Checks the interrupt line between the I²C controller and the microprocessor.

Open circuit and stuck-at behaviour of the interrupt line between the microprocessor and the I²C Controller is detected.

Message:

- "I2C interrupt active before start"
Error code: DD_ERR_I2C_INT_ACTIVE_BEFORE_START
- "I2C interrupt byte send time-out"
Error code: DD_ERR_INT_I2C_BYTE_SEND_TIMEOUT
- "I2C interrupt not activated"
Error code: DD_ERR_I2C_INT_NOT_ACTIVATED
- "I2C interrupt not de-activated"
Error code: DD_ERR_I2C_INT_NOT_DE_ACTIVATED
- "I2C bus busy before start"
Error code: DD_ERR_BUS_BUSY_ACTIVE_BEFORE_START

This Test checks the interrupt line between the host microprocessor and the I²C controller and the associated functionality. For this Test, an interrupt is forced by writing to a non-existing I²C slave. Refer also to Service Test Level Papi2cCtrl.

8 (PapIntDsm)

Checks the interrupt line between the microprocessor and the Data Stream Manager (DSM).

Any open circuit or stuck-at behaviour of the DSM interrupt line (between the host microprocessor and the DSM) is detected.

Message:

- "DSM interrupt active before start"
Error code: DD_ERR_DSM_INT_ACTIVE_BEFORE_START
- "DSM interrupt not activated"
Error code: DD_ERR_DSM_INT_NOT_ACTIVATED
- "DSM interrupt not de-activated"
Error code: DD_ERR_DSM_INT_NOT_DE_ACTIVATED

This Test checks the interrupt line between the microprocessor and the DSM and the associated functionality. An interrupt is forced by ena-

bling an audio-related interrupt, the so called subcode insertion interrupt.

Refer also to Service Test Level CompDsmDvpAcc.

9 (PapIntDvp)

Checks the interrupt line between the microprocessor and the Digital Video Post-processor.

Any open circuit or stuck-at behaviour of the DVP interrupt line from the host microprocessor to the DVP is detected.

Message:

- "DVP interrupt active before start"
Error code: DD_ERR_DVP_INT_ACTIVE_BEFORE_START
- "DVP interrupt not activated"
Error code: DD_ERR_DVP_INT_NOT_ACTIVATED
- "DVP interrupt not de-activated"
Error code: DD_ERR_DVP_INT_NOT_DE_ACTIVATED

This Test checks the interrupt line between the DVP and the microprocessor. We force an interrupt by using the free running internal frame pulse in the DVP.

Refer also to Service Test Level CompDsmDvpAcc.

11a (PapUclkAclCdda)

11b (PapUclkAclCDvd)

Sets the audio clock in a specified state (44.1kHz or 48kHz).

Message: –

With this Service Test Level it is possible to set the mode of the Audio Clock. The audio clock can be set to either 44.1kHz (CD_DA) or 48kHz (DVD).

PapUclkAclCdda(OutStruct *ErrOut) → Audio Clock = 44.1kHz

PapUclkAclCDVD(OutStruct *ErrOut) → Audio Clock = 48kHz

13 (PapDramWrr)

This Test checks the 1/2 Mbyte DRAM connected to the microprocessor that is necessary for the DVD player to function properly.

All stuck-at faults of the DRAM cells are detected. Also bridging faults within a 16 bit memory word are detected.

Message:

- "The DVD DRAM is faulty."
Error code: DD_ERR_PAPDRAM

The Test is based on pattern checking. A pattern Test can be used to detect stuck-at faults and to detect coupled cells.

14a (PapFlash1WrAcc)

Check if one location in FLASH1 can be written.

Message:

- "Contents in FLASH1 test location undefined"
Error code: DD_ERR_FL1_CONTENTS_UNDEFINED
- "Write test FLASH1 failed"
Error code: DD_ERR_FL1_WRITE_FAILED
- "Write command FLASH1 failed"
Error code: DD_ERR_FL1_WRITE_COM_FAILED

If the reserved byte location contains the test pattern then the Test has been run before, and the return value will be TRUE. If not, the Service Test Level will start the writing process by giving a Command Sequence Program. Then the test pattern is written to the empty location in FLASH1. A check is performed to determine if the writing is successful.

Refer also to Service Test Level PapChksFI1.

14b (PapFlash2WrAcc)

Check if one location in FLASH2 can be written.

Message:

- "Contents in FLASH2 test location undefined"
Error code: DD_ERR_FL2_CONTENTS_UNDEFINED
- "Write test FLASH2 failed"
Error code: DD_ERR_FL2_WRITE_FAILED
- "Write command FLASH2 failed"
Error code: DD_ERR_FL2_WRITE_COM_FAILED

If the reserved byte location contains the test pattern then the Test has been run before, and the return value will be TRUE. If not, the Service Test Level will start the writing process by giving a Command Sequence Program. Then the Test pattern is written to the empty location in FLASH2. A check is performed to determine if the writing is successful.

Refer also to Service Test Level PapChksFI2.

15 (PapI2cCtrl)

Checks the interface between the I²C controller and the microprocessor.

The Test detects any fault with address line A0 and all open circuit faults with data lines D15-D8.

Message:

- "I2C access error"
Error code: DD_ERR_I2C_ACCESS_ERROR

The interface between the I²C controller and the host microprocessor comprises 8 data lines (D15-D8) and one address line, A0. If an access fails it is not possible to find the exact cause of the failure (data lines or address line), so there is only one general error message.

16 (PapI2cNvram)

Checks the interface between the I²C controller and the NVRAM chip.

Any 'stuck at' or open circuit faults on the SCL and SDA lines, and some functionality errors concerning read-access of the NVRAM.

Message:

- "I2C bus busy before start"
Error code: DD_ERR_BUS_BUSY_BEFORE_START
- "NVRAM access time-out"
Error code: DD_ERR_NVRAM_ACCESS_TIMEOUT
- "No NVRAM Acknowledge"
Error code: DD_ERR_NO_NVRAM_ACKNOWLEDGE
- "NVRAM reply time-out"
Error code: DD_ERR_NVRAM_REPLY_TIMEOUT

The NVRAM device is an I²C EEPROM, and therefore is accessed through the I²C controller. We can test the interface between the I²C controller and the NVRAM by simply reading an arbitrary memory address from the NVRAM, while the I²C controller is in the master/receiver mode. This ensures that we find any open circuit, 'stuck at 1' and 'stuck at 0' errors for both the SDA data line and the SCL clock line. The actual contents of the arbitrary memory address are irrelevant for this test.

Refer also to Service Test Level PapI2cCtrl.

17 (PapI2cDisp)

Checks the interface between the I²C controller and the slave processor.

Message:

- "I2c bus busy"
Error code: DD_ERR_I2C_SLAVE_BUS_BUSY
- "I2c bus not working"
Error code: DD_ERR_SLAVE_TRANSMIT_ERROR
- "Slave controller not responding"
Error code: DD_ERR_NO_ACK_FROM_SLAVE
- "Slave response is not correct"
Error code: DD_ERR_SLAVE_RESPONSE_ERROR

Send ECHO command to slave processor and check if the response is correct.

Refer also to Service Test Level PapI2cCtrl.

19 (PapI2cDenc)

Tests the interface between the I²C controller and the DENC (Digital Video Encoder).

Message:

- "I2C bus busy before start"
Error code: DD_ERR_BUS_BUSY_BEFORE_START
- "DENC access time-out"
Error code: DD_ERR_DENC_ACCESS_TIMEOUT
- "DENC access error"
Error code: DD_ERR_DENC_ACCESS_ERROR
- "DENC read time-out"
Error code: DD_ERR_DENC_READ_TIMEOUT

The DENC is the analogue back end of the video signal path. The interface between the I²C controller and the DENC consists of the data line SDA and the clock line SCL. The interface is tested by reading the ID and VERSION.

Refer also to Service Test Level PapI2cCtrl.

20 (PapS2bEcho)

Checks the S2B interface to the basic engine with an 'echo' command.

Message:

- "Parity error from basic engine to serial"
Error code: DD_ERR_PARITY_B2S
- "Parity error from serial to basic engine"
Error code: DD_ERR_PARITY_S2B
- "No communication between serial and basic engine"
Error code: DD_ERR_NO_COMMUNICATION
- "Communication time out error"
Error code: DD_ERR_COMMUNICATION_TIMEOUT

Sends 'echo' command to the Basic Engine. When the Basic Engine responds with the expected response the communication is OK.

21 (PapS2bPass)

Pass-through S2B data/commands from RS232 port to the S2B port and back.

The Service Test Level does not check if the messages are successfully sent to and received from the Basic Engine, this must be done by the Control PC or operator.

Message: –

Switches the RS232 port and the S2B port in pass-through mode and transfer data from/to the RS232 to/from the S2B. The Service Test Level can only be exited via a power-off of the DVD player. Refer also to Service Test Level PapS2bEcho.

22 (CompDsmDvpAcc)

This Test checks if all address lines (A1-A18 and A20 and A21) and all data lines (D0-D15) are properly connected to the DSM/DVP.

Message:

- "Address line AX is not connected to the DSM/DVP"
Error code: DD_ERR_DSM_ADDRLINEX
- "Data line DX is not connected to the DSM/DVP"
Error code: DD_ERR_DSM_DATA LINEX

All address lines and data lines not properly connected to the DSM/DVP are detected.

Address line A19 cannot be tested if there is only 512 Kbyte DRAM present in the DSM/DVP. Therefore if the Service Test Level indicates that a data line is stuck-at, it can also be the case that address line A19 is stuck-at-1. The Service Test Level will also indicate that a data line is stuck at when the DRAM of the DSM/DVP is not connected to the power line.

23 (CompDvpFifoSig)

This Service Test Level checks the external FIFO and the interconnections to the FIFO of the DVP.

Message:

- "The FIFO connected to the DVP or its interconnections are faulty. The signature should be 0x35A7, but the computed signature is 0xXXXX"
Error code: DD_ERR_FIFO_FAILED
- "A time-out occurred while waiting for the signature calculation of the DVP."
Error code: DD_ERR_FIFO_TIMEOUT

Here XXXX is a 4 digit hexadecimal value, representing the actual computed signature.

If the connections to the FIFO faulty, i.e. stuck at or coupled the test fails and an error message will be displayed. If the FIFO, which is a RAM chip, is not functioning properly the same error message will be displayed. The test cannot distinguish a faulty FIFO from faulty interconnections to the FIFO, therefore the same error message is displayed in both cases. Refer also to Service Test Level CompDsmDvpAcc.

25 (CompDsmDramWrr)

This Service Test Level checks all DRAM cells of the DSM.

All stuck-at faults of the DRAM cells are detected. Also bridging faults within a 16 bit memory word are detected.

Message:

- "The DSM DRAM is faulty"
Error code: DD_ERR_DSMDRAM

This Service Test Level tests the DRAM that is present in the DSM. The Test is based on pattern checking. A pattern test can be used to detect stuck-at faults and to detect coupled cells.

28 (AudioSig)

Tests the audio path from the Basic Engine interface (I2S) through the DSM to the I2S output and the EBU output of the DSP.

The whole audio path is tested, from the basic engine connector through the DSM and the DSP to the output connector 1400.

Message:

- "MCA module does not respond"
Error code: DD_ERR_AUDIO_NO_RESPONSE

The audio signature test makes the whole audio path transparent for the outside world. The audio path starts at the I2S input from the Basic Engine, goes through the DSM to the DSP. The audio data leaves the DSP in the I2S protocol format and goes to connector 1400. The DSM has three operating modes. It will be used in the CD_DA mode, this is representative for all modes. The outside world will hook up a Basic Engine emulator to supply the I2S data.

Refer also to Service Test Levels CompDsmDvpAcc and PapI2cCtrl.

30a (AudioDeempOOn)**30b (AudioDeempOOff)****30c (AudioDeemp1On)****30d (AudioDeemp1Off)**

Sets and clears the de-emphasis pins for the audio module

Message: –

There are two de-emphasis signals available on the digital board. Both signals are made available externally through a connector. The signals (low active) are used on the A/V MUX board, where they have the function:

- Deemp0 = 0 emphasise 44.1kHz audio signal
- Deemp0 = 1 de-emphasise 44.1kHz audio signal
- Deemp1 = 0 emphasise 48 kHz audio signal
- Deemp1 = 1 de-emphasise 48 kHz audio signal

31a (AudioMuteOn)**31b (AudioMuteOff)**

Sets (clears) the audio mute signal.

Message: –

The digital board provides a mute signal for the A/V MUX board. The low-active mute-signal is an output pin on port A of the microprocessor. PORTA1 = 0 audio mute on
PORTA1 = 1 audio mute off
Note that we use the microprocessor in a mode where PORTA is switched to output mode.

32a (VideoSigFullOn)

Set the video path from the Basic Engine interface (I2S) through the DSM, LSI, DVP and DENC to display an incoming test MPEG2 I-picture (colour bar).

The operator has to check if the picture corresponds with the expected picture. If the picture is correct the following functions have been tested:

- *The DSM is capable of capturing a DVD stream coming from the Basic Engine Emulator.*
- *The DSM is capable of multiplexing the packets and transport a MPEG2 stream to the LSI.*
- *The LSI can convert a MPEG2 stream into a picture and can send that picture to the DVP.*
- *The DVP can perform a letterbox conversion and send that picture to the DENC.*
- *The DENC can display a picture coming from the DVP.*

Message:

- "Denc not responding"
Error code: DD_ERR_DENC_NOT_RESPONDING

The Service Test Level will set the video path to display a PAL-picture. After the settings have been made the Service Test Level will send a "Seek 0 0 0" to the Basic Engine Emulator to get a picture. This picture with 720 pixels and 576 lines containing sub-pictures will be converted with letterbox conversion to get a 16:9 video on a 4:3 display. The picture that will come from the Basic Engine Emulator must have sectors numbered from 30000, because the Service Test Level will use the pre defined sector numbers to capture the picture. The size of the picture must be less than 320 KBytes, because the Service Test Level does not have the capability to control a VBR buffer overflow. After the picture has been captured a still picture is visible at the output of the DENC.

Refer also to Service Test Levels:

Pap12cCtrl, Pap12cDenc., PapS2bEcho., CompDsmDvpAcc.,
CompDsmDramWrR, CompDvpFifoSig, CompLsiAcc.,
CompLsiDramAcc, CompLsiDramWrR

32b (VideoSigFullOff)

Disable the video path from the Basic Engine interface (I2S) through the DSM, LSI, DVP and DENC. And display a blacked video.

The operator has to check if the Service Test Level will show a blacked video. If this is correct the following parts have been tested:

- The DSM and LSI can be disabled.
- The LSI can display a blacked video.

Message: –

After running Service Test Level 32a (VideoSigFullOn) and checking if the picture is correct this Service Test Level can be run to disable the path. It will send a "Stop" to the Basic Engine Emulator, and disable the sector processor and multiplexer of the DSM. The LSI will be stopped and will be set to show a blacked video. This blacked video is only visible if this Service Test Level has been run after Service Test Level 32a.

Refer also to Service Test Levels:

Pap12cCtrl, Pap12cDenc., PapS2bEcho., CompDsmDvpAcc.,
CompDsmDramWrR, CompDvpFifoSig, CompLsiAcc.,
CompLsiDramAcc, CompLsiDramWrR

33 (VideoSigFullChk)

Checks the video signature, calculated by the DVP, of a MPEG2 I-picture.

This Service Test Level checks if the video path (DSM, LSI, DVP) set by Service Test Level 32a (VideoSigFullOn) can correctly process an incoming known picture. This Service Test Level does not check if that picture is shown on the display (if the DENC is working)

Message:

- "Calculated video signature is Oxy, but should be Oxx
Error code: DD_ERR_DVP_SIGNATURE_FAULT

The X will be replaced with the expected signature and Y will be replaced with the computed signature. Both values will be shown as a hexadecimal value of four digits (16 bit unsigned long) with a fixed length (leading zero's).

This Service Test Level can be used after Service Test Level 32a (VideoSigFullOn) to get the signature of a picture. This Service Test Level will return an OK error message if the picture captured by Service Test Level 32a is the expected picture and is correctly processed by the DSM, LSI and DVP.

Refer also to Service Test Levels:

Pap12cCtrl, Pap12cDenc., PapS2bEcho., CompDsmDvpAcc.,
CompDsmDramWrR, CompDvpFifoSig, CompLsiAcc.,
CompLsiDramAcc, CompLsiDramWrR, VideoSigFullOn

36a (VideoColDencOn)

Switches the video colour bar of the DENC on

The operator can test the video path from the DENC to the analogue back end of the DVD player by inspecting the video colour bar on a TV set.

Message:

- "DENC video colour bar could not be set"
Error code: DD_ERR_VIDEOCOLDENCON_NOK

This Service Test Level makes the DENC generate a colour bar. The LSI and DVP are used to generate the sync pulses.

Refer also to Service Test Levels:

Pap12cCtrl, Pap12cDenc, CompLsiAcc, CompDsmDvpAcc

36b (VideoColDencOff)

Switches the video colour bar of the DENC off

Message:

- "DENC video colour bar could not be cleared"
Error code: DD_ERR_VIDEOCOLDENCOFF_NOK

This Service Test Level makes the DENC disable (blacked video) the colour bar. The LSI and DVP are used to generate the sync pulses.

Refer also to Service Test Levels:

Pap12cCtrl, Pap12cDenc, CompLsiAcc, CompDsmDvpAcc

37a (VideoColDsmOn)

Set the video path from the DSM through the LSI, DVP and DENC and display a test MPEG2 I-picture (colour bar).

Check if the DSM is capable to demultiplex the packets and transport a MPEG2 stream to the LSI. Check if the LSI can convert a MPEG2 stream into a picture and can send that picture to the DVP. Check if the DVP can perform a letterbox conversion. And check if the DENC can display a picture coming from the DVP.

Message:

- "The signature should be Oxxxxx but the computed signature is Oxyyyy"
Error code: DD_ERR_VIDEOCOLDSMON_FAILED
- "A time-out occurred while waiting for the signature calculation by the DVP"
Error code: DD_ERR_VIDEOCOLDSMON_TIMEOUT
- "Denc not responding"
Error code: DD_ERR_DENC_NOT_RESPONDING

The X will be replaced with the expected signature and Y will be replaced with the computed signature. Both values will be shown as a hexadecimal value of four digits (16 bit unsigned long) with a fixed length (leading zero's).

The Service Test Level will set the video path to display a PAL-picture. This picture with 720 pixels/line and 576 lines containing sub-pictures will be converted with letterbox conversion to get a 16:9 video on a 4:3 display. After the Service Test Level has been run a still picture is visible at the output of the DENC. The Service Test Level will check if the picture is correct by checking the computed signature, which can be retrieved from the DVP, with the known signature.

Refer also to Service Test Levels:

Pap12cCtrl., Pap12cDenc., CompDsmDvpAcc.,
CompDsmDramWrR., CompDvpFifoSig., CompLsiAcc.,
CompLsiDramAcc., CompLsiDramWrR.

37b (VideoColDsmOff)

Disable the video path DSM through the LSI, DVP and DENC. And display a blacked video.

The operator has to check if the Service Test Level will show a blacked video. If this is correct the following parts have been tested:

- The DSM and LSI can be disabled.
- The LSI can display a blacked video.

Message: –

After running Service Test Level 37a (VideoColDsmOn) this Service Test Level can be run to disable the path. It will disable the demultiplexer of the DSM, stop the LSI, and enable the LSI to display a blacked video.

Refer also to Service Test Levels:

Pap12cCtrl., Pap12cDenc., CompDsmDvpAcc.,
CompDsmDramWrR., CompDvpFifoSig., CompLsiAcc.,
CompLsiDramAcc., CompLsiDramWrR.

40 (DispKeyb)

Check and displays if all keys on the keyboard are pressed.

Checks if the keys pressed are detected by the slave processor, and transferred to the microprocessor via the I²C bus.

Message:

- "Slave keyboard OK for DVD730"
Error code: DD_ERR_DISPKEYB_OK
- "Slave keyboard OK for DVD930"
Error code: DD_ERR_DISPKEYB_OK
- "Slave keyboard not responding"
Error code: DD_ERR_DISPKEYB_KEY_NO_RESPONSE
- "Slave display controller not responding"
Error code: DD_ERR_DISPKEYB_NOT_RESPONDING
- "Keyboard shuffle key not pressed"
Error code: DD_ERR_SHUFFLE_KEY_NOT_PRESSED
- "Keyboard forward key not pressed"
Error code: DD_ERR_FORWARD_KEY_NOT_PRESSED
- "Keyboard backward key not pressed"
Error code: DD_ERR_BACKWARD_KEY_NOT_PRESSED
- "Keyboard FTS key not pressed"
Error code: DD_ERR_FTS_KEY_NOT_PRESSED
- "Keyboard stop key not pressed"
Error code: DD_ERR_STOP_KEY_NOT_PRESSED
- "Keyboard pause key not pressed"
Error code: DD_ERR_PAUSE_KEY_NOT_PRESSED
- "Keyboard play key not pressed"
Error code: DD_ERR_PLAY_KEY_NOT_PRESSED

- "Keyboard open/close key not pressed"
Error code: DD_ERR_OPEN/CL_KEY_NOT_PRESSED
- "Keyboard scan key not pressed"
Error code: DD_ERR_SCAN_KEY_NOT_PRESSED
- "Keyboard repeat key not pressed"
Error code: DD_ERR_REPEAT_KEY_NOT_PRESSED
- "Keyboard previous key not pressed"
Error code: DD_ERR_PREVIOUS_KEY_NOT_PRESSED
- "Keyboard next key not pressed"
Error code: DD_ERR_NEXT_KEY_NOT_PRESSED
- "More than one key not pressed"
Error code: DD_ERR_MORE_KEYS_NOT_PRESSED

This Service Test Level can be used for different keyboards (DVD730, DVD930) with a different number of keys. The DVD730 with 6 keys and the DVD930 with 12 keys will be recognised through the different number of keys and will result in a different OK message. The keys pressed in an arbitrary sequence are scanned and fed back to the local display as a scancode message. If all keys are pressed the display will flash the last scancode message. The test will be terminated by pressing the NEXT key for 1 full second. If all keys are pressed the Service Test Level returns an OK.

A scancode (a hexadecimal 2-digit code) consists of a digit identifying the key and a digit which counts the number of times the key is pressed. For further information see Manual System Test (page 3-17) Refer also to Service Test Levels Papl2cCtrl and Papl2cDisp.

41 a (BeFocusOn)

Send the command sequence that is necessary to put the laser in focus to the Basic Engine.

Message:

- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BEFOCUSON_PARITY_B2S
- "Unexpected response from Basic Engine"
Error code: DD_ERR_BEFOCUSON_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BEFOCUSON_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number 0xXX"
Error code: DD_ERR_BEFOCUSON_CMD_EXECUTION
- "Focus loop could not be closed"
Error code: DD_ERR_BEFOCUSON_COMMAND_COMPLETE

The error numbers 0xXX are listed in [BE] on page 3-32.

Send the commands *spindle_motor_on*, *laser_on* and *focus_on* to the Basic Engine after which the Basic Engine will try to put the laser in focus. Focus can only be found if a DVD-disc is in the tray. If focus can't be found, i.e. if no disc is in the tray, the actuator keeps ramping. Refer also to Service Test Level PapS2bEcho.

41 b (BeFocusOff)

Send the command sequence that is necessary to switch the focus loop off to the Basic Engine.

Message:

- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BEFOCUSOFF_PARITY_B2S
- "Unexpected response from Basic Engine"
Error code: DD_ERR_BEFOCUSOFF_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BEFOCUSOFF_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number 0xXX"
Error code: DD_ERR_BEFOCUSOFF_CMD_EXECUTION

The error numbers 0xXX are listed in [BE] on page 3-32.

Send the commands *focus_off*, *spindle_motor_off* and *laser_off* to the Basic Engine. This will stop the ramping of the actuator or in case the laser is in focus, the focus loop will be switched off.

Commands *spindle_motor_off* and *laser_off* are used because *focus_off* does not switch the spindle motor and the laser off.

Refer also to Service Test Levels PapS2bEcho and BeFocusOn.

46 (LogReadErr)

This Service Test Level reads the entire error log from NVRAM and outputs the errors as 8 digit hexadecimal numbers starting with the earliest occurred error and ending with the last occurred error.

Message:

- XXXXXXXX XXXXXXXX XXXXXXXX
Error code: DD_ERR_LOGREADERROR_OK
- "The error log is invalid."
Error code: DD_ERR_INVALIDLOG
- "The error log could not be read from NVRAM."
Error code: DD_ERR_LOGREADFAILURE
- "I2C bus busy before start"
Error code: DD_ERR_I2C_LOGREAD_ERR_BUS_BUSY

Where XXXXXXXX is an 8 digit hexadecimal number representing the error number.

47 (LogReadBits)

This Service Test Level reads error bits from the error log stored in NVRAM and outputs the error bits that are set as 2 digit decimal values.

Message:

- XX XX ... XX
Error code: DD_ERR_LOGREADBITS_OK
- "The error log is invalid."
Error code: DD_ERR_INVALIDBITSLOG
- "I2C bus busy before start"
Error code: DD_ERR_I2C_LOGREAD_BITS_BUS_BUSY
- "The error log could not be read from NVRAM"
Error code: DD_ERR_LOGREADBITS_FAILURE

Where XX is a 2 digit decimal number representing the error bit number. The number of values shown depends on the number of error bits that are set.

Every error bit has a unique number starting with 1 and ending with N*8. Where N is the number of bytes used for the storage of error bits.

48 (LogReset)

This Service Test Level resets the error log and error bits stored in NVRAM.

Message:

- "The error log is cleared."
Error code: DD_ERR_LOGRESET_OK
- "The error log could not be cleared."
Error code: DD_ERR_LOGRESET_FAILURE
- "I2C bus busy before start"
Error code: DD_ERR_I2C_LOGRESET_BUSY

After completion of this Service Test Level the error log is filled with zeroes and is still valid if it was valid before this Service Test Level was executed.

49 (MiscReadConfig)

This Service Test Level reads the configuration data of the DVD player from the NVRAM.

Message:

- "XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX"
Error code: DD_ERR_MISC_READ_CONFIG_OK
- "The configuration data could not be read from NVRAM"
Error code: DD_ERR_MISC_READ_CONFIG_FAILED
- "I2C bus busy before start"
Error code: DD_ERR_MISC_READ_CONFIG_I2C_BUS_BUSY

Where XX is a hexadecimal value, i.e. 00...FF.

Refer also to Service Test Levels Papl2cCtrl and Papl2cNvram.

51 a (AudioMcaSinusOn)

This MCA audio Service Test Level is made to generate a continuous sine. The sine is passed to the DAC, where it is made available in analogue form.

Message:

- "MCA module does not respond"
Error code: DD_ERR_AUDIOMCASINUSON_NOK

The MCA is booted with a service boot program. This program contains start-up code that initialises the MCA and generates a 0 dB sine with frequency 2000 Hz. The MCA needs the so-called audio bit-clock and audio word-clock to function. These clock signals are generated by the DSM.

Refer also to Service Test Levels Papl2cCtrl and Papl2cMca.

51b (AudioMcaSinusOff)

This Service Test Level stops all sound, generated by the MCA module.

Message:

- "MCA module does not respond"
Error code: DD_ERR_AUDIOMCASINUSON_NOK

Refer also to Service Test Levels Papl2cCtrl and Papl2cMca.

52 (PapNvramWrR)

Checks the functionality of the NVRAM module.

Message:

- "I2C bus busy before start"
Error code: DD_ERR_BUS_BUSY_BEFORE_START
- "NVRAM access time-out"
Error code: DD_ERR_NVRAM_ACCESS_TIMEOUT
- "No NVRAM Acknowledge"
Error code: DD_ERR_NO_NVRAM_ACKNOWLEDGE
- "NVRAM fails"
Error code: DD_ERR_NVRAM_FAILS

The NVRAM is an I²C EEPROM (4 KByte), and therefore is accessed through the I²C controller. The functionality of the NVRAM is checked by writing and doing a read back/verify on a per memory location basis. When no errors occur during the test, the test is non destructive. That is, all original memory contents are written back.

Refer also to Service Test Levels Papl2cCtrl and Papl2cNvram.

53 (DispRc)

Receive and display remote control commands

Test if a remote control key press can be received by the IR-receiver and decoded into a data message

Message:

- "Slave display controller not responding"
Error code: DD_ERR_DISPRC_NOT_RESPONDING
- "Slave keyboard not responding"
Error code: DD_ERR_DISPRC_KEY_NO_RESPONSE
- "No key press received from remote control"
Error code: DD_ERR_DISPRC_NO_KEY_PRESSED

If a key press on the remote control is received the data representing that key is displayed as a message on the local display. The operator can press as many keys as desired, and exit the Service Test Level by pressing the NEXT key on the local keyboard. The Service Test Level will then return an OK error message if one or more keys on the remote control have been pressed.

For further information see Manual System Test (page 3-17).

Refer also to Service Test Levels Papl2cCtrl and Papl2cDisp.

54 (DispLed)

Set standby LED on.

Message:

- "Slave display controller not responding"
Error code: DD_ERR_DISPLED_NOT_RESPONDING
- "Slave keyboard not responding"
Error code: DD_ERR_DISPLED_KEY_NO_RESPONSE
- "Standby led not working"
Error code: DD_ERR_STANDBY_LED_NOT_WORKING

When the led is working the operator can press the PLAY key to let the Service Test Level know the led is OK. If the led is not working the operator can press the PAUSE key. The Service Test Level can be exited by pressing the NEXT key.

Refer also to Service Test Levels Papl2cCtrl and Papl2cDisp.

55 (BasicIntercon)

During the activation of the terminal emulation program, this test checks the address and data lines of the DRAM that is necessary for the Diagnostic Software to function properly. Also the correct functioning of the DRAM controller is checked.

56 (DispDisplay)

Display test patterns on the local display.

The operator must check if the patterns are correct, and check if the segments of the local Display are tested on proper working and do not have interconnection with other segments.

Message:

- "Slave display controller not responding"
Error code: DD_ERR_DISPDISPLAY_NOT_RESPONDING
- "Slave keyboard not responding"
Error code: DD_ERR_DISPDISPLAY_KEY_NO_RESPONSE
- "One or more patterns not correct"
Error code: DD_ERR_DISPDISPLAY_PATTERN_ERR

Display the first of seven test patterns on the local display. The Service Test Level can not check if the patterns are correct, this must be done by an operator by pressing the PLAY key when the test pattern is OK and pressing the PAUSE key when the test pattern is not OK. When the operator presses either the PLAY key or the PAUSE key the Service Test Level will show the next test pattern. The operator can loop through the test patterns as many times as desired. If all test patterns have been checked the operator can exit the Service Test Level by pressing the NEXT key.

For further information see Manual System Test (page 3-17)

Refer also to Service Test Level Papl2cDisp

57a (VideoScartLo)**57b (VideoScartMi)****57c (VideoScartHi)**

Sets the scart function switching pin (EURO-AV) to one of three levels. The scart function switching pin (EURO-AV) can have three levels. This level is controlled by two bits from the microprocessor.

Message: –**58 (MiscNvramReset)**

This Service Test Level clears the entire contents of the NVRAM.



Warning: This Service Test Level clears all settings. The DVD-Player won't work anymore after this.

Message:

- "The NVRAM could not be reset."
Error code: DD_ERR_MISCNVRAMRESET_FAILURE
- "I2C bus busy before start"
Error code:
DD_ERR_MISCNVRAMRESET_BUS_BUSY_BEFORE_START

This Service Test Level clears the entire contents of the NVRAM. After completion of this Service Test Level the NVRAM is filled with zeroes.

Reactivation of the DVD-Player

- Remove CD from the DVD-Player, close the tray and wait until the display shows "NO DISC"
- Press PLAY  on the remote control and enter the following code number: 274 003 000 128 156
Note: the figures 274 are not shown on the display
- Press PLAY  on the remote control to confirm the entry and wait until the DVD-Player is initialized

Attention: All functions will operate only if the code number has been entered correctly.

59a (BeDiscmotorOn)

Send the *spindle_motor_on* command to the Basic Engine.

An operator must check if the spindle motor is actually switched on.

Message:

- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BEDISCMOTORON_PARITY_B2S
- "Unexpected response from Basic Engine"
Error code: DD_ERR_BEDISCMOTORON_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BEDISCMOTORON_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number 0xXX"
Error code: DD_ERR_BEDISCMOTORON_CMD_EXECUTION

The error numbers 0xXX are listed in [BE] on page 3-32.

Send the *spindle_motor_on* command to the Basic Engine to switch the spindle motor on.

Refer also to Service Test Level PapS2bEcho.

59b (BeDiscmotorOff)

Send the *spindle_motor_off* command to the Basic Engine.

An operator must check if the spindle motor is actually switched off.

Message:

- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BEDISCMOTOROFF_PARITY_B2S

- "Unexpected response from Basic Engine"
Error code: DD_ERR_BEDISCMOTOROFF_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BEDISCMOTOROFF_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number 0xXX"
Error code: DD_ERR_BEDISCMOTOROFF_CMD_EXECUTION

The error numbers 0xXX are listed in [BE] on page 3-32.

Send the *spindle_motor_off* command to the Basic Engine to switch the spindle motor off.

Refer also to Service Test Levels PapS2bEcho and BeDiscmotorOn.

60a (BeRadialOn)

Send the *radial_on* command to the Basic Engine.

Check if it is possible to close the radial loop.

Message:

- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BERADIALON_PARITY_B2S
- "Unexpected response from Basic Engine"
Error code: DD_ERR_BERADIALON_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BERADIALON_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number 0xXX"
Error code: DD_ERR_BERADIALON_CMD_EXECUTION
- "Radial loop could not be closed"
Error code: DD_ERR_BERADIALON_COMMAND_COMPLETE

The error numbers 0xXX are listed in [BE] on page 3-32.

Send the *radial_on* command to the Basic Engine to close the radial loop. The radial loop can only be closed if a DVD-disc is in the tray. If no disc is in the tray, the actuator keeps ramping because the Basic Engine tries to put the laser into focus.

Refer also to Service Test Level PapS2bEcho.

60b (BeRadialOff)

Open the radial loop.

An operator must check if the commands mentioned in the description are executed successfully.

Message:

- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BERADIALOFF_PARITY_B2S
- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BERADIALOFF_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BERADIALOFF_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number 0xXX"
Error code: DD_ERR_BERADIALOFF_CMD_EXECUTION

The error numbers 0xXX are listed in [BE] on page 3-32.

Send command *radial_off* to the Basic Engine, to open the closed radial loop; send command *focus_off* to stop the ramping of the actuator (laser can't be put in focus with BeRadialOn) or in case the laser is in focus, the focus loop will be switched off; send command *laser_off* to switch the laser off; send command *spindle_motor_off* to switch the spindle motor off.

Refer also to Service Test Levels PapS2bEcho and BeRadialOn.

61a (BeSledgeIn)

Move the sledge fully inwards

An operator must check if the sledge moves fully inwards.

Message:

- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BESLEDGEIN_PARITY_B2S
- "Unexpected response from Basic Engine"
Error code: DD_ERR_BESLEDGEIN_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BESLEDGEIN_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number XX"
Error code: DD_ERR_BESLEDGEIN_CMD_EXECUTION

The error numbers XX and 0xYY are listed in [BE] on page 3-32.

Refer also to Service Test Level PapS2bEcho.

61b (BeSledgeOut)

Move the sledge fully outwards

An operator must check if the sledge moves fully outwards.

Message:

- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BESLEDGEOUT_PARITY_B2S
- "Unexpected response from Basic Engine"
Error code: DD_ERR_BESLEDGEOUT_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BESLEDGEOUT_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number XX"
Error code: DD_ERR_BESLEDGEOUT_CMD_EXECUTION

The error numbers XX and 0xYY are listed in [BE] on page 3-32.

Send *move_sledge* command with a positive number of steps (fixed number) to the Basic Engine to move the sledge fully outwards.

Refer also to Service Test Levels PapS2bEcho and BeSledgeIn.

62a (BeGroovesIn)

Move the laser spot to the inside position of the disc.

Message:

- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESIN_PARITY_B2S
- "Unexpected response from Basic Engine"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESIN_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESIN_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number 0xXX"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESIN_CMD_EXECUTION
- "Sledge could not be moved to home position"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESIN_SLEDGE_ERROR
- "Focus loop could not be closed"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESIN_FOCUS_ERROR
- "Motor not on speed within time-out"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESIN_MOTOR_ERROR
- "Radial loop could not be closed"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESIN_RADIAL_ERROR
- "PLL could not lock in accessing or tracking state"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESIN_PLL_LOCK_ERROR
- "Subcode or sector information could not be read"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESIN_SUBCODE_HEADER_TIMEOUT
- "Requested subcode item could not be found"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESIN_SUBCODE_NOT_FOUND
- "TOC could not be read in time"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESIN_READ_TOC_ERROR
- "Seek could not be performed"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESIN_JUMP_ERROR

The error numbers 0xXX are listed in [BE] on page 3-32.

Send the *read_toc* command to the Basic Engine to move the laser spot to the inside position of the disc.

Refer also to Service Test Level PapS2bEcho.

62b (BeGroovesMid)

Move the laser spot to the middle position of the disc.

Message:

- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESMID_PARITY_B2S
- "Unexpected response from Basic Engine"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESMID_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESMID_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number 0xXX"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESMID_CMD_EXECUTION
- "Sledge could not be moved to home position"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESMID_SLEDGE_ERROR
- "Focus loop could not be closed"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESMID_FOCUS_ERROR
- "Motor not on speed within time-out"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESMID_MOTOR_ERROR
- "Radial loop could not be closed"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESMID_RADIAL_ERROR

- "PLL could not lock in accessing or tracking state"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESMID_PLL_LOCK_ERROR
- "Subcode or sector information could not be read"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESMID_SUBCODE_HEADER_TIMEOUT
- "Requested subcode item could not be found"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESMID_SUBCODE_NOT_FOUND
- "TOC could not be read in time"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESMID_READ_TOC_ERROR
- "Seek could not be performed"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESMID_JUMP_ERROR

The error numbers 0xXX are listed in [BE] on page 3-32.

Send the command *read_toc* to the Basic Engine, determine the middle groove-number with the information read from the TOC and send the command *jump_sledge_steps* to the Basic Engine to move the laser spot to the middle position of the disc.
Refer also to Service Test Level PapS2bEcho.

62c (BeGroovesOut)

Move the laser spot to the outside position of the disc.

Message:

- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESOUT_PARITY_B2S
- "Unexpected response from Basic Engine"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESOUT_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESOUT_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number 0xXX"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESOUT_CMD_EXECUTION
- "Sledge could not be moved to home position"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESOUT_SLEDGE_ERROR
- "Focus loop could not be closed"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESOUT_FOCUS_ERROR
- "Motor not on speed within time-out"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESOUT_MOTOR_ERROR
- "Radial loop could not be closed"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESOUT_RADIAL_ERROR
- "PLL could not lock in accessing or tracking state"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESOUT_PLL_LOCK_ERROR
- "Subcode or sector information could not be read"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESOUT_SUBCODE_HEADER_TIMEOUT
- "Requested subcode item could not be found"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESOUT_SUBCODE_NOT_FOUND
- "TOC could not be read in time"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESOUT_READ_TOC_ERROR
- "Seek could not be performed"
Error code: DD_ERR_BEGROOVESOUT_JUMP_ERROR

The error numbers 0xXX are listed in [BE] on page 3-32.

Send the command *read_toc* to the Basic Engine, determine the outer groove-number with the information read from the TOC and send the command *jump_sledge_steps* to the Basic Engine to move the laser spot to the outside position of the disc.
Refer also to Service Test Level PapS2bEcho.

63 (CompLsiAcc)

This Service Test Level checks if all data lines D0-D7 are properly connected from the microprocessor to the LSI MPEG decoder.

Message:

- "Dataline Dxx of the LSI MPEG decoder is not connected. Or one or more address line(s) are stuck-at."
Error code: DD_ERR_LSI_DATA LINEFAULTY

Here xx of Dxx can be one of the following values: 00...07.

The test detects and locates unconnected lines.

64 (CompLsiDramWrr)

This Service Test Level tests the functionality of the DRAM connected to the LSI MPEG decoder.

All stuck-at faults in any of the 4 DRAM chips are detected. When a fault is detected it is located in which DRAM chip the fault occurred. Coupled cells within a 16 bit memory word, i.e. a word of one DRAM chip, are also detected. The DRAM chip that contains the coupled cells is located.

Message:

- "DRAM chip nr. XXXX of the LSI MPEG decoder is faulty. The error was detected on address AAAA. The expected value was YYYY. The read value was ZZZZ."
Error code: DD_ERR_LSI_DRAM_FAULTY
- "A time-out occurred during a read / write operation to the DRAM of the LSI MPEG decoder."
Error code: DD_ERR_LSI_DRAM_TIMEOUT

Here XXXX can be one of the following values: IC7302, IC7304, IC7305 or IC7306.

AAAA is an address in the LSI DRAM memory space, i.e. 00000-3FFFF.

And YYYY and ZZZZ are 64 bit values.

Refer also to Service Test Levels CompLsiAcc and CompLsiDramAcc.

65 (CompLsiDramAcc)

This Service Test Level checks the data lines D0-D63 and the address lines A0-A9 connected to the DRAM of the LSI MPEG decoder and the decoder itself.

Message:

- "Data line Dxx of the LSI-DRAM is stuck-at."
Error code: DD_ERR_LSI_DRAM_ACC_DATA LINE_SA
- "Address line Ayy of the LSI-DRAM is stuck-at."
Error code: DD_ERR_LSI_DRAM_ACC_ADDRESS LINE_SA
- "Address line Ayy of DRAM chip nr. XXXX is not connected."
Error code: DD_ERR_LSI_DRAM_ACC_ADDRESS LINE_NC
- "A time-out occurred during the access to the DRAM of the LSI MPEG decoder."
Error code: DD_ERR_LSI_DRAM_ACC_TIMEOUT

Here xx of Dxx can be one of the following values: 00, 01, ..., 15.

Here yy of Ayy can be one of the following values: 00, 01, ..., 08.

Here XXXX can be one of the following values: IC7302, IC7304, IC7305 or IC7306.

All address lines and data lines not properly connected from the LSI MPEG decoder to the DRAM of the decoder are detected and located. When more address lines or data lines are faulty, the error message will only show one line number (beginning at 0). If this fault is fixed, the Service Test Level must be called again to test if there are more faults present. Note that when one or more of the DRAM chips are not connected to the power line, the Service Test Level will also indicate that a data line is stuck-at.

Refer also to Service Test Level CompLsiAcc.

66 (PapIntLsi)

Checks the interrupt line between the LSI and the microprocessor.

Message:

- "LSI interrupt active before start"
Error code: DD_ERR_LSI_INT_ACTIVE_BEFORE_START
- "LSI interrupt not activated"
Error code: DD_ERR_LSI_INT_NOT_ACTIVATED
- "LSI interrupt not de-activated"
Error code: DD_ERR_LSI_INT_NOT_DE_ACTIVATED

This test checks the interrupt line between the host microprocessor and the LSI and the associated functionality. For this test, an interrupt is forced by enabling the 'System Clock Reference counter' wrap around interrupt. This free running clock wraps around every 0.7 seconds, so maximum latency is 0.7 seconds.

Refer also to Service Test Level CompLsiAcc.

67a (VideoSigLsiOn)

This Service Test Level sets up a video path from the LSI MPEG decoder to the display output and generates a video picture by using the OSD facilities of the LSI MPEG decoder.

This Service Test Level checks if a video path can be set starting at the LSI and ending at the video display. The Service Test Level is able to check the path until and including the DVP by means of a signature. The remaining part (DVP → DENC → video display) must be checked by an external operator. If the Service Test Level fails it can only indicate that something is wrong, but it can not indicate what is causing the failure.

Message:

- "The signature should be 0x3147 but the computed signature is 0xXXXX"
Error code: DD_ERR_VIDEO SIGL SION_FAILED
- "A time-out occurred while waiting for the signature calculation of the DVP"
Error code: DD_ERR_VIDEO SIGL SION_TIMEOUT

Here XXXX is a 4 digit hexadecimal value, representing the actual computed signature.

This Service Test Level uses the OSD facilities of the LSI MPEG decoder to generate a PAL video picture of a red/yellow checkerboard. The computed signature of this picture, which can be retrieved from the DVP, is compared to a known signature. If the computed signature of the video picture differs from the known signature, an error message is returned which shows the actual computed signature. Furthermore if the DVP does not finish the signature computation in time, an error message indicating this failure will be returned.

Refer also to Service Test Levels:

Pap12cCtrl, Pap12cDenc, CompDsmDvpAcc, CompDvpFifoSig, CompLsiAcc, CompLsiDramAcc, CompLsiDramWrR

67b (VideoSigLsiOff)

This Service Test Level removes the OSD information that was set with Service Test Level VideoSigLsiOn from the video display output.

Message: –

This Service Test Level removes the OSD information that was set with Service Test Level VideoSigLsiOn from the display output. After completion of this Service Test Level the video display output is black. Refer also to Service Test Levels: Pap12cCtrl, Pap12cDenc, CompDsmDvpAcc, CompDvpFifoSig, CompLsiAcc

69 (Pap12cMca)

Test the access from the host microprocessor to the MCA module. Any 'stuck at' or open circuit faults on the SCL and SDA lines from the I²C controller to the MCA.

Message:

- "MCA access failure"
Error code: DD_ERR_MCA_ACCESS_FAILURE

The I²C controller accesses the MCA by sending its address (device select code) to the I²C bus. If the MCA acknowledges its own address, access is OK. Otherwise access fails.

Refer also to Service Test Level Pap12cCtrl.

70a (BeTrayIn)

Send *tray_in* command to the Basic Engine. Check if the tray can be completely closed.

Message:

- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BETRAYSIN_PARITY_B2S
- "Unexpected response from Basic Engine"
Error code: DD_ERR_BETRAYSIN_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BETRAYSIN_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number 0xXX"
Error code: DD_ERR_BETRAYSIN_CMD_EXECUTION

The error numbers 0xXX are listed in [BE] on page 3-32.

Send command *tray_in* to the Basic Engine to pull the tray in. Refer also to Service Test Levels PapS2bEcho and BeTrayOut.

70b (BeTrayOut)

Send *tray_out* command to the Basic Engine. Check if the tray can be completely opened.

Message:

- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BETRAYSOUT_PARITY_B2S
- "Unexpected response from Basic Engine"
Error code: DD_ERR_BETRAYSOUT_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BETRAYSOUT_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number 0xXX"
Error code: DD_ERR_BETRAYSOUT_CMD_EXECUTION

The error numbers 0xXX are listed in [BE] on page 3-32.

Send the commands *stop*, *tray_in* and *tray_out* to the Basic Engine to switch off all servo's, stop the spindle motor, move the sledge to the home position and push the tray out.

Refer also to Service Test Level PapS2bEcho.

71 (AudioDsmSawBurst)

The MCA generates approximately 3 seconds of a digital and analogue (via DAC) version of a 50Hz saw (stereo).

An operator can test the audio path from the DSM through the MCA to both the analogue back end and the digital (EBU-) output by measuring at the appropriate outputs

Message:

- "MCA module does not respond"
Error code: DD_ERR_DSMSAWBURST_MCA_NO_RESPONSE

In the DSM audio buffer a stereo representation of a 50Hz, 0dB saw is generated (by the host). The MCA is set to the LPCM mode. The DSM writes its audio buffer to the MCA. The MCA processes the audio stream and generates both a digital (I2S) and an analogue audio stream.

Refer also to Service Test Levels:

Pap12cMca, Pap12cCtrl, CompDsmDramWrR, CompDsmDramAcc, CompDsmDvpAcc

72 (BeVer)

Get version number of Basic Engine.

Message:

- "Version: X.Y"
Error code: DD_ERR_BEVER_OK
- "Parity error from Basic Engine to Serial"
Error code: DD_ERR_BEVER_PARITY_B2S
- "Unexpected response from Basic Engine"
Error code: DD_ERR_BEVER_UNEXPECTED_RESPONSE
- "Communication time-out error"
Error code: DD_ERR_BEVER_COMMUNICATION_TIMEOUT
- "Basic Engine returned error number 0xXX"
Error code: DD_ERR_BEVER_CMD_EXECUTION

X.Y will be replaced with the version number returned by the Basic Engine. X and Y are both decimal values (no leading zero's). The error numbers 0xXX are listed in [BE] on page 3-32.

Send the command *get_version_number* to the Basic Engine and wait for the version number of the Basic Engine.

Refer also to Service Test Level PapS2bEcho.

73 (DispVer)

Get ROM software version and internal ID of Slave processor. Check if the I²C-bus is working and is connected to the slave processor. Check if the slave processor is capable of giving the ROM software version and internal ID.

Message:

- "The ROM version of the slave processor = 0xXX, and the internal ID = 0xYY"
Error code: DD_ERR_DISPVER_OK
- "I2c bus busy"
Error code: DD_ERR_DISPVER_I2C_SLAVE_BUS_BUSY
- "I2c bus not working"
Error code: DD_ERR_DISPVER_TRANSMIT_ERROR
- "Slave controller not responding"
Error code: DD_ERR_DISPVER_NO_ACK_FROM_SLAVE

The XX will be replaced with the ROM software version and YY will be replaced with the internal ID of the slave processor. Both values will be shown as a hexadecimal value of two digits (8 bit unsigned long) with a fixed length (leading zero's).

Refer also to Service Test Levels Pap12cCtrl. and Pap12cDisp.

74 (MiscNvramMod)

This Service Test Level can be used to read and modify any location of the NVRAM.

Message:

- "NVRAM contents updated."
Error code: DD_ERR_ANYNVRAMLLOC_OK
- "NVRAM contents and configuration checksum updated."
Error code: DD_ERR_ANYNVRAMLLOC_OK
- "NVRAM contents could not be updated."
Error code: DD_ERR_ANYNVRAMLLOC_WRITE_FAIL
- "I2C bus busy before start"
Error code: DD_ERR_ANYNVRAMLLOC_I2C_BUS_BUSY_BEFORE_START
- "NVRAM contents could not be read"
Error code: DD_ERR_ANYNVRAMLLOC_READ_FAIL
- "NVRAM not accessible."
Error code: DD_ERR_ANYNVRAMLLOC_NOACCESS

- "NVRAM checksum could not be updated."
Error code: DD_ERR_ANYNVRAMLOC_WRITECHECKSUM_FAIL

This Service Test Level can be used to read and modify any location of the NVRAM. To do this the user is prompted for an address and a value which must be written.

The Service Test Level prompts the user for input in two stages. During these two input stages, the user can always terminate the Service Test Level by entering a return. If the Service Test Level is terminated in this way the contents of the NVRAM will not be modified. The following will describe the steps that must be taken to modify the contents of the NVRAM.

When the Service Test Level is activated the following prompt appears on the command handler:

NVRAM address >

Here a hexadecimal address in the range of 000 - FFF can be entered. Note that an address always consists of 3 characters. When an invalid address is entered, a message "NVRAM address must be 3 characters" is displayed and the Service Test Level terminates. If a correct address is entered followed by a return, the following prompt appears:

NVRAM data (0xXX) >

The XX in 0xXX is replaced by a hexadecimal value. This value is the value that is currently stored on the address that was selected with the previous prompt. Now the user can enter a 2-digit hexadecimal value. If an invalid value is entered, a message "NVRAM data must be 2 characters" is displayed and the Service Test Level terminates without modifying the contents of the NVRAM. If a correct value is entered followed by a return, the value will be stored on the given address in NVRAM. The Service Test Level checks if the address to be modified is within the configuration area, i.e. within the range of 000 - 00d. If the address is within this area, a new checksum for the area is calculated and stored. In this way a modified configuration area will still be valid. Note that if the checksum was not valid before this Service Test Level was executed it will be made valid if an address within the configuration area is modified. If an address not contained in the configuration area is modified, the checksum of the configuration area will be left unchanged.

Example 1:

Read the contents of address 0x00A of the NVRAM. It is assumed for this example that the contents of address 0x00A are 0x12.

NVRAM address > 00A ↵

NVRAM data (0x12) > ↵

Example 2:

Modify the contents of address 0x00A of the NVRAM. This address is within the configuration area. It is assumed in this example that the contents of address 0x00A are 0x12 and must be modified to 0xFF.

NVRAM address > 00A ↵

NVRAM data (0x12) > FF ↵

NVRAM contents and configuration checksum updated.

75 (PapChksEpr05)

Calculate and verify checksum of the EPROM05.

This Service Test Level will check if the checksum of the EPROM05 is correct. This Service Test Level does not check if the EPROM05 is of the right version and in the right place.

Message:

- "Calculated checksum is 0xX and is correct"
Error code: DD_ERR_OK
- "Calculated checksum of EPROM05 is 0xX and is not correct (must be 0xY)"
Error code: DD_ERR_CHECKSUM_EPRO5_FAILED

The X will be replaced with the calculated checksum and Y will be replaced with checksum value stored in EPROM05. Both values will be shown as a hexadecimal value of eight digits (32 bit unsigned long) with a fixed length (leading zero's).

This Service Test Level will check the checksum of the EPROM05 which is located in the address range of 0 to 512KB. This Service Test Level will return a TRUE and the calculated checksum, if the access is good and the contents is correct. If the contents are not correct this Service Test Level will return a FALSE, the calculated checksum and the expected checksum.

BASIC ENGINE ERRORS [BE]

No.	Error	Meaning
01	illegal-command	Command not allowed in this state or unknown
02	illegal_parameter	parameter not valid for command
03	sledge_error	sledge could not be moved to home position
04	focus_error	focus failure
05	motor_error	motor not on speed within time-out
06	radial_error	servo didn't get on track after several retries
07	pll_lock_error	PLL could not lock in Accessing or Tracking state
08	subcode_header_time_out	subcode or sector information could not be read
09	subcode_not_	requested subcode item could not be found
10	tray_error	tray could not be closed or opened completely
11	toc_read_error	TOC read could not be read in time
12	jump_error	Set when a seek couldn't be performed
13	non_existing_session	datapath tries to access a non existing lead in area
14	non_existing_bca	datapath tries to access a non existing bca area
0xF0	over-run error	too many bytes received over S2B
0xF1	communication	too less bytes are received over S2B time out
0xF2	parity error	byte received with a parity error
0xF3	illegal bus phase	CMD_IDC is not valid: out of sync
0xF4	illegal number of bytes	more bytes are transmitted than possible

ERROR LOG AND BITS DESCRIPTION

bit	log	description	component
1-8	-	-	IC7303
16	000C0001	No I ² C communication with DENC	IC7406
24	00110000	No identification	IC7201
32	000D0001	No I ² C communication with DSP	IC7407
33-40	-	-	BE
48	00130004	No identification	IC7201
47	00130003	Internal bus (DSM-DVP)	IC7201
56	00100002	No acces to NVRAM	IC7108
64	00070001	No acknowledge from I ² C controller	IC7101
63	00070002	I ² C bus busy	IC7101
72	00090001	S2B interface error	IC7111
71	00090002	S2B interface communication error	IC7111
80	00150000	No communication with Display processor	IC7111

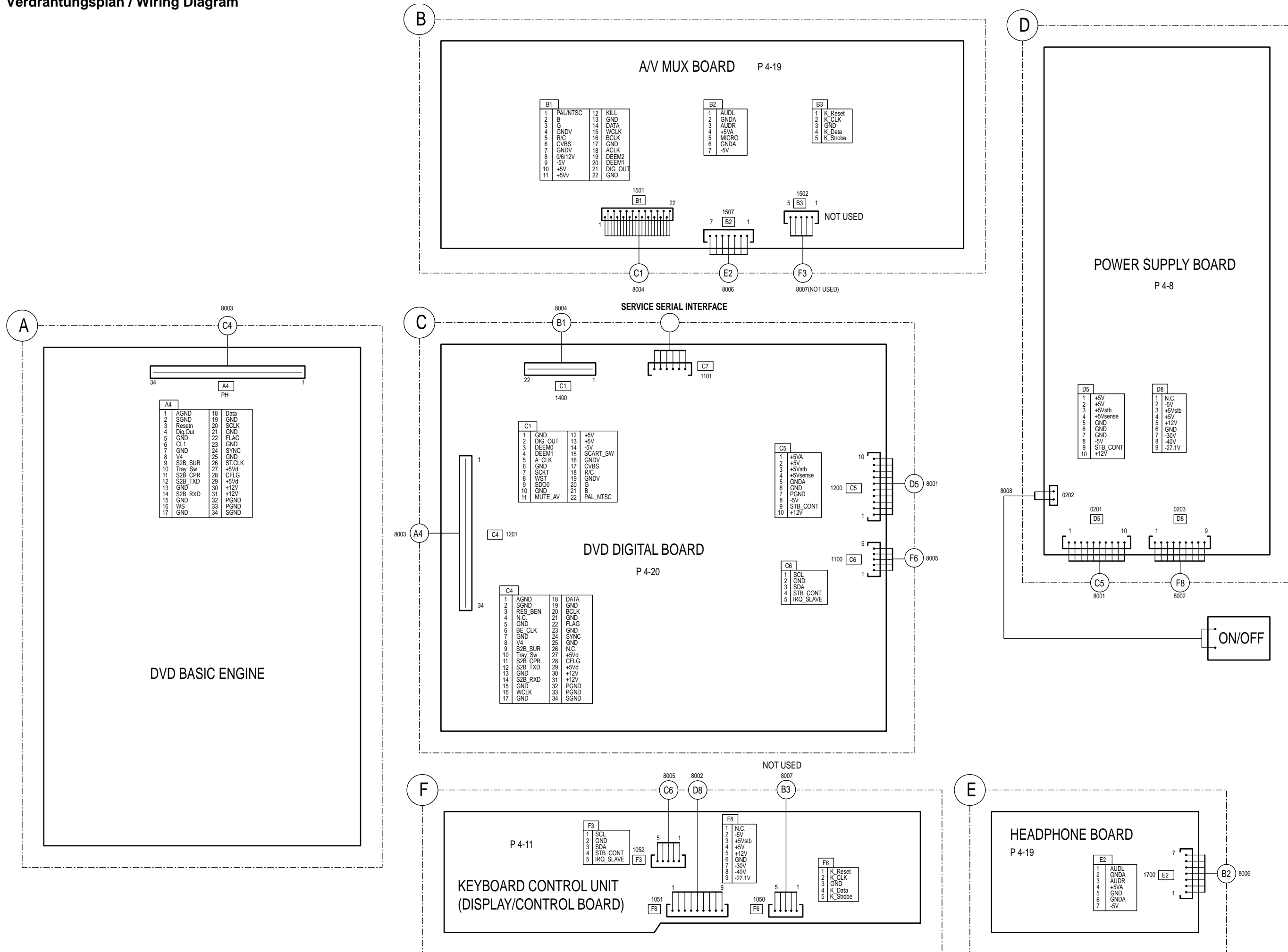
Platinenabbildungen und Schaltpläne / Layout of PCBs and Circuit Diagrams

Abkürzungen / Abbreviations

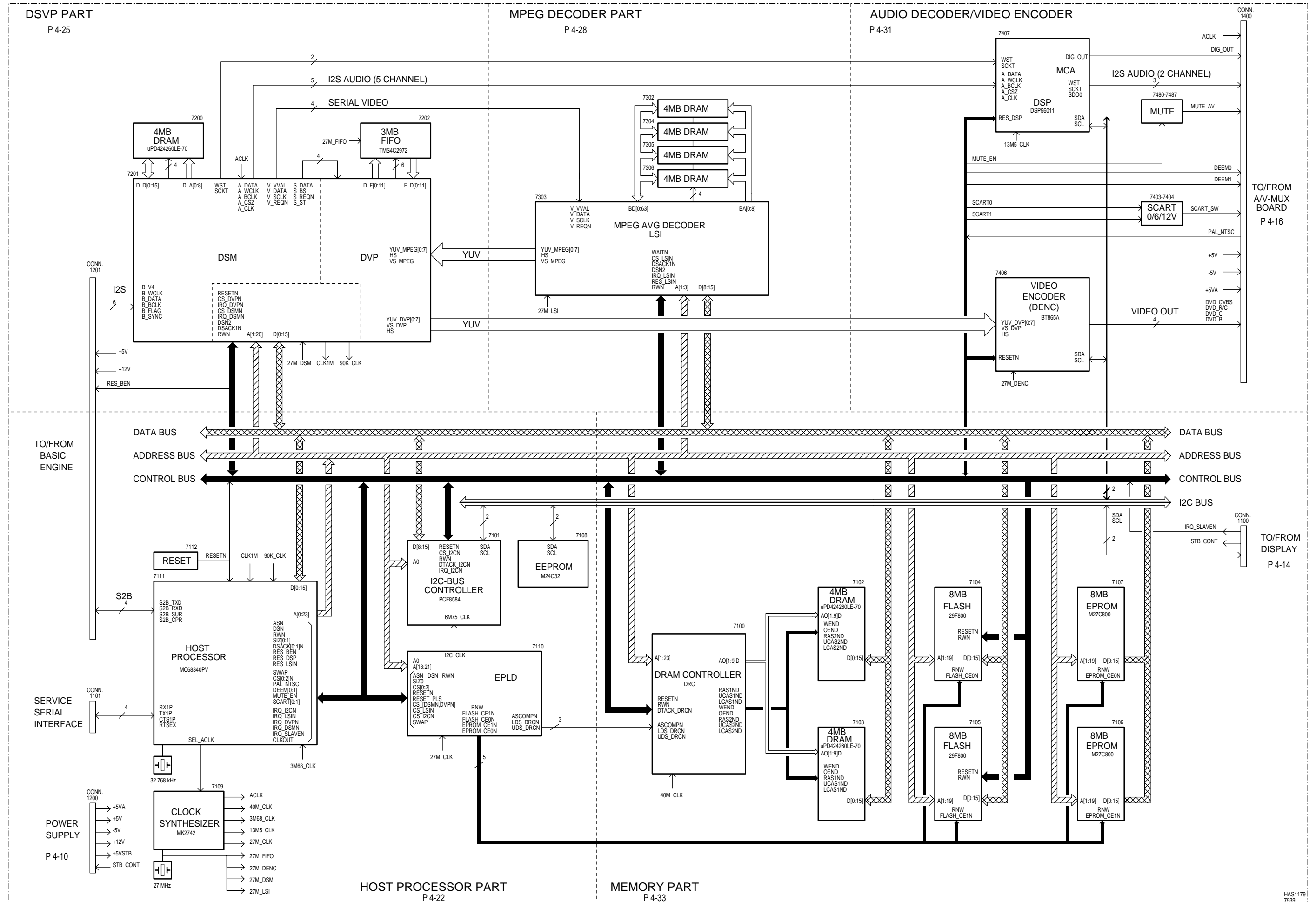
Signal	Verbindung / Connection	Funktion	Funktion
13M5_CLK	R3173→IC7407	externer 13,5MHz-Takt für Digital-Signal-Prozessor	external clock 13.5MHz for Digital Signal Processor
27M_CLK	R3172→IC7110	externer 27MHz-Takt für Programmierbare-Logik-Einheit	external clock 27MHz for Programmable Logic Device
27M_DENC	R3183→IC7406	externer 27MHz-Takt für Video-Encoder	external video clock 27MHz for video encoder
27M_DSM	R3182→IC7201	externer 27MHz-Takt für DVD-Stream-Manager	external video clock 27MHz for DVD Stream Manager
27M_FIFO	R3187→IC7202	externer 27MHz-Takt für FIFO	external video clock 27MHz for FIFO
27M_LSI	R3184→IC7303	externer 27MHz-Takt für MPEG-Decoder	external video clock 27MHz for MPEG decoder
3M68_CLK	R3171→IC7111	externer 3,680MHz-Takt für HOST-Prozessor	external clock 3.680MHz for HOST Processor
40M_CLK	R3170→IC7100 R3170→IC7114	externer 40MHz-Takt	external clock 40MHz
6M75_CLK	IC7110→IC7101	I ² C-Bus Takt 6,75MHz	I ² C bus clock 6.75MHz
90K_CLK	IC7201→IC7111	HOST-Interface DSM: Ausgangstakt 90kHz	Host interface DSM: Clock 90kHz out
A[0:23]	IC7111↔IC7100 IC7111↔IC7104 IC7111↔IC7105 IC7111↔IC7106 IC7111↔IC7107 IC7111↔IC7201 IC7111↔IC7303 IC7111↔IC7100 IC7111↔IC7101	System-Address-Bus	System Address bus
A_BCLK	IC7201→IC7407	Serieller Audio-Takt	Serial audio bit clock
A_CLK	IC7109→IC7201 IC7109→IC7407 IC7109→CONN.1400	Externer Audio-Takt für DVD-Stream-Manager, Digital-Signal-Prozessor und Audio-Digital-/Analog-Wandler DAC	External audio clock for DVD Stream Manager, Digital Signal Processor and Audio DAC.
A_CSZ	IC7201→IC7407	Audiokanal-Beginn	Audio channel zero start
A_DATA	IC7201→IC7407	Serielle Audio-Daten	Serial audio data
A_WCLK	IC7201→IC7407	Audio-Word-Selektierung	Audio word select
AO[1:9]D	IC7100→IC7102 IC7100→IC7103	Adress-Bus vom DRAM-Controller zum DRAM	Address bus from DRAM controller to DRAM
AS_COMPN	IC7111→IC7110 IC7111→IC7114 IC7111→IC7115	Adressabtastung für DRAM-Controller	Address strobe DRAM controller
ASN	IC7111→IC7110 IC7111→IC7114 IC7111→IC7115	Adressabtastung	Address strobe
BA[0:8]	IC7303→IC7302 IC7303→IC7304 IC7303→IC7305 IC7303→IC7306	Adressbus MPEG-Decoder → DRAMs	address bus MPEG decoder → DRAMs
BD[0:63]	IC7303→IC7302 IC7303→IC7304 IC7303→IC7305 IC7303→IC7306	Datenbus MPEG-Decoder → DRAMs	data bus MPEG decoder → DRAMs
BE_CLK	not connected	Laufwerk-Takt	Basic Engine clock
CASN	IC7303→IC7302 IC7303→IC7304 IC7303→IC7305 IC7303→IC7306	Spalten-Adress-Freigabe	Column Address Strobe
CLK1M	IC7201→IC7111	HOST-Interface DSM 1MHz-Takt-Ausgang	Host interface DSM 1MHz clock out
CLKOUT	IC7111→IC7114	32,768 kHz Taktanschluss für Host-Prozessor	Clock output 32.768kHz of Host Processor
CS_DSMN	IC7110→IC7201	Chip Select für DVD Stream Manager	Chip select for DVD Stream Manager
CS_DVPCN	IC7110→IC7201	Chip Select für DVD Digital Video Postprozessor	Chip select for DVD Digital Video Postprocessor
CS_I2CN	IC7110→IC7101 IC7110→IC7103	Chip Select für I ² C Prozessor	Chip select for I ² C processor
CS_LSI	IC7110→IC7303 IC7110→IC7313	Chip Select für MPEG Decoder	Chip select for MPEG decoder
CS0N	IC7111→IC7110	Chip Select Kontrollsignal 0	Chip select control signal 0
CS1N	IC7111→IC7110	Chip Select Kontrollsignal 1	Chip select control signal 1
CS2N	IC7111→IC7110	Chip Select Kontrollsignal 2	Chip select control signal 2
CTS1P	IC7111→IC7116	Serielle Interface; Rücksetzen zu Senden	Clear to send control line of Serial Interface
D[0:15]	IC7111↔IC7101 IC7111↔IC7102 IC7111↔IC7103 IC7111↔IC7104 IC7111↔IC7105 IC7111↔IC7106 IC7111↔IC7107 IC7111↔IC7201 IC7111↔IC7303	System-Daten-Bus	System Data bus
DEEM0	IC7111→CONN.1400	Deemphasis - Kontrollsignal 0	Deemphasis control signal 0
DEEM1	IC7111→CONN.1400	Deemphasis - Kontrollsignal 1	Deemphasis control signal 1
DIG_OUT	IC7407→CONN.1400	Digitale Audio-Daten	Digital Audio Data
DMA_ACK	not connected	DMA-Bestätigung	DMA acknowledge
DMA_DONE	not connected	DMA-Bereit	DMA ready
DMA_REQN	not connected	DMA-Abfrage	DMA request
DSACK0N	IC7111→IC7113 IC7111→R3104	Daten-Abtastbestätigung - Kontrollsignal 0	Data strobe acknowledge control signal 0
DSACK1N	IC7113→IC7111 IC7201→IC7111	Daten-Abtastbestätigung - Kontrollsignal 1	Data strobe acknowledge control signal 1
DSN	IC7111→IC7110	Daten-Abtastung	Data Strobe
DSN2	IC7114→IC7303 IC7114→IC7201	Daten- Abtastung 2	Data Strobe 2
DTACK_DRCN	IC7100→IC7113 IC7100→IC7114 IC7100→IC7115	Daten-Bestätigung des DRAM-Controllers	Data Acknowledge DRAM controller
DTACK_I2CN	IC7101→IC7113	Daten-Bestätigung des I ² C-Bus-Controllers	Data Acknowledge I ² C-BUS CONTROLLER
EPROM_CE0N	IC7110→IC7107	EPROM-Freigabe-Kontroll-Signal 0	EPROM memory chip enable control signal 0
EPROM_CE1N	IC7110→IC7106	EPROM-Freigabe-Kontroll-Signal 1	EPROM memory chip enable control signal 1
FLASH_CE0N	IC7110→IC7104	FLASH-Freigabe-Kontroll-Signal 0	FLASH memory chip enable control signal 0
FLASH_CE1N	IC7110→IC7105	FLASH-Freigabe-Kontroll-Signal 1	FLASH memory chip enable control signal1
HS	IC7303→IC7201 IC7303→IC7406	Horizontal-Synchronisation	Horizontal Synchronization
IRQ_DSMN	IC7201→IC7117	Interrupt-Abfrage des DVD-Stream-Managers	Interrupt request DVD Stream Manager
IRQ_DVPCN	IC7201→IC7117	Interrupt-Abfrage des DVD-Digital-Video-Postprozessors	Interrupt request DVD Digital Video Postprocessor
IRQ_I2CN	IC7101→IC7117	Interrupt-Abfrage des I ² C-Prozessors	Interrupt request I ² C Processor
IRQ_LSI	IC7303→IC7117	Interrupt-Abfrage des MPEG-Decoders	Interrupt request MPEG decoder
IRQ_SLAVEN	CONN.1100→IC7117	Interrupt-Abfrage des SLAVE-Prozessors	Interrupt request SLAVE Processor
IRQ3N	IC7117→IC7111	Interrupt-Abfrage-Kontrollsignal 3	Interrupt request control signal 3
IRQ5N	IC7117→IC7111	Interrupt-Abfrage-Kontrollsignal 5	Interrupt request control signal 5
IRQ6N	IC7117→IC7111	Interrupt-Abfrage-Kontrollsignal 6	Interrupt request control signal 6
LCAS1ND	IC7100→IC7103	untere Spaltenadresse-Abtastung 1	Lower column address strobe 1
LCAS2ND	IC7100→IC7102	untere Spaltenadresse-Abtastung 2	Lower column address strobe 2
LDS_DRCN	IC7110→IC7100	untere Spaltenadresse-Abtastung des DRAM-Controllers	Lower column address strobe DRAM controller
MODCK	not connected	Takt (modifizierter)	Modify clock
MUTE	Not Connected	Mute-Kontrollsignal	Mute control signal
MUTE_AV	IC7480→CONN.1400 IC7487→CONN.1400	Audio/Video-Mute-Kontrollsignal	Mute Audio/Video control signal
MUTE_EN	IC7111→R3486	Mute-Freigabe-Kontrollsignal	Mute enable control signal
OEN	IC7303→IC7302 IC7303→IC7304 IC7303→IC7305 IC7303→IC7306	Ausgangsfreigabe	Output Enable
OEND	IC7100→IC7102 IC7100→IC7103	Ausgangsfreigabe-DRAM	Output enable DRAM
PAL_NTSC	CONN.1400→IC7111	PAL/NTSC-Schalter	PAL/NTSC switch
RAS1ND	IC7100→IC7103	Reihenadress-Abtastung 1	Row Address Strobe 1
RAS2ND	IC7100→IC7102	Reihenadress-Abtastung 2	Row Address Strobe 2
RASN	IC7303→IC7302 IC7303→IC7304 IC7303→IC7305 IC7303→IC7306	Reihenadress-Abtastung	Row Address Strobe
RES_BEN	IC7111→CONN.1201	Reset für Laufwerk	Reset for Basic Engine
RES_DSP	IC7111→IC7407	Reset für Digital-Signal-Prozessor	Reset for Digital Signal Processor

Signal	Verbindung / Connection	Funktion	Function
RES_LSIN	IC7111→IC7303	Reset für MPEG-Dekoder	Reset for MPEG decoder
RESET_PLS	IC7112→IC7110 IC7112→IC7113	Reset für IC7110 / IC7113	Reset for C7110 / IC7113
RESETN	IC7113→IC7100 IC7113→IC7101 IC7113→IC7105 IC7113→IC7104 IC7113→IC7114 IC7113→IC7111 IC7113→IC7110 IC7113→IC7201 IC7113→IC7406	Hardware-Reset	Hard reset
RNW	IC7110→IC7104 IC7110→IC7105 IC7110→IC7106 IC7110→IC7107	Kontrollsignal für Lesen (LOW) / Schreiben (HIGH)	Read(LOW) or Write(HIGH) control signal
RTSEX	IC7111→IC7116	Abfrage des seriellen Interfaces	Request to send control line of Serial Interface
RWN	IC7111↔IC7100 IC7111↔IC7101 IC7111↔IC7104 IC7111↔IC7105 IC7111↔IC7110 IC7111↔IC7201 IC7111↔IC7303	Lesen (HIGH) / Schreiben (LOW)	Read(HIGH) or Write(LOW)
RX1P	IC7111↔IC7116	Datenempfang des seriellen Interfaces	Receive data port of Serial Interface
S_BS	IC7201→T202	Zusatzbild-Datensynchronsignal	Sub picture byte sync
S_DATA	IC7201→T201	Zusatzbild-Daten	Sub picture data
S_REQN	IC7201→T203	Zusatzbild-Abfrage	Sub picture request
S_ST	IC7201→T204	Zusatzbild-Start	Sub picture start
S2B_CPR	IC7111→CONN.1201	Seriell Laufwerksinterface: Kontrollprozessor ist Datenempfängsbereit	Serial to Basic interface: Control Processor Ready to accept data
S2B_RXD	IC7111→CONN.1201	Seriell Laufwerksinterface: Daten empfangen	Serial to Basic interface: Receive data
S2B_SUR	IC7111→CONN.1201	Seriell Laufwerksinterface: Servoeinheit ist Datenempfängsbereit	Serial to Basic interface: Servo Unit Ready to accept data
S2B_TXD	IC7111→CONN.1201	Seriell Laufwerksinterface: Datenübertragung	Serial to Basic interface: Transmit data
SCART_SW	R3423,C2115→CONN.1400	EURO-AV-Kontrollschaltsignal	EURO-AV Switch control signal
SCART0	IC7111→R3444	EURO-AV Kontrollsignal 0	EURO-AV control signal 0
SCART1	IC7111→R3445	EURO-AV Kontrollsignal 1	EURO-AV control signal 1
SCKT	IC7407→CONN.1400 IC7201→IC7407	serieller Übertragungstakt	Transmit serial clock
SCL	IC7101↔IC7108 IC7101↔IC7406 IC7101↔IC7407 IC7101↔CONN.1100	I ² C-Bus-Takt	I ² C bus clock
SDA	IC7101↔IC7108 IC7101↔IC7406 IC7101↔IC7407 IC7101↔CONN.1100	I ² C-Bus-Daten	I ² C bus data
SDO0	IC7407→CONN.1400	serielle Übertragungsdaten-Ausgang 0	Transmit serial data output 0
SEL_ACLK	IC7111→IC7109	Selektierung des Audio-Taktes	Select Audio clock
SIZ0	IC7111→IC7110	Anzahl der noch zu übertragenden Daten im aktuellen Zyklus	Size: indicates the number of bytes remaining to be transferred for this cycle.
STB_CONT	CONN.1100→CONN.1200	Standby-Kontrolle	Standby control
TCK_TAP	T207→IC7111 T207→IC7201 T207→IC7303	Abtastgrenztest-Takt	Boundary scan test clock
TDI_TAP	IC7303→T300	Abtastgrenztest-Dateneingang	Boundary scan test data input
TDO_DSM	IC7201→IC7111	Abtastgrenztest-Datenausgang vom DVD-Stream-Manager	Boundary scan test data output from DVD Stream Manager
TDO_LSI	IC7303→IC7201	Abtastgrenztest-Datenausgang vom MPEG-Decoder	Boundary scan test data output from MPEG decoder
TDO_TAP	IC7111→T100	Abtastgrenztest-Datenausgang	Boundary scan test data output
TMS_TAP	T206→IC7111 T206→IC7201 T206→IC7303	Abtastgrenztest-Betriebsartselektierung	Boundary scan test mode select
TRST_TAP	T205→IC7201 T205→IC7303	Abtastgrenztest-Reset	Boundary scan test reset
TX1P	IC7111↔IC7116	Übertragungs-Datenport des seriellen Interfaces	Transmit data port of Serial Interface
UCAS1ND	IC7100→IC7103	untere Reihenadress-Abtastung 1 DRAM	Upper column address strobe 1 DRAM
UCAS2ND	IC7100→IC7102	untere Reihenadress-Abtastung 2 DRAM	Upper column address strobe 2 DRAM
UDS_DRCN	IC7110→IC7100	untere Reihenadress-Abtastung DRAM-Controller	Upper column address strobe DRAM controller
V_DATA	IC7201→IC7303	Serielle Video-Daten	Serial video data
V_REQN	IC7201→IC7303	Video-Datenabfrage	Video data request
V_SCLK	IC7201→IC7303	Video-Takt (seriell)	Video Serial Clock
V_VVAL	IC7201→IC7303	Video (gültig)	Video valid
VS_DVP	IC7201→IC7406	Vertikalsynchronisation des Digital-Video-Postprozessors	Vertical synchronization Digital Video Postprocessor
VS_MPEG	IC7303→IC7201	Vertikalsynchronisation des MPEG-Decoders	Vertical synchronization MPEG decoder
WAITN	IC7303→IC7115	Warten auf die Bereitstellung der Daten	Data wait
WEN	IC7303→IC7302 IC7303→IC7304 IC7303→IC7305 IC7303→IC7306	Schreib-Freigabe	Write Enable
WEND	IC7100→IC7102 IC7100→IC7103	Schreib-Freigabe DRAM	Write enable DRAM
WST	IC7407→CONN.1400 IC7201→IC7407	Übertragungs-Word-Selektierungs-Ausgang	Transmit word select output
YUV_DVP[0:7]	IC7201→IC7406	Helligkeits- und Farbsignal Digital-Video-Prozessor	Luminance and Chrominance signal Digital Video Postprocessor
YUV_MPEG[0:7]	IC7303→IC7201	Helligkeits- und Farbsignal MPEG-Decoder	Luminance and Chrominance signal MPEG decoder

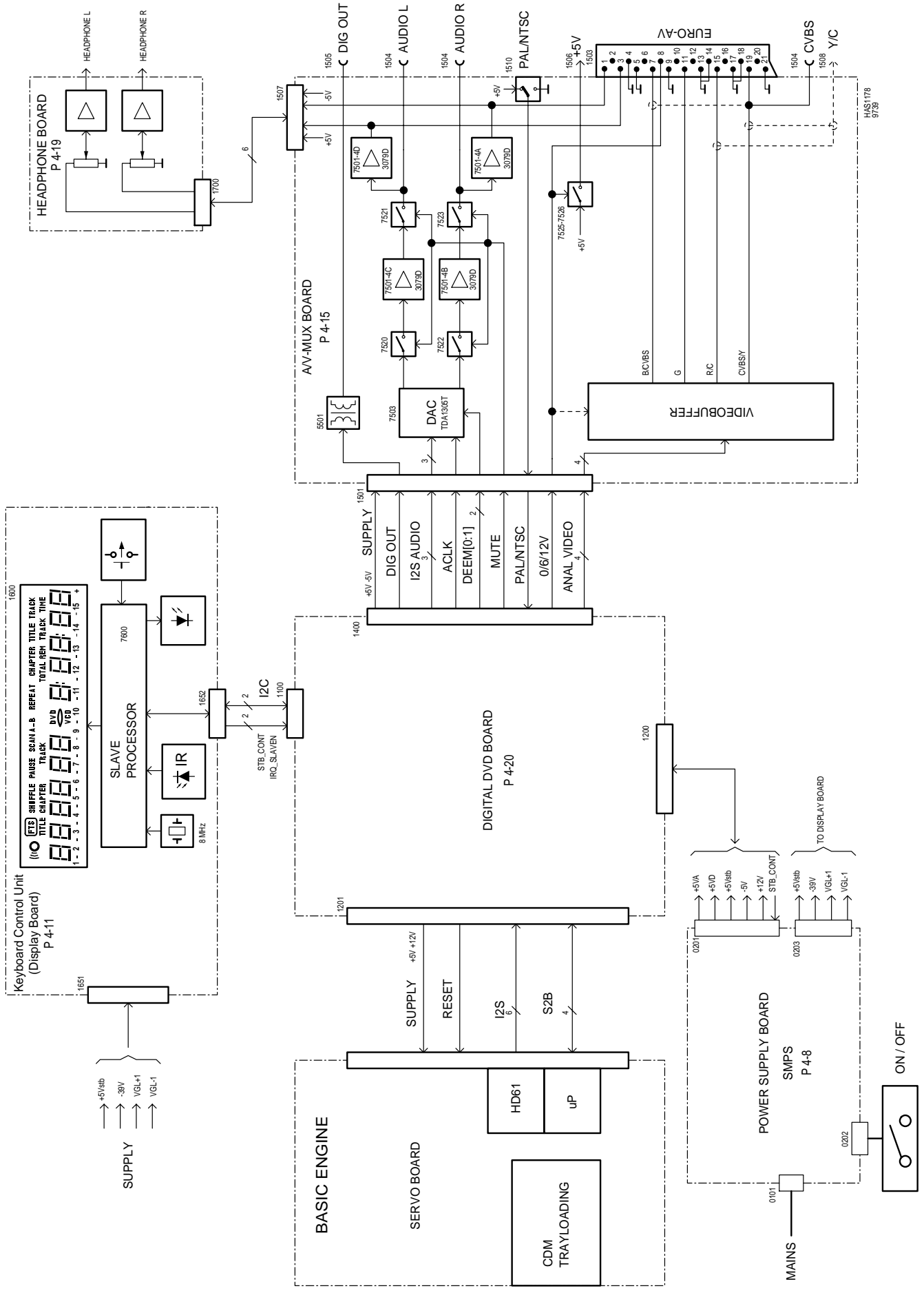
Verdrahtungsplan / Wiring Diagram



Blockschaltplan / Block Circuit Diagram (Digital)



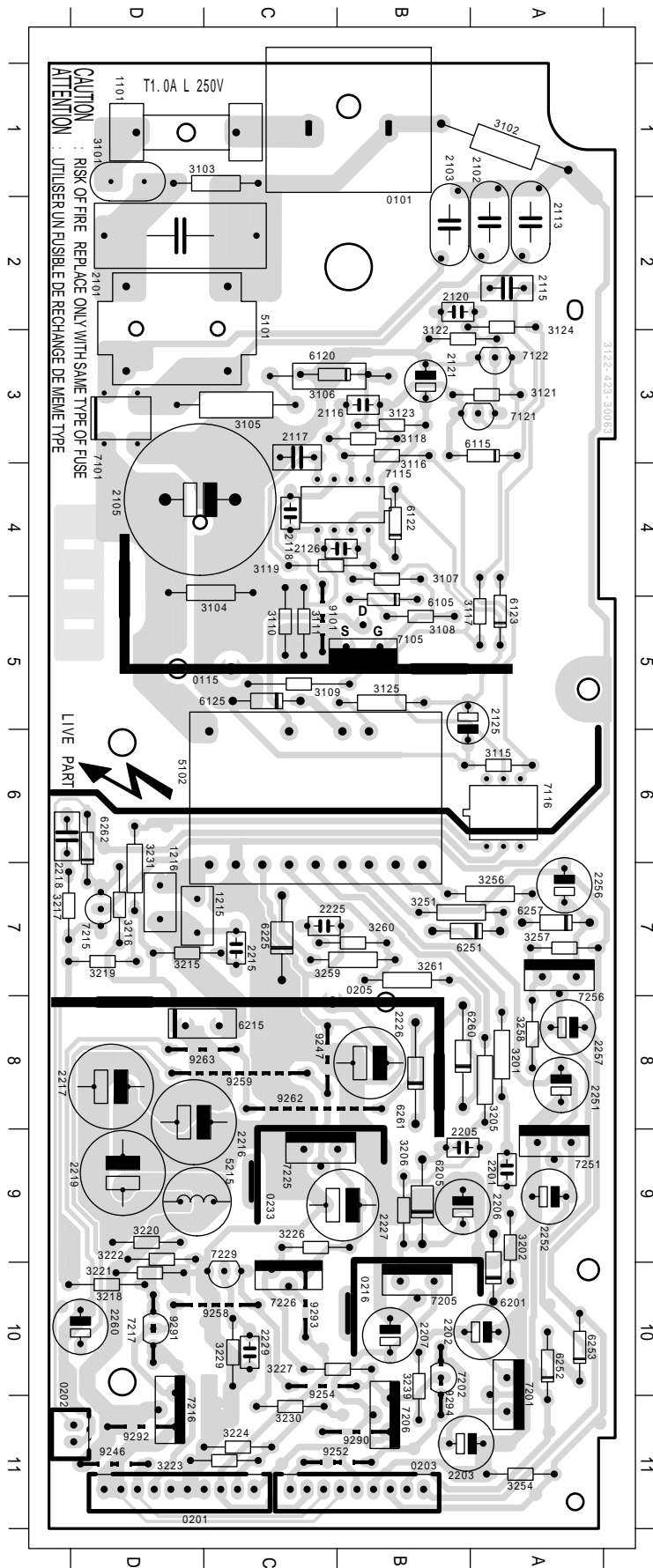
Blockschaltplan / Block Circuit Diagram



Netzteil / Power Supply

Fehlersuchdiagramm: siehe Seite 4-37

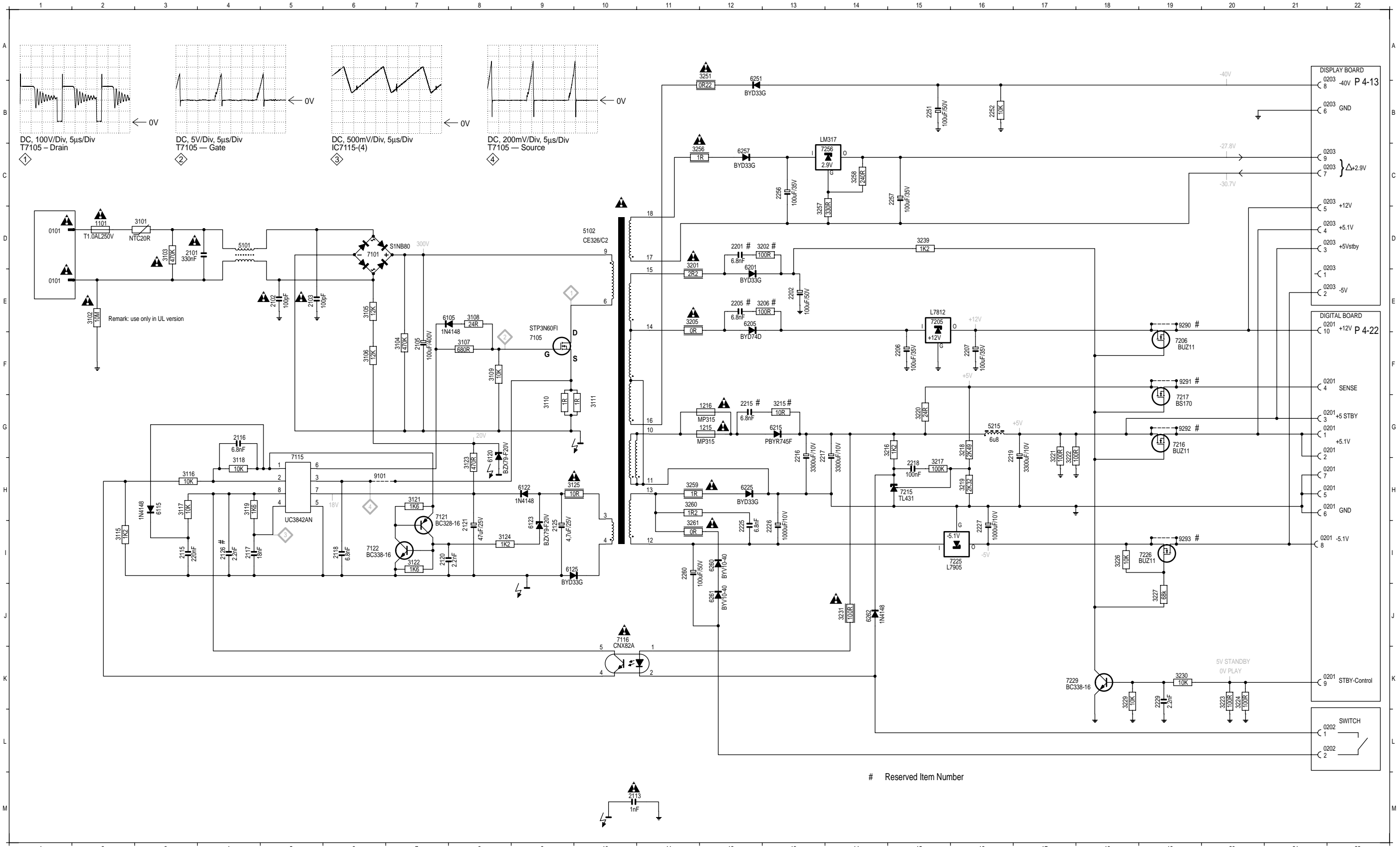
Trouble Shooting Diagramm: see page 4-37



- 0101 B 1
- 0115 C 5
- 0201 D11
- 0202 D11
- 0203 B11
- 0205 B 8
- 0216 B10
- 0233 C 9
- 1101 D 1
- 1215 C 7
- 1216 D 7
- 2101 D 2
- 2102 A 2
- 2103 B 2
- 2105 D 4
- 2113 A 2
- 2115 A 2
- 2116 B 3
- 2117 C 3
- 2118 C 4
- 2120 B 2
- 2121 B 3
- 2125 A 5
- 2126 C 4
- 2201 A 9
- 2202 A10
- 2203 B11
- 2205 A 9
- 2206 A 9
- 2207 B10
- 2215 C 7
- 2216 C 9
- 2217 D 8
- 2218 D 6
- 2219 D 9
- 2225 C 7
- 2226 B 8
- 2227 B 9
- 2229 C10
- 2251 A 8
- 2252 A 9
- 2256 A 7
- 2257 A 8
- 2260 D10
- 3101 D 1
- 3102 A 1
- 3103 D 1
- 3104 C 4
- 3105 C 3
- 3106 C 3
- 3107 B 4
- 3108 B 5
- 3109 C 5
- 3110 C 5
- 3111 C 5
- 3115 A 6
- 3116 B 3
- 3117 A 5
- 3118 B 3
- 3119 C 4
- 3121 A 3
- 3122 B 2
- 3123 B 3
- 3124 A 2
- 3125 B 5
- 3201 A 8
- 3202 A 9
- 3205 A 8
- 3206 B 9
- 3215 D 7
- 3216 D 7
- 3217 D 7
- 3218 D10
- 3219 D 7
- 3220 D 9
- 3221 D10
- 3222 D 9
- 3223 D11
- 3224 C11
- 3226 C 9
- 3227 C10
- 3229 C10
- 3230 C11
- 3231 D 6
- 3239 B10
- 3251 B 7
- 3254 A11
- 3256 A 7
- 3257 A 7
- 3258 A 8
- 3259 C 7
- 3260 B 7
- 3261 B 7
- 5101 C 2
- 5102 D 6
- 5215 C 9
- 6105 B 5
- 6115 A 3
- 6120 C 3
- 6122 B 4
- 6123 A 5
- 6125 C 5
- 6201 A10
- 6205 B 9
- 6215 C 8
- 6225 C 7
- 6251 B 7
- 6252 A10
- 6253 A10
- 6257 A 7
- 6260 B 8
- 6261 B 8
- 6262 D 6
- 7101 D 3
- 7105 B 5
- 7115 B 4
- 7116 A 6
- 7121 A 3
- 7122 A 3
- 7201 A10
- 7202 B10
- 7205 B10
- 7206 B11
- 7215 D 7
- 7216 D11
- 7217 D10
- 7225 C 9
- 7226 C10
- 7229 C10
- 7251 A 9
- 7256 A 7
- 9101 C 5
- 9247 C 8
- 9248 C 8
- 9258 C10
- 9259 C 8
- 9263 D 8
- 9268 B 8
- 9290 D11
- 9291 D10
- 9292 D11
- 9293 C10

Netzteil / Power Supply

0101 E 1	0201 F21	0201 K21	0203 E21	0203 C21	1216 G12	2113 M10	2120 I 7	2202 E13	2216 G13	2226 I13	2256 C13	3103 D 3	3108 E 8	3116 H 3	3122 I 7	3202 D13	3217 H15	3222 G17	3229 K18	3256 C12	3261 I11	6115 H 3	6201 E12	6257 C12	7105 F 9	7205 E15	7225 I16	9290 E19
0101 D 1	0201 H21	0201 E21	0203 D21	0203 B21	2101 D 3	2115 I 3	2121 I 8	2206 F12	2217 G13	2227 I16	2257 C14	3104 F 7	3109 F 8	3117 H 3	3123 H 8	3206 E13	3218 G16	3223 H16	3229 K19	3257 D13	3261 I11	6120 G 8	6206 E12	6257 C12	7105 H 5	7206 F19	7226 I19	9291 F19
0201 G21	0201 H21	0202 L21	0203 D21	0203 C21	2102 E 5	2116 G 4	2125 I 9	2206 F15	2218 H15	2229 K19	2260 I11	3105 F 6	3109 F 8	3118 H 4	3124 I 8	3206 E13	3219 H16	3224 K20	3231 J14	3258 C14	3261 I11	6123 H 9	6215 G13	6257 C12	7116 J10	7206 F19	7228 K17	9292 G19
0201 G21	0201 H21	0202 L21	0203 D21	0203 C21	2103 E 5	2117 I 4	2126 I 4	2207 F16	2218 H16	2251 B15	3101 D 3	3106 F 6	3110 G 9	3119 H 4	3125 H10	3215 G13	3220 G15	3226 I18	3239 D15	3259 H11	3260 H11	6125 I 9	6225 H12	6262 J14	7121 H 7	7216 G19	7256 C14	9293 I19
0201 G21	0201 I21	0203 E21	0203 B21	1215 G12	2105 F 7	2118 I 6	2201 D12	2215 G12	2225 I12	2252 B15	3102 E 2	3107 F 8	3115 I 2	3121 H 7	3201 D11	3216 G15	3221 G17	3227 J19	3251 A12	3260 H11	6105 E 8	6125 I 9	6225 H12	7101 D 6	7122 I 6	7217 G19	9101 H 6	



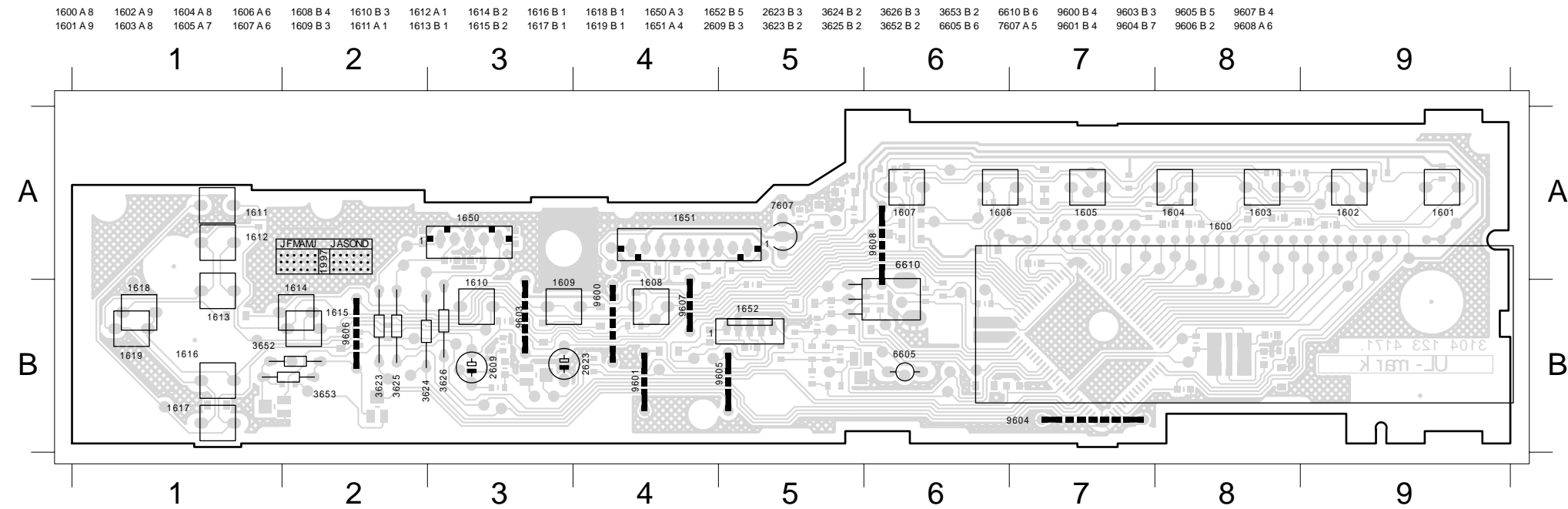
030-01-R 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 030-01-B 9741

Bedieneinheit / Keyboard Control Unit

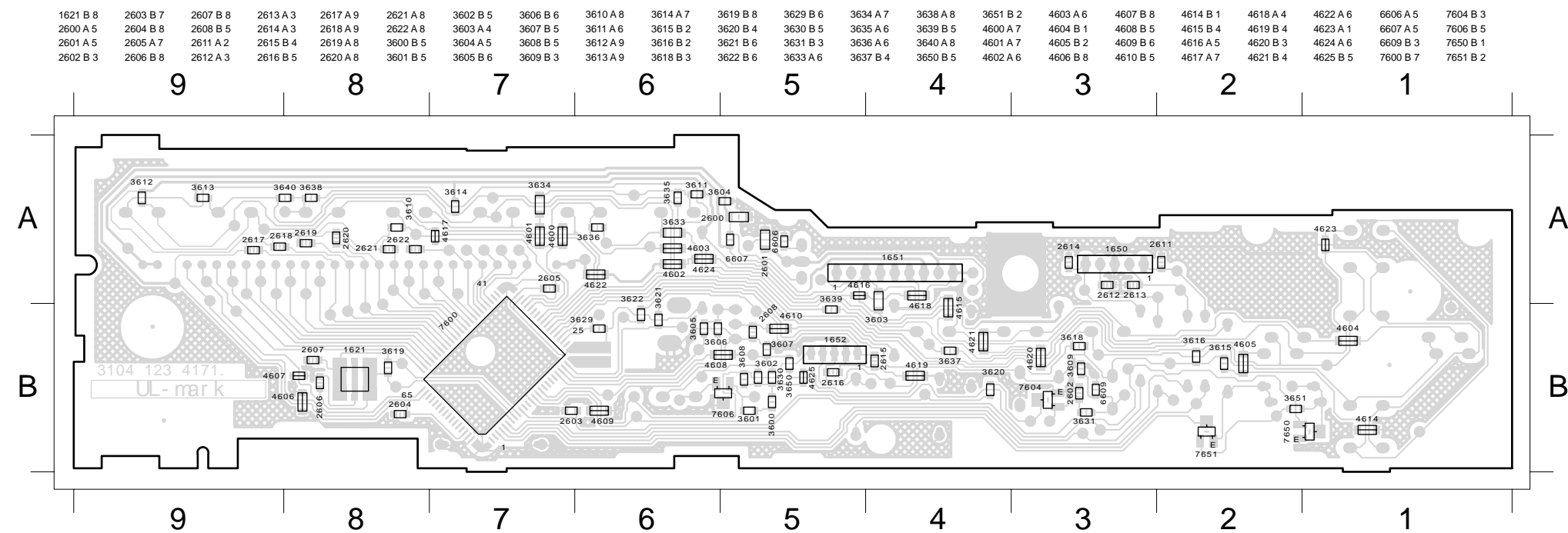
Fehlersuchdiagramm: siehe Seite 4-38

Trouble Shooting Diagramm: see page 4-38

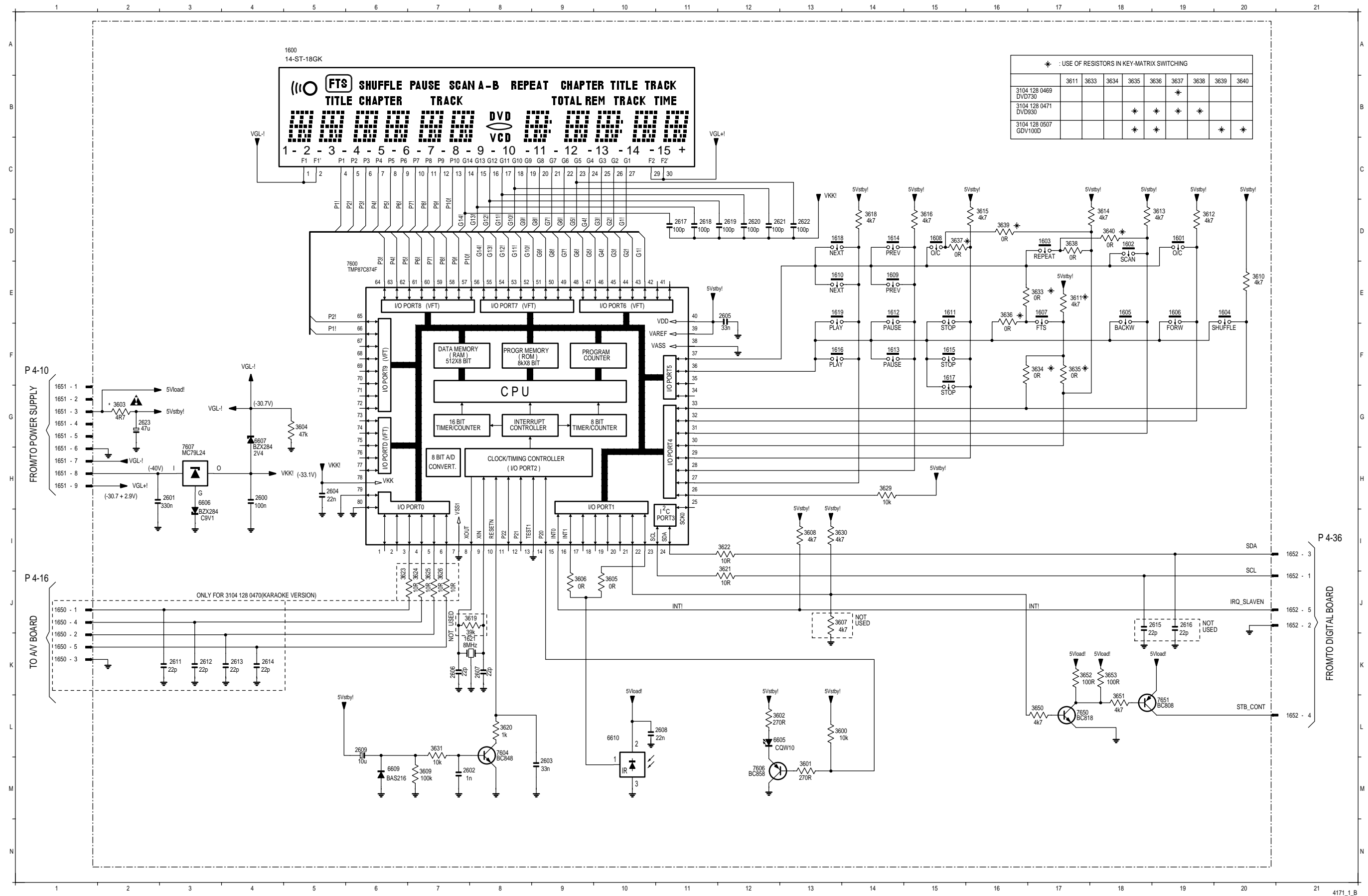
Ansicht von der Bestückungsseite / View of Component Side



Ansicht von der Lötseite / View of Solder Side



Bedieneinheit / Keyboard Control Unit

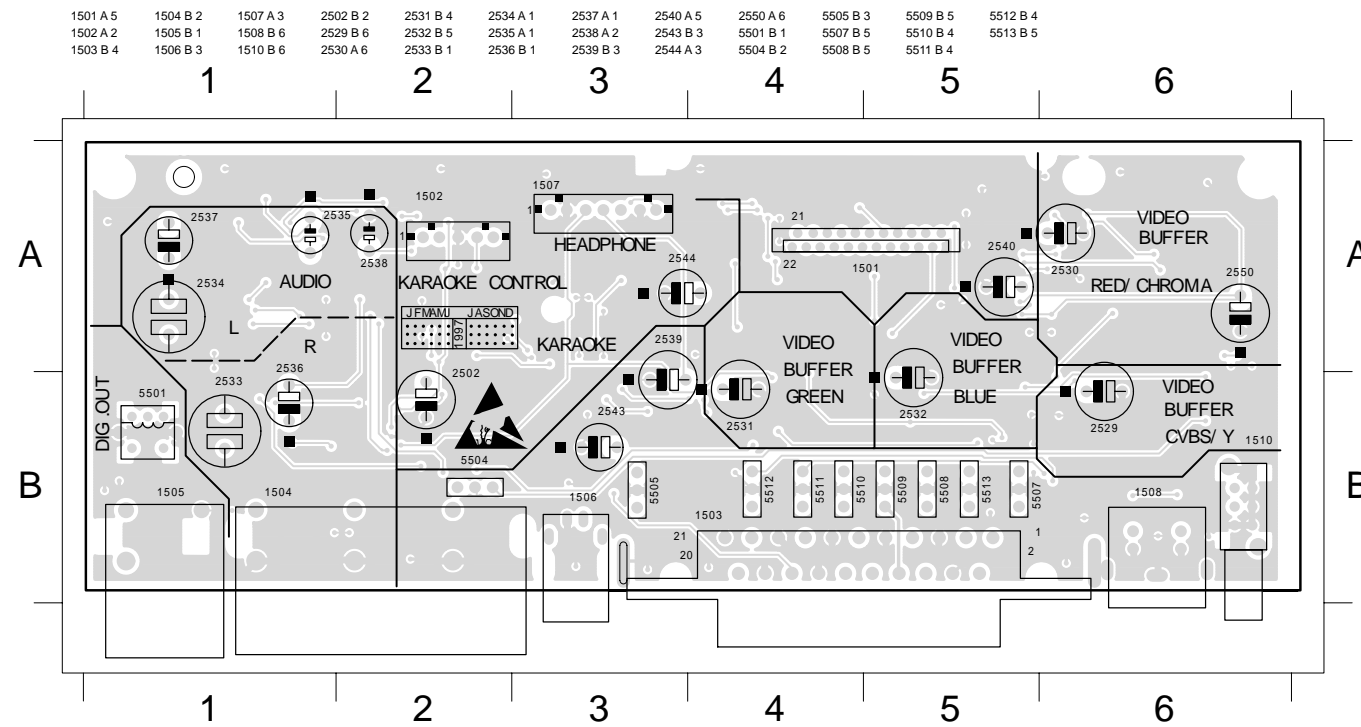


1600 A5
1601 D19
1602 D18
1603 D17
1604 E20
1605 E18
1606 E19
1607 E17
1608 D15
1609 E14
1610 E13
1611 E15
1612 E14
1613 E14
1614 D14
1615 F15
1616 F13
1617 F15
1618 D13
1619 E13
1621 K8
1650 J1
1651 G1
1651 G1
1651 G1
1651 G1
1651 H1
1651 H1
1651 H1
1651 H1
1652 J21
1652 J21
1652 J21
2600 H4
2601 H3
2602 H8
2603 M9
2604 H5
2605 J12
2606 K7
2607 K8
2608 L11
2609 L6
2611 K3
2612 K3
2613 K4
2614 K4
2615 J19
2616 J19
2617 D11
2618 D11
2619 D12
2620 D12
2621 D13
2622 D13
2623 G2
3600 L14
3601 M13
3602 L13
3603 G2
3604 G5
3605 J10
3606 J9
3607 J14
3608 H3
3609 M7
3610 E20
3611 E17
3612 D19
3613 D19
3614 D18
3615 D16
3616 D15
3618 D14
3619 J8
3620 L8
3621 H2
3622 H2
3623 J6
3624 J7
3625 J7
3626 J7
3629 H14
3630 H4
3631 L7
3632 F17
3633 F17
3634 F17
3635 F17
3636 E16
3637 D15
3638 D17
3639 D16
3640 D18
3650 L17
3651 L18
3652 K17
3653 K18
6605 L13
6606 H3
6607 G4
6609 M6
6610 L10
7600 E6
7604 L8
7606 M12
7607 H3
7650 L17
7651 L19

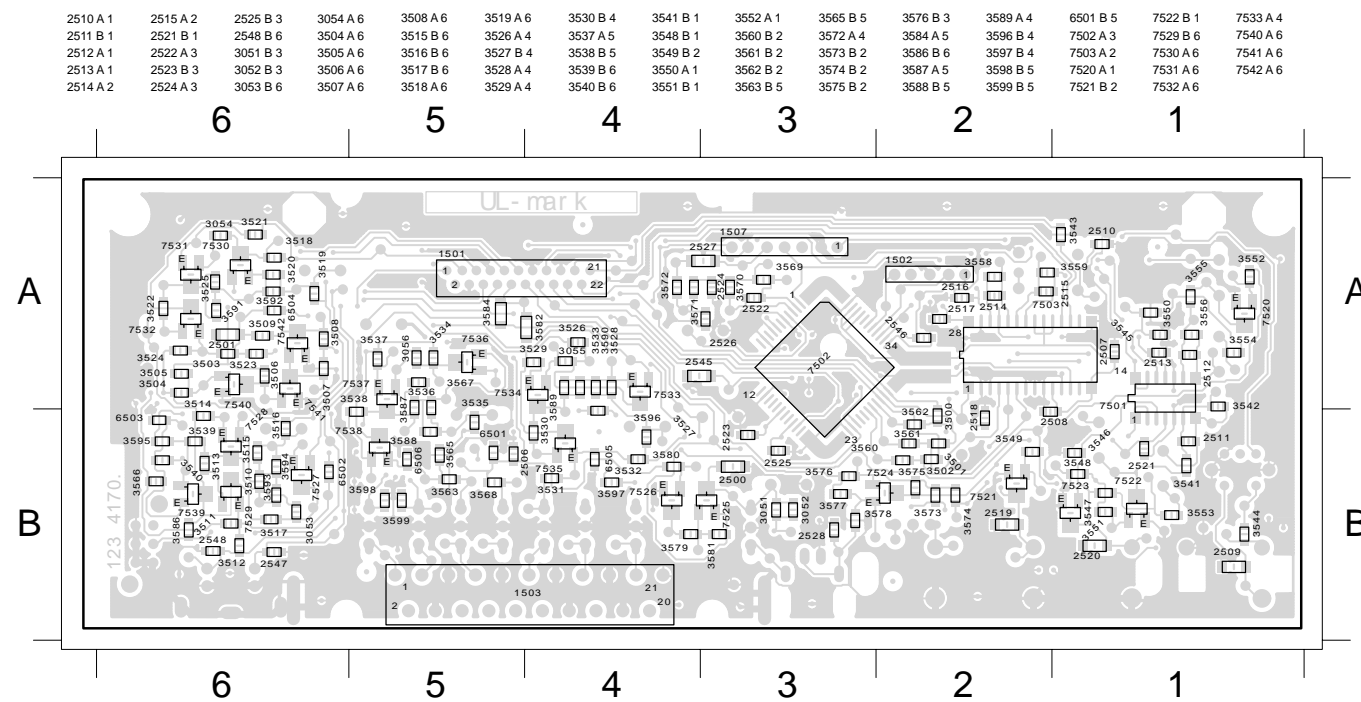
A/V-MUX-Platte / Board

Fehlersuchdiagramm: siehe Seite 4-39
 Trouble Shooting Diagramm: see page 4-39

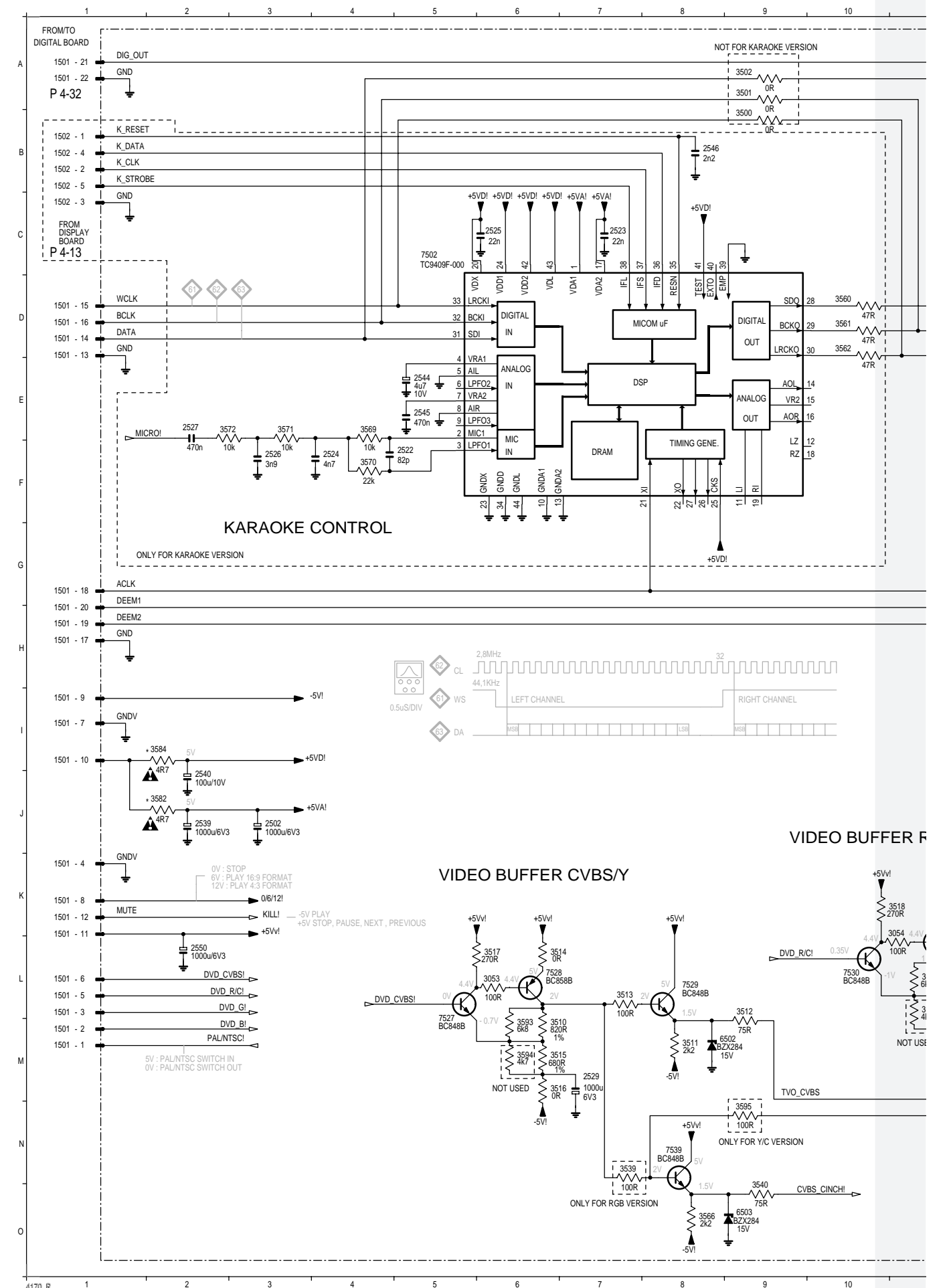
Ansicht von der Bestückungsseite / View of Component Side

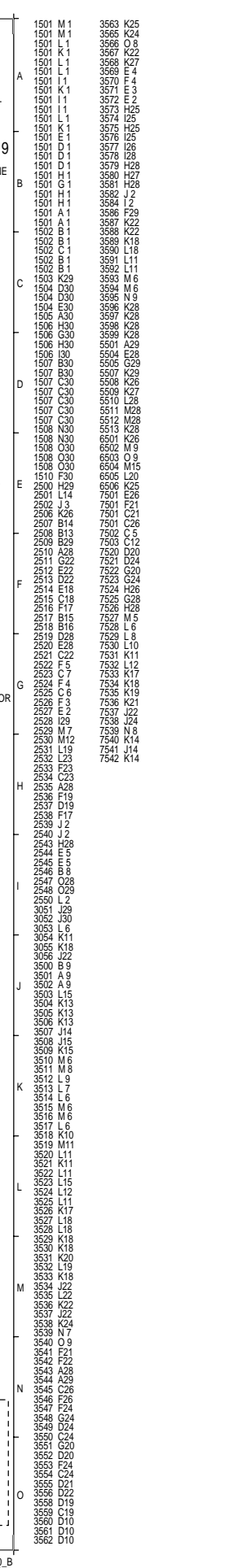
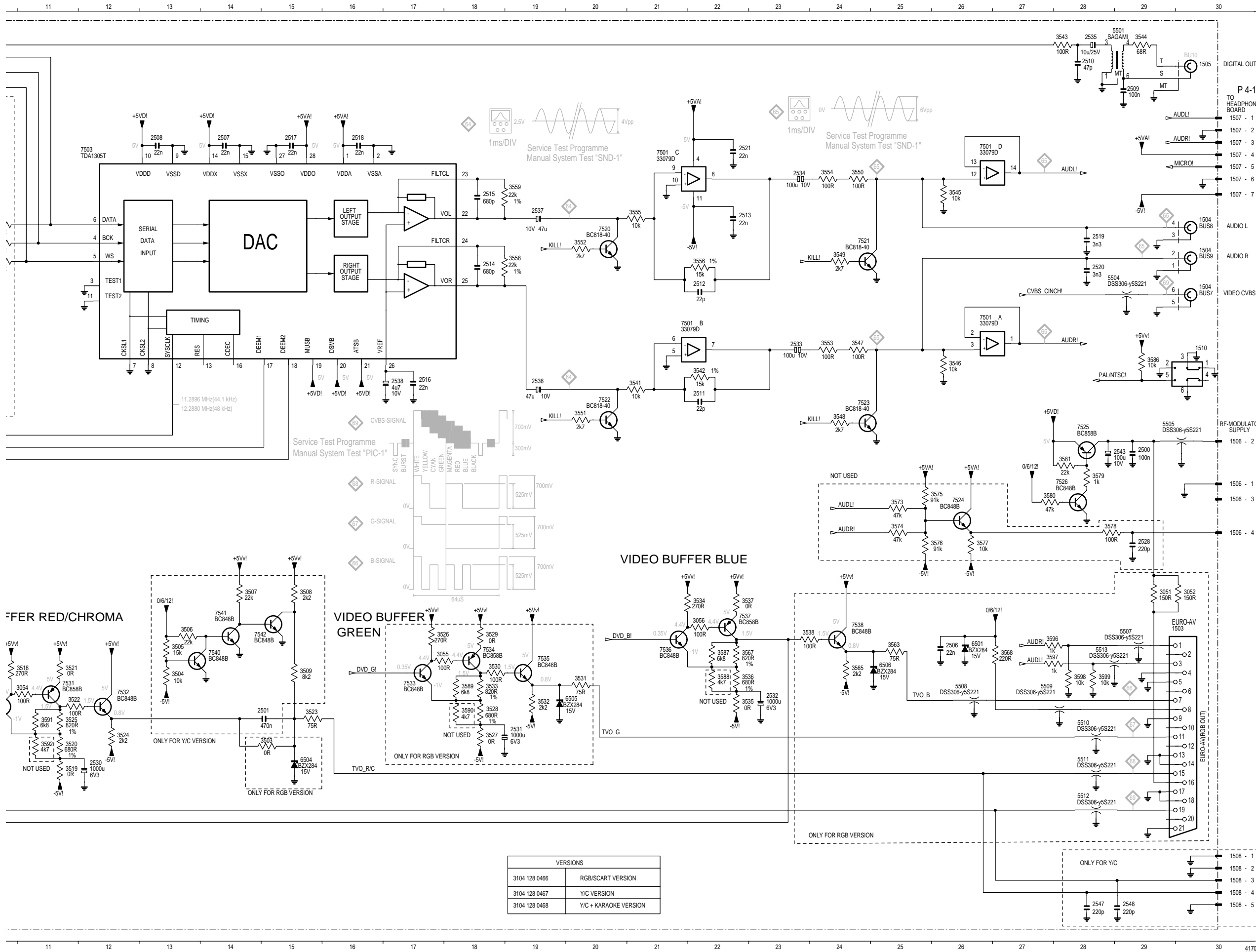


Ansicht von der Lötseite / View of Solder Side



A/V-MUX-Platte / Board

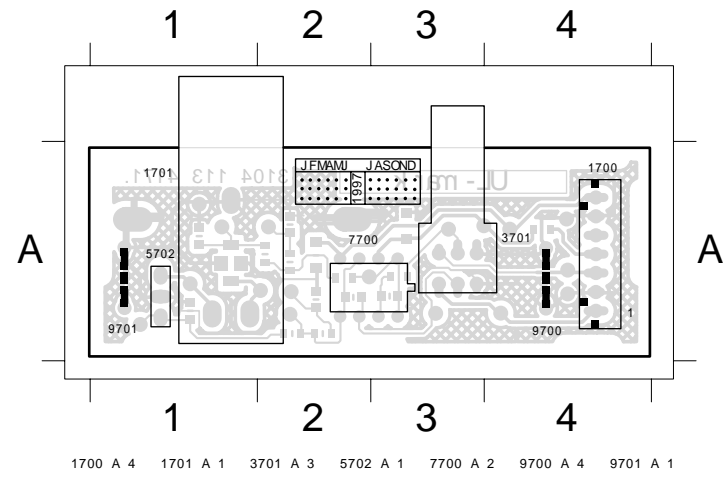




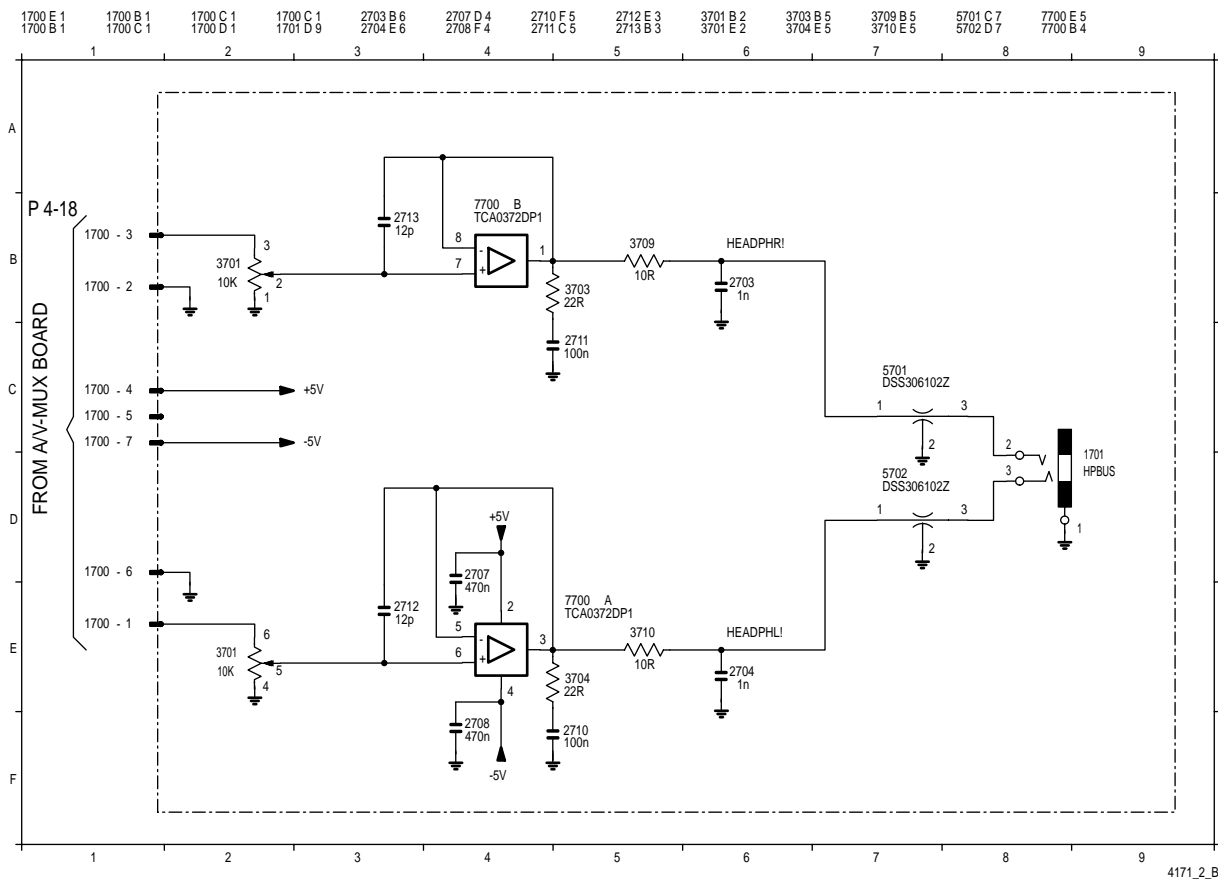
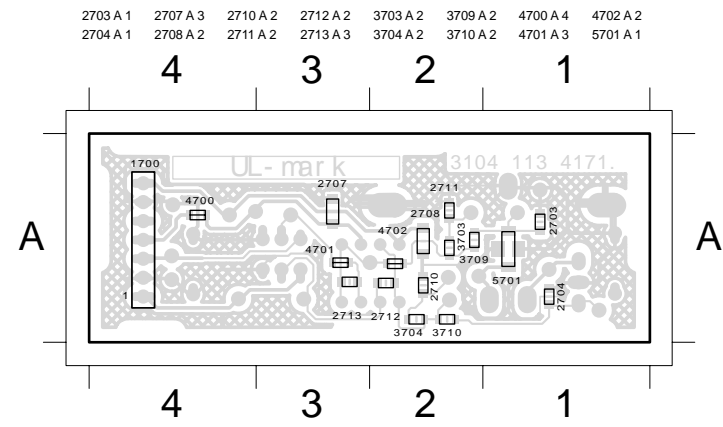
VERSIONS	
3104 128 0466	RGB/SCART VERSION
3104 128 0467	Y/C VERSION
3104 128 0468	Y/C + KARAOKE VERSION

Kopfhörerplatte / Headphone Board

Ansicht von der Bestückungsseite / View of Component Side



Ansicht von der Lötseite / View of Solder Side



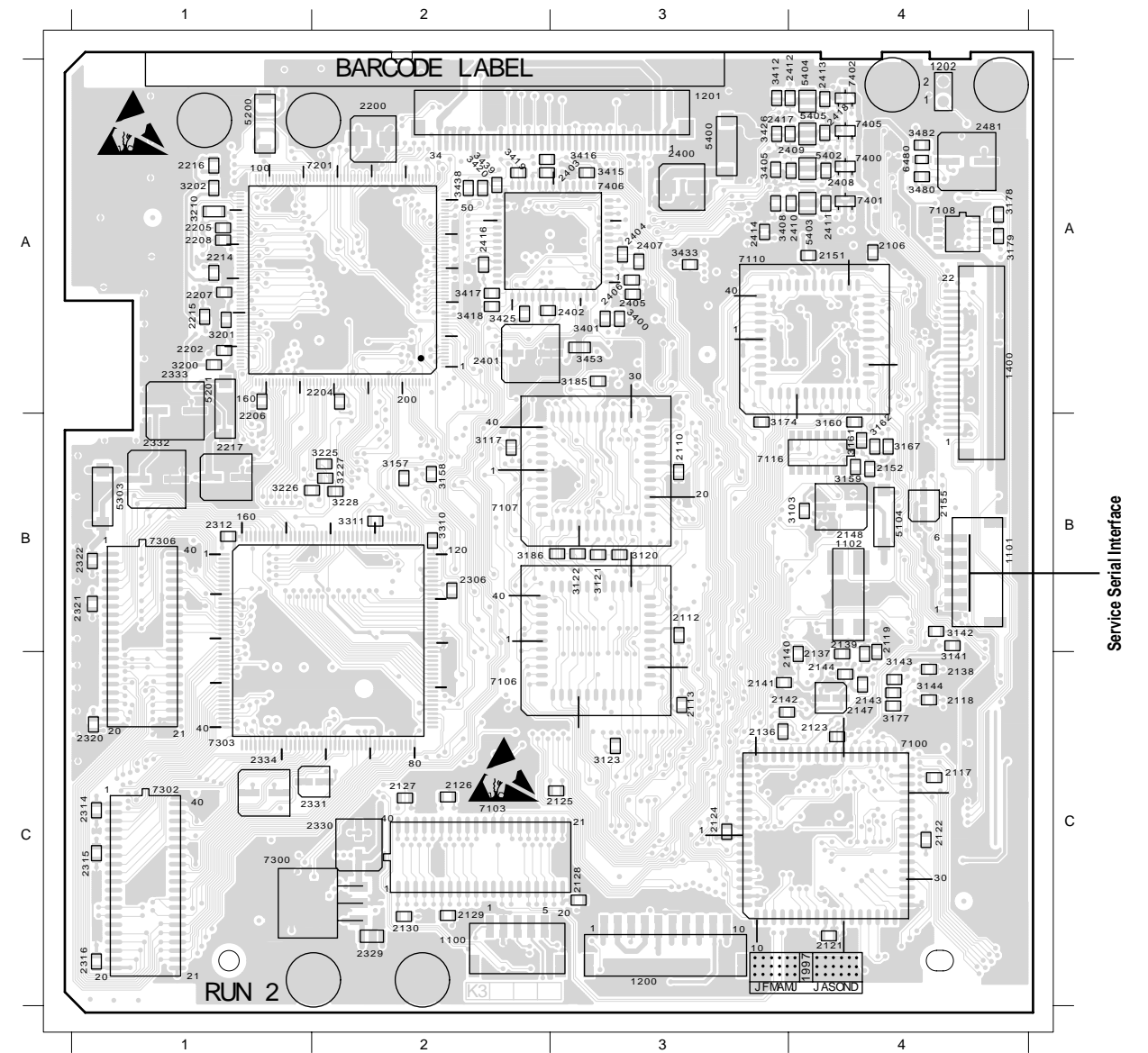
Digitalplatte / Digital Board

Fehlersuchanleitung: siehe Seite 4-41

Test Instruction: see page 4-43

Ansicht von der Bestückungsseite / View of Component Side

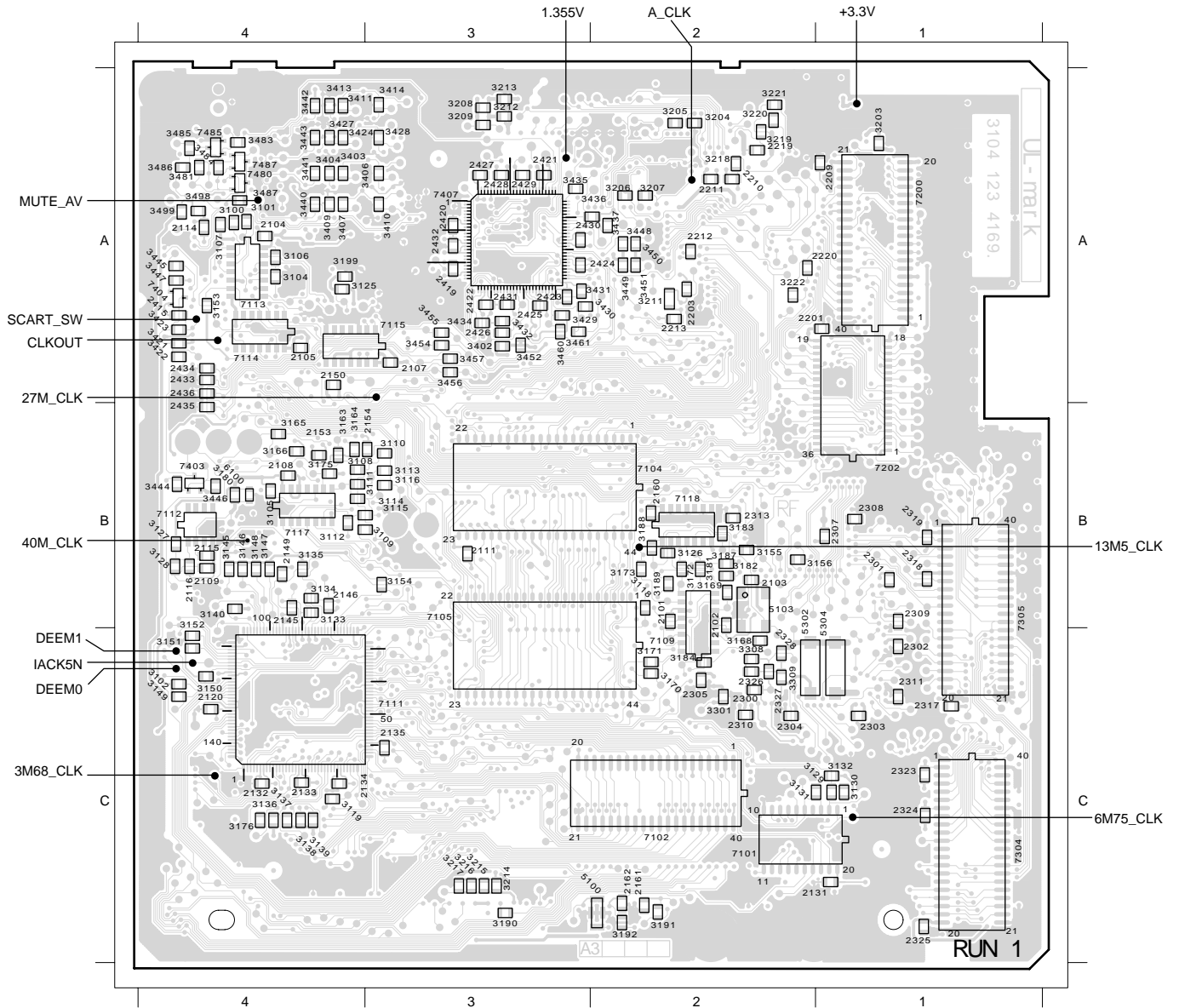
1100 C 2	2106 A 4	2127 C 2	2147 C 4	2215 A 1	2331 C 2	2409 A 4	3121 B 3	3167 B 4	3227 B 2	3419 A 2	5303 B 1	7116 B 4
1101 B 4	2110 B 3	2128 C 3	2148 B 4	2216 A 1	2332 B 1	2410 A 4	3122 B 3	3174 B 3	3228 B 2	3420 A 2	5400 A 3	7201 A 2
1102 B 4	2112 B 3	2129 C 2	2151 A 4	2217 B 1	2333 A 1	2411 A 4	3123 C 3	3177 C 4	3310 B 2	3425 A 2	5402 A 4	7300 C 1
1200 C 3	2113 C 3	2130 C 2	2152 B 4	2306 B 2	2334 C 1	2412 A 4	3141 B 4	3178 A 4	3311 B 2	3426 A 3	5403 A 4	7302 C 1
1201 A 3	2117 C 4	2136 C 3	2155 B 4	2312 B 1	2400 A 3	2413 A 4	3142 B 4	3179 A 4	3400 A 3	3433 A 3	5404 A 4	7303 B 2
1202 A 4	2118 C 4	2137 C 4	2200 A 2	2314 C 1	2401 A 2	2414 A 3	3143 C 4	3185 A 3	3401 A 3	3438 A 2	5405 A 4	7306 B 1
1400 A 4	2119 C 4	2138 C 4	2202 A 1	2315 C 1	2402 A 2	2416 A 2	3144 C 4	3186 B 3	3405 A 3	3439 A 2	6480 A 4	7400 A 4
1900 A 1	2121 C 4	2139 C 4	2204 A 2	2316 C 1	2403 A 2	2417 A 4	3157 B 2	3200 A 1	3408 A 3	3453 A 3	7100 C 4	7401 A 4
1901 A 2	2122 C 4	2140 C 4	2205 A 1	2320 C 1	2404 A 3	2418 A 4	3158 B 2	3201 A 1	3412 A 3	3480 A 4	7103 C 2	7402 A 4
1902 A 4	2123 C 4	2141 C 3	2206 A 1	2321 B 1	2405 A 3	2481 A 4	3159 B 4	3202 A 1	3415 A 3	3482 A 4	7106 B 3	7405 A 4
1903 A 4	2124 C 3	2142 C 3	2207 A 1	2322 B 1	2406 A 3	3103 B 4	3160 B 4	3210 A 1	3416 A 2	5104 B 4	7107 B 3	7406 A 3
1904 C 2	2125 C 3	2143 C 4	2208 A 1	2329 C 2	2407 A 3	3117 B 2	3161 B 4	3225 B 2	3417 A 2	5200 A 1	7108 A 4	
1905 C 2	2126 C 2	2144 C 4	2214 A 1	2330 C 2	2408 A 4	3120 B 3	3162 B 4	3226 B 2	3418 A 2	5201 A 1	7110 A 4	



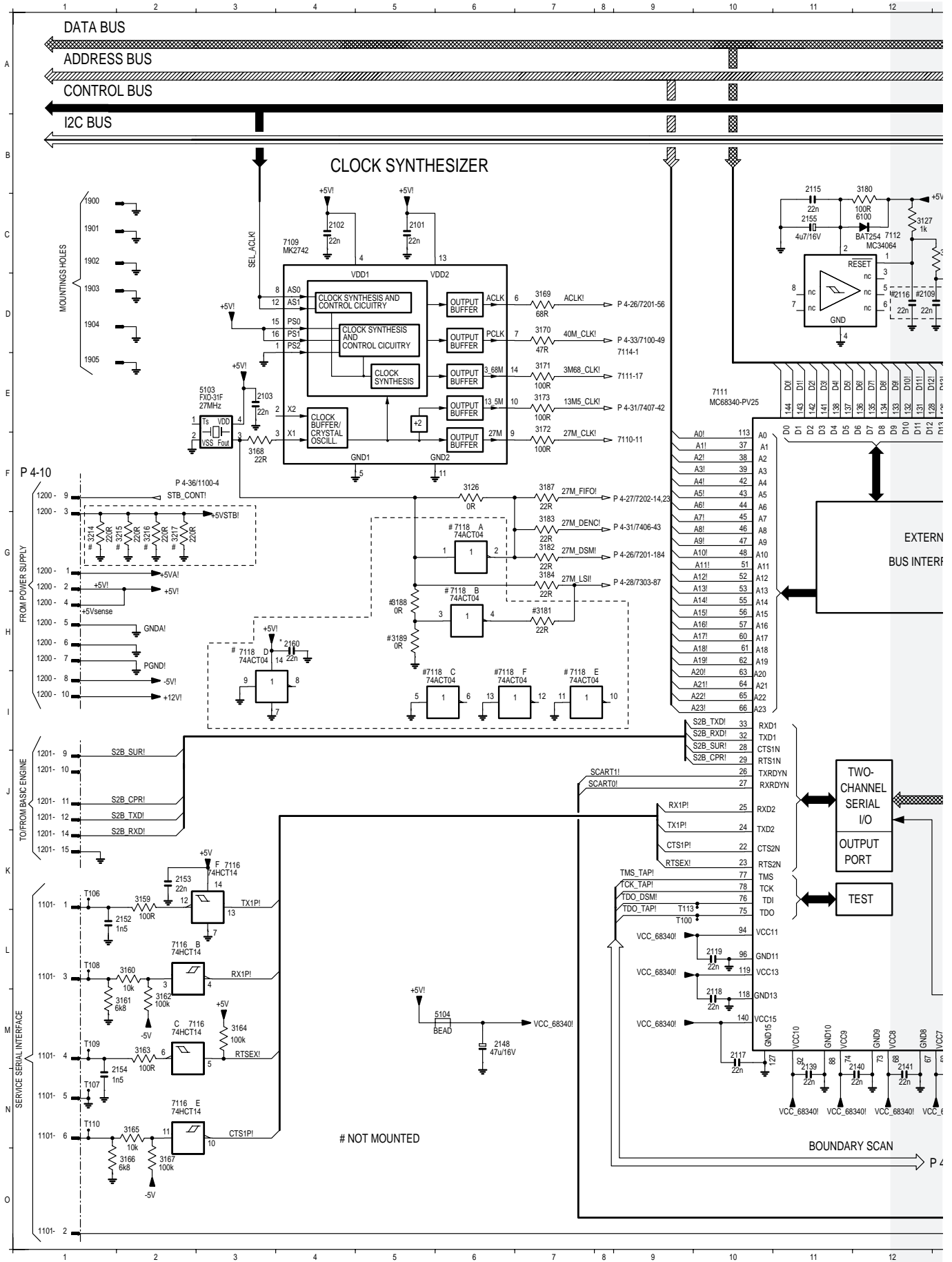
Digitalplatte / Digital Board

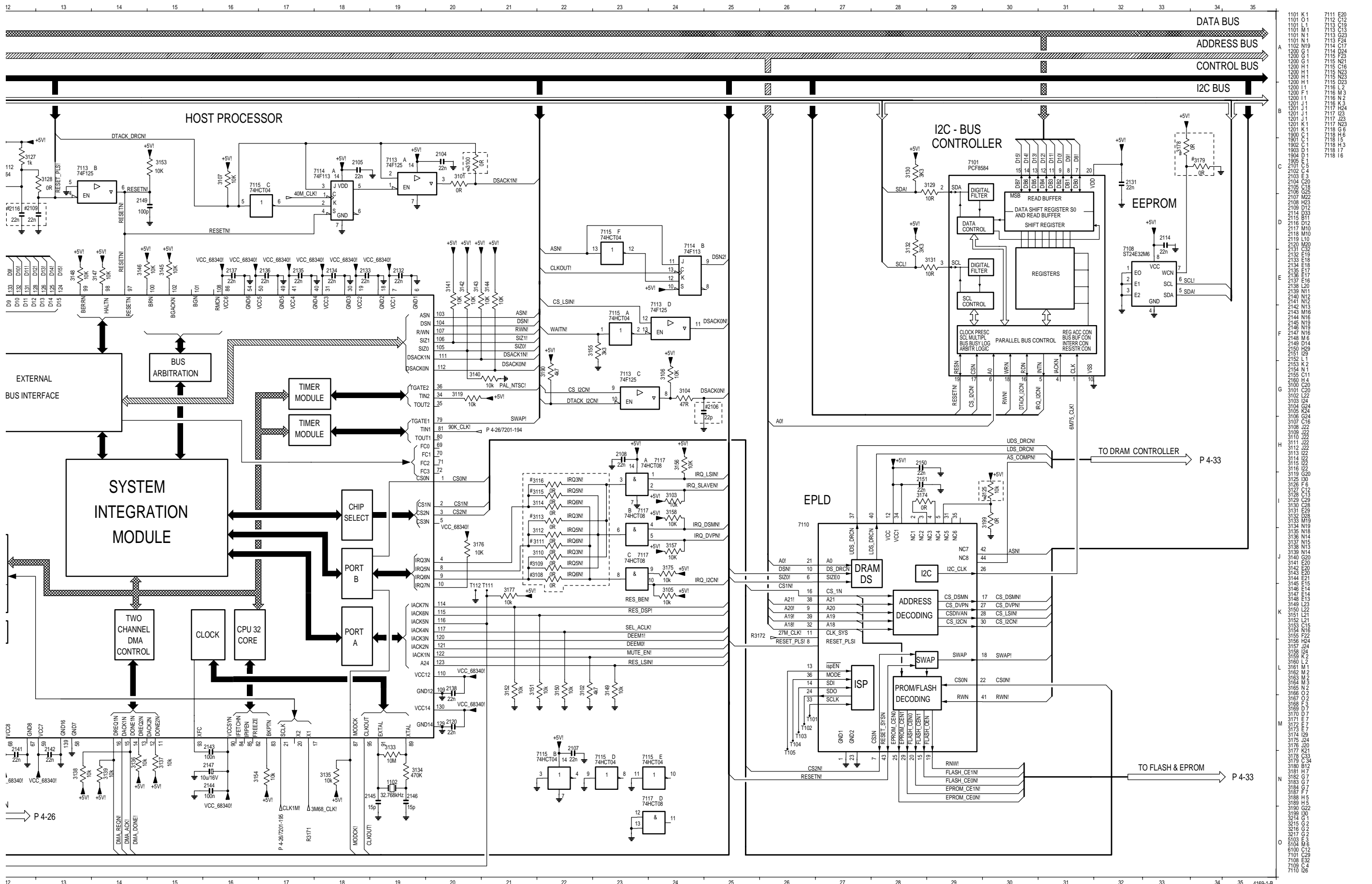
Ansicht von der Lötseite / View of Solder Side

2101 B 2	2146 B 4	2302 C 1	2415 A 4	3100 A 4	3126 B 2	3149 C 4	3176 C 4	3209 A 3	3406 A 3	3436 A 2	3460 A 3	7109 B 2
2102 B 2	2149 B 4	2303 C 1	2419 A 3	3101 A 4	3127 B 4	3150 C 4	3180 B 4	3211 A 2	3407 A 4	3437 A 2	3461 A 3	7111 C 4
2103 B 2	2150 A 4	2304 C 2	2420 A 3	3102 C 4	3128 B 4	3151 C 4	3181 B 2	3212 A 3	3409 A 4	3440 A 4	3481 A 4	7112 B 4
2104 A 4	2153 B 4	2305 C 2	2421 A 3	3104 A 4	3129 C 1	3152 C 4	3182 B 2	3213 A 3	3410 A 3	3441 A 4	3483 A 4	7113 A 4
2105 A 4	2154 B 3	2307 B 1	2422 A 3	3105 B 4	3130 C 1	3153 A 4	3183 B 2	3214 C 3	3411 A 4	3442 A 4	3484 A 4	7114 A 4
2107 A 3	2160 B 2	2308 B 1	2423 A 3	3106 A 4	3131 C 1	3154 B 3	3184 C 2	3215 C 3	3413 A 4	3443 A 4	3485 A 4	7115 A 4
2108 B 4	2161 C 2	2309 B 1	2424 A 3	3107 A 4	3132 C 1	3155 B 2	3187 B 2	3216 C 3	3414 A 3	3444 B 4	3486 A 4	7117 B 4
2109 B 4	2162 C 2	2310 C 2	2425 A 3	3108 B 4	3133 B 4	3156 B 2	3188 B 2	3217 C 3	3421 A 4	3445 A 4	3487 A 4	7118 B 2
2111 B 3	2201 A 1	2311 C 1	2426 A 3	3109 B 3	3134 B 4	3163 B 4	3189 B 2	3218 A 2	3422 A 4	3446 B 4	3498 A 4	7200 A 1
2114 A 4	2203 A 2	2313 B 2	2427 A 3	3110 B 3	3135 B 4	3164 B 4	3190 C 3	3219 A 2	3423 A 4	3447 A 4	3499 A 4	7202 A 1
2115 B 4	2209 A 1	2317 C 1	2428 A 3	3111 B 4	3136 C 4	3165 B 4	3191 C 2	3220 A 2	3424 A 4	3448 A 2	5100 C 2	7304 C 1
2116 B 4	2210 A 2	2318 B 1	2429 A 3	3112 B 4	3137 C 4	3166 B 4	3192 C 2	3221 A 2	3427 A 4	3449 A 2	5103 B 2	7305 B 1
2120 C 4	2211 A 2	2319 B 1	2430 A 3	3113 B 3	3138 C 4	3168 C 2	3199 A 4	3222 A 2	3428 A 3	3450 A 2	5302 C 2	7403 B 4
2131 C 1	2212 A 2	2323 C 1	2431 A 3	3114 B 4	3139 C 4	3169 B 2	3203 A 1	3301 C 2	3429 A 3	3451 A 2	5304 C 1	7404 A 4
2132 C 4	2213 A 2	2324 C 1	2432 A 3	3115 B 3	3140 B 4	3170 C 2	3204 A 2	3308 C 2	3430 A 3	3452 A 3	6100 B 4	7407 A 3
2133 C 4	2219 A 2	2325 C 1	2433 A 4	3116 B 3	3145 B 4	3171 C 2	3205 A 2	3309 C 2	3431 A 3	3454 A 3	7101 C 2	7480 A 4
2134 C 4	2220 A 2	2326 C 2	2434 A 4	3118 B 2	3146 B 4	3172 B 2	3206 A 2	3402 A 3	3432 A 3	3455 A 3	7102 C 2	7485 A 4
2135 C 3	2300 C 2	2327 C 2	2435 B 4	3119 C 4	3147 B 4	3173 B 2	3207 A 2	3403 A 4	3434 A 3	3456 A 3	7104 B 3	7487 A 4
2145 B 4	2301 B 1	2328 C 2	2436 A 4	3125 A 4	3148 B 4	3175 B 4	3208 A 3	3404 A 4	3435 A 3	3457 A 3	7105 C 3	

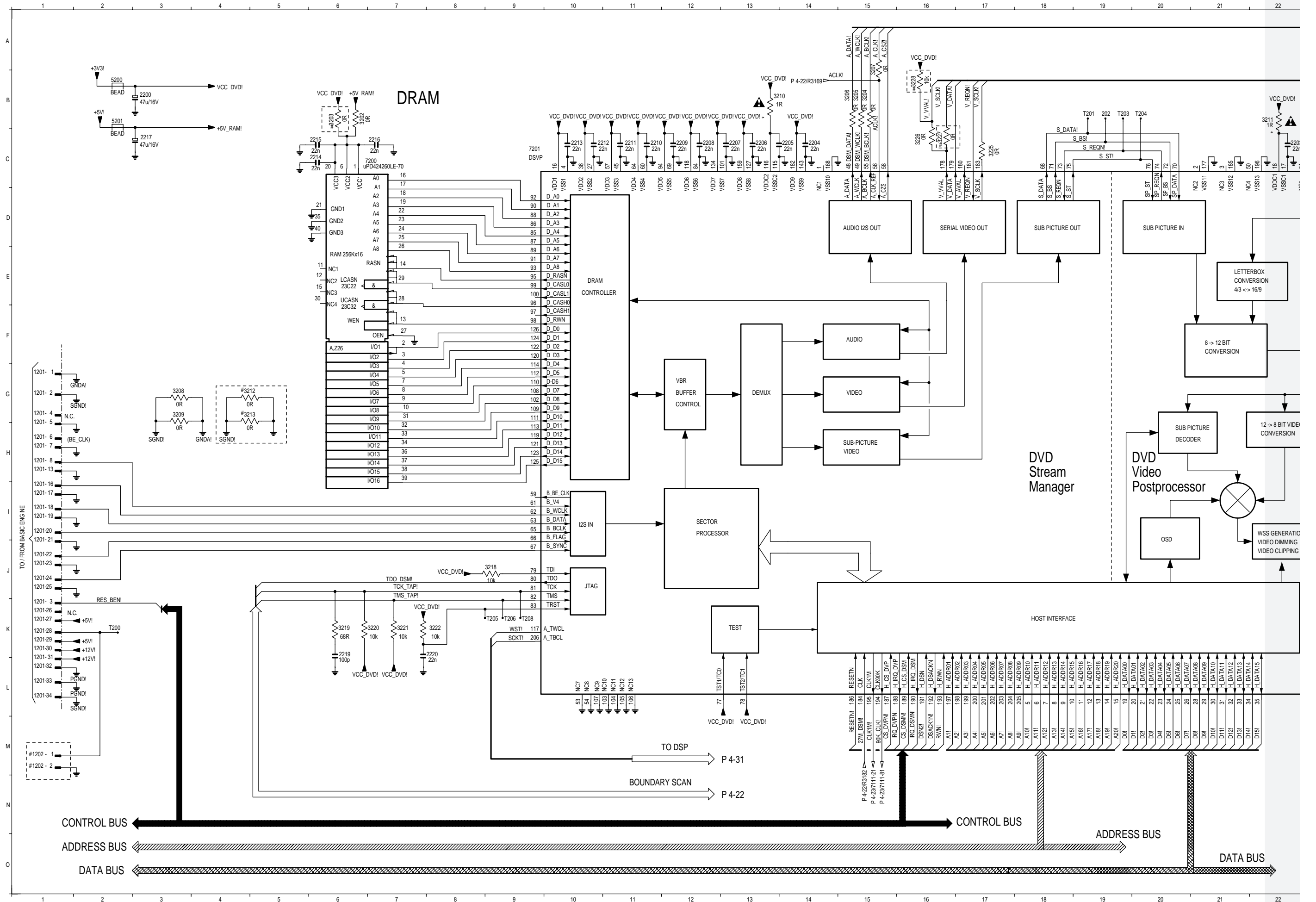


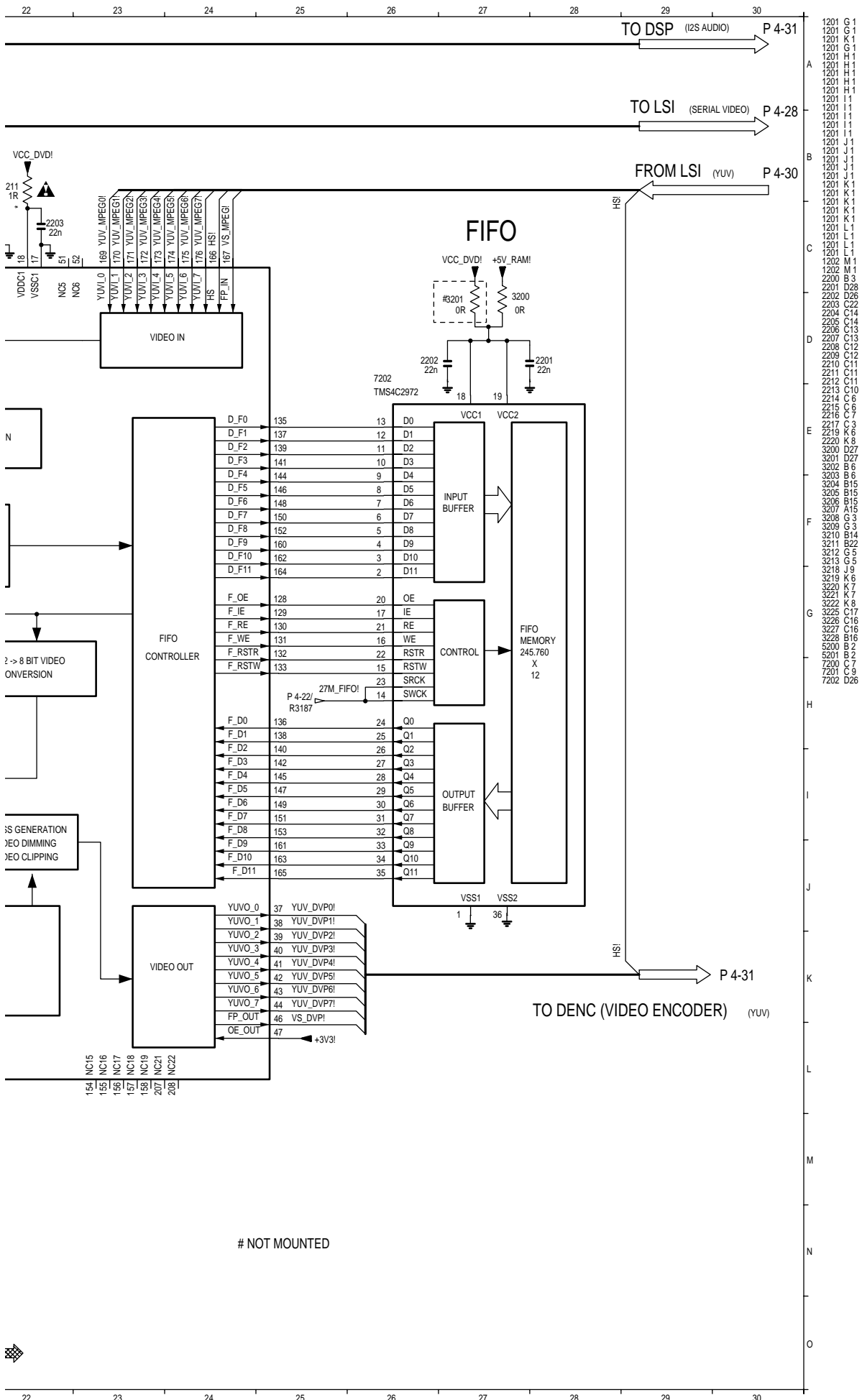
Digitalplatte – Host-Prozessor / Digital Board – Host Processor



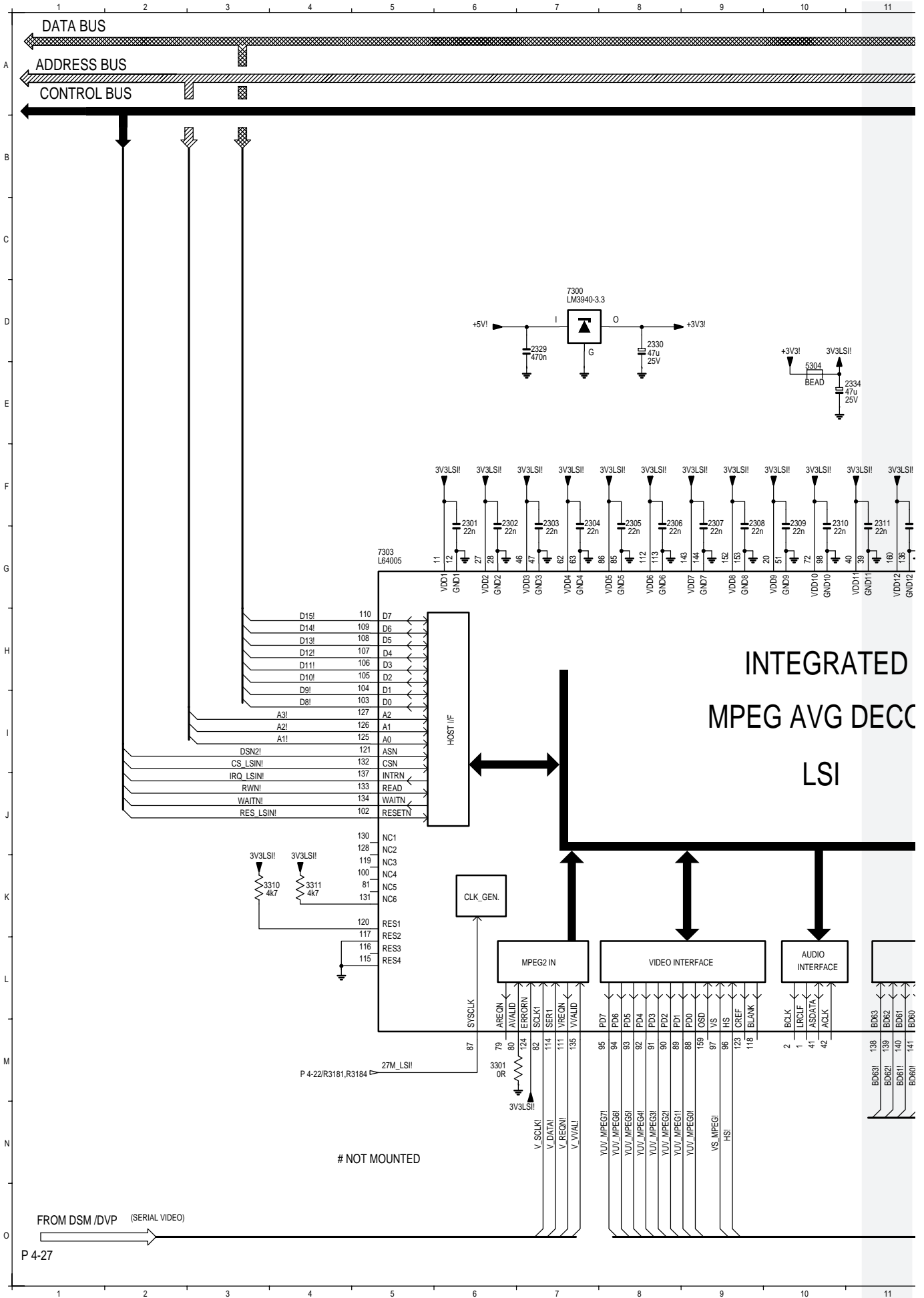


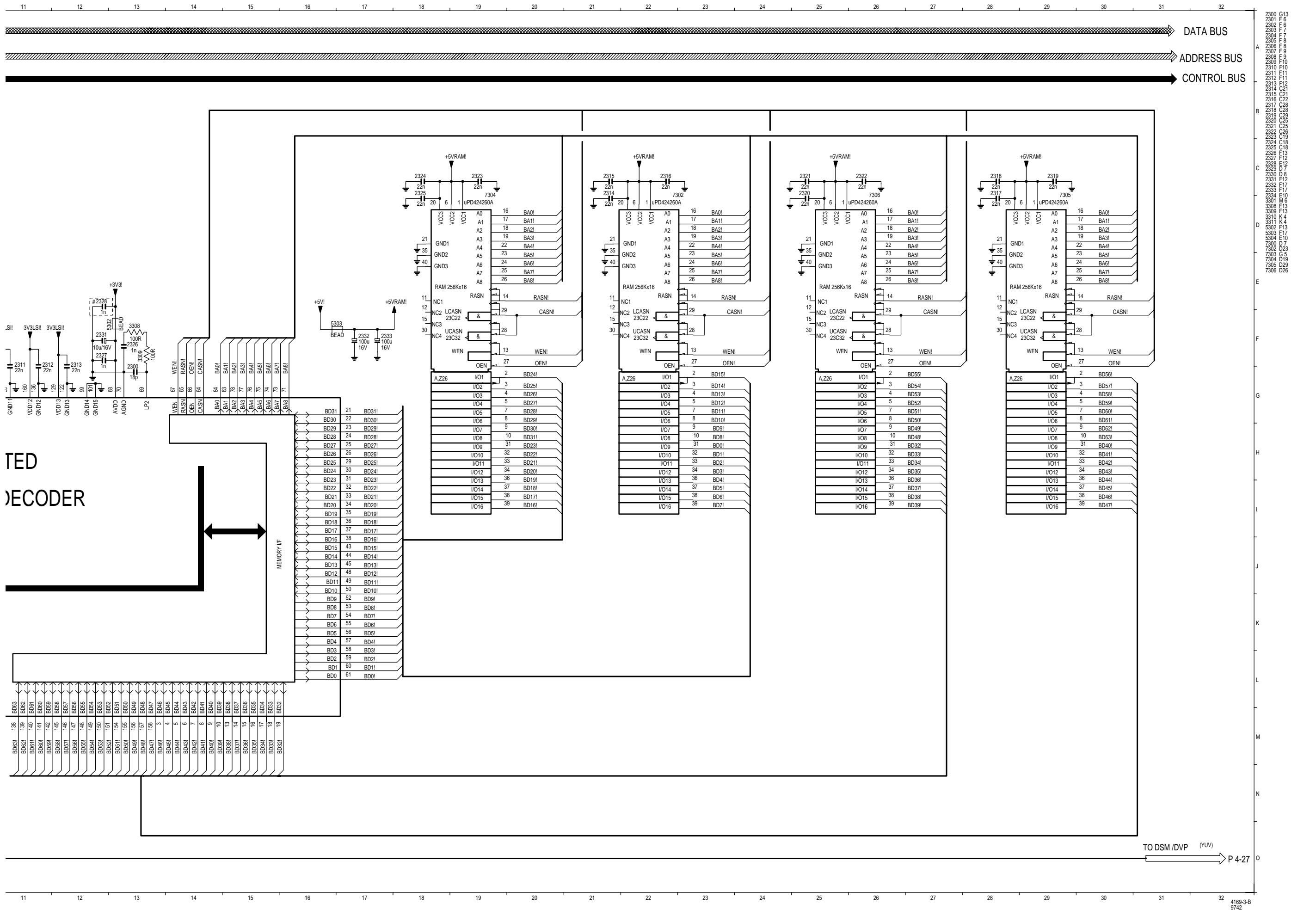
Digitalplatte – DSVP / Digital Board – DSVP



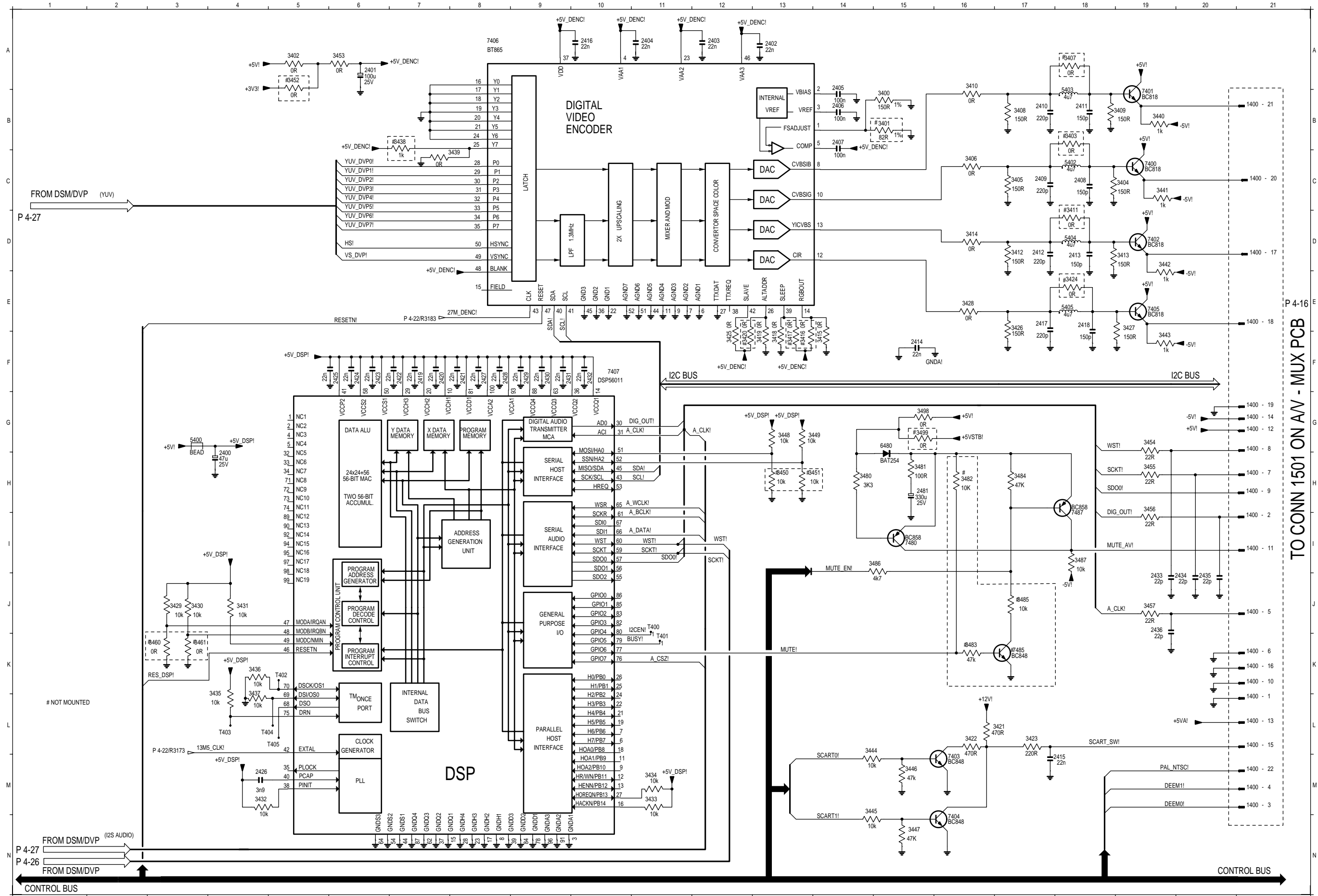


Digitalplatte / Digital Board – MPEG-Decoder





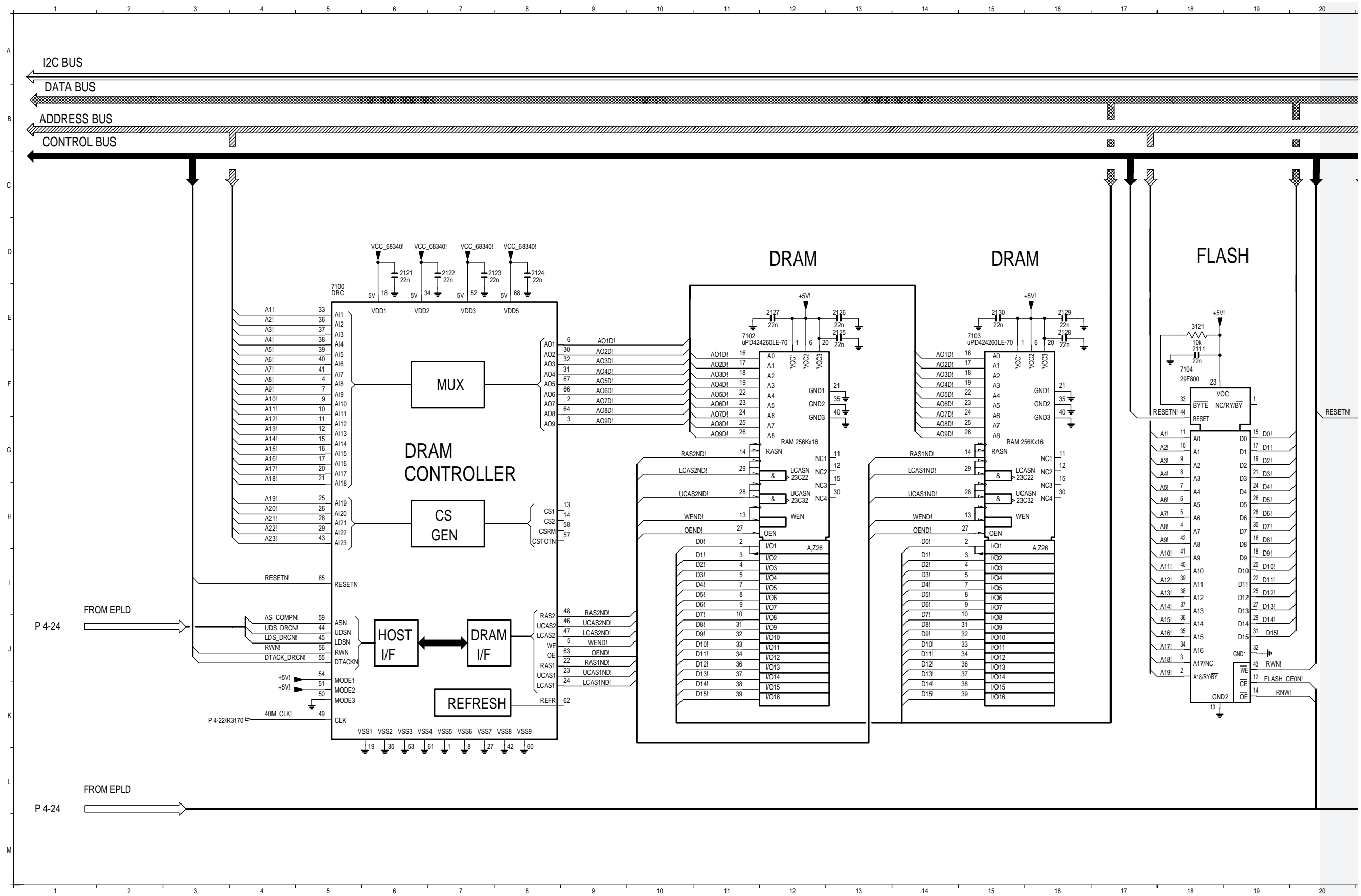
Digitalplatte / Digital Board – AUDIO Decoder / VIDEO Encoder

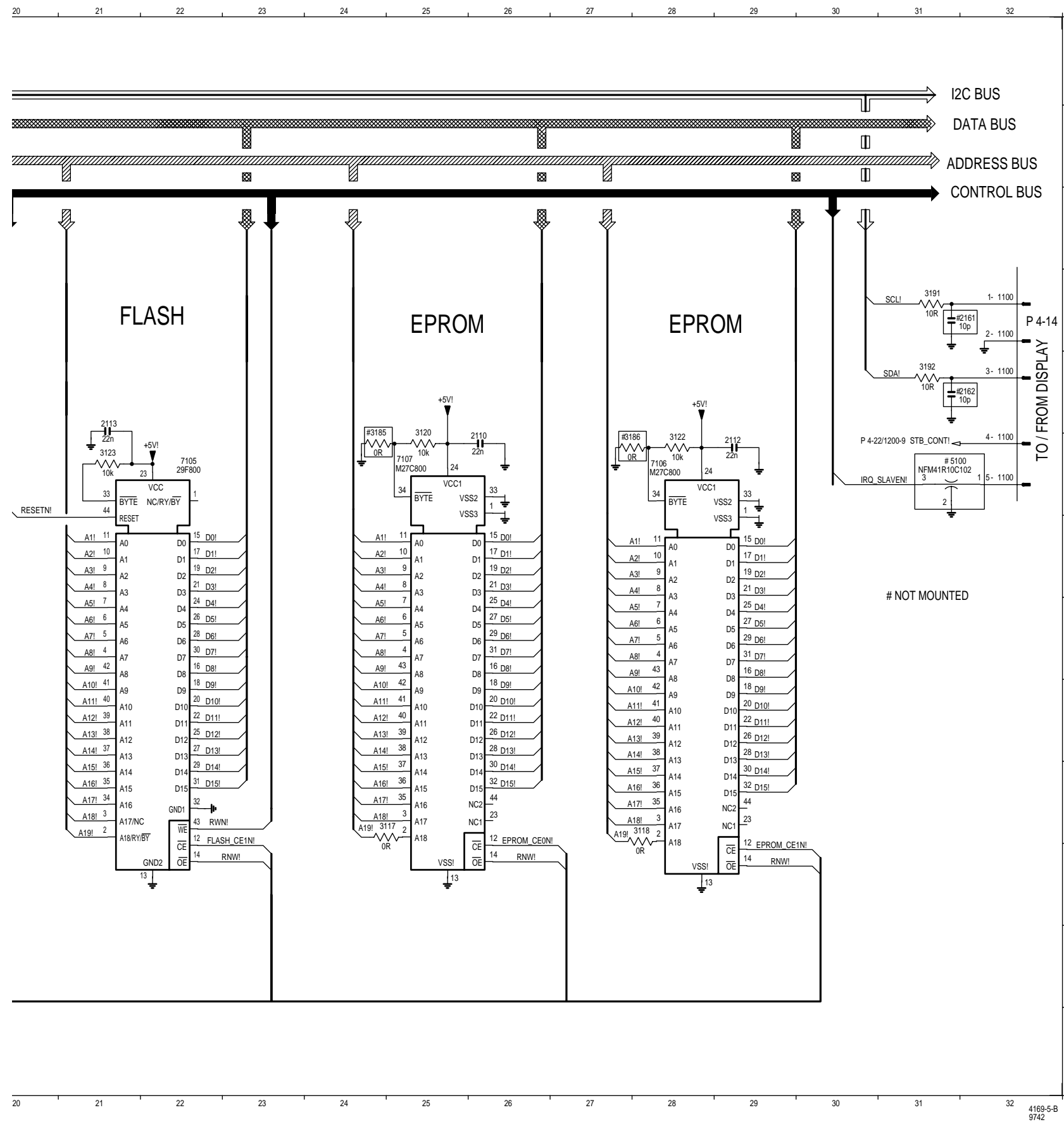


TO CONN 1501 ON AV - MUX PCB

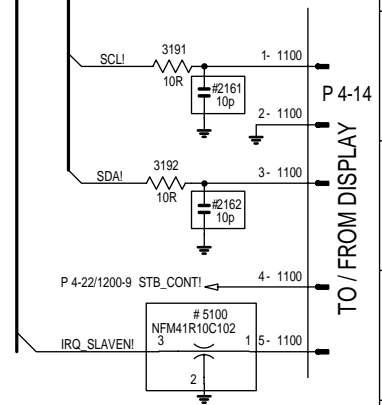
- 1400 L21
- 1400 I21
- 1400 M21
- 1400 J21
- 1400 K21
- 1400 H21
- 1400 G21
- 1400 F21
- 1400 E21
- 1400 D21
- 1400 C21
- 1400 B21
- 1400 A21
- 2400 H4
- 2401 A6
- 2402 A13
- 2403 A11
- 2404 B14
- 2405 B14
- 2406 B14
- 2407 B14
- 2408 C18
- 2409 C17
- 2410 B17
- 2411 B18
- 2412 D17
- 2413 F19
- 2414 F19
- 2415 M18
- 2416 A10
- 2417 F7
- 2418 E18
- 2419 F7
- 2420 F7
- 2421 F8
- 2422 F7
- 2423 F7
- 2424 F6
- 2425 F6
- 2426 F8
- 2427 F8
- 2428 F8
- 2429 F9
- 2430 F9
- 2431 F9
- 2432 F10
- 2433 J19
- 2434 J20
- 2435 J20
- 2436 J19
- 2481 H15
- 3400 B15
- 3401 B15
- 3402 B18
- 3403 B18
- 3404 C19
- 3405 C17
- 3406 C16
- 3407 A18
- 3408 B19
- 3409 B19
- 3410 B16
- 3411 D18
- 3412 D17
- 3413 D19
- 3414 D16
- 3415 F14
- 3416 F13
- 3417 F13
- 3418 F13
- 3419 F13
- 3420 F12
- 3421 L17
- 3422 L16
- 3423 L17
- 3424 E18
- 3425 F12
- 3426 E17
- 3427 E19
- 3428 E16
- 3429 J3
- 3430 J3
- 3431 M11
- 3432 M4
- 3433 M11
- 3434 M11
- 3435 K4
- 3436 K4
- 3437 L4
- 3438 B7
- 3439 C8
- 3440 B19
- 3441 C19
- 3442 D19
- 3443 F19
- 3444 L14
- 3445 M14
- 3446 M15
- 3447 N15
- 3448 G13
- 3449 G14
- 3450 H13
- 3451 H14
- 3452 A5
- 3453 A6
- 3454 G19
- 3455 H19
- 3456 H19
- 3457 J19
- 3460 K3
- 3461 K3
- 3460 H4
- 3481 H15
- 3482 H16
- 3483 K16
- 3484 H17
- 3485 J17
- 3486 J18
- 3487 I18
- 3498 G15
- 3499 G15
- 5400 G3
- 5402 C19
- 5403 B18
- 5404 D18
- 5405 E18
- 6480 G15
- 7400 C19
- 7401 B19
- 7402 D19
- 7403 M16
- 7404 M16
- 7405 E19
- 7406 A8
- 7407 F10
- 7480 I15
- 7485 K17
- 7487 H18

Digitalplatte – Speicher / Digital Board – Memory



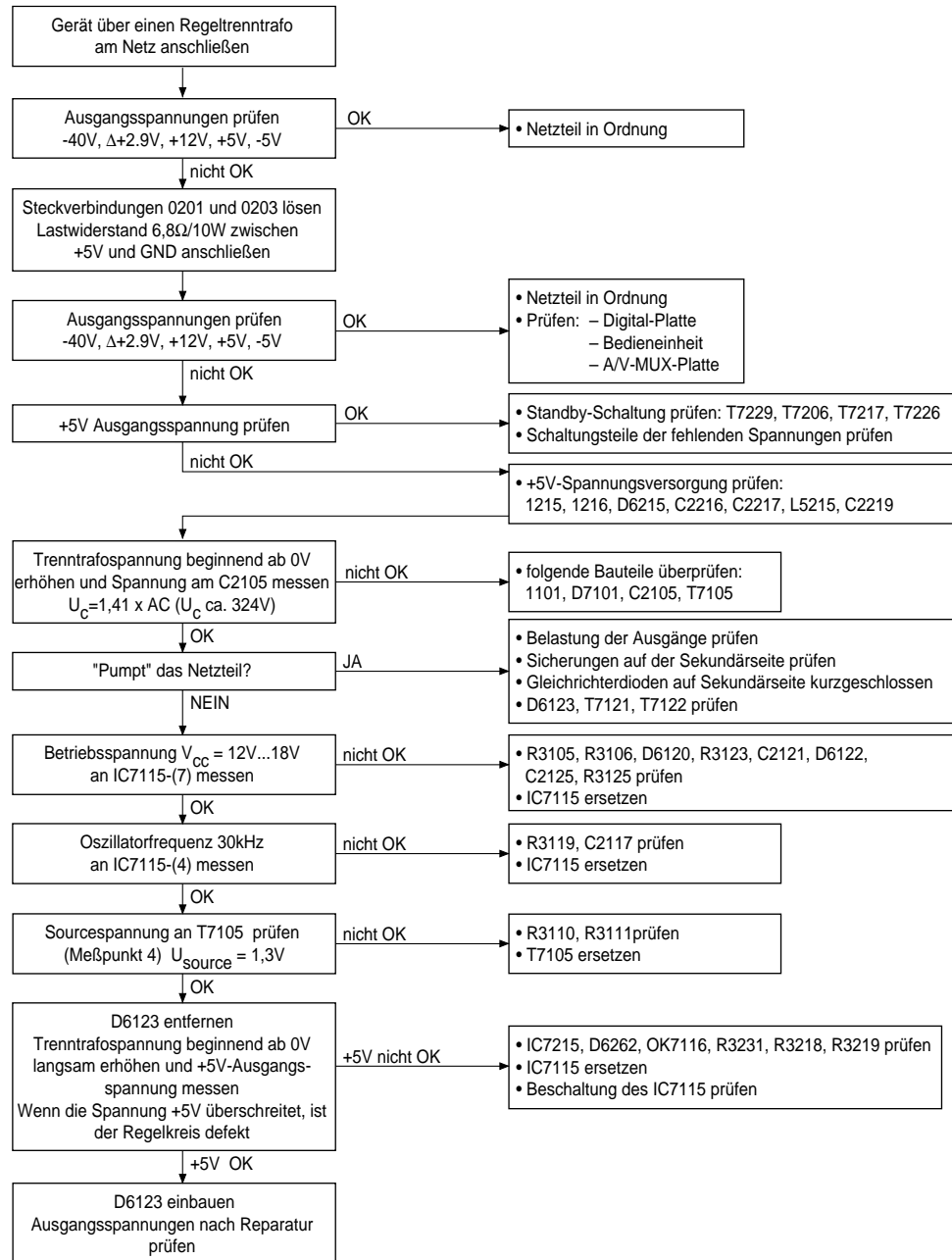


1100 D32
1100 D32
1100 E32
1100 F32
1100 F32
2110 F26
2111 F18
2112 F29
2113 E21
2121 D 6
2122 D 7
2123 D 8
2124 D 8
2125 E13
2126 E13
2127 E12
2128 F16
2130 E15
2161 D32
2162 E32
3117 J25
3118 J28
3120 F25
3121 F18
3122 F29
3123 F21
3185 F24
3186 F28
3191 D31
3192 E31
5100 F32
7100 E 5
7102 E11
7103 E15
7104 F18
7105 F22
7106 F28
7107 F25

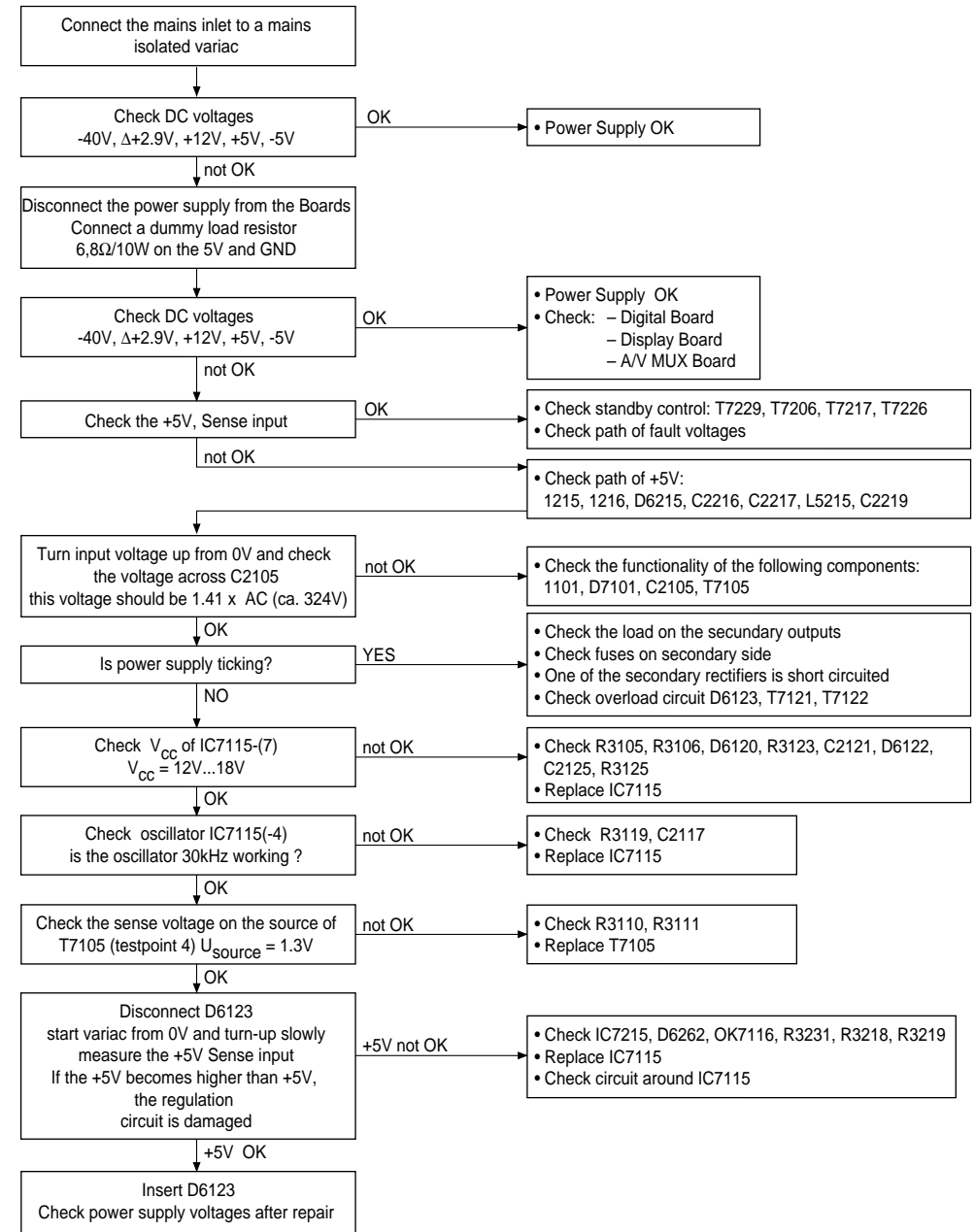


NOT MOUNTED

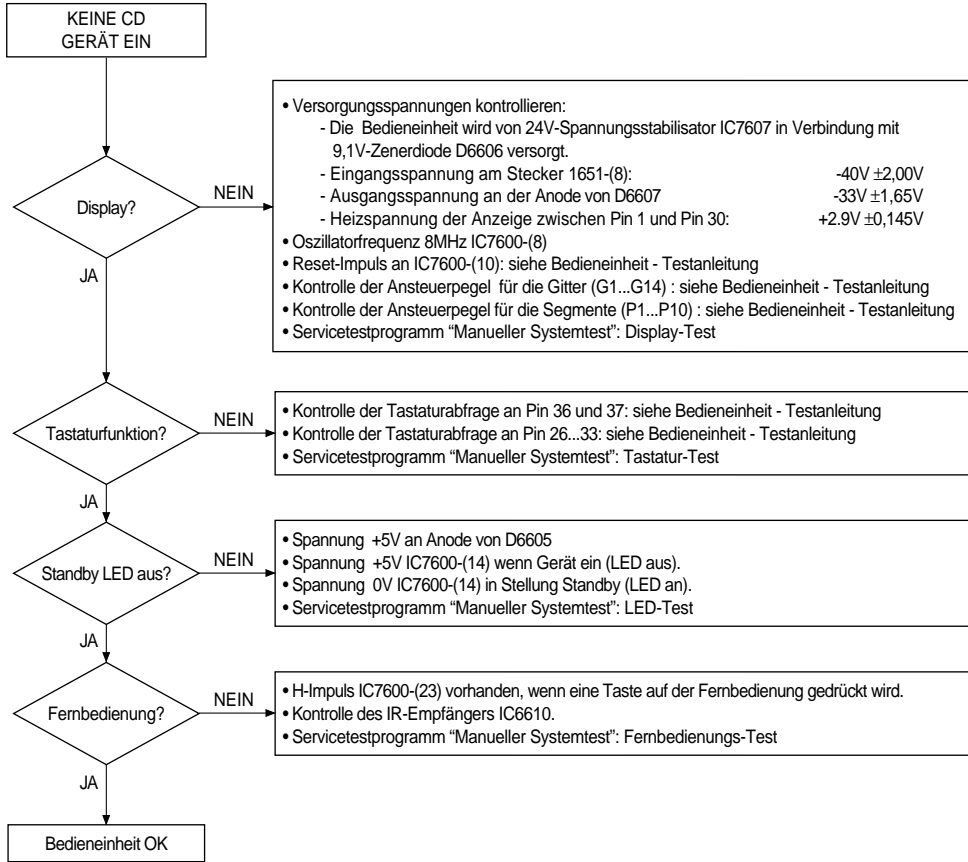
Fehlersuchdiagramm – Netzteil



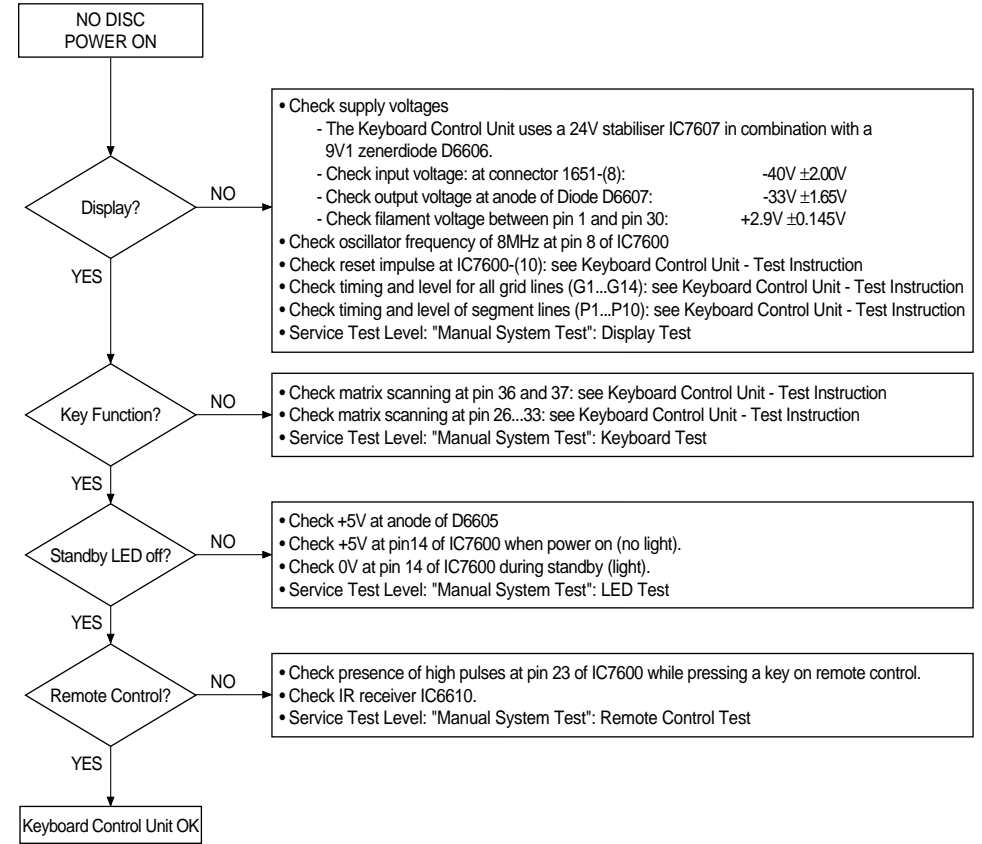
Trouble Shooting Diagram – Power Supply



Fehlersuchdiagramm – Bedieneinheit

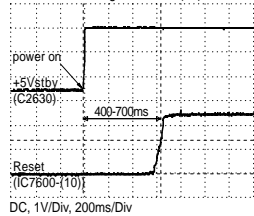


Trouble Shooting Diagram – Keyboard Control Unit

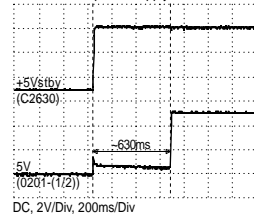


Bedieneinheit – Testanleitung / Keyboard Control Unit – Test Instruction

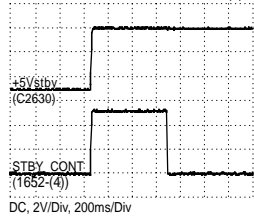
Reset am IC7600-(10) prüfen.
Check reset timing at IC7600-(10).



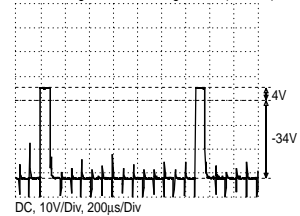
+5V am Netzteil-Steckerkontakt 0201-(1/2) prüfen.
Check +5V at power supply connector 0201-(1/2).



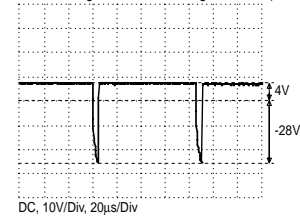
STB_CONT an Steckerkontakt 1652-(4) prüfen.
Check STB_CONT at connector 1652-(4).



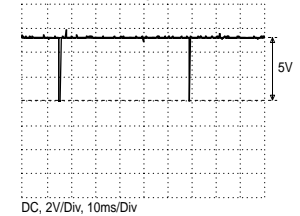
Gittersteuerspannungen (G1-G14) prüfen.
Check timing and level for all grid lines (G1-G14).



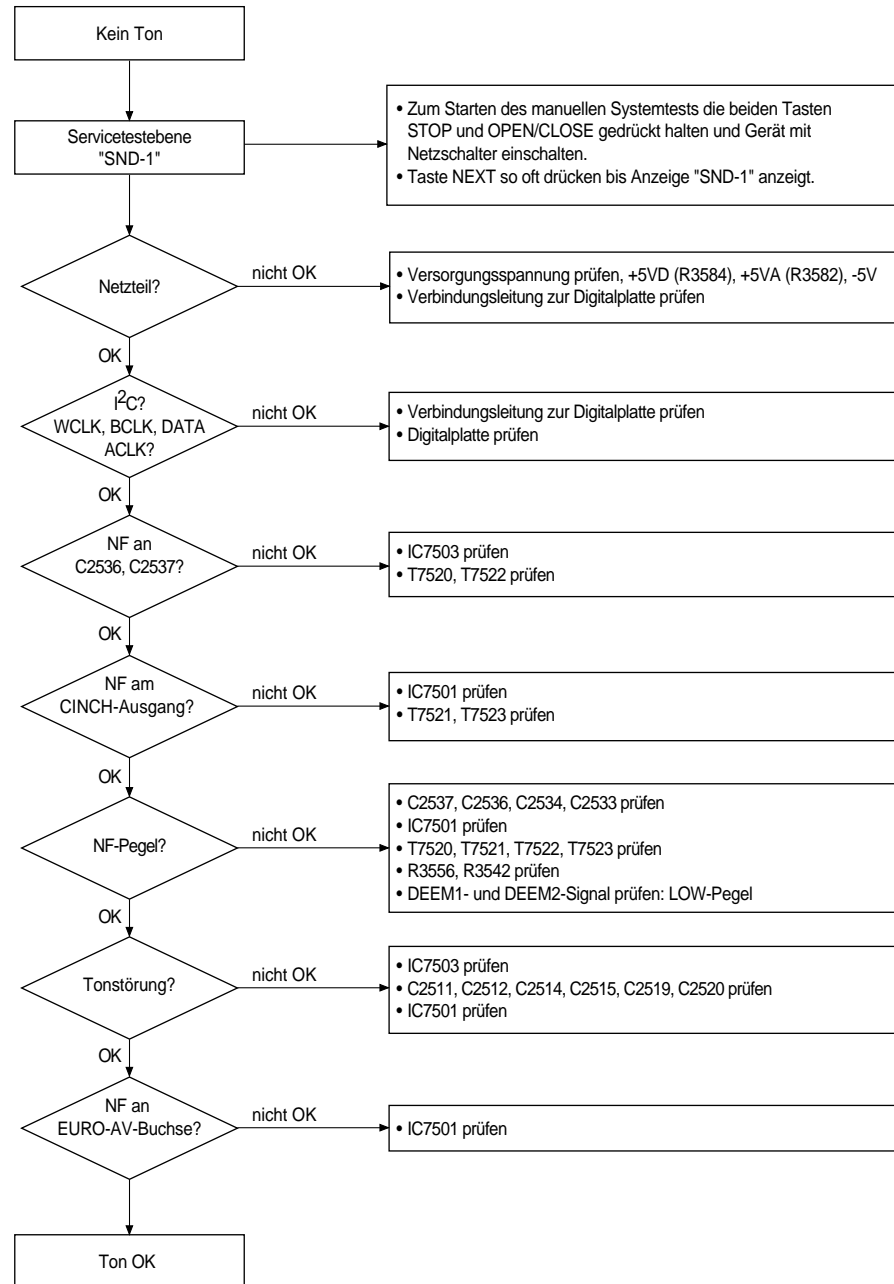
Segmentsteuerspannungen (P1...P10) prüfen.
Check timing and level for all segment lines (P1...P10).



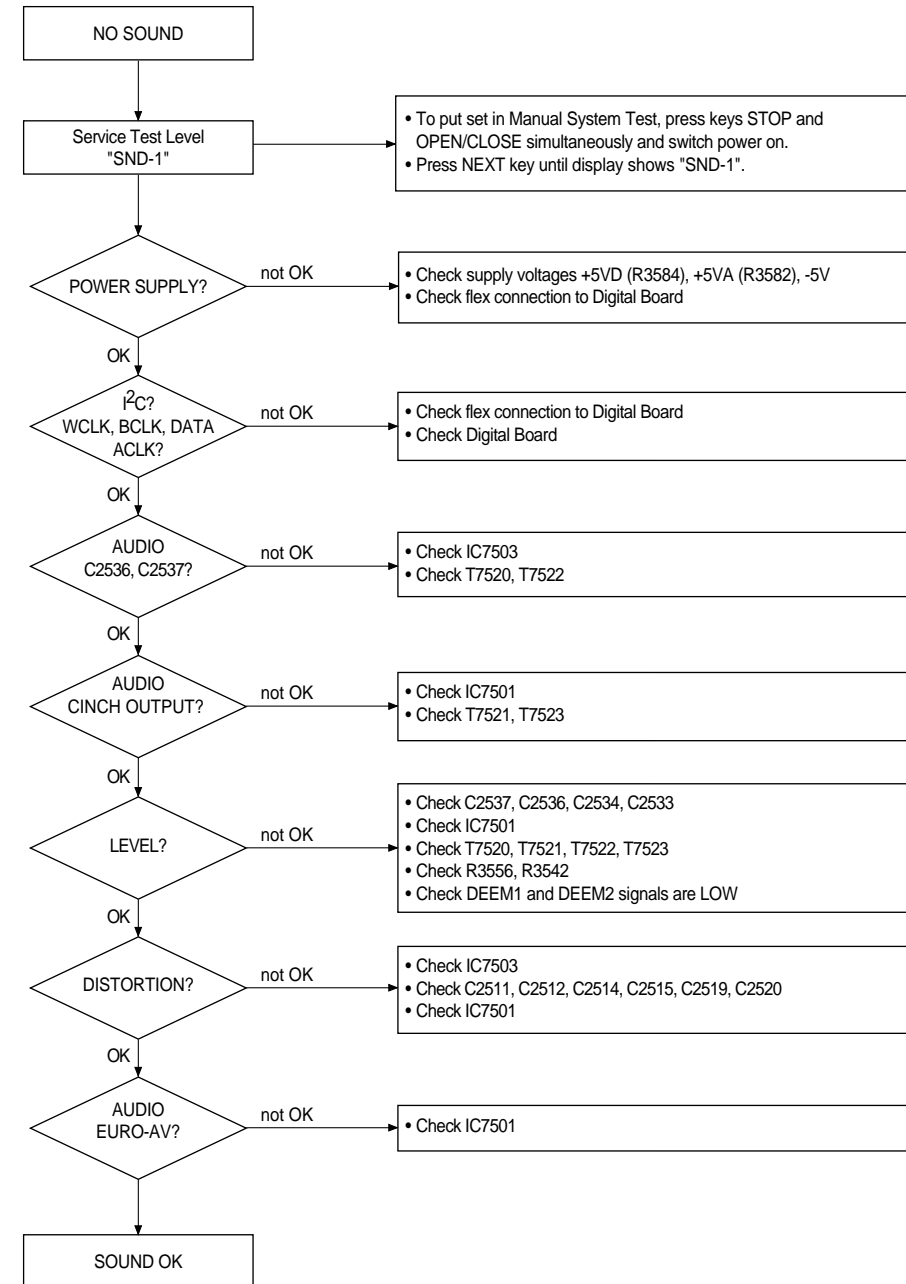
Pull-Up-Widerstände 10kΩ an IC7600-(36/37) anschließen.
Scanning-Takte an IC7600-(26-33/36/37) prüfen.
Connect 10kΩ pull-up-resistors to IC7600-(36/37).
Check matrix scanning from IC7600-(26-33/36/37).



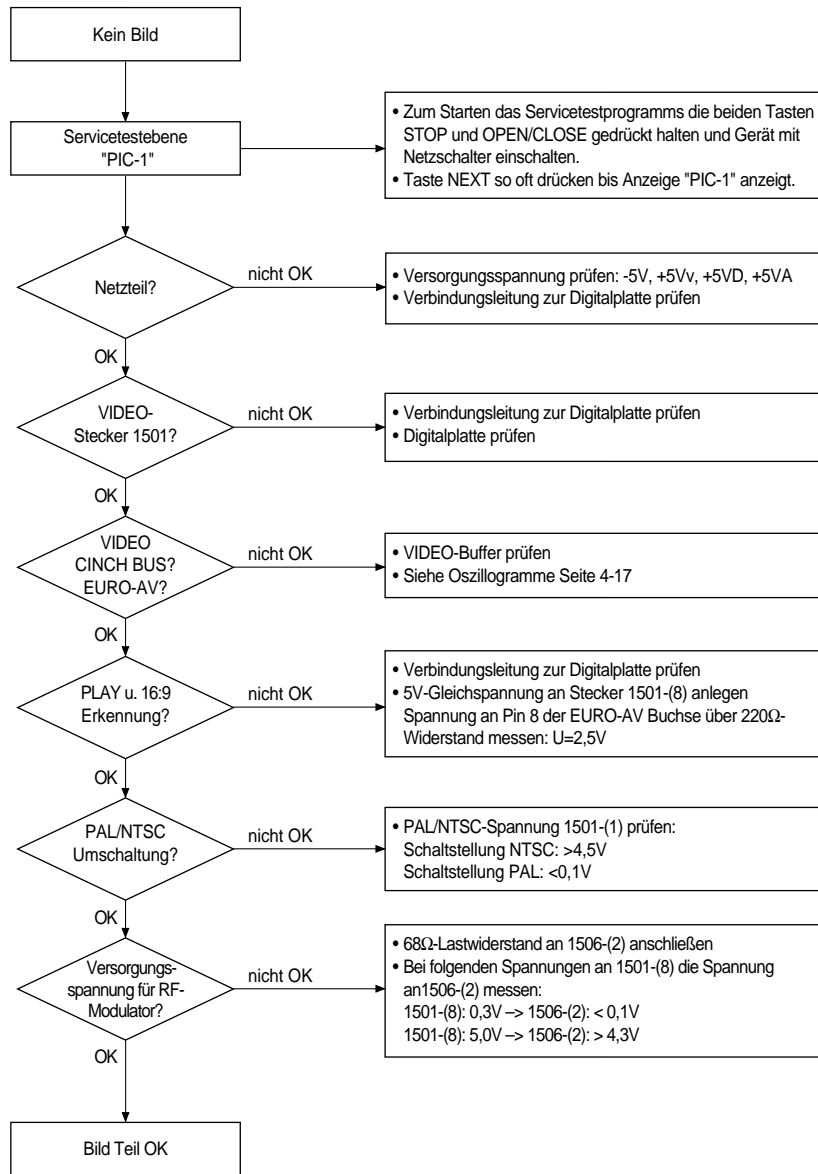
Fehlersuchdiagramm – A/V-MUX-Platte (Audio)



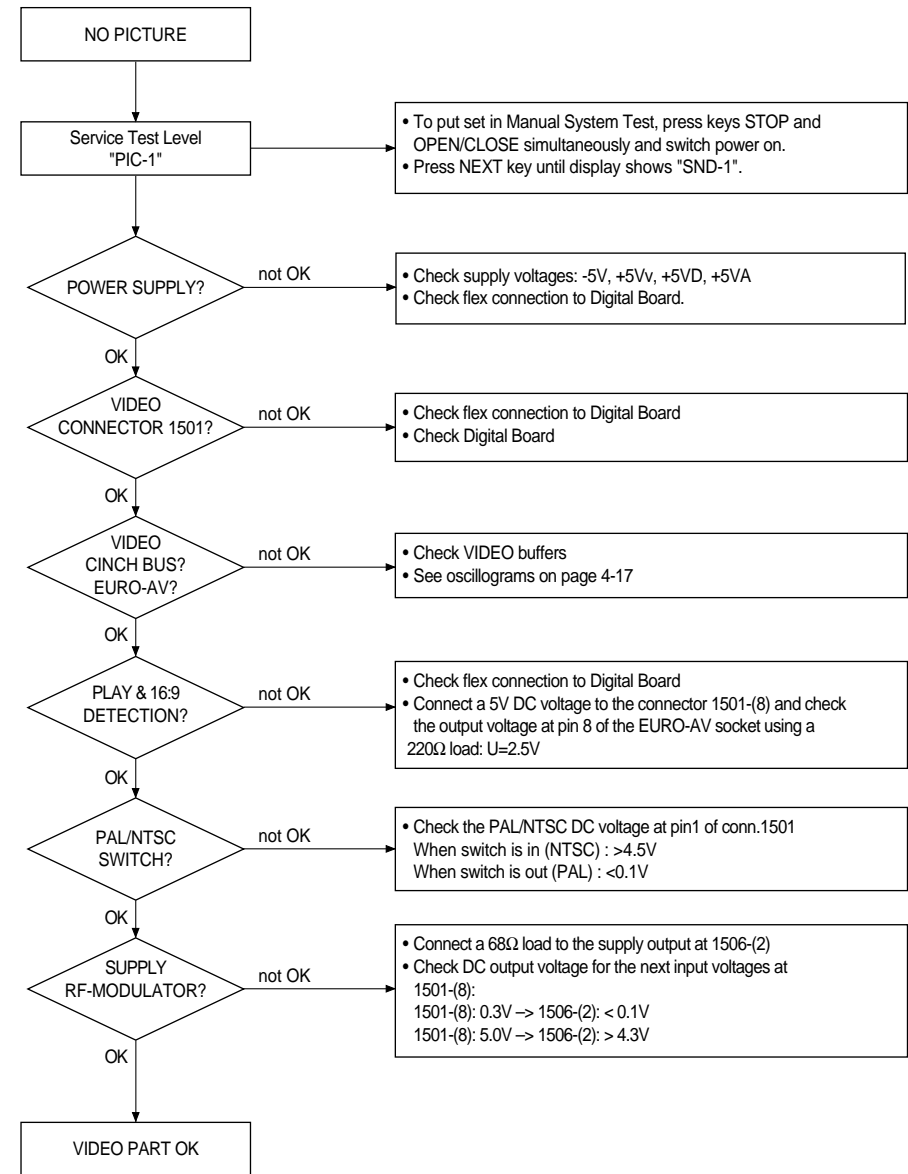
Trouble Shooting Diagram – A/V-MUX Board (Audio)



Fehlersuchdiagramm – A/V-MUX-Platte (Video)



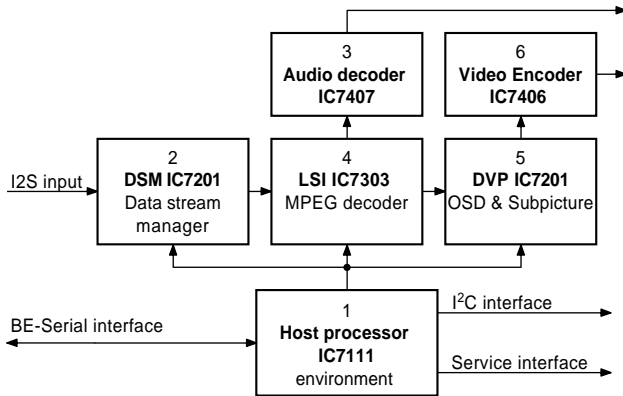
Trouble Shooting Diagram – A/V-MUX Board (Video)



Fehlersuchanleitung – Digitalplatte

Einleitung

Die Digitalplatte besteht aus folgende Funktionsgruppen:



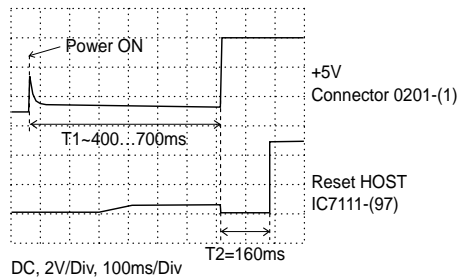
Allgemeines

- Die Impedanz der Meßgeräte muß >1MΩ sein.
- Am Eingang I2S muß zur Überprüfung der Digitalplatte ein Laufwerk mit eingelegter DVD-Disc oder ein Laufwerk-Emulator angeschlossen sein.
- Die Analogsignale Audio und Video müssen auf der A/V-MUX-Platte meßbar sein.
- Mit Hilfe des PC-Systemtest des Servicetestprogrammes (S. 3-5) ist eine Funktionsprüfung einzelner Komponenten der Digitalplatte möglich.
Bedienhinweis: Service-PC am Service Serial Interface anschließen und Bedienvariante (C)ommand aufrufen (S. 3-5 / 3-6).
Durch den Aufruf der in den Tabellen angegebenen Nummern (Ref. #) oder Befehle sind wichtige Funktionsgruppen prüfbar. Die Meldungen auf dem PC-Monitor sind ab der S. 3-7 (4. Servicetest-ebenen) erläutert.

1. Host-Prozessor IC7111

1.1 Überprüfung der Initialisierung

Beim Einschalten des Netzteils sind folgende Resets zu prüfen:



Betriebsspannungen VCC1...15 des IC7111 prüfen: >4,75V
Masseanschlüsse GND1...16 des IC7111 prüfen: <0,2V
Nach richtiger Initialisierung muß am Meßpunkt CLKOUT, IC7111-(97), 25,166MHz ±0,1% meßbar sein.

1.2 Überprüfung der Systemtakte

Die Toleranz der einzelnen Systemtakte ist maximal 0,01%.

Takt	Meßpunkt	Frequenz
27MHZ (Quelle)	Q5103-(3)	27MHz
27M_DSM	IC7201-(184)	27MHz
27M_DENC	IC7406-(43)	27MHz
27M_LSI	IC7303-(87)	27MHz
27M_CLK	IC7110-(11) "27M_CLK"	27MHz
13M5_CLK	IC7407-(42) "13M5_CLK"	13,5MHz
3M68_CLK	IC7111-(17) "3M68_CLK"	3,68MHz
40M_CLK	IC7100-(49) "40M_CLK"	40MHz
6M75_CLK	IC7101-(1) "6M75_CLK"	6,75MHz
CLK1M	IC7111-(21)	1MHz
90K_CLK	IC7111-(81)	90kHz

1.3 Softwaretests

Mit den folgenden Funktionen werden wichtige Komponenten des IC7111 geprüft:

Ref. #	Befehl	Anmerkung
3	PapChksEpr1	Checksum EPROM 1
5	PapChksFl1	Checksum FLASH 1
7	PapIntI2c	Interrupt I ² C Controller
8	PapIntDsm	Interrupt DSM
9	PapIntDvp	Interrupt DVP
66	PapIntLsi	Interrupt LSI
11a	PapUclkAclkCdda	uClock A_CLK im 44,1kHz-Modus
11b	PapUclkAclkDvd	uClock A_CLK im 48kHz-Modus
13	PapDramWrr	DRAM Write Read
14a	PapFlash1WrAcc	Flash 1 Write Access
14b	PapFlash2WrAcc	Flash 2 Write Access
15	PapI2cCtrl	I ² C Controller access
16	PapI2cNvram	I ² C NVRAM access
69	PapI2cMma	I ² C MMA/AC3
19	PapI2cDenc	I ² C DENC
52	PapNvramWrr	NVRAM Write Read

Hinweis zu Ref. 11a: Audiotaktfrequenzen (Toleranz ±0,01%) prüfen:

Takt	Meßpunkt	Frequenz
ACLK	1400-(5)	11,2896MHz
WST	1400-(8)	44,1kHz
SCKT	1400-(7)	2,8224MHz

Hinweis zu Ref. 11b: Audiotaktfrequenzen (Toleranz ±0,01%) prüfen:

Takt	Meßpunkt	Frequenz
ACLK	1400-(5)	12,288MHz
WST	1400-(8)	48kHz
SCKT	1400-(7)	3,072MHz

2. DSM IC7201

Betriebsspannung 3,3V am Ausgang des Spannungsreglers IC7300 (Schaltplan MPEG-Decoder) prüfen.
Betriebsspannungen VDD1...9, VDDC1/2 des IC7201 prüfen: >3,0V
Masseanschlüsse VSS1...13, VSSC1/2 des IC7201 prüfen: <0,2V
Betriebsspannungen VCC1...3 des IC7200 prüfen: >3,0V
Masseanschlüsse GND1...3 des IC7200 prüfen: <0,2V
Mit folgenden Funktionen wird der Zugriff auf den DSM/DVP geprüft:

Ref. #	Befehl	Anmerkung
22	CompDsmDvpAcc	DSM und DVP Zugriff
25	CompDsmDramWrr	DSM DRAM Write Read

Folgende Signale prüfen:

Signal	Meßpunkt	Pegel
TDI (Boundary scan)	IC7201-(79)	>3,0V
TCK (Boundary scan)	IC7201-(81)	>3,0V
TMS (Boundary scan)	IC7201-(82)	>3,0V
TRST (Boundary scan)	IC7201-(83)	>3,0V
OE_OUT (Video out enable)	IC7201-(47)	>3,0V
TST1 (Test pin 1)	IC7201-(77)	>3,0V
TST2 (Test pin 2)	IC7201-(78)	>3,0V

3. Audio Decoder IC7407

Betriebsspannungen VCC... (13 Pins) des IC7407 prüfen: >3,0V
Masseanschlüsse GND... (17 Pins) des IC7407 prüfen: <0,2V
Folgende Signale prüfen:

Signal	Meßpunkt	Pegel
HA0 (Adreßleitung 0)	IC7407-(51)	>4,75V
HA2 (Adreßleitung 1)	IC7407-(52)	>4,75V

Die A/V-MUX-Platte muß für folgende Test an der Digitalplatte angeschlossen sein.

Ref. #	Befehl	Anmerkung
51a	AudioMmaSinusOn	Audio MMA/AC3 Sinus On
51b	AudioMmaSinusOff	Audio MMA/AC3 Sinus Off

Der in der Servicetestebene 51a erzeugte Pegel des 2kHz-Tones muß an den Audio-Chinch-Buchsen 2V_{eff} ±0,25V betragen.

Mit den folgenden Befehl ist die Überprüfung der Audio-Deemphasis und Audio-Stummschaltung möglich:

Ref. #	Befehl	Anmerkung	Meßpunkt	Pegel
30a	AudioDeemp0On	Audio-Deemphasis 0 Ein	1400-(3)	>4,5V
30b	AudioDeemp0Off	Audio-Deemphasis 0 Aus	1400-(3)	<0,2V
30a	AudioDeemp1On	Audio-Deemphasis 1 Ein	1400-(4)	>4,5V
30b	AudioDeemp1Off	Audio-Deemphasis 1 Aus	1400-(4)	<0,2V
31a	AudioMuteOn	Audio-Mute Ein	1400-(11)	>4,5V
31b	AudioMuteOff	Audio-Mute Aus	1400-(11)	<-4V

Mit den folgenden Befehlen wird die S2B-Kommunikation mit dem Laufwerk geprüft und die Digitalplatte im **transparenten CDDA-Modus** betrieben:

Ref. #	Befehl	Anmerkung
20	PapS2bEcho	S2B Echo
28	AudioSig	Audio-Signatur

4. LSI-MPEG-Decoder IC7303

Betriebsspannungen prüfen: >3,0V

– des IC7303 (VDD1...13, AVCD)

– DRAMs IC7302, IC7304...IC7306 (VCC1...3)

Masseanschlüsse prüfen: <0,2V

– des IC7303 (GND1...15, GNDA)

– der DRAMs IC7302, IC7304...IC7306 (GND1...3)

Mit folgenden Funktionen wird der LSI-MPEG-Decoder geprüft:

Ref. #	Befehl	Anmerkung
63	CompLsiAcc	LSI Zugriff möglich
65	CompLsiDramAcc	LSI DRAM's Zugriff möglich
25	CompLsiDramWrR	LSI DRAM Write Read

5. DVP IC7201

Der DVP ist wie der DSM im IC7201, d.h. die Betriebsspannungen, Masseverbindungen und die Kommunikation wurden bereits geprüft.

Betriebsspannungen VCC1/2 des IC7202 (FIFO) prüfen: >4,7V

Masseanschlüsse VSS1/2 des IC7202 (FIFO) prüfen: <0,2V

Mit folgender Funktion wird die Verbindung zum FIFO geprüft:

Ref. #	Befehl	Anmerkung
23	CompDvpFifoSig	DVP FIFO Signatur

6. Video

6.1 Video Encoder IC7406

Die A/V-MUX-Platte muß für folgende Test an der Digitalplatte angeschlossen sein.

Betriebsspannungen VDD, VAA1...3 des IC7406 prüfen: >4,75V

Masseanschlüsse GND1...3, GNDA1...7 des IC7406 prüfen: <0,2V

Folgende Signale prüfen:

Signal	Meßpunkt	Pegel
Y0...Y7	IC7406-(16...25)	<0,2V
Blank	IC7406-(48)	>4,75V
Slave	IC7406-(42)	>4,75V
Altador	IC7406-(26)	<0,2V
Sleep	IC7406-(39)	<0,2V
RGBout	IC7406-(14)	<0,2V

Für die korrekten Videosignal-Pegel muß R3400 150Ω betragen.

Referenzspannung VREF des IC7406-(3) prüfen: 1,355V ±5%

Mit folgenden Befehlen wird ein Farbbalkentestbild generiert:

Ref. #	Befehl	Anmerkung
36a	VideoColDencOn	Farbbalken DENC Ein
36b	VideoColDencOff	Farbbalken DENC Aus

RGB- und FBAS-Spannungen an folgenden Meßpunkten prüfen:

– FBAS: 1400-(17)

– R: 1400-(18)

– G: 1400-(20)

– B: 1400-(21)

6.2 Videosignalweg

Damit ein Großteil des Videosignalwegs (DSM-LSI-DVP-Denc) überprüft werden kann, ist mit folgenden Befehlen ein Farbbalkentestbild generierbar:

Ref. #	Befehl	Anmerkung
37a	VideoColDsmOn	Farbbalken DSM Ein
37b	VideoColDsmOff	Farbbalken DSM Aus

Zur Überprüfung des Videopfads mit den Befehlen 32...33 ist ein Laufwerkemulator am Anschluß I2S erforderlich.

Ref. #	Befehl	Anmerkung
32a	VideoSigFullOn	Signatur Full On
32b	VideoSigFullOff	Signatur Full Off
33	VideoSigFullChk	Signatur Full Check
67a	VideoSigLsiOn	Signatur LSI On
67b	VideoSigLsiOff	Signatur LSI Off

Nach dem Aufruf des Befehls 32a sind an der EURO-AV-Buchse folgende Pegel zu messen:

Signal	EURO-AV-Kontakt	Pegel
FBAS Burst	19	300mV _{ss} ±15%
FBAS Sync	19	300mV _{ss} ±15%
FBAS Weißwert	19	700mV _{ss} ±15%
FBAS Chroma	19	450mV _{ss} ±15%
EURO-AV – Blau	7	900mV _{ss} ±15%
EURO-AV – Grün	11	900mV _{ss} ±15%
EURO-AV – Rot	15	900mV _{ss} ±15%

Die EURO-AV-Schaltspannung am Steckerkontakt 1400-(15) kann entsprechend der Betriebsart 0V, 6V oder 12V betragen.

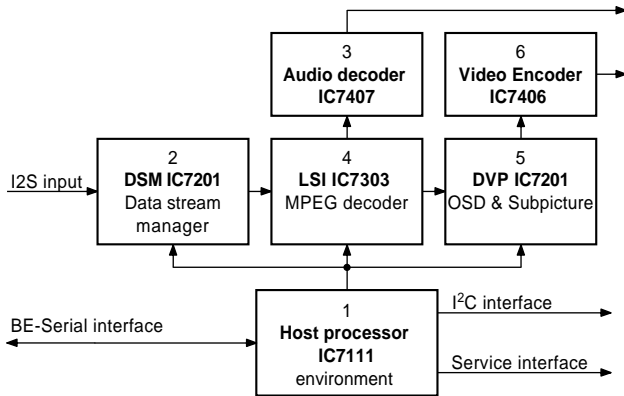
Mit den folgenden Funktionen ist diese Spannung prüfbar:

Ref. #	Befehl	Anmerkung
57a	VideoScartLo	Ausgangspiegel 0V ±10%
57b	VideoScartMi	Ausgangspiegel 6V ±10%
57c	VideoScartHi	Ausgangspiegel 12V ±10%

Test Instructions – Digital Board

Introduction

The contents of the Digital Board can be split into next blocks:



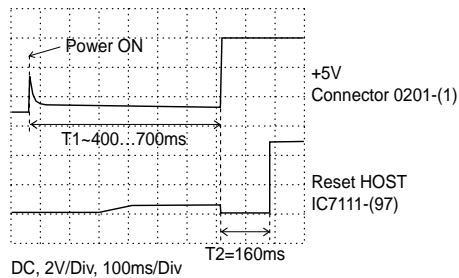
General

- Impedance of measuring-equipment should be > 1MΩ.
- To check the Digital Board a Basic Engine with DVD-Disc or a B.E.-Emulator must be connected to the I2S input.
- The analogsignals Audio and Video must be measurable at the A/V-MUX-Board.
- With the PC Systemtest of the Service Test Software (p. 3-21) single components of the Digital Board can be checked.
Remark: Connect Service-PC to Service Serial Interface and call operating variant (C)ommand (p. 3-21 / 3-22).
The most important functions can be checked by the numbers (Ref. #) or commands. The messages on the PC-Monitor are described at p. 3-23 (4. Service Test Level).

1. Host Processor IC7111

1.1 Check initialisation

While switching on the supply check next reset timing:



Check operating voltages VCC1...15 of IC7111: >4.75V
Check ground connections GND1...16 of IC7111: <0.2V
After successful initialisation 25.166MHz ±0.1% must be measurable at testpoint CLKOUT, IC7111-(97).

1.2 Clock check

The tolerance of all clocks is maximum 0,01%.

Clock	Testpoint	Frequency
27MHZ (Quelle)	Q5103-(3)	27MHz
27M_DSM	IC7201-(184)	27MHz
27M_DENC	IC7406-(43)	27MHz
27M_LSI	IC7303-(87)	27MHz
27M_CLK	IC7110-(11) "27M_CLK"	27MHz
13M5_CLK	IC7407-(42) "13M5_CLK"	13.5MHz
3M68_CLK	IC7111-(17) "3M68_CLK"	3.68MHz
40M_CLK	IC7100-(49) "40M_CLK"	40MHz
6M75_CLK	IC7101-(1) "6M75_CLK"	6.75MHz
CLK1M	IC7111-(21)	1MHz
90K_CLK	IC7111-(81)	90kHz

1.3 Softwaretests

The following commands are testing the most important components of IC711.

Ref. #	Command	Remark
3	PapChksEpr1	Checksum EPROM 1
5	PapChksFl1	Checksum FLASH 1
7	PapIntI2c	Interrupt I ² C Controller
8	PapIntDsm	Interrupt DSM
9	PapIntDvp	Interrupt DVP
66	PapIntLsi	Interrupt LSI
11a	PapUclkAclkCdda	uClock A_CLK im 44.1kHz mode
11b	PapUclkAclkDvd	uClock A_CLK im 48kHz mode
13	PapDramWrr	DRAM Write Read
14a	PapFlash1WrAcc	Flash 1 Write Access
14b	PapFlash2WrAcc	Flash 2 Write Access
15	PapI2cCtrl	I ² C Controller access
16	PapI2cNvram	I ² C NVRAM access
69	PapI2cMma	I ² C MMA/AC3
19	PapI2cDenc	I ² C DENC
52	PapNvramWrr	NVRAM Write Read

Remark to Ref. 11a: Check audioclockfrequencies (tolerance ±0.01%):

Clock	Testpoint	Frequency
ACLK	1400-(5)	11.2896MHz
WST	1400-(8)	44.1kHz
SCKT	1400-(7)	2.8224MHz

Remark to Ref. 11b: Check audioclockfrequencies (tolerance ±0.01%):

Clock	Testpoint	Frequency
ACLK	1400-(5)	12.288MHz
WST	1400-(8)	48kHz
SCKT	1400-(7)	3.072MHz

2. DSM IC7201

Check operating voltage 3.3V at the output of voltage control IC7300 (circuit diagramm MPEG-Decoder).

Check operating voltages VDD1...9, VDDC1/2 of IC7201: >3.0V

Check ground connections VSS1...13, VSSC1/2 of IC7201: <0.2V

Check operating voltages VCC1...3 of IC7200: >3.0V

Check ground connections GND1...3 of IC7200: <0.2V

The DSM functionality can be checked via next software tests:

Ref. #	Command	Remark
22	CompDsmDvpAcc	DSM and DVP Access
25	CompDsmDramWrr	DSM DRAM Write Read

Check following signals:

Signal	Testpoint	Level
TDI (Boundary scan)	IC7201-(79)	>3.0V
TCK (Boundary scan)	IC7201-(81)	>3.0V
TMS (Boundary scan)	IC7201-(82)	>3.0V
TRST (Boundary scan)	IC7201-(83)	>3.0V
OE_OUT (Video out enable)	IC7201-(47)	>3.0V
TST1 (Test pin 1)	IC7201-(77)	>3.0V
TST2 (Test pin 2)	IC7201-(78)	>3.0V

3. Audio Decoder IC7407

Check operating voltages VCC... (13 Pins) of IC7407: >3.0V

Check ground connections GND... (17 Pins) of IC7407: <0.2V

Check following signals:

Signal	Testpoint	Level
HA0 (Address line 0)	IC7407-(51)	>4.75V
HA2 (Address line 1)	IC7407-(52)	>4.75V

For the next test, the A/V-MUX Board must be connected to the Digital Board.

Ref. #	Command	Remark
51a	AudioMmaSinusOn	Audio MMA/AC3 Sinus On
51b	AudioMmaSinusOff	Audio MMA/AC3 Sinus Off

The level of the 2kHz-tone, which is generated by Service Test Level 51a, must be 2V_{eff} ±0.25V at the audio-chinch- sockets.

With the following commands, the Audio deemphasis and Audio mute can be checked.

Ref. #	Command	Remark	Testpoint	Level
30a	AudioDeemp0On	Audio-Deemphasis 0 On	1400-(3)	>4.5V
30b	AudioDeemp0Off	Audio-Deemphasis 0 Off	1400-(3)	<0.2V
30a	AudioDeemp1On	Audio-Deemphasis 1 On	1400-(4)	>4.5V
30b	AudioDeemp1Off	Audio-Deemphasis 1 Off	1400-(4)	<0.2V
31a	AudioMuteOn	Audio-Mute On	1400-(11)	>4.5V
31b	AudioMuteOff	Audio-Mute Off	1400-(11)	<4.0V

With the following commands we test if the S2B communication with the B.E.-Emulator is O.K. and then via the second test the Digital Board will operate in CDDA transparent mode.

Ref. #	Command	Remark
20	PapS2bEcho	S2B Echo
28	AudioSig	Audio Signatur

4. LSI-MPEG-Decoder IC7303

Check operating voltages: >3.0V

– IC7303 (VDD1...13, AVCD)

– DRAMs IC7302, IC7304...IC7306 (VCC1...3)

Check ground connections: <0.2V

– IC7303 (GND1...15, GNDA)

– DRAMs IC7302, IC7304...IC7306 (GND1...3)

With the following commands the LSI-MPEG-Decoder can be checked:

Ref. #	Command	Remark
63	CompLsiAcc	LSI accesible
65	CompLsiDramAcc	LSI DRAM's accesible
25	CompLsiDramWrR	LSI DRAM Write Read

5. DVP IC7201

The DVP is located in the same chip as the DSM. This means that the communication has already been checked.

Check operating voltages VCC1/2 of IC7202 (FIFO): >4.7V

Check ground connections VSS1/2 of IC7202 (FIFO): <0.2V

With the following command the connection to FIFO can be checked:

Ref. #	Command	Remark
23	CompDvpFifoSig	DVP FIFO Signatur

6. Video

6.1 Video Encoder IC7406

For the next test, the AV-MUX Board must be connected to the Digital Board.

Check operating voltages VDD, VAA1...3 of IC7406: >4.75V

Check ground connections GND1...3, GNDA1...7 of IC7406: <0.2V

Check following signals:

Signal	Testpoint	Level
Y0...Y7	IC7406-(16...25)	<0.2V
Blank	IC7406-(48)	>4.75V
Slave	IC7406-(42)	>4.75V
Altador	IC7406-(26)	<0.2V
Sleep	IC7406-(39)	<0.2V
RGBout	IC7406-(14)	<0.2V

For a correct adjustment of analog video, check the value of R3400 : 150Ω. Check VREF of IC7406-(3): 1.355V ±5%

Generate a colourbar via next software commands:

Ref. #	Command	Remark
36a	VideoColDencOn	Colourbar DENC On
36b	VideoColDencOff	Colourbar DENC Off

Check RGB- and CVBS-voltages at following testpoints:

– CVBS: 1400-(17)

– R: 1400-(18)

– G: 1400-(20)

– B: 1400-(21)

6.2 Video Path

To check a large part of the video-path (DSM-LSI-DVP-Denc) a colorbar can be generated via next commands:

Ref. #	Command	Remark
37a	VideoColDsmOn	Colourbar DSM On
37b	VideoColDsmOff	Colourbar DSM Off

To check the videopath with the commands 32...33 a B.E.-Emulator must be connected to the I2S input.

Ref. #	Command	Remark
32a	VideoSigFullOn	Signatur Full On
32b	VideoSigFullOff	Signatur Full Off
33	VideoSigFullChk	Signatur Full Check
67a	VideoSigLsiOn	Signatur LSI On
67b	VideoSigLsiOff	Signatur LSI Off

With Signature Full On(32a), the following can be measured on the EURO-AV socket:

Signal	EURO-AV contact	Level
CVBS burst	19	300mV _{pp} ±15%
CVBS sync	19	300mV _{pp} ±15%
CVBS white level	19	700mV _{pp} ±15%
CVBS chroma	19	450mV _{pp} ±15%
EURO-AV – blue	7	900mV _{pp} ±15%
EURO-AV – green	11	900mV _{pp} ±15%
EURO-AV – red	15	900mV _{pp} ±15%

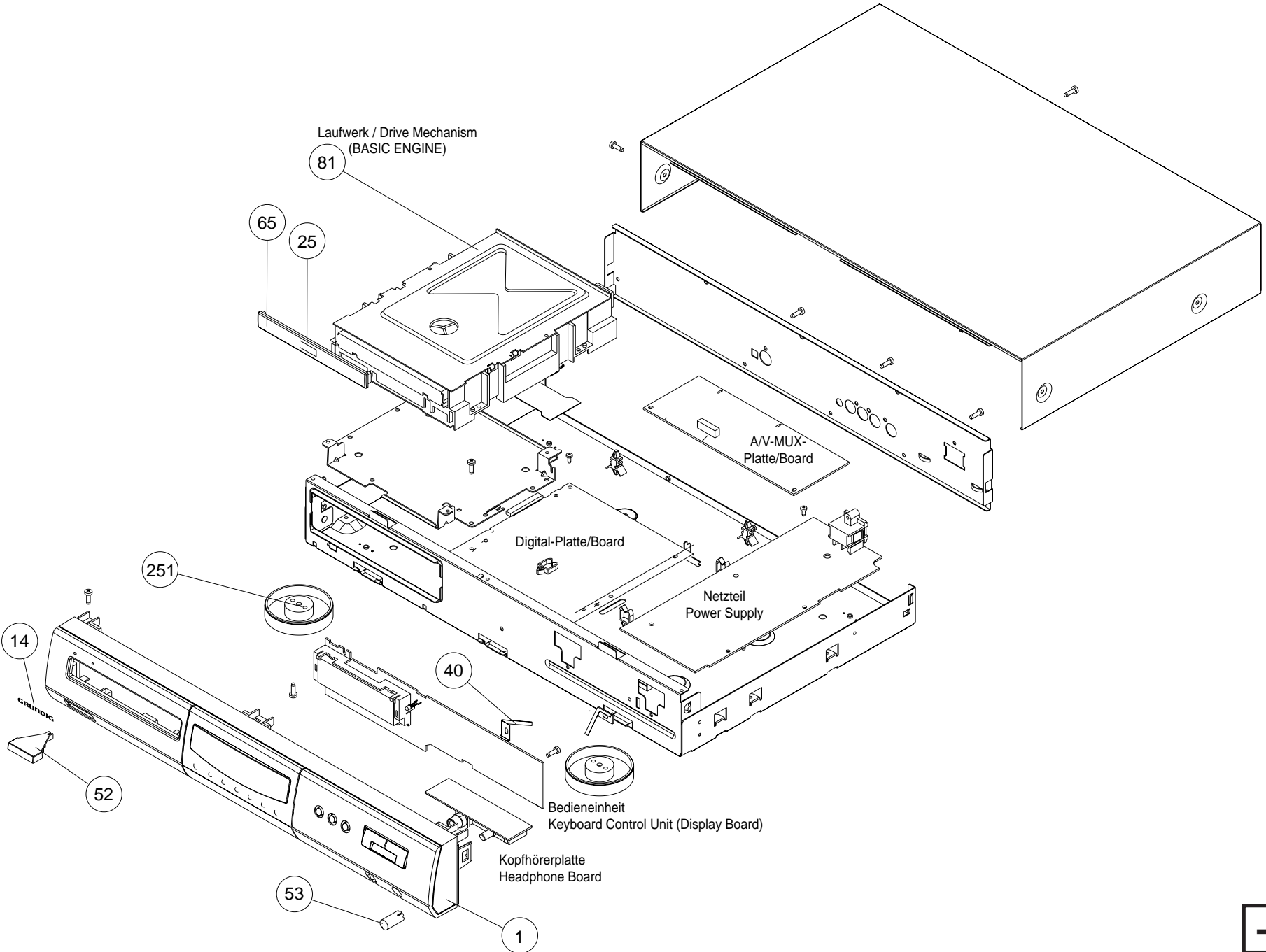
The scart-switching voltage can be 0V, 6V, 12V.

Check at connector 1400-(15) the output-voltage while using next commands:

Ref. #	Command	Remark
57a	VideoScartLo	Output Level 0V ±10%
57b	VideoScartMi	Output Level 6V ±10%
57c	VideoScartHi	Output Level 12V ±10%

Explosionszeichnung und Ersatzteilliste

Exploded View and Spare Parts List



GRUNDIG

VIDEO

GDV 100 D

SACH-NR. / PART NO.: 75.8654-1000
BESTELL-NR. / ORDER NO.: G.MG 6100

Ersatzteilliste Spare Parts List

2 / 98

Änderungen vorbehalten
Subject to alteration

POS. NR. POS. NO.	ABB. FIG.	SACHNUMMER PART NUMBER	ANZ. QTY.	BEZEICHNUNG DESCRIPTION (D) (GB)
----------------------	--------------	---------------------------	--------------	-------------------------------------------

0001.000	1	75988-042.74		FRONTPLATTE KPL. FRONT PANEL
0014.000	1	75988-042.72		GRUNDIG LOGO GRUNDIG LOGO
0025.000	1	75988-042.71		DVD LOGO DVD LOGO
0040.000	1	75988-042.78		HALTER, PLASTIK HOLDER, PLASTIC
0052.000	1	75988-042.73		KNOPF, POWER KNOB, POWER
0053.000	1	75988-042.70		KNOPF, VOLUME KNOB, VOLUME
0065.000	1	75988-042.75		TUER, CD DOOR, CD
0081.000	1	75988-042.76		LAUFWERK CD KPL. DRIVE MECHANISM CD CPL
0251.000	1	75988-042.79	4	FUSS FOOT
0301.000	△	75954-029.93		NETZKABEL POWER CABLE
0318.000		75988-042.77		FERNBEDIENUNG GDV 100 D REMOTE CONTROL GDV 100 D
		72010-531.75		BEDIENUNGSANLEITUNG D/F/H OPERATING INSTRUCTIONS D/F/H
		72010-531.76		BEDIENUNGSANLEITUNG GB/S/P OPERATING INSTRUCTIONS GB/S/P
		72010-531.95		SERVICE MANUAL D/GB SERVICE MANUAL D/GB

POS. NR. POS. NO.	SACHNUMMER PART NUMBER	BEZEICHNUNG DESCRIPTION	POS. NR. POS. NO.	SACHNUMMER PART NUMBER	BEZEICHNUNG DESCRIPTION
----------------------	---------------------------	----------------------------	----------------------	---------------------------	----------------------------

		A/V-MUX PLATTE/ A/V-MUX BOARD			
		KEIN E-TEIL/NO SPARE PART			
1501		75988-042.32			
		FLEXIBLE LEITUNG 22POL./ FLEXIBLE CABLE 22P.			
J1503		75988-042.33			
		SCART-BUCHSE 21POL./ SCART SOCKET			
S1510		75988-042.00			
		SCHALTER NTSC/PAL/SWITCH			
D 6501		75988-042.03			
D 6502		75988-042.03			
D 6503		75988-042.03			
D 6504		75988-042.03			
D 6505		75988-042.03			
D 6506		75988-042.03			
		DIODE BZX284-C15			
IC 7503		75954-024.05			
		IC TDA 1305T/N2			
L 5501		75954-050.21			
		DIGITAL AUSGANGSTRAFO/ DIGITAL OUTPUT TRANSFORMER			
L 5504		75988-042.02			
L 5505		75988-042.02			
L 5507		75988-042.02			
L 5508		75988-042.02			
L 5509		75988-042.02			
L 5510		75988-042.02			
L 5511		75988-042.02			
L 5512		75988-042.02			
L 5513		75988-042.02			
		SPULE DSS36-92Y5S221M100			
		SPULE DSS36-92Y5S221M100			
		SPULE DSS36-92Y5S221M100			
		SPULE DSS36-92Y5S221M100			
		SPULE DSS36-92Y5S221M100			
		SPULE DSS36-92Y5S221M100			
		SPULE DSS36-92Y5S221M100			
		COIL			
R 3582	△	75988-042.01			
R 3584	△	75988-042.01			
		WIDERST 4,7 OHM 5% WIDERST 4,7 OHM 5% RESISTOR			

ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN / SUBJECT TO ALTERATION

POS. NR. POS. NO.	SACHNUMMER PART NUMBER	BEZEICHNUNG DESCRIPTION	POS. NR. POS. NO.	SACHNUMMER PART NUMBER	BEZEICHNUNG DESCRIPTION
D 6105		8309-215-045			
D 6115		8309-215-045			
D 6120		8309-720-201			
D 6122		8309-215-045			
D 6123		8309-720-201			
D 6125		75987-538.95			
D 6201		75987-538.95			
D 6205		75987-538.88			
D 6215		75988-042.51			
D 6225		75987-538.95			
D 6251		75987-538.95			
D 6257		75987-538.95			
D 6260		8309-518-023			
D 6261		8309-518-023			
D 6262		8309-215-045			
IC 7101		75988-042.48			
		EMPPAENGER S1NB80/ RECEIVER			
IC 7105		75988-042.49			
IC 7115		75988-042.52			
IC 7116		75988-042.50			
IC 7121		75988-042.53			
IC 7122		75988-042.54			
IC 7205		75988-042.55			
IC 7206		75988-042.56			
IC 7215		75988-042.57			
IC 7216		75988-042.56			
IC 7217		75988-042.58			
IC 7225		75988-042.59			
IC 7226		75988-042.56			
IC 7229		75988-042.54			
IC 7256		75988-042.60			
		IC STP3N60F1			
		IC UC3842AN			
		IC CNX82A			
		IC BC328-16			
		IC BC338-16			
		IC MC7812CT			
		IC BUK455-50A			
		IC TL431CLPST			
		IC BUK455-50A			
		IC BS170			
		IC L7905CV			
		IC BUK455-50A			
		IC BC338-16			
		IC LM317T			
TR 5102	△	75988-042.46			
		TRANSFORMATOR/ TRANSFORMER			
L 5215		75988-042.47			
		SPULE 6,8MH/COIL			
R 3103	△	75988-042.45			
R 3125	△	75951-701.19			
R 3201	△	75987-657.49			
R 3231	△	75954-049.10			
R 3256	△	75954-027.48			
R 3259	△	75954-027.48			
		WIDERST. 470K 5% 0,25W MSW NB 0207 10 OHM 5% SI.-WIDERST.NFR25 2,2 OHM WIDERSTAND 100R 5% 0,33W MSW NB 0207 1 OHM 5% AX MSW NB 0207 1 OHM 5% AX			
F 5101		75987-538.83			
		NETZ-FILTER/MAINS FILTER			
SI1101	△	8315-617-004			
SI1215	△	75988-042.41			
SI1216	△	75988-042.41			
		SI 5X20 T1A L 250V SICHERUNG 3,150A/FUSE SICHERUNG 3,150A/FUSE			
		BEDIENEINHEIT/ KEYBOARD CONTROL UNIT (DISPLAY BOARD)			
		KEIN E-TEIL/NO SPARE PART			
		75988-042.31 75988-042.34			
		HALTER DISPLAY/HOLDER DISPLAY			
Q1621		75988-042.35			
		QUARZOSZILLATOR 8MHZ			
D 6605		75988-042.37			
D 6606		75988-042.38			
D 6607		75988-042.90			
D 6609		75954-020.90			
		DIODE TLHR4400-SC36-AMMO DIODE BZX284-C9V1 DIODE BZX284-C2V4 SMD-DIODE BAS 216G			
IC 7607		75954-027.40			
		IC MC 79L24ACP			

Es gelten die Vorschriften und Sicherheitshinweise gemäß dem Service Manual "Sicherheit", Sach-Nummer 72010-800.00, sowie zusätzlich die eventuell abweichenden, landesspezifischen Vorschriften!

Btx *32700#



The regulations and safety instructions shall be valid as provided by the "Safety" Service Manual, part number 72010-800.00, as well as the respective national deviations.

ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN / SUBJECT TO ALTERATION

Printed in Germany
VK 21/VK211 0498
Service Manual Sach-Nr. / Part No. 72010 531 9500